# Introduction

L’objectif de ce rapport sera de présenté l’analyse réalisé sur le jeux de donnée « HR-prediction-all.csv ». Dans la peau d’un consultant engagé par les ressources humaines d’une entreprise notre rapport doit présenter à la direction les raisons pour lesquels certains employés démissionnent.

Grâce à cet analyse, l’entreprise souhaite mettre en avant des indicateurs pertinents afin de prévenir les départs avant qu’ils ne surviennent.

# Analyse préliminaire

Ce type d’analyse débute toujours avec un descriptif détaillé des données et de leur qualité. Dans notre cas, voici comment se présente le jeu de donnée « HR-prediction-all.csv » :

* 10 000 instances (lignes) qui représentent 10 000 employés
* 11 attributs (colonnes) qui représentent les 11 attributs à notre disposition pour effectuer notre analyse.

## Variable cible

Sur ces 11 attributs une est notre variable cible, celle que nous chercherons à expliquer à travers notre analyse. Ainsi, la variable cible, ici, est la variable qualitative nommé *« left »* qui prend deux valeurs :

* 0 signifie que la personne est restée dans l’entreprise
* 1 signifie que la personne est partie de l’entreprise

A graph of a number of squares

Description automatically generated

Cela signifie que près d’ ¼ des employés du jeux de données ont décidé de quitter l’entreprise. Nous allons tenter d’expliquer ce phénomène en analysant les variables explicatives.

Le mode de la variable cible est donc 0.

## Variables explicatives

Le reste des attributs sont détaillé dans le tableau 1 à la page suivante. En résumé, le jeu de données comporte :

* 3 variables quantitatives
* 6 variables qualitatives

## Variable exclue

La variable exclue est la première colonne *« Id »*. Bien que numérique, c’est une variable d’identification et elle n’est ni quantitatif ni qualitatif et ne nous permettra pas d’expliquer les valeurs de la variable cible.

## Qualité des données

Notre analyse met en évidence qu’aucune instance du jeu de données ne possède de données manquantes et aucune variable ne contient des valeurs non définies tels que NA. Enfin, aucune instance ne semble également être dupliquées.

Tableau 1 : Classifications des variables

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom de Variable | **Type** | **Valeurs** | **Raisons/Commentaire** |
| satisfaction\_level | Variable quantitative | Une note comprise entre 0 et 1 | Variable continue avec  Min. = 0.090  1st Qu.: 0.440  Median : 0.640  Mean : 0.614  3rd Qu.: 0.820  Max. :1.000 |
| last\_evaluation | Variable quantitative | Une note comprise entre 0 et 1 | Variable continue avec  Minimum = 0.3600  1st Qu.: 0.5600  Median : 0.7200  Mean : 0.7176  3rd Qu.: 0.8700  Max. :1.0000 |
| number\_project | Variable qualitative | 6 valeurs possible : 2, 3, 4, 5, 6, 7 | Variable discrète. Bien que les valeurs soient bien des valeurs numériques, l’exploitation de cette attribut sera plus logique dans une analyse qualitative que quantitative du fait du nombre faible de valeurs possible |
| average\_monthly\_hours | Variable quantitative | Valeurs comprises entre 96 et 310 heures / moins. | Variable continue avec  Min. : 96.0  1st Qu.:156.0  Median :199.0  Mean :200.7  3rd Qu.:245.0  Max. :310.0 |
| time\_spend\_company | Variable qualitative | 8 valeurs possibles : 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10 | Variable discrète. Bien que les valeurs soient bien des valeurs numériques, l’exploitation de cet attribut sera plus logique dans une analyse qualitative que quantitative du fait du nombre faible de valeurs possible |
| work\_accident | Variable qualitative | 0 signifie que la personne n’a pas eu d’accident  1 signifie que la personne a eu un accident du travail |  |
| promotion\_last\_5years | Variable qualitative | 0 signifie que la personne n’a pas eu de promotion dans les 5 dernières années  1 signifie que la personne a eu une promotion dans les 5 dernières années |  |
| department | Variable qualitative | 10 valeurs possibles : Accounting, Hr, It, Management, Marketing, Management, product\_mng, RandD, Sales, Support,  technical |  |
| salary | Variable qualitative | High  Medium  low |  |

