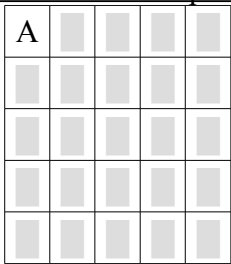
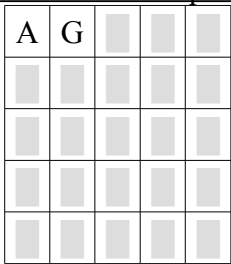


### Cas 1 : On bat un blork si on a la bonne arme

<u>Situation de départ</u>  Joueur : 1 Position : (-1,0)	<u>Mouvement(s)</u> <ul style="list-style-type: none"><li>• Descendre avec un arc</li></ul> <u>Résultat attendu</u> <ul style="list-style-type: none"><li>• Joueur : 1</li><li>• Position : (0,0)</li></ul>
--	--

### Cas 2 : On perd si on n'a pas la bonne arme

<u>Situation de départ</u>  Joueur : 1 Position : (-1,0)	<u>Mouvement(s)</u> <ul style="list-style-type: none"><li>• Descendre avec un arc</li><li>• À droite avec un arc</li></ul> <u>Résultat attendu</u> <ul style="list-style-type: none"><li>• Fin du tour pour joueur 1</li></ul>
---	---

### Légende :

A : Blork avec Arc, G : Blork avec Gun, P : Blork avec Poison, M : Blork avec Matraque

I : Blork invincible, # : Porte, £ : Clé, ^ : Princesse

Au départ, toutes les cartes sont non visibles.