

DEV1 – Laboratoires Environnement I

TD 05 – Git

Objectifs

Le but du TD est d'apprendre le maniement basique de Git en ligne de commande. Git est un logiciel de gestion de versions ("revision control" ou "version control"). Ce type de logiciels, et git en particulier, est utilisé par de nombreux développeurs, tant en solitaire qu'en équipes, notamment pour :

- ▷ revenir et comparer différentes versions de leur code ou tout document stocké comme un texte,
- ▷ comprendre l'apparition de bugs éventuels
- ▷ travailler en équipe

Au travers de ce TD nous vous montrerons comment Git aide à réaliser ces objectifs.

Table des matières

1	Contexte	2
1.1	Pré-requis	2
1.2	Savoirs terminaux	2
1.3	Fonctionnement du document	3
2	Contenu	3
2.1	Introduction	3
2.2	Création d'un dépôt Git et de commits	6
2.3	Affichage de l'historique et des commits	12
2.4	Partage et collaboration : ajout de <i>remotes</i>	13
3	Pour aller plus loin...	19
3.1	Les branches	19
3.2	Lecture de l'historique (variante arborescente)	23
3.3	diff et merge	23
3.4	Lecture de l'historique (variante DAG)	24
3.5	Gestion des conflits de fusion	25
4	Annexe	28
4.1	Notion de branche, version abstraite	28
4.2	Anatomie d'un commit	28
4.3	git et NetBeans	29

1 Contexte

1.1 Pré-requis

Les pré-requis sont l'utilisation basique :

- ▷ de la ligne de commande sur Git Bash et linux1
 - ▷ éditer des fichiers
 - ▷ lancer des commandes
 - ▷ copier-coller depuis Windows vers linux1,
- ▷ de Netbeans
 - ▷ créer un projet Java
- ▷ du langage Java
 - ▷ écriture sur la sortie standard

En particulier, aucune connaissance (pratique ou théorique) de Git n'est requise pour ce TD.

1.2 Savoirs terminaux

Voici les commandes que vous connaîtrez à la fin de ce TD. Revenez-y en fin de TD pour vérifier que vous comprenez chacune d'elle.

```
git init
git status
git add <file>...
git commit [-a] [-m <message>]
git log [--all] [--graph] [--oneline]
git show <commit>
git remote add <name> <url>
git remote -v
git remote update
git push
git clone
git pull
```

Vous pourrez également apprendre les commandes suivantes dans la section "Pour aller plus loin" :

```
git diff
git diff <commit1> <commit2>
git merge <branch>
gitk
git branch [-a]
```

Nous décrirons également le fichier `.gitignore`.

1.3 Fonctionnement du document

Action

Lisez les explications ci-dessous.

Le document est conçu pour une lecture à deux niveaux :

1. En première lecture, vous pouvez vous concentrer sur différentes actions à réaliser. Elles sont indiquées par le marquage "Action" sur fond rouge (voir ci-dessus). Ces actions consistent généralement en commandes à recopier, adapter et lancer.
2. Lorsque vous voulez un complément d'information, lisez le texte autour. Ce dernier fournira peut-être des réponses à des questions que vous vous posez (généralement "Pourquoi?").

Certaines de vos questions ne trouveront pas de réponse dans le texte. À vous de les poser à vos condisciples et à vos enseignants.

Astuce

Soyez curieux ! Quelques pistes de réflexions, pour aller plus loin, sont parfois suggérées par le marquage "Astuce", mais n'hésitez pas à vous lancer en dehors des sentiers.

2 Contenu

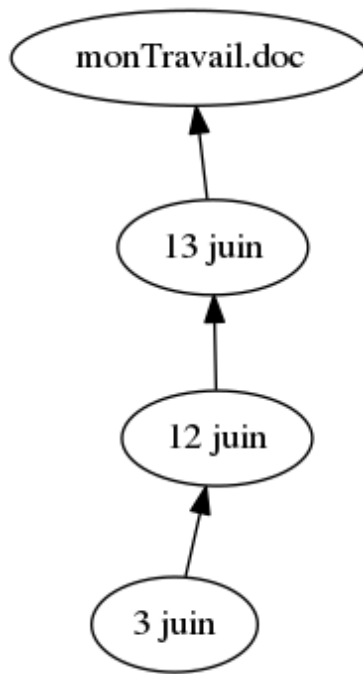
2.1 Introduction

2.1.1 Notion de contrôle de version

Si vous avez déjà écrit un document un peu long, vous vous êtes sans doute déjà trouvé dans la situation où, après une grosse modification, vous changez d'avis et décidez que la version précédente était meilleure.

La façon la plus courante de s'en sortir est simplement de faire des copies de votre travail avant (ou après) chaque modification importante. Si vous écrivez un fichier `monTravail.txt` et que tout va bien, les versions se succèdent simplement et ça doit donner ceci :

```
monTravail-version-du-3-juin.txt
monTravail-version-du-12-juin.txt
monTravail-version-du-13-juin.txt
monTravail.txt <= Ceci est la version finale.
```



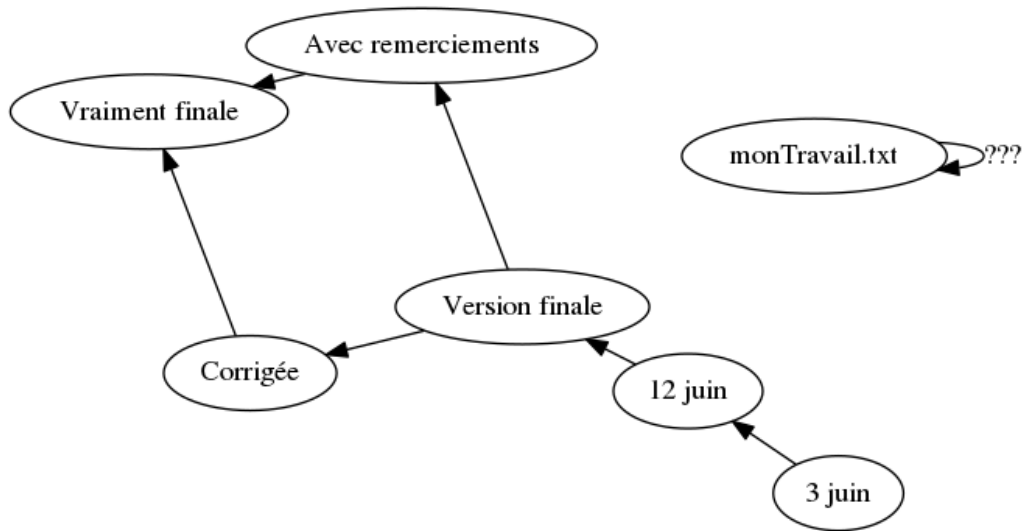
Cela fonctionne assez bien mais nous verrons que même dans ce cas simple, Git peut nous aider.

Cependant, en pratique, il est plus probable que vous obteniez des fichiers un peu comme ceci (dans l'ordre chronologique) :

```
monTravail-version-du-3-juin.txt  
monTravail-version-du-12-juin.txt  
monTravail-version-finale.txt  
monTravail-version-finale-avec-remerciements.txt  
monTravail-version-finale-corrigée.txt  
monTravail-version-finale-corrigée-avec-remerciements.txt  
monTravail-version-vraiment-finale.txt  
monTravail.txt <= Hm, à quoi ça correspond déjà ?
```

Ceci illustre un point : le processus de création n'est pas toujours linéaire, même quand on travaille tout seul. Essayez de représenter les liens logiques entre les différentes versions.

Voici une telle représentation :



En première approche, le travail avec Git ressemblera au travail sans Git :

1. modification d'un document
2. sauvegarde dans Git
3. retour à l'étape 1 (sauf si le document est fini)
4. fini !

À ce stade les aspects importants de Git sont notamment qu'il :

- ▷ va gérer pour vous les liens logiques entre les versions,
- ▷ vous propose des outils pour comparer des versions et revenir en arrière.

Par la suite, nous introduirons le travail collaboratif avec Git :

1. modification du document
2. sauvegarde dans Git
3. récupération du travail des collaborateurs et comparaison puis fusion avec votre version
4. retour à l'étape 1 (sauf si le document est fini)
5. fini !

À ce stade, un nouvel aspect de Git sera important :

- ▷ Il vous propose des outils pour fusionner des versions différentes

2.1.2 Environnement de travail

Dans l'école, Git est déjà installé, tant sur les machines Windows que sur le serveur **linux1**.

Action

Lancez Git Bash via le menu Windows. Pour le trouver, ouvrez le menu et tapez **Bash**.

Git Bash devrait être le premier résultat. Confirmez par la touchée Entrée.

Par ailleurs la conception de **Git** est telle que nous allons travailler *dans un répertoire dédié* à notre projet. Cela peut vous sembler étrange si vous pensez à l'exemple `monTravail.txt` (dans lequel il n'y a finalement qu'un seul document en plusieurs versions) mais d'un autre côté, un projet de programmation va généralement rassembler de nombreux fichiers qu'il est naturel de mettre dans un répertoire dédié.

Action

Créez et aller dans le répertoire `~/dev1/td-git/ex1/`.

