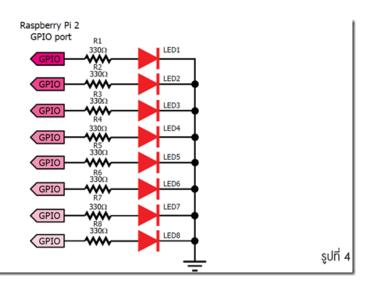
# เฉลยโจทย์ การแข่งขันทักษะระดับภาคข้อ 2-6

# 3. รหัสแอสกี้และเลขฐานสอง



```
m 0110 1101
  0011 0000 O 0100 1111
                            n 0110 1110
 0011 0001 P 0101 0000
                            0 0110 1111
2 0011 0010
             Q 0101 0001
                            p 0111 0000
  0011 0011
             R 0101 0010
                               0111 0001
              s 0101 0011 . q
  0011 0100
                            r 0111 0010
  0011 0101
             T 0101 0100
                               0111 0011
             U 0101 0101
   0011 0110
                               0111 0100
             V 0101 0110
   0011 0111
                             t
             W 0101 0111
                               0111 0101
   0011 1000
                               0111 0110
             X 0101 1000
   0011 1001
                               0111 0111
             Y 0101 1001
   0100 0001
             z 0101 1010
                               0111 1000
  0100 0010
                            y 0111 1001
             a 0110 0001
  0100 0011
C
             b 0110 0010
                            z 0111 1010
  0100 0100
             c 0110 0011
                               0010 1110
  0100 0101
                               0010 0111
             d 0110 0100
   0100 0110
             e 0110 0101
                               0011 1010
  0100 0111
                               0011 1011
             f 0110 0110
  0100 1000
             g 0110 0111
                               0011 1111
                            ?
I
   0100 1001
             h 0110 1000
                               0010 0001
  0100 1010
             I 0110 1001
                                0010 1100
  0100 1011
             j 0110 1010
                                0010 0010
  0100 1100
             k 0110 1011
                                 0010 1000
                                                           รูปที่ 5
   0100 1101
             1 0110 1100
                                 0010 1001
  0100 1110
```

เขียนโปรแกรมรับค่าจากคีย์บอร์ดที่หน้าต่าง Terminal นำค่าที่ได้แสดงผลเป็นค่าเลขฐานสองตามรหัสแอสกี้ที่ เกิดขึ้น โดยมีรูปแบบตามรูปที่ 5 ลอจิก "1" LED ติด ลอจิก "0" LED ดับ

\* หมายเหตุ : รับค่าจาก Serail monitor โดยมีวิธีการดังนี้ (1.) ลองแปลงรหัส ascii เป็นเลขฐาน 2 (2.) รับค่า String เป็นตัวเลข 10100111

- (3.1) สามารถแสดงค่าเลขฐานสองที่หน้าต่าง Terminal ได้ถูกต้อง ( 4 คะแนน)
- (3.2) สามารถให้ LED ติดดับตามค่าข้อมูลเลขฐานสองได้ถูกต้อง ( 6 คะแนน)

# จากโจทย์เขียนเป็นโปรแกรมได้ดังนี้

```
1 import RPi.GPIO as GPIO
 2 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
 3 my_pin=[6,12,13,19,16,26,20,21]
 4 for pin in my_pin:
       GPIO.setup(pin,GPIO.OUT)
 6 while(1):
 7
       ascii=input("Aacii=")
8
       bin2str=bin(ord(ascii)+256)
9
       #0b1хххххххх
10
       print("bin=",bin2str[3:11])
11
       GPIO.output(my_pin[0],int(bin2str[2]))
12
       GPIO.output(my_pin[1],int(bin2str[3]))
13
       GPIO.output(my_pin[2],int(bin2str[5]))
14
       GPIO.output(my_pin[3],int(bin2str[6]))
15
       GPIO.output(my_pin[4],int(bin2str[7]))
16
       GPIO.output(my_pin[5],int(bin2str[8]))
17
       GPIO.output(my_pin[6],int(bin2str[9]))
18
       GPIO.output(my_pin[7],int(bin2str[10]))
```

