

TD 3 – Boucles

Dans ce TD vous trouverez xxx

Table des matières

1 Boucles 2



1 Boucles

- Dans un package g12345.dev1.td3 créez une classe Exercice1. Dans cette classe écrivez un programme qui affiche les entiers de 1 à n.
- Dans votre package g12345.dev1.td3 créez une classe Exercice2. Dans cette classe écrivez un programme qui affiche les nombres pair compris entre 1 à n.
- Exercice 3 Dans votre package g12345.dev1.td3 créez une classe Exercice2. Dans cette classe écrivez un programme qui affiche les entiers de n à 1.
- Dans votre package g12345.dev1.td3 créez une classe Exercice2. Dans cette classe écrivez un programme qui affiche les entiers de -n à n.
 - b) les nombres de 1 à n en ordre décroissant ; c) les nombres de -n à n ; d) les multiples de 5 de 1 à n ; e) les multiples de n de 1 à 100