## **Documentation Java Stream API**

## Méthodes Stream

### Méthodes terminales - boolean

- allMatch(Predicate<? super T> predicate) boolean
- Vérifie si tous les éléments satisfont la condition
- anyMatch(Predicate<? super T> predicate) boolean
- Vérifie si au moins un élément satisfait la condition
- noneMatch(Predicate<? super T> predicate) boolean
- Vérifie qu'aucun élément ne satisfait la condition

### Méthodes intermédiaires - Stream

- builder() | Stream.Builder<T> Crée un constructeur de stream
- concat(Stream<? extends T> a, Stream<? extends T> b) | Stream<T>
- Concatène deux streams en un seul
- distinct() | Stream<T> Élimine les doublons du stream
- emptv() | Stream<T> Crée un stream vide
- filter(Predicate<? super T> predicate) |
  - Garde seulement les éléments qui satisfont la
- generate(Supplier<T> s) | Stream<T> Génère un stream infini avec une fonction fournisseur
- iterate(T seed, UnaryOperator<T> f) Stream<T>
- Génère un stream infini par itération (seed, f(seed), f(f(seed))...)
- limit(long maxSize) | Stream<T> Limite le stream aux n premiers éléments
- map(Function<? super T,? extends R> mapper)
- Stream<R> Transforme chaque élément avec la fonction donnée
- of(T t) | Stream<T> Crée un stream d'un seul élément
- of(T... values) | Stream<T>
- Crée un stream à partir des éléments donnés peek(Consumer<? super T> action) | Stream<T> Exécute une action sur chaque élément sans modifier le stream
- skip(long n) | Stream<T> Ignore les n premiers éléments
- sorted() | Stream<T>
- Trie les éléments dans l'ordre naturel
- sorted(Comparator<? super T> comparator) |
  - Trie les éléments avec le comparateur donné

## Méthodes spécialisées

- collect(Collector<? super T,A,R> collector) |
- Collecte les éléments dans une structure de données (List, Set, Map...)
- collect(Supplier<R> supplier, BiConsumer<R,? super T> accumulator, BiConsumer<R,R> combiner) | R
- Collecte avec un collecteur personnalisé
- flatMap(Function<? super T,? extends Stream<? extends R>> mapper) | Stream<R> Transforme chaque élément en stream puis les aplatit en un seul stream
- flatMapToDouble(Function<? super T,? extends DoubleStream> mapper) | DoubleStream FlatMap vers un stream de double
- flatMapToInt(Function<? super T,? extends IntStream> mapper) | IntStream FlatMap vers un stream d'entiers
- flatMapToLong(Function<? super T,? extends LongStream> mapper) | LongStream FlatMap vers un stream de long
- mapToDouble(ToDoubleFunction<? super T> mapper) | DoubleStream
- Transforme en stream de double
- mapToInt(ToIntFunction<? super T> mapper) | IntStream
- Transforme en stream d'entiers
- mapToLong(ToLongFunction<? super T> mapper) | LongStream

Transforme en stream de long

### Méthodes terminales - long

• count() | long Compte le nombre d'éléments

### Méthodes terminales - Optional

- findAny() | Optional<T> Trouve un élément quelconque (utile pour les streams parallèles)
- findFirst() | Optional<T> Trouve le premier élément
- max(Comparator<? super T> comparator) | Optional<T>
- Trouve l'élément maximum selon le comparateur min(Comparator<? super T> comparator) | Optional<T>
- Trouve l'élément minimum selon le comparateur
- reduce(BinaryOperator<T> accumulator) | Ontional<T>

Réduit le stream en une seule valeur par accumulation

#### Méthodes - T

• reduce(T identity, BinaryOperator<T> accumulator)|T

Réduit avec une valeur d'identité (valeur par défaut)

#### Méthodes - U

• reduce(U identity, BiFunction<U,? super T,U> accumulator, BinaryOperator<U> combiner)|U Réduit avec une valeur d'identité et un combinateur

#### Méthodes - void

- forEach(Consumer<? super T> action) | void Exécute une action sur chaque élément
- forEachOrdered(Consumer<? super T> action) | Exécute une action sur chaque élément dans l'ordre

#### Méthodes - Object[]

- toArray() | Object[]
  - Convertit le stream en tableau d'objets
- toArray(IntFunction<A[]> generator) | A[] Convertit le stream en tableau du type spécifié

### Predicate methods

- and(Predicate<? super T> other) | Predicate<T> Combine deux prédicats avec un ET logique
- isEqual(Object targetRef) | Predicate<T> Crée un prédicat qui teste l'égalité avec l'objet donné
- negate() | Predicate<T> Inverse le prédicat (NON logique)
- or(Predicate<? super T> other) | Predicate<T> Combine deux prédicats avec un OU logique
- test(T t) | boolean Teste si l'élément satisfait la condition

# **Optional methods**

### Méthodes statiques de création

- empty() | static Optional<T> Crée un Optional vide
- of(T value) | static Optional<T> Crée un Optional avec une valeur (ne doit pas être
- ofNullable(T value) | static Optional<T> Crée un Optional, vide si la valeur est null

# Méthodes de test de présence

- isPresent() | boolean
- Vérifie si une valeur est présente
- isEmpty() | boolean Vérifie si l'Optional est vide

# Méthodes d'accès à la valeur

- get() | T
  - Récupère la valeur (lance une exception si vide)
- orElse(T other) | T
- Récupère la valeur ou retourne une valeur par défaut
- orElseGet(Supplier<? extends T> supplier) | T Récupère la valeur ou exécute un fournisseur
- orElseThrow() | T
- Récupère la valeur ou lance une exception
- orElseThrow(Supplier<? extends X> exceptionSupplier) | T
- Récupère la valeur ou lance l'exception fournie

### Méthodes conditionnelles

- ifPresent(Consumer<? super T> action) | void Exécute une action si la valeur est présente
- ifPresentOrElse(Consumer<? super T> action, Runnable emptyAction) | void Exécute une action si présent, sinon exécute l'action vide

# Méthodes de transformation

• map(Function<? super T,? extends U> mapper) | Ontional<U>

Transforme la valeur si présente

- flatMap(Function<? super T,? extends Optional<? extends U>> mapper) | Optional<U> Transforme et aplatit l'Optional
- filter(Predicate<? super T> predicate) | Optional<T>

### Filtre la valeur selon un prédicat Méthodes de combinaison

or(Supplier<? extends Optional<? extends T>> supplier) | Optional<T> Retourne cet Optional ou l'alternative si vide

#### Méthodes de conversion

stream() | Stream<T> Convertit l'Optional en Stream

# Méthodes héritées d'Object

- equals(Object obj)|boolean Teste l'égalité avec un autre objet
- hashCode() | int
- Retourne le code de hachage • toString() | String
- Retourne une représentation textuelle