Réponse

```
mkdir -p ~/dev1/td-git/ex1 puis cd ~/dev1/td-git/ex1
```

Astuce

Si vous entrez d'abord `mkdir -p ~/dev1/td-git/ex1`, vous pouvez obtenir la seconde commande en tapant `cd` suivi de `Alt+.` (c'est-à-dire garder la touche `Alt` enfoncée taper le caractère `.`). Cette dernière combinaison insère le dernier argument de la dernière commande de l'historique. Une utilisation itérée permet de remonter dans l'historique des commandes.

2.2 Création d'un dépôt Git et de commits

2.2.1 Initialisation : `git init`

Action

Initialisez un "dépôt Git" dans le répertoire de travail avec `git init`. Voyez-vous ce qui a changé dans le répertoire courant ?

Hint : Si vous ne voyez pas, pensez aux fichiers cachés.

Réponse

Un répertoire `.git` est apparu (voir `ls -a`).

Le répertoire `.git` est le dépôt Git proprement dit. C'est lui qui contiendra les différentes sauvegardes (nous dirons "commit"). Le répertoire courant, quant à lui, est appelé "répertoire de travail".

Astuce

Pour voir tous les fichiers (y compris dans les sous-répertoires) du répertoire courant, utilisez :

```
find . -type f
```

Essayez aussi `find .` tout seul pour voir la différence.

2.2.2 Intermède : créer un projet

Utiliser Git sans projet à construire, c'est un peu comme braquer une caméra de surveillance sur un mur.

Nous allons donc développer un projet. Il ne sera pas très ambitieux car le but est d'apprendre Git en moins de 2 heures, mais c'est mieux que rien.

Astuce

Si vous avez un projet Java en tête, sentez-vous libre de remplacer le projet HelloWorld ci-dessous par votre propre projet. Pensez seulement à adapter les instructions et demandez de l'aide au besoin !

Action

Lancez NetBeans et créez un projet de type Java Application dans le répertoire Z:\dev1\td-git\. Nommez le projet HelloWorld puis cliquez "Finish" mais ne faites rien de plus (ne compilez pas tout de suite).

Les prochaines étapes consisteront en l'élaboration de notre projet. À chaque étape, nous allons sauver l'état du répertoire, comme une sauvegarde du travail.

2.2.3 Sélection des fichiers : git add

Action

Revenez à Git Bash, et allez dans le répertoire de votre projet HelloWorld. Inspectez le contenu de votre répertoire, puis créez un dépôt Git dans ce répertoire.

Réponse

```
cd ~/dev1/td-git/HelloWorld
git init
```

Netbeans crée de nombreux fichiers dans le répertoire du projet, y compris dans des sous-répertoires. Nous n'allons pas détailler maintenant le contenu de ces fichiers, mais simplement accepter qu'ils sont là.

Astuce

Si vous êtes curieux, vous pouvez regarder précisément quels fichiers ont été créés par NetBeans (rappel : `find . -type f`).

Action

Pour voir ce que Git "comprend" de votre répertoire, entrez :

```
git status
```

Cette commande ne modifie rien, mais montre l'état des choses. Nous apprendrons à comprendre ce qu'elle dit, mais pour l'heure concentrons nous sur :

Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

```
build.xml
manifest.mf
nbproject/
src/
```

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

Git nous explique qu'il y a bien un dépôt à cet endroit (dans le cas contraire Git afficherait une erreur), mais qu'aucun fichier n'est suivi ("tracked"). En fait Git s'attend à ce qu'on lui dise précisément les fichiers à enregistrer, et il n'y en a pour l'instant aucun.

Action

Commençons par indiquer que nous voulons sauvegarder tous les fichiers du répertoire `src` :

```
git add src
git status
```

Vous constatez une différence. Notez que Git a été chercher le fichier `.java` dans un sous-répertoire.

Action

Changeons d'avis, et indiquons maintenant que nous voulons en fait sauvegarder tous les fichiers du répertoire courant :

```
git add .
```

Pensez à lancer `git status` pour voir ce que Git a compris.

Notez toutefois que `git add` n'a pas encore réalisé la sauvegarde ! C'est une déclaration d'intention. Nous sommes prêt à lancer notre premier sauvegarde. Git appelle cela un commit. Nous parlerons donc de "faire un commit" ou de "committer".

Astuce

Allez voir ce que "commit" veut dire dans un dictionnaire anglais, et voyez quel sens s'approche le plus de ce que nous faisons.

Réponse

Par exemple dans le Oxford Learner's ^a on trouve

commit something to memory : to learn something well enough to remember it exactly

^a. Voir <https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/definition/english/commit>

2.2.4 Sauvegarde d'une version : git commit

Il est (presque) obligatoire, avec Git, de donner une description à nos commits.

Notre projet en est au stade où Netbeans a généré des fichiers, sans que rien d'autre n'ait été fait. Nous pouvons donc décrire l'état du projet par :

HelloWorld: projet créé avec Netbeans

Action

Nous allons maintenant "committer" (c'est-à-dire sauvegarder) :

```
git commit -m "HelloWorld: projet créé avec Netbeans"
```

N.B. : N'oubliez pas les guillemets.

Astuce

On peut omettre l'option `-m` et le message correspondant. Dans ce cas Git lance l'éditeur configuré (variable d'environnement `EDITOR`).

Action

Lisez bien ce que Git vous répond et faites ce qui vous est suggéré (indiquez *votre* adresse email et *votre* nom).

```
git config --global user.email "xxx@student.he2b.be"
```

```
git config --global user.name "Votre Nom"
```

et :

```
git commit --amend --reset-author --no-edit
```

Action

Vérifiez que Git a bien sauvé votre projet avec `git status`.

La réponse devrait être :

On branch master

nothing to commit, working directory clean

1. Deux-en-un : add & commit Nous avons vu comment créer un commit en deux étapes :

- (a) `git add` : définir les fichiers et modifications à intégrer au commit

- (b) `git commit` : créer le commit

En pratique, si vous voulez committer toutes les modifications sans devoir faire `git add` sur chaque fichier, vous pouvez simplement utiliser :

```
git commit -a -m "votre message"
```

Attention toutefois : les fichiers qui n'ont **jamais** été ajoutés avec `git add` ne seront pas ajoutés par cette commande. Il faudra encore le faire manuellement.

2.2.5 Laisser des fichiers de côté : `.gitignore`

Il arrive d'avoir des fichiers que nous ne voulons pas suivre avec Git. (Il s'agit souvent de fichiers générés automatiquement, par exemple au moment de la phase de compilation.) Voyons comment ignorer de tels fichiers.

Action

Avant chacune des étapes suivantes, utilisez `ls -A` et `git status` pour voir l'état de votre répertoire de travail et de votre dépôt Git.

1. Lancez : `touch qsdf`
2. Indiquez à git d'ignorer `qsdf` avec : `echo qsdf > .gitignore`
3. Nettoyez tout cela avec `rm qsdf .gitignore`.

Qu'avez vous constaté ?

Réponse

1. Après la première étape, `qsdf` est apparu.
2. À la seconde, `qsdf` a été ignoré par Git (mais toujours présent), mais `.gitignore` est apparu.
3. À la troisième étape, `qsdf` et `.gitignore` ont disparu.

Astuce

Cherchez ce que fait `touch` sur le Web.

Astuce

Le sens du symbole `>` vous sera expliqué dans un TD ultérieur (c'est une redirection)

Nous utiliserons ce fichier `.gitignore` pour éviter que certains types de fichiers apparaissent dans `git status` et fassent partie du commit.

Par exemple les fichiers `.class` seront ignorés de la sorte : ils sont re-générés à chaque compilation, ils ne sont donc pas nécessaires pour notre projet. En fait nous allons ignorer tout ce qui se trouvera dans le répertoire `build`.

Action

1. Ignorez le répertoire `build/` (de la même manière que nous avons ignoré `qsdf`).
2. Incluez `.gitignore` dans un commit dont le message est `".gitignore : ignore build/ directory"`

Réponse

```
echo build/ > .gitignore
git add .gitignore
git commit -m "Ignore le répertoire 'build'"
```

2.2.6 Intermède : avancer dans le projet

Il est temps d'avancer dans votre projet en suivant les étapes suivantes :

1. Modifier quelque chose (par exemple sous Netbeans, ou tout autre éditeur)

2. Ajouter les fichiers modifiés avec `git add` (utilisez `git status` pour voir ce qui est modifié).
3. Committer.
4. Retour à l'étape 1 pour continuer à avancer.

Pour `HelloWorld` nous vous proposons les quelques étapes simples suivantes.

Notez qu'il est possible que `.gitignore` soit encore modifié automatiquement par Netbeans. Vous pouvez committer ces changements.

1. Faites afficher "Hello, World!" à votre programme java.

Action

- (a) Modifiez votre code sous Netbeans (et testez avec F6) pour que votre application affiche "Hello, World!" sur la sortie standard.
- (b) Retournez dans Git Bash, et utilisez `git status` pour constater que votre fichier `.java` a été modifié
- (c) Créez un commit incluant ce fichier `.java`.

Astuce

Dans Netbeans, tapez `sout` suivi d'un appui sur la touche TAB pour insérer automatiquement de quoi écrire sur la sortie standard.

2. La suite du projet

Nous développerons notre projet plus tard. Passons à autre chose.

2.2.7 Une explication sur la notion de commit

Un commit est un enregistrement de l'état de votre répertoire de travail à un moment donné.