# Attributs qualitatifs

Vous trouverez ci-dessous la sélection des diagrammes pour toutes les variables qualitatives désignés comme pertinente. L’objectifs ici est de trouver les variables avec le plus d’impact sur la variable cible. C’est pourquoi pour chacune variable vous avez :

* À gauche, le diagramme de la probabilité représentant la distribution de la probabilité de la variable permettant d’évaluer l’importance de la variable dans la population. **Nous souhaitons une variable distribuée équitablement à travers l’ensemble des valeurs possibles afin d’éviter une analyse biaisée**
* à droite, la probabilité conditionnelle permettant de mettre en évidence l’impact de la variable sur la variable cible. **Nous recherchons une variable avec des différences notables dans ses probabilités conditionnelles indiquant que la variable pourrait être un indicateur pertinent**

## Attributs qualitatifs avec impact un notable

### Niveau de salaire

A comparison of gray and white bars

Description automatically generated with medium confidence

Les employés à bas salaire ont un taux de départ de

Ce taux est est très significatif en comparaison des et des salaires medium et haut. Les écarts entre ces taux de départs sont donc respectivement. et .De plus la population des salaires bas et médium est presque équivalente environ 45% chacun.

Ainsi, cette variable semble être un bon candidat. En effet, nous pouvons confirmer que le niveau de salaire est un indicateur important du taux de départ dans l’entreprise. **Plus le salaire est bas plus les départs sont fréquent.**

### Temps passés au sein de l’entreprise

A graph of different sizes and colors

Description automatically generated with medium confidence

A graph of a bar graph

Description automatically generated with medium confidence

Cette variable présente une asymétrie en faveur des faibles valeurs. Autrement dit, la majorité des employés du jeux de données ont passée entre 2 et 4 ans dans l’entreprise. Il y a epu d’employés étant resté 6 ans et plus. Nous pourrions conclure qu’à priori, le jeu de données est peut être biaisé en faveur des employés récemment arrivé.

Cependant en groupant les observations dans 3 groupes distinct et en analysant les probabilités conditionnelles de cette variable, nous pouvons diminuer ce biais avec une répartition plus égale. De plus, nous pouvons clairement observer une corrélation positive entre la probabilité de départ et le nombre d’année d’expérience.

En effet,

**[2, 3)** - Le taux de départs des employés présent dans l’entreprise depuis seulement 2 ans est

**[3, 4)** – Puis le taux de départs des employés avec 3 ans d’expérience est

**[4, 10]** – Enfin, les employés avec le plus d’ancienneté ont un taux de départ de

Ainsi, à partir de 4 ans d’expérience on observe un risque accru de depart de l’entreprise, ce qui après cette analyse semble être un bon prédicteur pour notre variable cible.

## Attributs qualitatifs avec un impact modéré/faible

### Work Accident

A graph of a person with a bar

Description automatically generated with medium confidence

Les employés qui n’ont pas eu d’accident ont un taux de depart

Alors que ceux qui ont eu un accident ont un taux de depart bien plus bas :

Ainsi la différence de taux départ entre ceux qui ont eu un accident et ceux qui n’en n’ont pas eu est d’environ . Ce qui est un écart tout même important comparé aux autres variables. Cela suggère dans un premier temps que ne pas avoir d’accident est corrélé avec un taux de départ plus élevé.

Cependant la majorité des employés () n’ont jamais eu d’accident. Ceci rend cet attribut moins significatif que d’autres pour expliquer les départs car la distribution de la variable en elle-même est très déséquilibré. Les employés n’ayant jamais eu d’accident de travail sont sur représenté.

### Promotion dans les 5 dernières années

A graph of a person with a black and grey bar

Description automatically generated with medium confidence

Les employés qui n’ont pas reçu de promotion depuis 5 ans ont un taux de départ de près d’ ¼

Alors que ceux ayant reçu une promotion ont un taux de départ de seulement

L’écart entre ces taux de départ est donc de prêts de 20%. Ceci indique donc qu’un manque de promotion durant 5 ans est significativement corrélé aux départs des employé.

Cependant des employés du jeux de données sont des employés n’ayant pas reçu de promotions depuis 5 ans. Ainsi ces employés sont peut-être sur représentés et donc cette variable peut fausser la prédiction de départ d’un employé.

