

1AHWII praktische Leistungsfestellung 21.3.2024

Themen: Klassen, Fake-Daten, Arrays

Aufgabe 1: Vorbereitung des Projekts, mit Internet

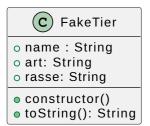
- 1. Verschiebe *alle* Angabedateien vom Laufwerk Z:\ auf den Desktop
- 2. Öffne den Ordner "PLF4" mit VS Code
- 3. starte ein "git bash" Terminal in dem Ordner "PLF4"
- 4. in dem Terminal rufe npm install auf, dies installiert alle Abhängigkeiten aus dem Internet

====== ab hier wird kein Internet gebraucht =======

Aufgabe 2: Starten der MDN Dokumentation

- 1. starte ein "git bash" Terminal im Verzeichnis "Desktop", dann führe das Kommando
- 2. unzip DOC_MDN_2024-03.zip aus.
- 3. Wechsle in das Verzeichnis DOC_MDN: cd DOC_MDN
- 4. Führe dort das Kommando npm start aus und warte etwas.
- 5. Öffne dann im Browser den URL 'http://localhost:5042/'

Aufgabe 3: Klasse Tier erstellen



Im Konstruktor der Klasse sollen name, art und rasse mit sinnvollen Werten der faker Bibliothek gefüllt werden. Starte dafür Dein Programm im debug-Modus um herauszufinden, wie den entsprechenden Aufrufe lauten. Für Art und Rasse verwende die Funktionen aus animal sowie für den Namen den firstName aus person. Beachte, dass Rasse und Art zusammenpassen müssen!

Beispiele für die toString() Methode:

```
console.log(new FakeTier() + '');
Mariam is a lion, race: Northeast Congo Lion
console.log(new FakeTier() + '');
Sinja is a bird, race: Barrow's Goldeneye
console.log(new FakeTier() + '');
Eren is a horse, race: Brazilian Sport Horse
```