Dans un commit, les informations suivantes sont enregistrées :

1. L'état du répertoire de travail
2. L'auteur du commit
3. Le nom du commit qui précède (appelé aussi "commit parent")

Comment Git sait-il, au moment de créer un nouveau, quel est le commit qui précède ? La réponse est assez simple : il y a un concept de "commit courant" et, au moment de créer un nouveau commit, Git fait notamment deux choses :

- ▷ le "commit courant" est désigné comme étant le "parent" du nouveau commit, et
- ▷ le nouveau commit devient le nouveau "commit courant".

Astuce

Pour en savoir plus, vous pourrez aller voir l'annexe [Anatomie d'un commit](#).

2.3 Affichage de l'historique et des commits

2.3.1 Affichage l'historique

Action

Pour voir l'évolution de votre dépôt de son origine jusqu'à maintenant, tapez
`git log`

Vous devriez y retrouver tous vos commits avec leur description. Le plus récent (= le commit courant) est en haut.

Ici, vous avez une vue d'ensemble de l'histoire de votre dépôt. Chaque commit succède à son parent (à l'exception du premier, tout en bas, qui n'a pas de parent).

2.3.2 Lecture d'un commit

Dans le log, notez que chaque commit commence par une ligne du type :

```
commit 9941d89f56fbbcd3c8f8e29570af23c89e1708c5
```

Ce qui se trouve à côté du mot "commit" est le nom du commit, toujours constitué de 40 caractères (des chiffres hexadécimaux). Nous l'appelons le "hash" du commit (en français nous dirons parfois "haché").

Astuce

Ce hash est produit par une fonction "de hachage" appelée SHA-1. Vous reverrez encore SHA-1 et d'autres fonctions de hachage en d'autres occasions.

Pour désigner un commit, on peut généralement se contenter des 7 premiers caractères de son hash.

Action

Notez les 7 premiers caractères du dernier commit de votre dépôt (dans l'exemple c'est 9941d89), et utilisez-les comme suit :

```
git show 9941d89
```

Astuce

Que se passe-t-il si vous mettez moins que 7 caractères ?

Le résultat devrait être similaire à ceci :

```
commit 9941d89f56fbbcd3c8f8e29570af23c89e1708c5
Author: Nicolas Richard <youngfrog@members.fsf.org>
Date:   Mon May 28 17:03:36 2018 +0200
```

```
    Hello, World !
```

```
diff --git a/src/helloworld/HelloWorld.java b/src/helloworld/HelloWorld.java
index c49e653..206c27d 100644
--- a/src/helloworld/HelloWorld.java
```

```

+++ b/src/helloworld/HelloWorld.java
@@ -15,7 +15,7 @@ public class HelloWorld {
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
-        // TODO code application logic here
+        System.out.println("Hello, World !");
    }

}

```

Les lignes entre `diff --git ...` et `@@ ...` peuvent rester mystérieuses, mais le reste devrait vous sembler familier. Prenez deux minutes pour comprendre.

Réponse

Les premières lignes indiquent le nom du commit, le nom de l'auteur du commit, la date à laquelle le commit a été fait.

Les lignes suivantes forment la description (que vous avez fournie) du commit.

Suivent quelques lignes mystérieuses (jusque `@@ ... @@ ...`) et enfin le "diff" du commit, c'est-à-dire une liste des différences entre ce commit et son parent.

Dans le diff, chaque ligne commence par un symbole `+`, `-`, ou `'`, qui veulent dire que la ligne a été, respectivement, "ajoutée", "enlevée" ou "non-modifiée".

Astuce

On peut produire un diff entre deux fichiers texte grâce à la commande `diff -u fichier1 fichier2`, mais c'est généralement plus coloré si on demande à Git : `git diff --no-index fichier1 fichier2`. Les options `--word-diff` et `-w` (équivalent à `--ignore-all-space`) sont intéressantes. `git help diff` vous en dira plus sur les options disponibles.

2.3.3 Un outil graphique : gitk

Action

Testez la commande `gitk` pour avoir une autre vue de votre historique. Nous l'utiliserons encore plus tard.

2.4 Partage et collaboration : ajout de *remotes*

Nous l'avons dit : Git permet de travailler en équipe.

Dans un premier temps nous allons vous faire travailler en équipe... avec vous-même.

Supposons que vous avez développé un code à l'école et que vous voulez le continuer chez vous. Comment feriez-vous pour récupérer votre code d'une machine à une autre ?

Réponse

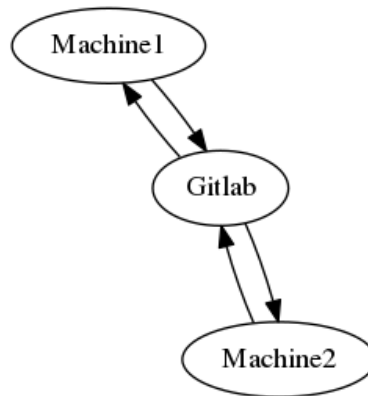
On peut utiliser une clef USB, un "cloud" (NextCloud, Google Drive, etc.),... ou Git, bien sûr.

2.4.1 Les principes

1. Principe de collaboration

Le principe que nous allons détailler est le suivant :

- Vous travaillez actuellement sur une machine (Machine1)
- Vous envoyez par le réseau votre travail sur une machine distante (un "serveur") allumée en permanence (Machine1 => Gitlab)
- Vous passez sur une autre machine, par exemple votre ordinateur portable ou une autre machine dans l'école (Machine2)
- Vous récupérez par le réseau votre travail sur la nouvelle machine à partir du serveur. (Gitlab => Machine2).



Astuce

Il est possible de se passer d'un dépôt Gitlab au centre du processus, et de faire communiquer directement les deux Machine{1,2}, cependant cela implique d'une part que les deux machines restent allumées pendant le transfert, d'autre part cela force à créer des accès d'une machine à l'autre. Petit exercice de mathématiques : si on a N machines et qu'on veut qu'elles puissent communiquer deux à deux de façon directe, combien de liens faut-il établir ? Autre question : si on a N machines et qu'on veut qu'elles puissent communiquer deux à deux *via un tiers jouant le rôle de serveur central*, combien de liens faut-il établir ?

Réponse

$N(N-1)/2$ dans le premier cas, et N dans le second cas.

2. Principe technique

Techniquement, chaque dépôt Git peut être considéré comme étant un *recueil de commits*, ou un *magasin de commits*

Chaque personne participant au projet a son (ou ses) dépôt(s) mais, pour Git, peu importe qui contrôle tel ou tel dépôt. Tous les dépôts sont équivalents.

Dans un dépôt donné, pour y ajouter des commits, on a deux manières de faire :

- ▷ créer des commits, comme on l'a fait précédemment (avec `git commit`), ou
- ▷ récupérer des commits venus d'autres dépôts, ce que nous allons faire ici.

Une fois les commits récupérés, on a toujours le loisir de les utiliser ou de ne pas le faire ; de la même manière que nous pouvons aller acheter des livres et ne jamais les lire.

2.4.2 Gitlab

Les étapes à suivre sont :

1. Créer un dépôt sur votre machine actuelle avec du contenu (ça, c'est déjà fait).
2. Créer un dépôt sur Gitlab.
3. Envoyer le contenu du premier dans le second.
4. Changer de machine.
5. Créer un dépôt sur la nouvelle machine.
6. Récupérer le contenu du dépôt Gitlab dans ce dernier dépôt.

Une fois tout mis en place, le travail ressemblera à :

1. Travailler sur une machine et committer au fur et à mesure
2. Envoyer sur Gitlab
3. Aller sur une autre machine
4. Récupérer le travail depuis Gitlab
5. retour à 1.

1. Connexion à Gitlab

Action

Avec votre navigateur (Firefox, Chrome, ...), connectez vous à [Gitlab](#) en utilisant votre compte HE2B-ESI (Google).



GitLab instance for ESI

Sign in

Username or email

Password

☐ Remember me [Forgot your password?](#)

Sign in

Sign in with

Login via Google suite HE2B-ESI

☐ Remember me

Vous le constatez, Gitlab se présente sous la forme d'un serveur Web. Nous n'avons pas accès à la ligne de commande sur ce serveur, mais, rassurez-vous, cela n'est pas tellement plus difficile !

Action

Allez dans [vos paramètres Gitlab](#) (cliquez sur l'icône en haut à droite puis Settings) et choisissez la rubrique [Password](#) puis enfin *I forgot my password*.

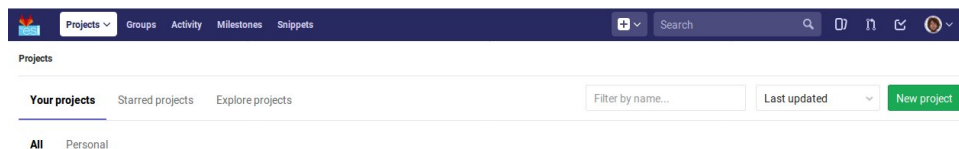
Vous allez recevoir un email (vérifiez votre répertoire Spam si vous ne le recevez pas après quelques secondes). Avant de cliquer sur "Reset password" dans cet email, déconnectez-vous de Gitlab !

En attendant cet email, vous pouvez poursuivre le labo...

2. Création du dépôt sur Gitlab

Action

Retournez sur la page principale de Gitlab (par exemple par un clic sur le logo qui se trouve en haut à gauche) et utilisez le bouton vert "New project" sur la droite.