### Département

A graph of different levels of data

Description automatically generated with medium confidence

La population des départements est distribuée de manière relativement équitable, ce qui assure une représentation juste pour chacun des groupes. Le taux de départ dans le différent département varie de très peu d’un département à l’autre avec un minium pour

Et un maximum pour

Cette plage de 13% indique une certaine variation entre les départements mais les différences ne sont pas si significatives. Bien que **les probabilités conditionnelles suggèrent de légères disparités dans les taux de rétention** entre les départements**, l’impact général sur la variable cible est relativement faible.**

## Notions Théoriques

### De la distribution jointe à la distribution conditionnelle

Prenons comme exemple la variable *« salary »*

#### Probabilités jointes

Tout d’abord, calculons la probabilités jointes des deux variable ou left est la variable cible. Cette dernières nous donne un tableau dont la somme de toutes les valeurs égales à un.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Dans le cas, du niveau de salaire, la probabilité qu’une personne ait eu un salaire et soit parti de l’entreprise est de . À contrario, la probabilité qu’une personne ait eu un salaire ou et soit resté dans l’entreprise est d’environ pour chacune des catégories de salaire,

#### Probabilités marginales

Ensuite, calculons les probabilités marginales de chacune des variables soit et . Si l’on observe le tableau des probabilité conjointes, on remarque que ces dernières peuvent être obtenu en sommant les valeurs de la bonne façon.

* Pour la variable cible (en colonne dans le tableau des probabilités conjointes), si on somme l’ensemble des valeurs par colonnes on obtiendra
* Pour la variable explicative (en ligne dans le tableau des probabilités conjointes), si on somme l’ensemble des valeurs par lignes on obtiendra

Enfin on calcule les distributions conditionnelles en utilisant les deux étapes précédentes.

#### Probabilités conditionnelles .

Si on divise chaque cellule de la probabilités conjointes par la probabilité marginale ou en fonction de la colonne dans laquelle elle se trouve alors on obtient la probabilité conditionnelle . Cette probabilité représente la probabilité d’un départ d’un employé sachant sont niveau de salaire. Ainsi

Voici le détails des calculs associés :

Pour

Pour

Pour

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Probabilités conditionnelle

Si on divise chaque colonne de la probabilités conjointes par la probabilité marginale alors on obtient la probabilité conditionnelle . Cette probabilité représente la probabilité des différents niveau salaire sachant s’il est parti ou non de l’entreprise. Ainsi

Pour

Pour

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Théorème de Bayes

Le théorème de Bayes s’exprime :

où X est la variable cible (left) et Y est la variable explicative (salary).

Prenons par exemple la probabilité d'un employé ayant un salaire élevé () étant donné qu'il a quitté l'entreprise ()

Appliquons le théorème de Bayes

# Attributs quantitatifs

Les trois variables désignées comme Quantitatives et donc analysé comme sont donc :

* satisfaction\_level
* average\_monthly\_hours
* last\_evaluation

Voici le résultat de l’analyse exploratoire. Pour chacune des variables vous trouverez la valeurs suivantes :

* Mean : Moyenne globale de l’attribut
* Variance : Variance globale de l’attribut
* Std\_Dev : Écart Type globale de l’attribut
* Mean\_Stay : Moyenne de l’attribut pour les attributs avec left=0
* Std\_Dev\_Stay : Écart Type de l’attribut pour les instances avec left = 0
* Mean\_Left : Moyenne de l’attribut pour les attributs avec left=1
* Std\_Dev\_Left : Écart Type de l’attribut pour les instances avec left = 1
* Importance\_Score : Score permettant de discriminer les attributs les plus importants. Plus le score est importants, plus est un bon prédicteur de la variable cible.

A screenshot of a graph

Description automatically generated

## Attributs quantitatifs avec impact un notable

### Niveau de satisfaction

Le niveau de satisfaction prend des valeurs de 0.1 à 1 à travers les 10000 instances. La Moyenne du niveau de satisfaction culmine à 0,61 et l’écart type à 0,25 ce qui indique une variation plutôt modérée entre les employés.

Le premier histogramme montre une distribution plutôt égale légèrement asymétrique en faveur des valeurs au-dessus de 0,35. La moyenne est presque centrée. 68% des niveaux satisfaction se trouve entre 0,35 et 0,85.

