Formulaire SysElec

Kenzi Antonin

7 février 2023

1

2

La quantification

unipolaire : $q = \frac{Dyn}{2^n}[V]$

bipolaire : $q = \frac{2Dyn}{2^n}[V]$

 $Code = \frac{U_{in}}{q}[-]$ division entière

L'erreur de quanti. est bornée entre -q/2 et +q/2

	Cas	Vin1	Vin1	Vout1	Vout2
	1	0	0	y1.1	y1.2
-	2	х	0	y2.1	y2.2
	3	0	Х	y3.1	y3.2
	4	х	Х	y4.1	y4.2

 $(Vin(+) - Vin(-)) = \frac{VCC - Vref}{G}$ $V_{outD} = Vout1 - Vout2$

Quantification

Echantillonage

Si pleine gamme dynamique avec sinus:

$$SNRQ = 6.02N + 10.8 + 20log(\frac{V_{rms}}{2U_{ref}})$$

 $\Delta SNRQ = SNRQ1 - SNRQ2 = 10log(N_{OSR})$

Tension efficace du bruit de quantification :

$$\sigma_{nQ} = \frac{Vref}{2^{n-1} \cdot \sqrt{12}}$$
 Densité spectrale de puissance :

$$S(f) = k_Q^2 = \frac{\sigma_{nQ^2}}{FS} = \frac{q^2}{12FS} [V^2/Hz]$$
 Rapport signal sur bruit de quantification :

$$S(f) = 10log(\frac{\sigma_x^2}{\sigma_{nQ}^2}) = 20$$

Si surechantillonage ajout d'un filtre et d'un OSR

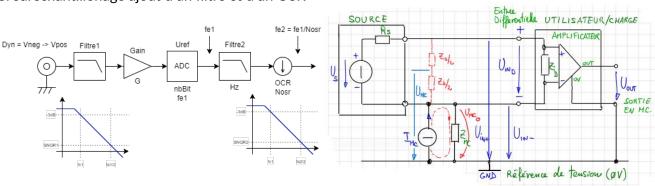
Code	Uin Idéal	Uin réel	DNL	INL
0	U_{0i}	U_{0r} _	$U_{1r} - U_{0r} - q$	$(U_{0i}-U_{0r})$
1	U_{1i}	U_{1r} =	{	$(U_{1i}-U_{1r})$
2	U_{2i}	U_{2r} =	$\bigcup_{U_1,\dots,U_{r-1}} (U_{2r} - U_{1r}) - q$	$(U_{2i}-U_{2r})$
3	U_{3i}	U_{3r} -		$(U_{3i}-U_{3r})$

Mode Commun et Différentiel:

1. Commun : par rapport à la GND

2. Différentiel : entre deux potentiels

Schéma bloc



Formule Importantes pour les exercices :

Étage d'entrée :

Faire un tableau,

$$V_{RL} = AD \cdot U_{gMc}$$

$$SNRQ = 6.02N + 10.8 + 20log(\frac{V_{rms}}{2U_{ref}})$$

$$V_{rms} = \frac{\hat{U}_{RL}}{\sqrt{2}}$$

$$Pente = \frac{\Delta dB}{log_{10}(\frac{f_e}{2 \cdot f_e})} [dB/dec]$$

3

Tension mode commun :
$$U_{MC} = \frac{(U_{in+}) + (U_{in-})}{2}$$

 $U_{MC_0} = I_{MC} \cdot Z_{MC}$

Tension différentielle :

$$U_D = (U_{in+}).(U_{in-})$$

Commun Mode Rejection Ratio: CMRR

Cette grandeur donne l'atténuation d'un signal en entrée en MC sur la sortie :

$$CMRR = 20log_{10} \frac{U_{in,MC}(f)}{U_{out}(f)}$$

4

Sample & Hold

$$\Delta t_{max} = \frac{Dyn}{\hat{U}2^{n_bit}\pi f_{in}}$$

$$\Delta u = \hat{U} 2\pi f_{in} \Delta t$$

$$SNR_{jig} = -20log(2\pi f_{in}\Delta t)$$

Sigma-Delta

6

5

Ordre 1

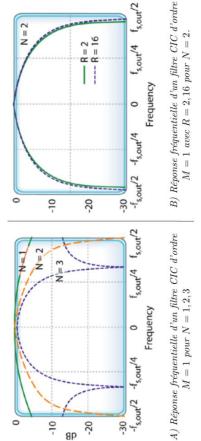
$$SNRQ = 10log(\frac{\sigma_x^2}{Vref^2}) + 5.6 + 30log(NOSR)$$