Action

Donnez un nom à votre projet (pour nous : HelloWorld), et une brève description si vous le souhaitez. Prenez une note mentale du "Project path" (pour l'auteur de la capture d'écran il s'agit de <https://git.esi-bru.be/nrichard>), puis pressez le bouton vert : Create project.

3. Indiquez à Git l'emplacement du serveur : `git remote`

Action

Dans Git Bash, tapez ceci en modifiant l'URL là où c'est nécessaire :

```
git remote add esi-gitlab https://git.esi-bru.be/nrichard/HelloWorld
```

Astuce

Si vous avez mis la mauvaise URL, vous pouvez la modifier :

```
git remote set-url esi-gitlab https://cette-fois.il/faut/pas/se/planter
```

Dans ce qui précède, `esi-gitlab` est désormais le nom de notre dépôt distant ("remote" ou "remote repository" en anglais), c'est-à-dire un dépôt Git différent du dépôt dans lequel vous vous trouvez (`~/dev1/td-git/HelloWorld/`). Vous auriez pu choisir n'importe quel autre nom.

Action

Vérifiez avec `git remote -v` que l'URL est correcte.

4. Déposez votre travail sur le dépôt distant.

Nous allons indiquer à Git deux choses :

- ▷ On veut utiliser *ce* dépôt distant `esi-gitlab` (pour pouvoir y mettre notre travail)
- ▷ On veut y mettre notre travail *maintenant*

Attention : Pour cette étape vous aurez besoin du mot de passe défini pour Gitlab. Si vous n'avez pas encore reçu le mail, allez voir le dossier Spam. N'oubliez pas de vous déconnecter de Gitlab avant de cliquer sur "Reset password" dans le mail.

Action

Tapez :

```
git push -u esi-gitlab master
```

Le paramètre `-u` indique à Git qu'il faudra encore utiliser ce dépôt distant à l'avenir (vous pourrez alors vous contenter de `git push` pour les prochaines fois). Le mot `master` va rester mystérieux jusqu'à ce que nous parlions de [branches](#).

5. Vérifiez que tout est en ligne

Retournez sur le site Web Gitlab, rafraichissez la page et vérifiez que vous retrouvez vos commits.

2.4.3 linux1

1. Connexion à linux1

Action

Avec PuTTY, connectez-vous à `linux1`.

Action

Créez puis allez dans le répertoire `~/mesprojets/`.

2. Créer un dépôt et récupérer le contenu du dépôt Gitlab Nous allons maintenant créer un dépôt sur `linux1` et y rapatrier le code qui se trouve sur Gitlab, le tout en une seule étape facile.

Action

Tapez `git clone https://git.esi-bru.be/nrichard/HelloWorld` (Modifiez pour refléter votre propre dépôt Gitlab).

Si vous ne récoltez qu'une erreur, essayez cette variante : `git clone git@git.esi-bru.be:nrichard/HelloWorld` (Bien sûr, modifiez pour refléter votre propre dépôt Gitlab).

Action

Allez voir le répertoire `HelloWorld` et vérifiez que tout y est avec tout ce que vous connaissez :

```
cd HelloWorld
ls
git status
git remote -v
```

Un dépôt distant a été automatiquement déclaré, et il s'appelle `origin`.

Action

Renommez le dépôt distant `origin` :

```
git remote rename origin esi-gitlab
```

2.4.4 Et ensuite...

Nous avons utilisé `linux1` comme "autre machine". Vous pourriez utiliser n'importe quelle autre machine à la place, par exemple la votre à la maison, votre portable, une autre machine de l'école, etc.

Quelle que soit la machine, vous avez sans doute envie de pouvoir y travailler, et puis de pouvoir récupérer ce travail sur votre machine de départ.

Pour ce faire suivez la recette suivante :

- ▷ Avant de quitter une machine :
 - ▷ Committez vos modifications (par exemple avec `git commit -a`)
 - ▷ Poussez (`git push`)
- ▷ Pour utiliser une nouvelle machine :
 - ▷ Clonez `git clone` (cela crée un nouveau dépôt local).
- ▷ Pour mettre un dépôt à jour (c'est-à-dire quand vous utilisez une machine sur laquelle le dépôt est déjà présent) :
 - ▷ Tapez `git pull` depuis un répertoire du dépôt.

3 Pour aller plus loin...

La suite de ce document pourra vous être utile mais ne fait pas partie de la matière d'examen.

3.1 Les branches

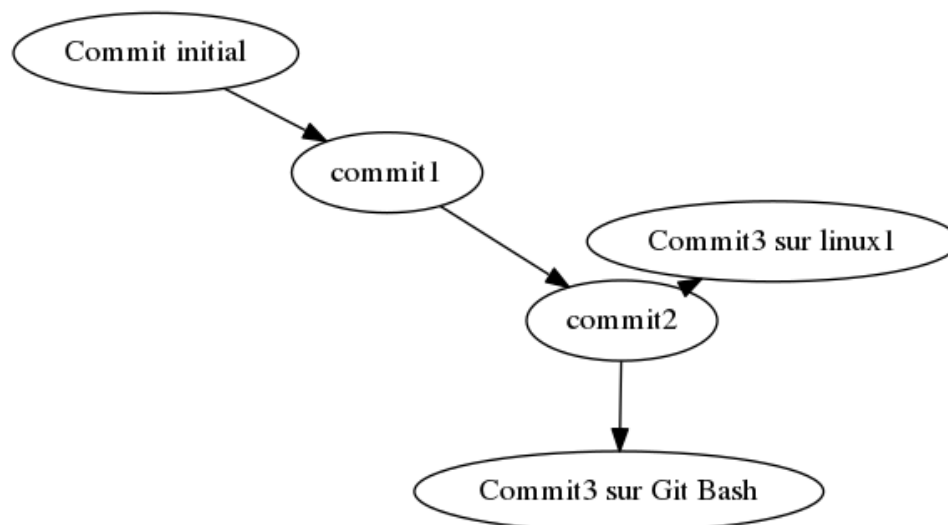
3.1.1 Les principes

1. Notion de branche

Jusqu'à présent vous avez

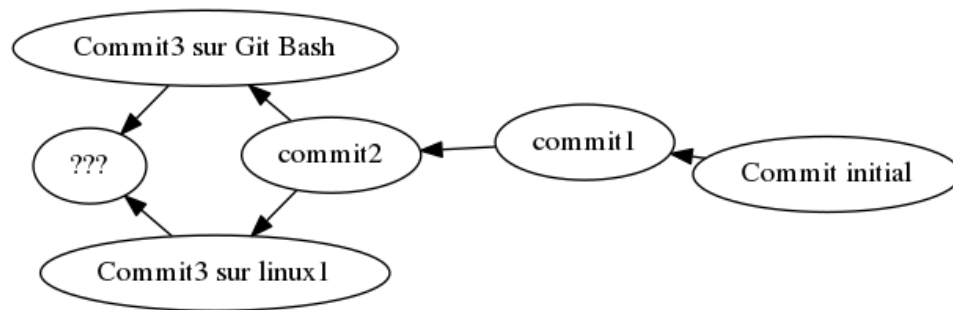
- (a) fait évoluer votre projet dans Git Bash, et
- (b) récupéré ce projet sur linux1 (via Gitlab)

Vous avez donc une copie de votre projet sur chaque machine, et vous pourriez créer des commits sur l'une ou sur l'autre machine.



On parlera de *branches* : comme sur un arbre, depuis un tronc commun, plusieurs branches peuvent pousser dans des directions différentes.

Cependant, contrairement aux arbres, nous voudrions à un moment réconcilier (fusionner) ces changements, et les branches vont alors se rejoindre :



Action

Pour vous familiariser avec cette idée de branche, allez sur [Learn Git Branching](#) et essayez les commandes suivantes tout en visualisant ce qui se passe dans la fenêtre de droite. Notez la petite étoile * à côté du nom d'une des branches.

```
git commit
git branch mabranche
git commit
git checkout mabranche
git commit
git checkout master
git merge mabranche
git commit
git merge mabranche
git checkout mabranche
git commit
git commit
git checkout master
git merge mabranche
git checkout mabranche
git merge master
```

Ce que vous pouvez retirer de cette expérience :

- ▷ Vous pouvez créer des branches avec `git branch nom-de-branche`
- ▷ Vous pouvez désigner une autre branche comme "branche courante" (= la branche avec la petite étoile sur le site) avec `git checkout nom-de-branche`
- ▷ Lorsque vous committez, c'est la branche courante qui grandit.
- ▷ Vous pouvez fusionner une branche à la branche courante avec la commande `git merge nom-de-branche` (dans ce cas c'est la branche courante qui avance, mais `nom-de-branche` ne bouge pas).
- ▷ Deux branches peuvent être confondues (c'est le cas de `mabranche` et `master` à la fin de la procédure ci-dessus.)

Astuce

Pour en savoir plus sur la notion de branche, lisez l'annexe [4.1](#).

3.1.2 Modification du projet (linux1)

Revenant à notre projet, nous allons voir comment une modification et un commit sur linux1 vont se concrétiser sous forme d'une nouvelle branche, vu depuis Git Bash.

