

1AHWII praktische Leistungsfeststellung 21.3.2024

Themen: Klassen, Fake-Daten, Arrays

Aufgabe 1: Vorbereitung des Projekts, mit Internet


1. Verschiebe *alle* Angabedateien vom Laufwerk **Z:** \ auf den Desktop
2. Öffne den Ordner "PLF4" mit VS Code
3. starte ein "git bash" Terminal *in* dem Ordner "PLF4"
4. in dem Terminal rufe **npm install** auf, dies installiert alle Abhängigkeiten aus dem Internet

===== ab hier wird kein Internet gebraucht =====

Aufgabe 2: Starten der MDN Dokumentation

1. starte ein "git bash" Terminal im Verzeichnis "Desktop", dann führe das Kommando
2. **unzip DOC_MDN_2024-03.zip** aus.
3. Wechsle in das Verzeichnis DOC_MDN: **cd DOC_MDN**
4. Führe dort das Kommando **npm start** aus und warte etwas.
5. Öffne dann im Browser den URL `http://localhost:5042/`

Aufgabe 3: Klasse **Tier** erstellen

 FakeTier
<ul style="list-style-type: none">○ name : String○ art: String○ rasse: String
<ul style="list-style-type: none">● constructor()● toString(): String

Im Konstruktor der Klasse sollen **name**, **art** und **rasse** mit sinnvollen Werten der faker Bibliothek gefüllt werden. Starte dafür Dein Programm im debug-Modus um herauszufinden, wie den entsprechenden Aufrufe lauten. Für Art und Rasse verwende die Funktionen aus **animal** sowie für den Namen den **firstName** aus **person**. Beachte, dass Rasse und Art zusammenpassen müssen!

Beispiele für die toString() Methode:

```
console.log(new FakeTier() + '');  
Mariam is a lion, race: Northeast Congo Lion  
console.log(new FakeTier() + '');  
Sinja is a bird, race: Barrow's Goldeneye  
console.log(new FakeTier() + '');  
Eren is a horse, race: Brazilian Sport Horse
```