算法提高 种树

时间限制：1.0s   内存限制：256.0MB

　　种树

问题描述

　 　A城市有一个巨大的圆形广场，为了绿化环境和净化空气，市政府决定沿圆形广场外圈种一圈树。园林部门 得到指令后，初步规划出n个种树的位置，顺时针编号1到n。并且每个位置都有一个美观度Ai，如果在这里种树就可以得到这Ai的美观度。但由于A城市土壤 肥力欠佳，两棵树决不能种在相邻的位置（i号位置和i+1号位置叫相邻位置。值得注意的是1号和n号也算相邻位置！）。  
　　最终市政府给园林部门提供了m棵树苗并要求全部种上，请你帮忙设计种树方案使得美观度总和最大。如果无法将m棵树苗全部种上，给出无解信息。

输入格式

　　输入的第一行包含两个正整数n、m。  
　　第二行n个整数Ai。

输出格式

　　输出一个整数，表示最佳植树方案可以得到的美观度。如果无解输出“Error!”，不包含引号。

样例输入

7 3  
1 2 3 4 5 6 7

样例输出

15

样例输入

7 4  
1 2 3 4 5 6 7

样例输出

Error!

数据规模和约定

　　对于全部数据，满足1<=m<=n<=30；  
　　其中90%的数据满足m<=n<=20  
　　-1000<=Ai<=1000