Le second histogramme montre les distributions conditionnelles du niveau de satisfaction des employés étant resté dans l’entreprise () versus ceux ayant quitté l’entreprise ().

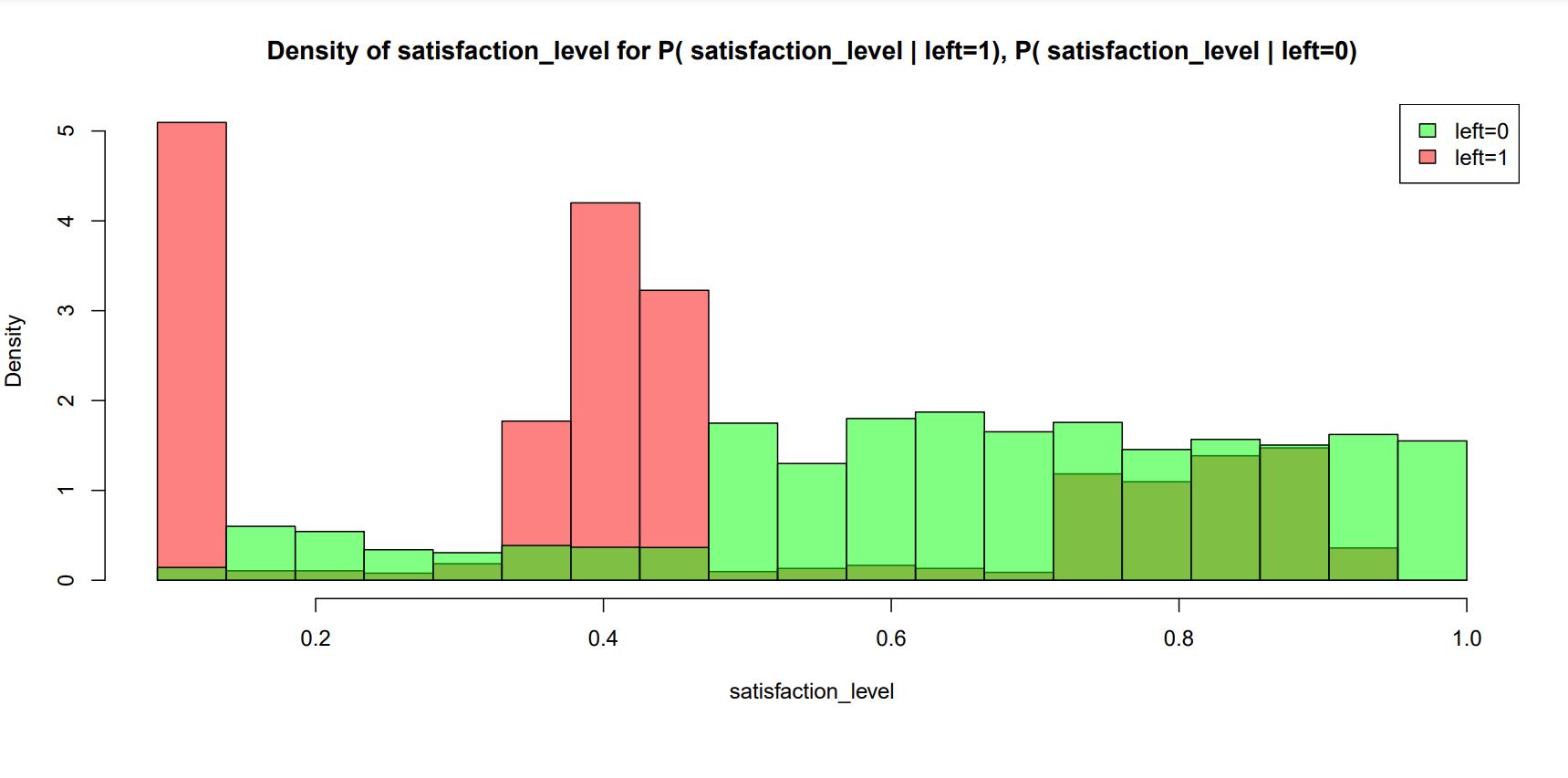
Les distributions conditionnelle montrent clairement:

* Un employé avec un niveau de satisfaction bas à très bas () a plus de chance de quitté l’entreprise. Ceci est représenté par la prédominance des barres rouges dans cette zone.
* À contrario, un niveau de satisfaction élevé à très élevé est plus souvent associé avec des employés qui semblent resté dans l’entreprise.

