算法提高 扫雷

时间限制：1.0s   内存限制：256.0MB

问题描述

　　扫雷游戏你一定玩过吧！现在给你若干个n×m的地雷阵，请你计算出每个矩阵中每个单元格相邻单元格内地雷的个数，每个单元格最多有8个相邻的单元格。 0<n,m<=100

输入格式

　　输入包含若干个矩阵，对于每个矩阵，第一行包含两个整数n和m，分别表示这个矩阵的行数和列数。接下来n行每行包含m个字符。安全区域用‘.’表示，有地雷区域用'\*'表示。当n=m=0时输入结束。

输出格式

　　对于第i个矩阵，首先在单独的一行里打印序号：“Field #i:”,接下来的n行中，读入的'.'应被该位置周围的地雷数所代替。输出的每两个矩阵必须用一个空行隔开。

样例输入

4 4  
\*...  
....  
.\*..  
....  
3 5  
\*\*...  
.....  
.\*...  
0 0

样例输出

Field #1:  
\*100  
2210  
1\*10  
1110  
  
Field #2:  
\*\*100  
33200  
1\*100  
（注意两个矩阵之间应该有一个空行，由于oj的格式化这里不能显示出来）

数据规模和约定

　　0<n,m<=100

