

## RESUMEN DE PROGRAMACION EN LENGUAJE JAVA(ATS)

### Historia:

El lenguaje java fue creado en 1995.....

Su nombre sufrió muchos cambios al principio, los creadores de java buscaban un nombre que sea fácil de recordar y en eso se les ocurrió que los programadores siempre tomaban café ya que pasaban horas programando y así surgió la idea de llamarlo java y crearon su logo que es una taza de café evaporando.

## Java en la actualidad:

Este lenguaje es uno de los más conocidos por los programadores ya que talvez empezaron a adentrarse al mundo de la programación con JAVA como su primer lenguaje

,es uno de los más top en el mundo ya que puede haber pocos errores.

Con Java se puede programar una infinidad de cosas como aplicaciones móviles, de escritorio, videojuegos ya que es muy bueno en la parte de programación orientada a objetos.

Tiene una sintaxis fácil de aprender y algo similar a otros lenguajes también, lo cual nos ayudara una adaptación fácil si en caso usaríamos otros lenguajes de programación

mas.

## 1.HOLA MUNDO EN JAVA

[illegible]

## RESUMEN -ELMER

```
        System.out.println("hola mundo");
        System.out.println("hola mundo");
        System.out.println("hola mundo");
        System.out.println("hola mundo");
        System.out.println("hola mundo");
        System.out.println("mi nombre es elmeco"); //sout mas tecla tab
copia las lineas
        System.out.println("curso java");
    }
}
```

Salida en consola:

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

hola mundo

mi nombre es elmeco

curso java

COMENTARIOS:

```
//COMENTARIOS
public class App {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        System.out.println("hola mundo");
    }
}
//comentario de una sola línea
/**
 * COMENTARIO
 * DE MÚLTIPLES LÍNEAS
 */
```

## RESUMEN -ELMER

```
*  
* EN LENGUAJE  
* JAVA  
*/  
}  
}
```

SALIDA EN CONSOLA

hola mundo

```
//variables  
public class App {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        boolean decision=true;  
        //char caracter='a';(caracter)  
        //double decimal=12.74;  
        //float decimal=12.74f;  
        //int enter=12;  
  
        System.out.println("el numero entero es: "+decision);  
    }  
}
```

Salida en consola:  
el numero entero es: true

VARIABLES:

```
//cadenas  
public class App {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        String palabra="hola que tal";//siempre comilla doble  
  
        System.out.println("la palabra es:"+palabra);  
    }  
}
```

SALIDA A CONSOLA.

La palabra es:hola que tal

## RESUMEN -ELMER

```
//constantes
public class App {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        final int numero=23;

        System.out.println("el número es "+ numero);

    }
}
```

Salida en consola:

El numero es 23