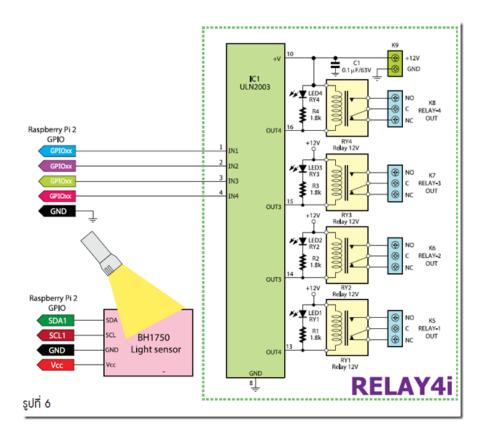
หัวใจของโปรแกรมนี้คือการระบุตำแหน่งของ LED ให้อยู่ในรูปแบบของ list หรือ array เพื่อระบุตำแหน่งบิตได้ สะดวก

```
my pin=[6,12,13,19,16,26,20,21]
```

อีกคำสั่งคือ ORD สำหรับการเปลี่ยนค่ารหัสแอสกี้ที่อ่านได้จากการกดคีย์บอร์ดให้อยู่ในรูป integer bin2str=bin(ord(ascii)+256)

หมายเหตุ 256 ที่บวกเพิ่มเพื่อให้เวลาแสดงเลขฐาน 2 แล้วเลข 0 ด้านหน้าไม่ถูกตัดหายไป

## 4. สวิตช์รหัสกระตุ้นด้วยแสง



สั่งการเปิดปิดรีเลย์ด้วยการสั่งงานด้วยแสง โดยสภาวะปกติ BH1750 จะได้รับแสงปกติของห้อง

- (4.1) ใช้กระดาษบังแสงให้ BH1750 แล้วเอาออกรอ 3 วินาที RELAY1 ทำงาน ทำอีกครั้ง RELAY1 หยุดทำงาน สลับกันไปเรื่อย ๆ (Toogle) (4 คะแนน)
- (4.2) ใช้กระดาษบังแสงให้ BH1750 แล้วเอาออก 2 ครั้ง รอ 3 วินาที RELAY2 ทำงาน ทำอีกครั้ง RELAY2 หยุด ทำงานสลับกันไปเรื่อย ๆ (Toogle) (4 คะแนน)
- (4.3) ใช้กระดาษบังแสงให้ BH1750 แล้วเอาออก 3 ครั้ง รอ 3 วินาที RELAY3 ทำงาน ทำอีกครั้ง RELAY3 หยุด ทำงาน สลับกันไปเรื่อย ๆ (Toogle) (4 คะแนน)
- (4.4) ใช้กระดาษบังแสงให้ BH1750 แล้วเอาออก 4 ครั้ง รอ 3 วินาที RELAY4 ทำงาน ทำอีกครั้ง RELAY4 หยุด ทำงาน สลับกันไปเรื่อย ๆ (Toogle) (4 คะแนน)
- (4.5) ใช้กระดาษบังแสงให้ BH1750 แล้วเอาออก 5 ครั้ง รอ 3 วินาที RELAY ทุกตัวทำงาน ทำอีกครั้ง RELAY ทุกตัว หยุดทำงาน สลับกันไปเรื่อย ๆ (Toogle) (4 คะแนน)

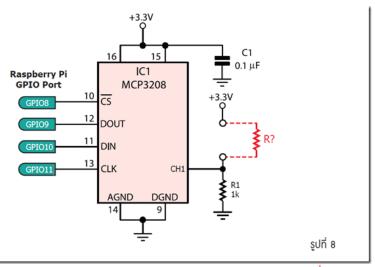
```
import time
import smbus
bus = smbus.SMBus(1)
import RPi.GPIO as GPIO
import time
GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
addr = 0x23 # i2c adress
my pin=[16,26,20,21]
```

```
for pin in my pin:
    GPIO.setup(pin,GPIO.OUT)
st1=0
st2=0
st3=0
st4=0
st5=0
count=0
timer=0
while True:
    time.sleep(0.2)
    data = bus.read_i2c_block data(addr,0x11)
    lum=(data[1] + (data[0]<<8) / 1.2)
    #print ("Luminosity " ,lum,"lx")
    while (lum<100):</pre>
        timer=0
        count+=1
        data = bus.read i2c block data(addr,0x11)
        lum=(data[1] + (data[0]<<8) / 1.2)
        time.sleep(0.2)
        while (lum<100):</pre>
            data = bus.read i2c block data(addr, 0x11)
            lum = (data[1] + (data[0] << 8) / 1.2)
            time.sleep(0.2)
    print(count)
    timer+=1
    #print ("Timer=",timer)
    if (timer>10):
        if(count==1):
            st1=~st1
            GPIO.output(my_pin[0],st1)
        elif(count==2):
            st2=~st2
            GPIO.output(my pin[1],st2)
        elif(count==3):
            st3=~st3
            GPIO.output(my_pin[2],st3)
        elif(count==4):
            st4=~st4
            GPIO.output(my_pin[3],st4)
        elif(count==5):
            st5=~st5
            st1=st2=st3=st4=st5
            GPIO.output(my pin[0],st5)
            GPIO.output(my_pin[1],st5)
            GPIO.output(my_pin[2],st5)
            GPIO.output(my_pin[3],st5)
        count=0
```