Ainsi, grâce au distribution conditionnelle, nous pouvons d’ores et déjà confirmé que le est un bon prédicteur du taux de départ des employés. En effet, plus un employé est insatisfait, plus il aura de chance de quitter l’entreprise.

A graph of a bar graph

Description automatically generated



### Nombre d’heures moyennes travaillés par mois

La distribution d’ semble démontré deux grandes tendances savec deux pics distincts :

* Entre 130 et 160 heures
* Entre 240 et 270 heures

La moyenne des heures travaillés est à 200,69h pour un écart type de 49,84h. 68% des données recueilli sont comprise entre 150h et 250h avec les deux pics aux extrémités comme discuté précédemment.

Dans la seconde visualisation, nous pouvons voir les distributions conditionnelles des averages\_monthly\_hours des personnes ayant quitté l’entreprise et de celle étant resté .

Nous observons également deux pics dans le nombre de personne ayant quitté l’entreprise plus ou moins autour de mêmes valeurs que les deux clusters discutés précédemment :

* Entre 130 et 160 heures
* Entre 240 et 270 heures

Cela suggère donc que l’employé avec peu d’heure travaillé par mois et l’employé avec au contraire beaucoup d’heure par mois sont tous les deux de potentiel démissionnaire.

Les employés avec peu d’heure de travail (<150) sont synonyme d’insatisfaction ou de sous-utilisation des compétences alors que les personnes avec beaucoup d’heure peuvent signifier des personnes surchargées.

Enfin les personnes travaillantes autour des 200h par mois semblent être les personnes les plus enclin à rester dans l’entreprise.

A graph of a number of bars

Description automatically generated with medium confidence

A graph of different colored bars

Description automatically generated

### Niveau de satisfaction vs Heures mensuelles

Tout d’abord, l’aspect régulier des points de mesures semblent indiquer un aspect synthétique des données. Les niveaux de satisfaction varient très régulièrement ce qui peux indiquer que les données ont été récupéré avec un « slider » cranté entre 0 et 1 et un steps défini de 0,1. Les heures semblent très clustérisé laissant pensé que les propositions faites dans le questionnaires était peut être limité également.

Analysons désormais les différents clusters :

#### Niveau de satisfaction élevé et Heures moyenne

La majorité des employés étant resté dans l’entreprise semble avoir un haut taux de satisfaction et un nombre d’heures moyenne travaillé par mois entre 150h et 250h. Ce groupe est très visible en haut à droite du nuage de point.

#### Niveau de satisfaction très bas et heures moyennes basses OU élevés

Nous avons déterminé plus haut que les employés avec un taux de satisfaction bas tendent à partir de l’entreprise. De plus nous avons également établi que les employés avec peu d’heures de travail (<150h / mois) ou à contrario trop d’heure de travail (>250h) étaient également de bon candidat pour partir de l’entreprise.

Sur le nuage de points, nous pouvons bel et bien observer 2 clusters représentant ces personnes distinctement. Le premier cluster est en haut à gauche. Ce dernier représente les personnes avec un niveau de satisfaction très bas et beaucoup d’heure de travail. Le second cluster se trouve au milieu autour du niveau de satisfaction 0,4 et des heures aux alentours de 150h.

#### Niveau de satisfaction élevé et heures moyennes élevés

Le 3ème et dernier cluster représentant des employés sur le départ se trouve en haut à droite. Ces personnes ont un niveau de satisfaction plutôt élevé entre 0,7 et 0,9 mais des heures de travails importantes également aux alentours de 250h. Ainsi, certaine personne ont beau être satisfaite de leur environnement de travail, la charge de travail trop importante fini tout de même par les pousser vers la sortie.

Le nuage de point vient donc corroborer les constats réalisés dans les analyses des distributions des deux attributs quantitatifs les plus significatifs. L’analyse croisé des deux nous permet d’affirmer que les employés prêts à partir ont :

* ET
* aux alentours de 0,4 ET atour de 150
* ET

A screen shot of a graph

Description automatically generated

### Notions théoriques

# Résumé

Résumé des principaux résultats et conclusions - factuel, clair et concis