1. Configurez Git

Action

Configurez Git sous linux1 :

```
git config --global user.email "xxx@student.he2b.be"
git config --global user.name "Votre Nom"
```

2. Ajoutez un test pour votre programme

Action

Créez le fichier `test.sh` dans `~/mesprojets/HelloWorld/` avec le contenu suivant :

```
#!/bin/sh

compileProject () {
    mkdir -p build/
    javac -d build/ src/helloworld/HelloWorld.java
}

runProject () {
    java -cp build/ helloworld.HelloWorld
}

expected_output='Hello, World !'

compileProject
output=$(runProject)

if [ "$output" = "$expected_output" ]; then
    echo Test réussi.
else
    echo Test échoué.
    echo Sortie attendue: $expected_output
    echo Sortie obtenue: $output
fi
```

Action

Lancez le test avec `sh test.sh` et "Test réussi." doit s'afficher à la fin. Lorsque

cela fonctionne, committez.

Réponse

```
git add test.sh
git commit -m "test.sh: nouveau fichier"
```

3. Envoyez le résultat sur Gitlab (git.esi-bru.be)

Pour envoyer sur Gitlab, on pourrait se demander s'il ne faut pas d'abord ajouter Gitlab comme dépôt distant. Mais rappelez-vous de la sortie de `git remote -v` juste après avoir exécuté `git clone`. Git l'a ajouté pour vous !

Action

Lancez

```
git push
```

Optionnellement vous pouviez ajouter le nom du dépôt distant. La commande suivante fera donc la même chose que la précédente :

```
git push esi-gitlab
```

Pour rappel : `esi-gitlab` est le nom que nous avons donné au dépôt distant après l'avoir cloné. Par défaut c'était `origin`.

3.1.3 Modification du projet (Git Bash)

Action

Modifiez, sous Netbeans, le texte qui suit `@author` pour y indiquer votre nom. Ensuite, committez ce changement (sous Git Bash).

3.1.4 Récupération : linux1 vers Git Bash.

Action

Pour récupérer le contenu de votre dépôt distant (remote) Gitlab, lancez

```
git remote update
```

Cette commande a mis à jour la branche qui correspond au contenu de Gitlab... mais pas encore vos fichiers de travail. Pour cela il faudra attendre la section [diff et merge](#).

3.1.5 Voir les branches : `git branch`

Action

Tapez

```
git branch
```

Vous constatez qu'il n'y a qu'une seule branche : `master`. En réalité il y en a plus, mais elles sont cachées.

Action

Tapez

```
git branch -a
```

Vous constatez qu'il y a des branches distantes :

```
remotes/esi-gitlab/HEAD -> esi-gitlab/master
```

```
remotes/esi-gitlab/master
```

C'est là qu'est caché le travail que nous avons mis sur `linux1`

3.2 Lecture de l'historique (variante arborescente)

Action

Regardez l'historique de votre dépôt.

```
git log
```

Aucune trace du commit réalisé sur `linux1`. C'est normal, il n'a pas encore été fusionné à votre dépôt Git Bash.

Action

Regardez l'historique de toutes les branches

```
git log --all
```

Normalement vous retrouvez ici le commit créé sur `linux1`. Pour mieux comprendre cet historique, nous allons demander à Git un petit dessin (`--graph`). Nous lui demandons aussi de donner moins d'information sur chaque commit afin que chacun tienne sur une ligne (`--oneline`).

Action

Lancez :

```
git log --all --graph --oneline
```

Vous constatez alors qu'il y a une bifurcation.

Alternativement, vous pouvez lancer :

```
gitk --all
```

et voir le résultat dans `gitk`.

3.3 diff et merge

Nous avons deux branches qui ont divergé : `master` et `esi-gitlab/master`.

Rappelons que `master` est la branche courante. Le répertoire de travail contient donc normalement la même chose que cette branche (à l'exception éventuelle des modifications répertoriées par `git status`).

3.3.1 Comparaison : diff

Action

Lancez la commande suivante et observez le résultat.

```
git diff master esi-gitlab/master
```

3.3.2 Fusion : merge

Action

Lancez la commande

```
git merge esi-gitlab/master
```

Le programme vim se lance en vous proposant de donner un message pour décrire la fusion. Lorsque ce message vous agréé, vous pouvez simplement sauver et quitter en tapant :x.

Action

Tapez immédiatement :x pour utiliser le message proposé par défaut.

Notez que Git réalise la fusion de façon entièrement automatisée quand il estime qu'il peut le faire.

En quelques mots la procédure est la suivante :

- ▷ Git détermine un commit qui est ancêtre commun aux deux branches (le point de bifurcation des branches).
- ▷ Git vérifie compare les modifications apportées par le bout de chaque branches par rapport à cet ancêtre.
- ▷ Si ces modifications ont l'air indépendantes (par exemple : les fichiers modifiés ne sont pas les mêmes, ou alors les modifications sont dans des endroits assez éloignés d'un même fichier), Git procède à la fusion des changements.

Astuce

Vous pouvez modifier l'éditeur par défaut de diverses manière. L'une d'elle consiste à modifier l'éditeur par défaut uniquement pour git, par exemple pour utiliser Notepad++ :

```
git config --global core.editor  
    "'C:/Program Files (x86)/Notepad++/notepad++.exe'  
    -multiInst -notabbar -nosession -noPlugin"
```

(Pour la lisibilité, cette commande est sur plusieurs lignes mais il faut l'introduire en une seule ligne.)

3.4 Lecture de l'historique (variante DAG)

Action

Lancez la commande suivante et observez le résultat.


```
gitk --all
```

3.5 Gestion des conflits de fusion

Il peut arriver que survienne un conflit de fusion. C'est à dire que Git estime ne pas pouvoir sereinement fusionner les modifications entre deux branches.

Pour tester cela, créons un tel conflit en modifiant un texte de deux façons différentes (dans des branches différentes).

Action

Créez une nouvelle branche `remove-comments`

```
git branch remove-comments  
git checkout remove-comments
```

Astuce

Ces deux commandes sont équivalentes à l'unique commande suivante : `git checkout -b remove-comments`. Lisez la description de `-b` dans `git help checkout` pour vous en convaincre.

Action

Dans Netbeans, enlevez le commentaire généré par Netbeans en haut du fichier, puis committez cette modification avec le message "Remove auto-generated comments".

Action

Revenez à la branche `master` :

```
git checkout master
```

Dans Netbeans, constatez que le commentaire en haut du fichier est revenu. Si ce n'est pas le cas après cinq secondes d'attente, allez dans le menu *Source* puis choisissez *Scan for external changes* (tout en bas de ce menu).

Action

Dans Netbeans, modifiez le commentaire en haut du fichier comme le voulez, puis committez.

Par exemple vous pourriez écrire ceci à la place :

```
/*  
 * This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0  
 * International License. To view a copy of this license, visit  
 * http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/ or send a letter to Creative  
 * Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.  
 */
```

Action

Fusionnez la branche `fix-comment`.

Le résultat doit être un message tel que celui-ci :

```
Auto-merging src/helloworld/HelloWorld.java
CONFLICT (content): Merge conflict in src/helloworld/HelloWorld.java
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Décodons :

1. (Tentative de) fusion automatique.
2. Conflit détecté dans `<nom de fichier>`.
3. Fusion automatique a échoué : à vous de jouer.

Action

Retournez dans Netbeans. Vous y trouverez des "marqueurs de conflit de fusion" (merge conflict markers) : `<<<<<<<, =====` et `>>>>>>>`.

Voici à quoi pourrait ressembler le haut de votre fichier :

