

## Challenge : variables structurées

### Résumé

Soit un tableau carré (à  $n$  lignes et  $n$  colonnes) d'éléments de type Couleur dont les valeurs possibles sont 'noir' et 'blanc'. Au départ, toutes les cases du tableau sont initialisées à 'blanc'. Écrire un module qui reçoit ce tableau en paramètre et noircit les cases de façon à obtenir un motif en forme de sablier comme le suggère l'exemple ci-dessous.

N.B. : l'exemple est donné pour un tableau 11 x 11, mais votre algorithme doit fonctionner quelle que soit la taille du tableau.

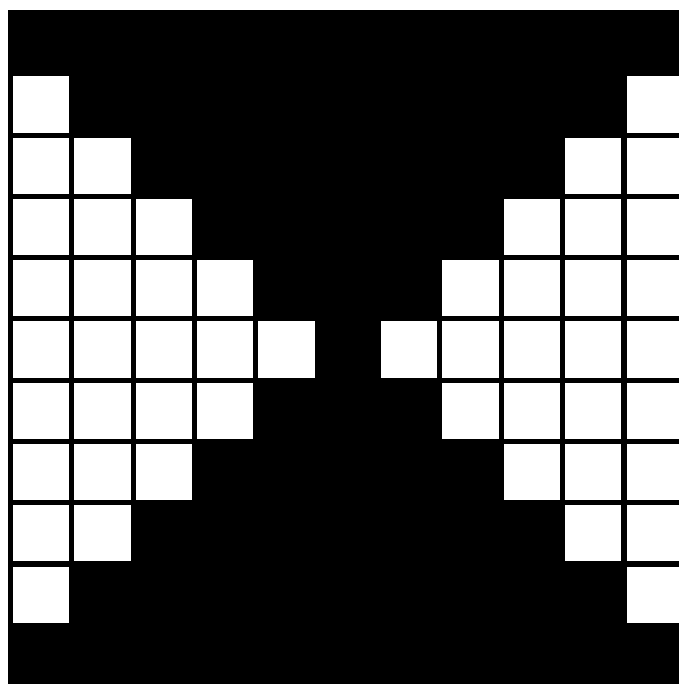


FIGURE 1 – sablier.png