

# Cahier des charges

## Description

Nous allons faire une interface web qui va permettre de gérer une équipe de sport.

Liste des fonctionnalités de base:

- Créer une équipe et la personnaliser (choisir son nom, son blason, ses infos)
- Ajouter ou supprimer des membres
- Créer des événements, des entraînements ou des matches
- Pouvoir créer et avoir un bilan des présences des événements
- Gérer différents sports
- En fonction des sports adapter les compositions de match

Pour ce faire nous allons utiliser Laravel et Bootstrap pour la partie application et Postgresql pour la base de données.

## Gestion du projet

Pour nous permettre de gérer le projet correctement dans le temps nous allons stocker tout notre code / diagrammes / documentations dans GitHub. Cela nous permettra de tous être à jour sur les dernières nouveautés du code. De plus, pour savoir qui va faire quoi nous allons utiliser les Github Issues et créer des tâches.

## Implémentation base de donnée

Les principaux éléments que nous allons mettre en place sont:

- Personnes composants l'équipe
- Rôles que peuvent prendre ces personnes (e.g. joueur, entraineur, ...)
- Types d'évènements pour l'équipe (e.g. match, entraînement, ...)
- Le statut des personnes durant les évènements (e.g. présent, malade, blessé, ...)
- Le type de sport pour l'équipe

## Implémentation client web

Nous allons faire une interface de management d'une équipe sportive qui permettra à un manager / entraineur de gérer les données de son équipe.

Comme cité dans la [description](#), le manager pourra:

- Voir les présences de ses joueurs
- Décider des compositions pour les matches
- Gérer certaines statistiques globales
  - Taux de présence (évènement / semaine / mois / saison)

L'interface web sera implémentée avec le framework Laravel qui met à disposition des connecteurs pour accéder à notre base Postgresql. Celle-ci devra ressembler à une interface d'administration.