

# Questionnaire (Tableaux)

1.) Qu'est ce qu'un tableau ?

2 a.) Veuillez créer un tableau nommé `noms` contenant trois chaînes de caractères

b.) Veuillez mettre la valeur "Dominique" dans la première case du tableau `noms`

c.) Veuillez mettre la valeur "Claude" dans la dernière case du tableau `noms`

d.) Comment peut-on connaître la taille du tableau `noms` ?

e.) Veuillez écrire le code nécessaire pour afficher toutes les valeurs du tableau

f.) Quel est le contenu de la case du milieu du tableau ?

3.) Soit le code suivant :

```
int[] tab = new int[3];
tab[0] = 3;
tab[1] = 2;
tab[2] = 3;
System.out.println(tab);
```

Qu'affichera la ligne `System.out.println(tab);`

4.) Lors de la création d'un tableau (en java) chaque case contient une valeur par défaut.  
Veuillez indiquer pour chaque type (primitifs et objet) la valeur par défaut.

5.) Un peu de pratique... Soit le programme suivant :

```
public class Programme {

    public static void main(String[] args) {
        long t1 = System.currentTimeMillis();
        Clavier.rend_String("Veuillez saisir votre prénom : ");
        long t2 = System.currentTimeMillis();
        System.out.println("Bonjour " + prenom + ". \nIl vous a fallu "
            + (t2 - t1) / 1000d + " secondes pour saisir votre prénom");
    }
}
```

En vous basant sur le code ci-dessus, on vous demande d'écrire un nouveau programme permettant à l'utilisateur **d'estimer la durée d'une seconde**.

Remarque : Je vous conseille de lire la documentation relative à la fonction :

`currentTimeMillis()` de la classe `System` 😊

Déroulement :

- L'utilisateur appuie une première fois sur la touche "Enter",
- puis après un certain temps, appuie à nouveau sur la touche "Enter".
- Le temps passé entre le premier appui et le second détermine la durée estimée.  
L'utilisateur dispose de 10 essais. Le programme affiche ensuite le résultat.

Voici un exemple :

#### Essai 1

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 0.442 [s]

#### Essai 2

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.125 [s]

#### Essai 3

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 0.777 [s]

#### Essai 4

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 0.944 [s]

#### Essai 5

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.157 [s]

#### Essai 6

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.02 [s]

#### Essai 7

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.087 [s]

#### Essai 8

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.224 [s]

#### Essai 9

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.148 [s]

#### Essai 10

Veillez appuyer sur la touche Enter pour démarrer le chrono  
Veillez appuyer sur la touche Enter pour stopper le chrono  
Votre estimation : 1.273 [s]

1 essai(s) : 0.442 [s]

2 essai(s) : 1.125 [s]

3 essai(s) : 0.777 [s]

4 essai(s) : 0.944 [s]

5 essai(s) : 1.157 [s]

6 essai(s) : 1.02 [s]

7 essai(s) : 1.087 [s]

8 essai(s) : 1.224 [s]

9 essai(s) : 1.148 [s]

10 essai(s) : 1.273 [s]

votre meilleur essai a été le 6e avec un écart de 0.020000000000000018 [s]