```
<<<<<<< HEAD
/*
 * This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0
 * International License. To view a copy of this license, visit
 * http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/ or send a letter to Creative
 * Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.
 */
=====
>>>>>>> fix-comment
package helloworld;
```

Décryptage :

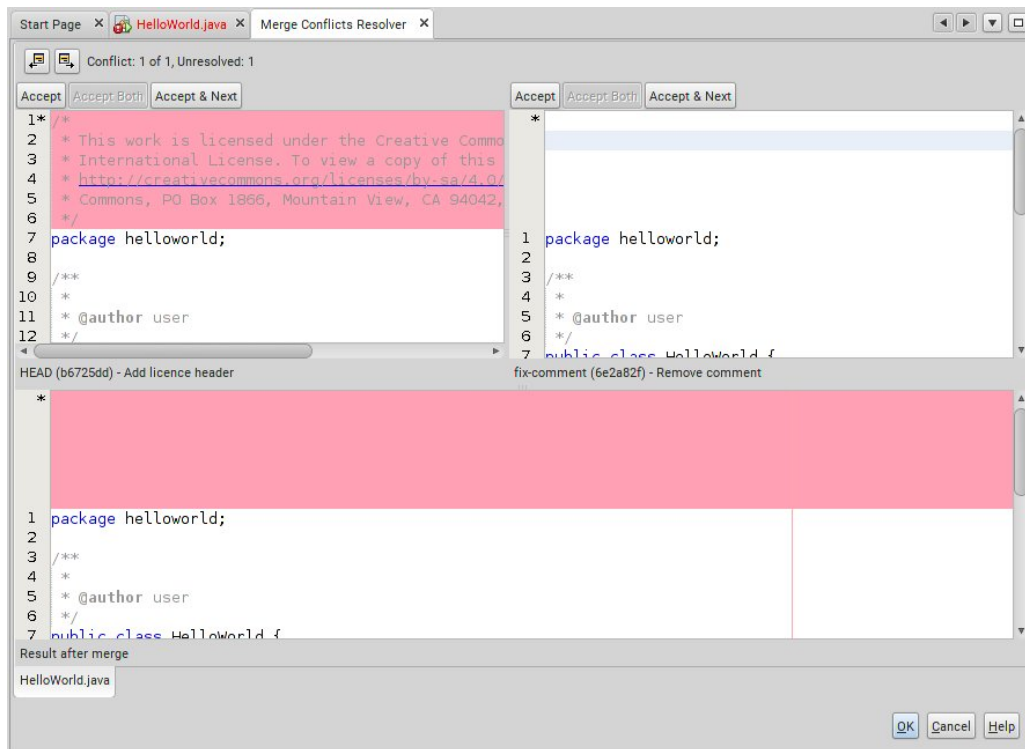
1. HEAD est un nom donné par Git au "commit courant", quel qu'il soit.
2. Les trois marqueurs délimitent la zone de conflit (entre `<<<<<` et `>>>>>`) et la divisent en deux zones (une avant les `=====`, et une après) :
3. La zone du haut correspond aux changements introduits par la branche où vous vous trouviez (dans le cas présent : `master`). Plus précisément : les changements entre HEAD et l'ancêtre commun à HEAD et à la branche fusionnée.
4. La zone du bas correspond aux changements introduits par la branche fusionnée (dans le cas présent : `fix-comment`).
5. `fix-comment` est le nom de la branche fusionnée.

Pour résoudre le conflit, vous pouvez soit :

- ▷ le faire à la main : modifiez la zone de conflit pour qu'elle corresponde à ce que doit être votre code après fusion, puis enlevez les marqueurs.
- ▷ demander à un outil externe, tel que Netbeans, ce que nous allons faire ici.

Action

Dans le menu Team, choisissez "Resolve Conflicts".



La fenêtre principale se divise en trois :

- ▷ la zone en haut à gauche est la version **HEAD** (c'est-à-dire **master**),
- ▷ la zone en haut à droite est la version **fix-comment**, et
- ▷ la zone en bas est le produit de la fusion.

Action

Cliquez sur **Accept** au dessus de la version de gauche, puis **Ok** en bas à droite et sauvez le résultat.

Action

Dans Git Bash, lancez `git status`

On branch master

All conflicts fixed but you are still merging.

(use "git commit" to conclude merge)

nothing to commit, working directory clean

Action

Lancez `git commit -m "Fusion: ajoute une licence"` pour terminer la fusion.

Astuce

Si vous ne spécifiez pas "-m", un éditeur (par défaut vim) se lance pour que vous écriviez votre description. Celui-ci peut comporter plusieurs lignes, et généralement on écrit d'abord un résumé d'une ligne (idéalement moins de 80 caractères), puis une ligne vide, puis un message détaillé.

Voir par exemple <https://chris.beams.io/posts/git-commit/#seven-rules> pour les "Best practices" en terme de message de commit.

4 Annexe

4.1 Notion de branche, version abstraite

Techniquement, une branche est simplement un fichier dans `.git/refs/heads/`.

Comme on l'a déjà dit, un dépôt Git est un magasin de commits. Ces commits ont une structure de graphe dirigé : chaque commit pointe vers son parent (ou *ses parents*, en cas de fusion). Dès lors à partir d'un commit quelconque, on peut "remonter la filière" en suivant ce lien de parenté. Toutefois, un dépôt Git contient souvent des commits "cachés", qui ne sont plus référencés nulle part.

Exemple parallèle : dans une bibliothèque publique, il y a des milliers de livres. Pour s'y retrouver les bibliothécaires tiennent une liste des livres (c'est le catalogue de la bibliothèque, qui est d'ailleurs généralement informatisé). Pour trouver un livre, on va voir la liste, qui contient l'emplacement, et puis on peut physiquement récupérer le livre. Si un livre n'est pas dans la liste, personne ne l'empruntera jamais, même s'il est dans la bibliothèque : il est "caché" (ou "perdu" selon votre niveau d'optimisme).

Dans un dépôt Git, c'est similaire et cependant différent.

- ▷ C'est similaire en ce sens qu'il y a généralement des milliers de commits, et que pour retrouver un commit il faut qu'il soit référencé quelque part. Les références sont les branches : si un commit est sur une branche, on le retrouvera. Sinon il est "caché".
- ▷ C'est cependant différent parce qu'il ne faut pas autant de branches que de commits. On retrouvera un commit s'il est le bout d'une branche, ou s'il est le parent d'un bout de branche, ou s'il est le parent d'un parent d'un bout de branche, et ainsi de suite.
- ▷ (Une autre différence est liée au fait que nous parlons ici de fichiers informatiques : il est en fait aisé de lister tous les commits jamais référencés, et de chercher parmi ceux-là ceux qui ont des propriétés qui nous intéressent. Voyez `git help fsck` et en particulier les options `--dangling` et `--lost-found` pour des détails techniques bien au delà du cadre du présent document.)

4.2 Anatomie d'un commit

Un commit n'est en réalité rien d'autre qu'un petit fichier texte. On peut en inspecter le contenu avec `git cat-file`, par exemple :

