## **Questionnaire 02**

1. Veuillez écrire un programme permettant d'afficher le caractère " (un seul double-guillemet)
2. Quel est le caractère correspondant au code décimal 49 ?
3. Le bloc SI permet de choisir deux chemins distincts dans un programme.
<ul> <li>Que faire si nous sommes en face d'un cas où il y a trois chemins possible ?</li> <li>Par exemple (Tapez 1 pour un ristretto, 2 pour un expresso, 3 pour un café)</li> </ul>
<ul> <li>Que faire si nous sommes en face d'un cas où il y a quatre chemins possible?</li> <li>Par exemple (Tapez 1 pour un ristretto, 2 pour un expresso, 3 pour un café, 4 pou un caffè-latte)</li> </ul>
4. Soit l'instruction suivante :
x = "1" + "2";
De quel type doit être la variable x ?
5. Soit l'instruction suivante :
x = a & b;
De quel type doit être la variable x ?
6. Que signifie l'opérateur     ?
7. A quoi sert la machine virtuelle java ?
8. Quelle est l'extension "habituelle" du code source d'un programme Java ?

9. Quelle est l'extension du bytecode d'un programme Java?