





## Challenge: les tableaux

## Résumé

Vous avez maintenant les connaissances nécessaires pour réaliser un examen.

N'oubliez pas nos quelques conseils pour vous guider dans la résolution de tels problèmes :

- il convient d'abord de bien comprendre le problème posé; assurezvous qu'il est parfaitement spécifié;
- résolvez le problème via quelques exemples précis;
- mettez en évidence les variables «données », les variables «résultats » et les variables de travail;
- n'hésitez pas à faire une ébauche de résolution en français avant d'élaborer l'algorithme définitif pseudo-codé;
- déclarez ensuite les variables (et leur type) qui interviennent dans chaque algorithme; les noms des variables risquant de ne pas être suffisamment explicites.
- Écrivez la partie algorithmique AVANT de vous lancer dans la programmation en Java.
- Demandez-vous si vous avez besoin de parcourir tout le tableau ou de sortir prématurément (si on a trouvé ce qu'on cherche par exemple).
- Pour la partie Java, dessinez l'arborescence des fichiers.
- Écrivez le plan de tests en écrivant l'algorithme. Codez les tests après avoir écrit le code Java.

Vous trouverez par exemple Les algorithmes en maternelle ici (www.

heb.be/esi/ChallengeTableau/fr/../../ChallengeTableau/fr/examen/DEV1-150107-MCD. pdf).