Ordre 2

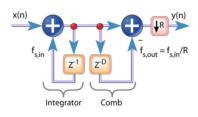
$$SNRQ = 10log(\frac{\sigma_x^2}{Vref^2}) - 2.1 + 50log(NOSR)$$

Cascaded Integrator Comb Filter

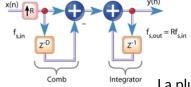
7



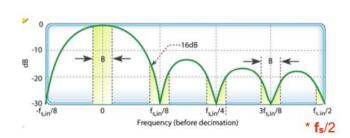
-f_{s,out}/4



 $A) \ Filtre \ CIC \ avec \ d\'{e}cimation @Richard \ Lyons.$

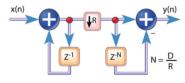


La plupart du temps on a R = D donc N = 1B) Filtre CIC avec interpolation @Richart Myons.ordre filtre CIC

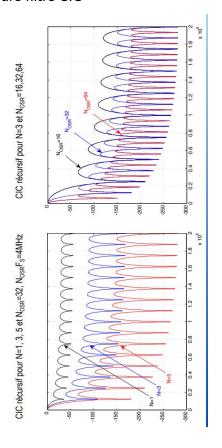


*dans ces figures Fs, in est la fréquence du bitstream $fs = NOSR \cdot FS$ en entrée du filtre CIC.

Exemple pour D = 8 donc creux à tous les $f = \frac{k}{8}$ Avec Sigma-Delta



A) Filtre CIC avec décimation au centre



Méthodologie étage d'entrée

Superposition:

Exprimer nœuds par nœuds les potentielles Pour définir le gain total et les tensions de référence Définition de la dynamique :

La dynamique est la plage de tension sur laquelle il est possible de travailler.

Exemple:

$$Av = 5$$

$$+vcc = 10V$$

$$-vcc = 0V$$

$$Dynamique_{in} = 10/5 = 2V$$

Mode Commun:

$$Gain_{reel} = Gain + erreur$$

$$U_{in\ MC} = \frac{Uin(+) + Uin(-)}{}$$

$$U_{in\ MC} = \frac{Uin(+) + Uin(-)}{2}$$

$$Uout_{MC} = \frac{Uout(+) + Uout(-)}{2}$$

et garder la composante AC

Bruit de quantification:

$$SNRQ = 20log(\frac{Vrms}{Ure\,f}) + 4.77 + 6.02 * N$$

$$N = \frac{SNRQ - 20log(\frac{Vrms}{Uref}) - 4.77}{6.02}$$

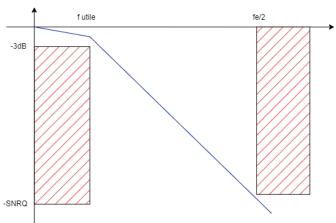
Surechantillionage:

$$\Delta SNRQ = SNRQ1 - SNRQ2$$

$$Nosr = 10 \frac{\Delta SNRQ}{10}$$

Filtre d'anti-repliement :

$$Pente = \frac{\Delta dB}{20 \log(\frac{f_e}{f_c})}$$



Convertisseur:

8

Calcul par étape :

$$Uco_n = Uref \cdot \frac{1}{D\#(N-n-1)} - Uin$$

Si Uco > 0 alors comparateur à 1 et on ne garde pas le bit D#n

Exemple si Uco_2 Et N = 8 et étape 2 mais D#5:

$$Uco_3 = Uref \cdot \frac{1}{D#4} - Uin$$

Si comp = 0 :

$$Si comp = 0$$

$$Uco_3 = Uref \cdot (\frac{1}{D#5} + \frac{1}{D#4}) - Uin$$