  算法提高 格子位置

时间限制：1.0s   内存限制：512.0MB

问题描述

　　输入三个自然数N，i，j （1<=i<=N，1<=j<=N），输出在一个N\*N格的棋盘中，与格子（i，j）同行、同列、同一对角线的所有格子的位置。

输入格式

　　输入共三行，分别输入自然数N，i，j。其中保证N<=24且1<=i<=N，1<=j<=N。

输出格式

　　输出共四行。第一行为与格子（i，j）同行的所有格子的位置，第二行为与格子（i，j）同列的所有格子的位置，第三行为从左上到右下对角线上的格子的位置，第四行为从左下到右上对角线上的格子的位置。

样例输入

4  
2  
3

样例输出

(2,1) (2,2) (2,3) (2,4)  
(1,3) (2,3) (3,3) (4,3)  
(1,2) (2,3) (3,4)  
(4,1) (3,2) (2,3) (1,4)

输入输出样例解释

　　n=4，i=2，j=3表示了棋盘中的第二行第三列的格子，如下图：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 第1列 | 第2列 | 第3列 | 第4列 |  |
|  |  |  |  | 第1行 |
|  |  | (2,3) |  | 第2行 |
|  |  |  |  | 第3行 |
|  |  |  |  | 第4行 |

　　(2,1) (2,2) (2,3) (2,4) {同一行上格子的位置}  
　　(1,3) (2,3) (3,3) (4,3) {同列列上格子的位置}  
　　(1,2) (2,3) (3,4) {左上到右下对角线上的格子的位置}  
　　(4,1) (3,2) (2,3) (1,4) {左下到右上对角线上的格子的位置}