#### การทำงานของโปรแกรม

โปรแกรมนี้ใช้ while ในการตรวจสอบ while (lum<100) ตรวจสอบว่าบังแสง ถ้าใช่ เพิ่มค่าการนับ count while (lum<100) รอจนกระทั่งเอากระดาษบังแสงออก ตัวแปร timer จะคอยตรวจสอบว่า ไม่มีการบังแสงนานเกินกว่าเวลาที่กำหนด (2-3 วินาที) ถ้าเกินก็ไปสั่งตรวจสอบ ค่า count เพื่อสั่ง RELAY เปิดหรือปิด

## 6. โอห์มมิเตอร์ เครื่องวัดค่าความต้านทาน



ต่อวงจรแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิตอลเข้ากับบอร์ด Raspberry Pi โดยที่เอาต์พุต CH1 ของ MCP2308 ต่อกับวงจรแบ่งแรงดัน โดยกำหนดค่า R1 คงที่ไว้ที่ 1 กิโลโอห์ม ส่วนค่า R? คือจุดที่ใช้ตรวจวัด โดยจะมีการสุ่มตัว ต้านทานที่ใช้ในการวัดจำนวน 5 ค่า มีค่าอยู่ระหว่าง 100 โอห์ม ถึง 10 กิโลโอห์ม ค่าที่อ่านได้จะต้องมีค่าความผิดพลาด ไม่เกิน 10%

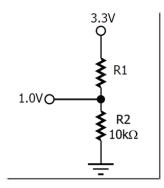
- \* หมายเหตุ: ลองหมุน VR เพื่อดูค่าความต้านทาน
  - 6.1) ค่าความต้านทานเท่ากับ\_\_\_\_อ่านค่าได้ \_\_\_\_(2 คะแนน)
  - 6.2) ค่าความต้านทานเท่ากับ \_\_\_\_อ่านค่าได้\_\_\_\_(2 คะแนน)
  - 6.3) ค่าความต้านทานเท่ากับ\_\_\_\_อ่านค่าได้\_\_\_\_(2 คะแนน)
  - 6.4) ค่าความต้านทานเท่ากับ\_\_\_\_อ่านค่าได้\_\_\_\_(2 คะแนน)
  - 6.5) ค่าความต้านทานเท่ากับ\_\_\_\_อ่านค่าได้\_\_\_\_(2 คะแนน)

## จากโจทย์เขียนเป็นโปรแกรมได้ดังนี้

```
1 import spidev
2 import time
3 analog_ch = 1
4 spi = spidev.SpiDev()
5 spi.open(0,0)
6 Vin=3.3
7 R1=1000
8 def readADC(adcnum):
9
     if adcnum > 7 or adcnum < 0:
10
             return -1;
11
     r = spi.xfer2([4 | 2 | (adcnum >> 2), (adcnum & 3) << 6, 0])
12
     adcout = ((r[1] & 15) << 8) + r[2]
13
     return adcout
14 while True:
15
      value = readADC(analog_ch)
16
     voltage = value*3.3/4096
17
     if voltage > 0:
18
          ohm = (R1 * (Vin-voltage))/voltage
19
          #ohm = ((Vin*R1)/voltage)-R1
20
          print("R? = %d" % ohm)
     time.sleep(0.3)
```

### การทำงานของโปรแกรม

จากกฎของวงจรแบ่งแรงดัน



$$R1 = (R2 * (Vin - Vo))/Vo$$

ค่าของ Vo จะมาจากการอ่านค่าอะนาลอกจาก MCP3208 ซึ่งเป็นแบบ12 บิต แรงดันไฟเลี้ยง 3.3V

### voltage = value\*3.3/4096

การวัดค่าความต้านในย่าน 1-10 กิโลโอห์มก็ทำได้ไม่ยาก