```
git cat-file commit HEAD
```

4.3 git et NetBeans

Comme vous l'avez noté dans le menu Team, Netbeans offre une certaine dose d'intégration avec Git.

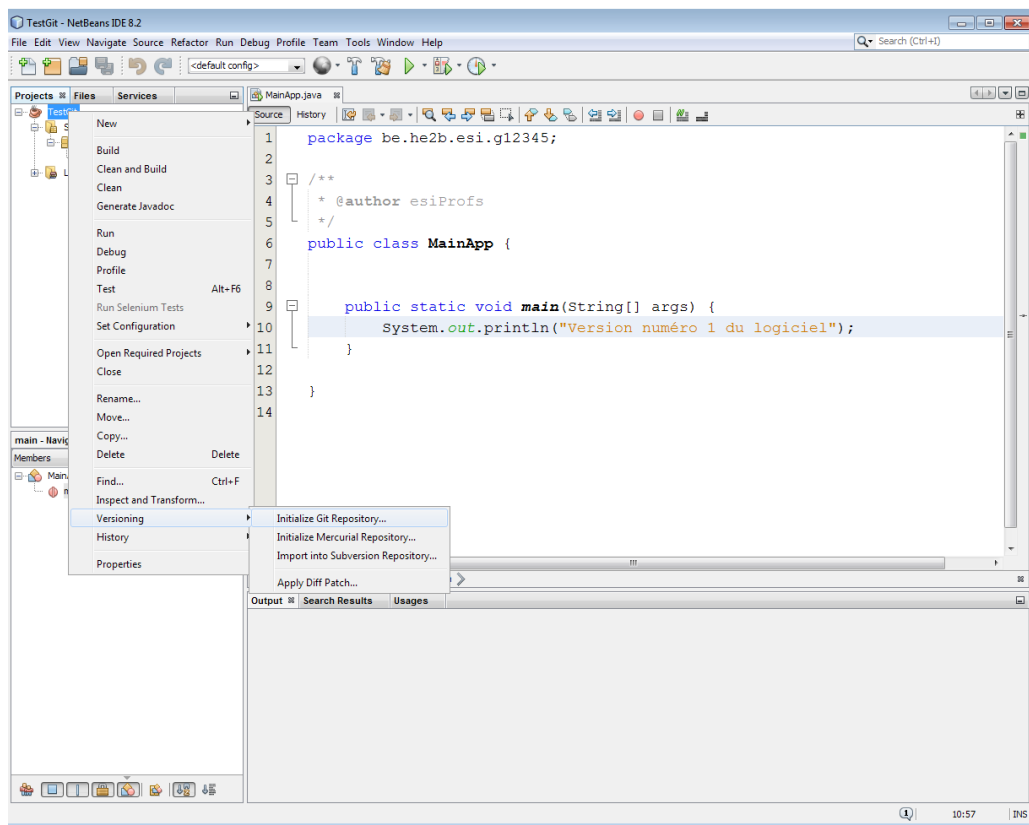
Voyons maintenant quelques manipulations de base de Git via Netbeans.

Dans ce qui suit, on suppose que vous avez créé un nouveau projet Netbeans mais pas encore de dépôt Git.

4.3.1 Création d'un dépôt : git init

Pour initialiser un nouveau dépôt pour votre projet depuis Netbeans :

Dans le **project explorer** (à gauche) cliquez droit sur votre nom de projet (**TestGit** dans la capture d'écran ci-dessous), choisissez **Versioning** puis **Initialize Git Repository...**

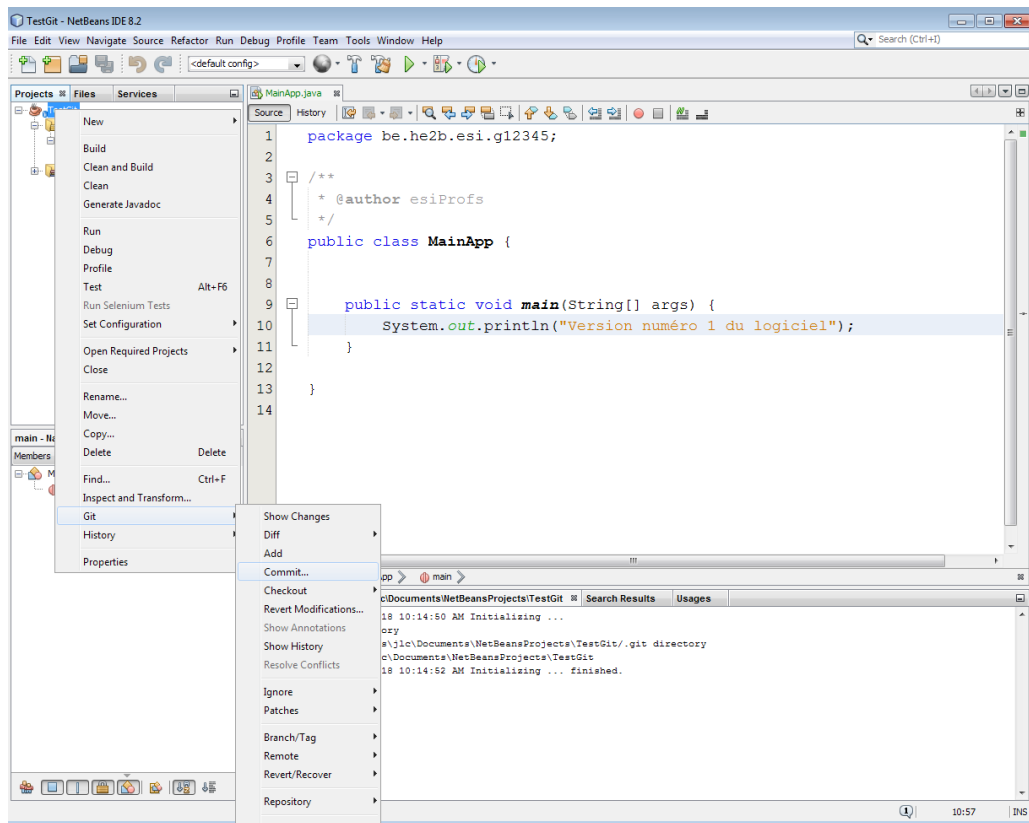


Le répertoire proposé est le répertoire de votre projet, vous pouvez confirmer.

4.3.2 Création d'un commit : git add et git commit

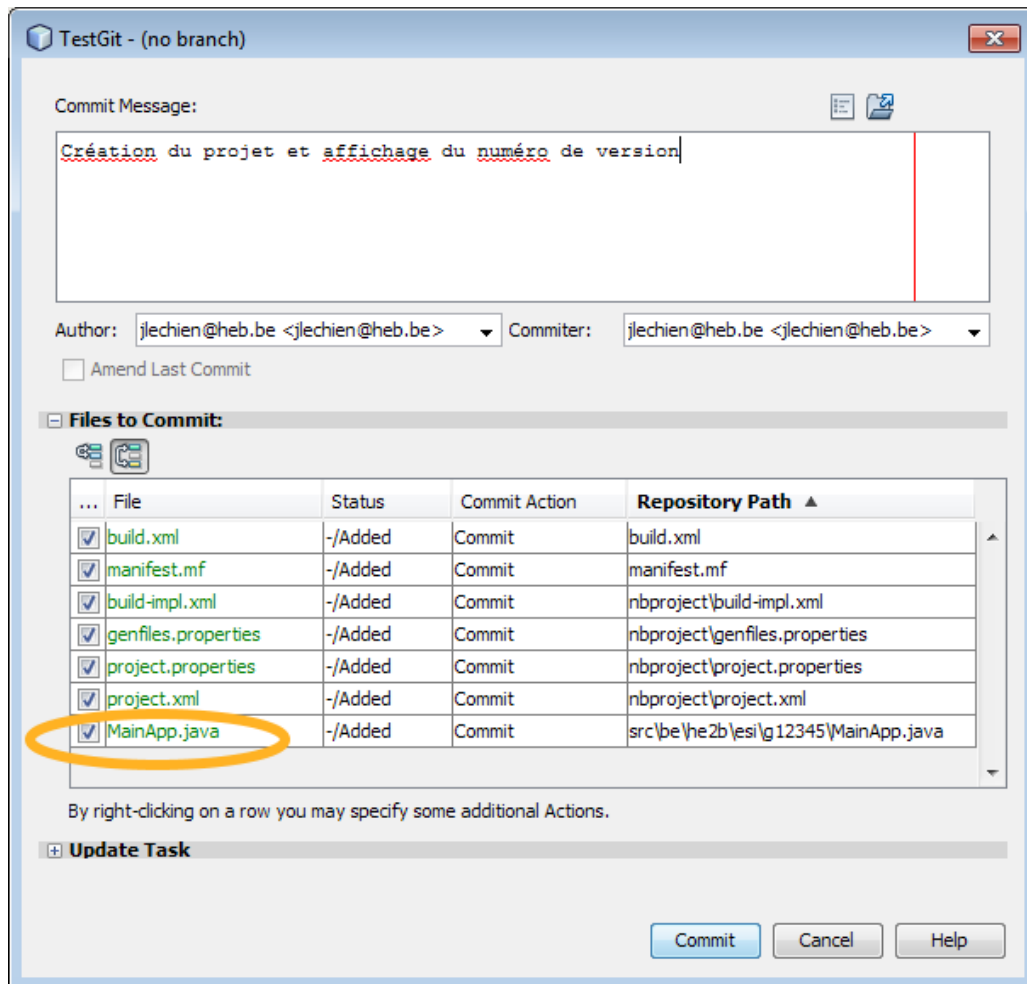
Pour créer un nouveau commit dans le dépôt Git, depuis Netbeans :

Dans le **project explorer** cliquez droit sur votre projet, puis sélectionnez l'option **Git** et enfin l'option **Commit...**



Attention, une erreur courante est de cliquer droit sur un fichier et non sur le projet. Seules les modifications du fichier concerné sont committées dans ce cas.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, vous retrouvez une zone pour le message du commit, ainsi que tous les fichiers qui vont être committés, tel qu'illustré ci-dessous.

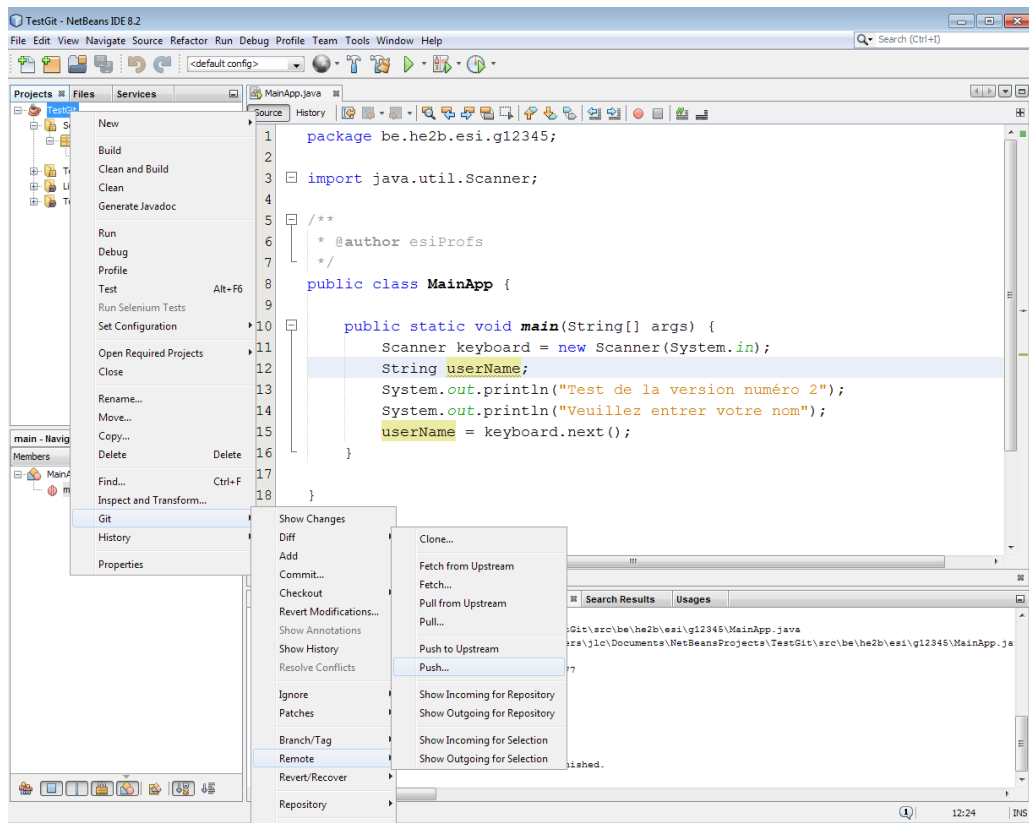


