算法提高 盾神与积木游戏

时间限制：1.0s   内存限制：256.0MB

问题描述

　　最近的m天盾神都去幼儿园陪小朋友们玩去了~  
　　每个小朋友都拿到了一些积木，他们各自需要不同数量的积木来拼一些他们想要的东西。但是有的小朋友拿得多，有的小朋友拿得少，有些小朋友需要拿到其他 小朋友的积木才能完成他的大作。如果某个小朋友完成了他的作品，那么他就会把自己的作品推倒，而无私地把他的所有积木都奉献出来；但是，如果他还没有完成 自己的作品，他是不会把积木让出去的哟~  
　　盾神看到这么和谐的小朋友们感到非常开心，于是想帮助他们所有人都完成他们各自的作品。盾神现在在想，这个理想有没有可能实现呢？于是把这个问题交给了他最信赖的你。

输入格式

　　第一行为一个数m。  
　　接下来有m组数据。每一组的第一行为n，表示这天有n个小朋友。接下来的n行每行两个数，分别表示他现在拥有的积木数和他一共需要的积木数。

输出格式

　　输出m行，如果第i天能顺利完成所有作品，输出YES，否则输出NO。

样例输入

2  
2  
2 2  
1 3  
3  
1 5  
3 3  
0 4

样例输出

YES  
NO

数据规模和约定

　　1<=n<=10000，1<=m<=10。

