

Modèle - Vue - Controlleur

AMT

1 - Multi-Tier Architecture And Patterns

Résumé du document

Ce document présente les aspects fondamentaux du modèle MVC.

Table des matières

- 1. Définition 2
- 2. Structure de base 3
 - 2.1. Structure alternative 3
 - 2.2. Pattern d’organisation 3

1. Définition

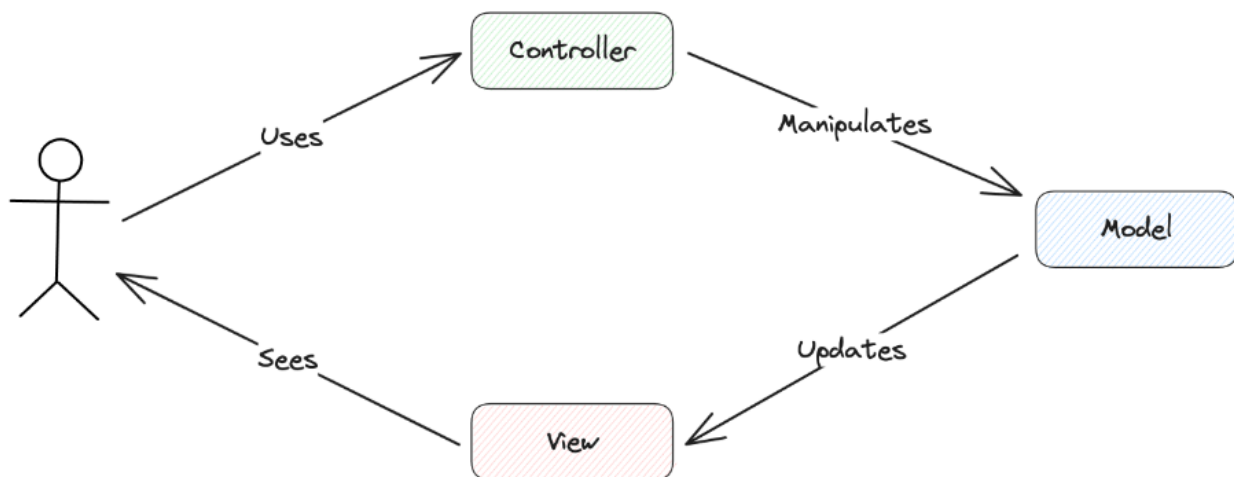
Le pattern MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) est un pattern extrêmement connu dans le design d'applications. Ce modèle est fortement appuyé sur le principe de séparer l'application en 3 couches inter-connectées.

- **Couche modèle**
 - Responsable des données
 - Responsable de la gestion des entités, repositories et domain objects
- **Couche Vue**
 - Responsable de l'interface utilisateur
- **Couche Contrôleur**
 - Responsable de la logique de l'application
 - Login
 - