算法提高 铺地毯

时间限制：1.0s   内存限制：256.0MB

问题描述

　　为了准备一个学生节，组织者在会场的一片矩形区域（可看做是平面直角坐标  
　　系的第一象限）铺上一些矩形地毯。一共有n 张地毯，编号从1 到n。现在将这些地毯按照  
　　编号从小到大的顺序平行于坐标轴先后铺设，后铺的地毯覆盖在前面已经铺好的地毯之上。  
　　地毯铺设完成后，组织者想知道覆盖地面某个点的最上面的那张地毯的编号。注意：在矩形  
　　地毯边界和四个顶点上的点也算被地毯覆盖。

输入格式

　　输入共 n+2 行。  
　　第一行，一个整数 n，表示总共有n 张地毯。  
　　接下来的 n 行中，第i+1 行表示编号i 的地毯的信息，包含四个正整数a，b，g，k，每  
　　两个整数之间用一个空格隔开，分别表示铺设地毯的左下角的坐标（a，b）以及地毯在x  
　　轴和y 轴方向的长度。  
　　第 n+2 行包含两个正整数x 和y，表示所求的地面的点的坐标（x，y）。

输出格式

　　输出共 1 行，一个整数，表示所求的地毯的编号；若此处没有被地毯覆盖则输出-1。

样例输入

3  
1 0 2 3  
0 2 3 3  
2 1 3 3  
2 2

样例输出

3

样例输入

3

样例输出

-1

数据规模和约定

　　对于 30%的数据，有n≤2；  
　　对于 50%的数据，0≤a, b, g, k≤100；  
　　对于 100%的数据，有0≤n≤10,000，0≤a, b, g, k≤100,000。  
  
  
  
　　1 0 2 3  
　　0 2 3 3  
　　2 1 3 3  
　　4 5

