

# Questionnaire 03

---

1. Pourquoi est-il dangereux dans un programme de comparer deux réels avec l'opérateur == ?

2. Comment compare-t-on deux réels entre eux (sans l'opérateur ==) ?

3. Quelle est la question ou les questions à se poser pour choisir le bon type de boucle ?

4. Qu'est ce qui différencie la boucle `do...while` de la boucle `while` ?

5. La boucle `for` nécessite trois instructions (dans ses parenthèses) pour pouvoir fonctionner. Quelles sont-elles ?

```
for (...; ...; ...) {  
    // instructions à répéter  
}
```

6. A quoi doit-on faire attention lors de l'utilisation d'une boucle `do...while` ou d'une boucle `while` ?

7. Soit la boucle suivante:

```
while (aEncoreUneVie || nbPoints>=1000) {    //      || signifie OU ;-)  
    // continue la partie  
}
```

Quelle(s) condition(s) doit/doivent être réunie(s) pour qu'on puisse quitter la boucle ?

8. Quelle est la différence entre les instructions `System.out.print(...)` et `System.out.println(...)` :

```
System.out.print("Bonjour, ");  
System.out.println("les amis");
```

9. Quelle est la différence entre ces deux boucles for :

```
// 1ère boucle  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

```
// 2ème boucle  
int i;  
for (i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

10. A quoi sert le "debugger" ?