Remarque : avec Netbeans, le choix des fichiers (`git add`) et la création du commit (`git commit`) sont donc réalisés depuis la même fenêtre.

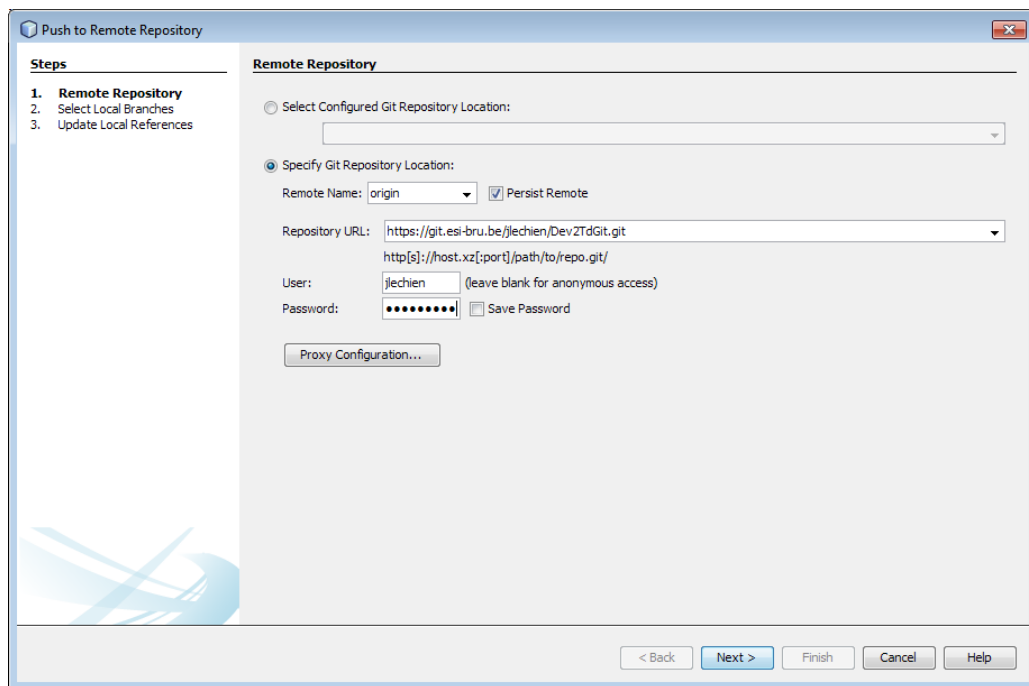
4.3.3 Envoyer les modifications vers Gitlab : `git push`

Pour réaliser un push, depuis Netbeans :

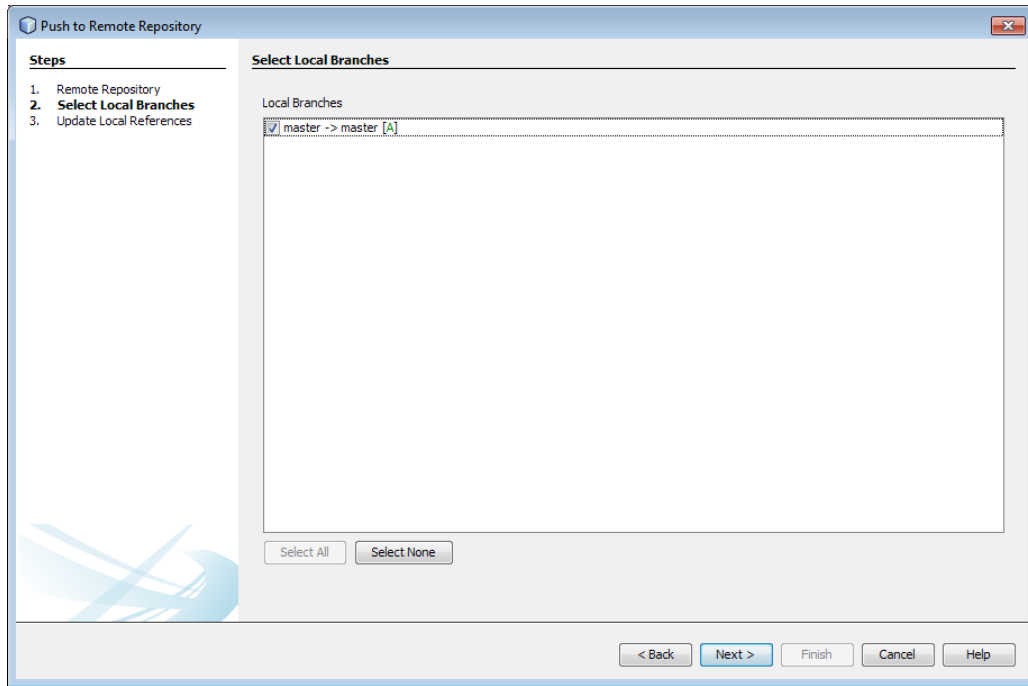
Dans le **project explorer** cliquez droit sur votre projet, puis sélectionnez l'option **Git**, puis l'option **Remote** et enfin l'option **Push...**



Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Vous devez spécifier le nom de la remote à utiliser (choisissez par exemple *esi-gitlab*), l'URL du dépôt sur Gitlab ainsi que votre nom d'utilisateur et mot de passe Gitlab.



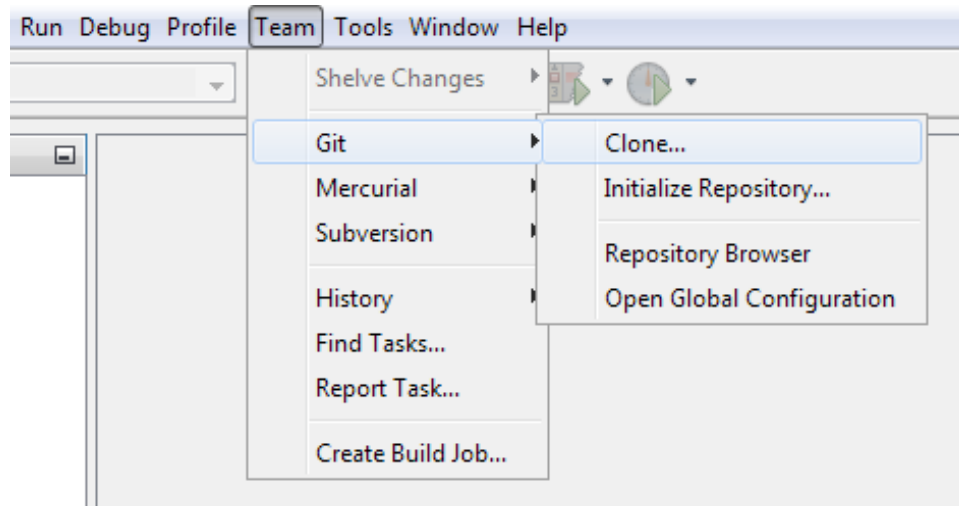
Dans la fenêtre suivante, sélectionnez **master** -> **master**.



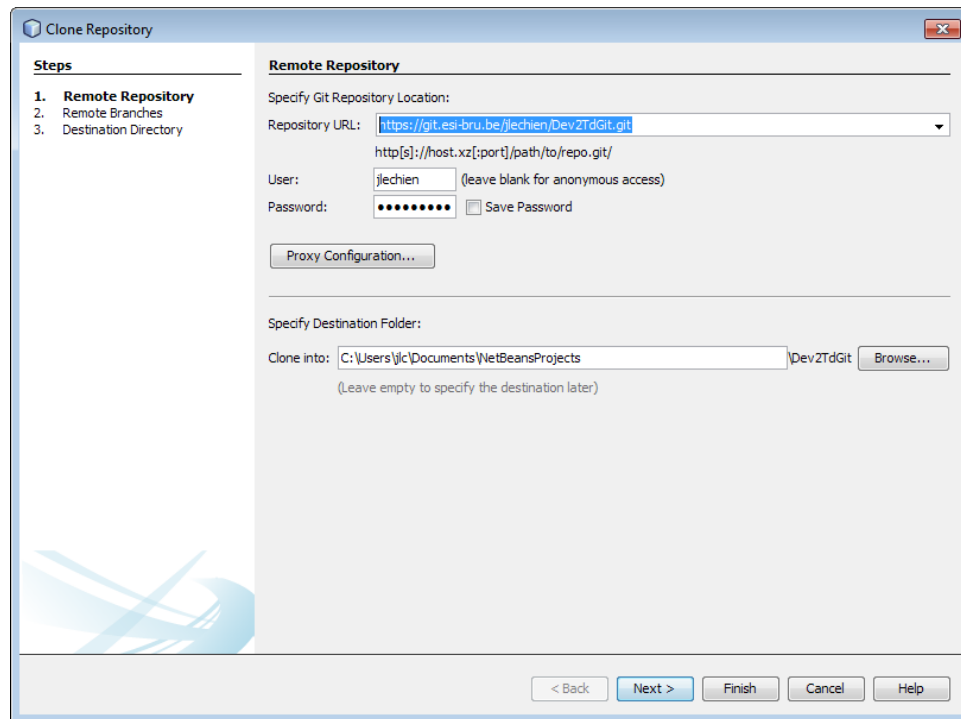
Confirmez ensuite dans les deux fenêtres suivantes puis allez vérifier sur Gitlab que votre dépôt a bien été mis à jour.

4.3.4 Récupérer le projet depuis Gitlab...

1. Sur une nouvelle machine : `git clone` Pour récupérer l'historique se trouvant sur le serveur depuis une machine où votre projet n'existe pas encore.
Ouvrez Netbeans, et choisissez **Team > Git > Clone...**



Ensuite remplissez les champs : URL, username, password, Destination Folder.



Sélectionnez la branche master.

2. Sur une machine existante : **git pull** Pour récupérer l'historique depuis une machine où votre projet se trouve déjà, depuis Netbeans :

Dans le **project explorer** cliquez droit sur le nom de votre projet, puis choisissez l'option **Git > Remote > Pull...**

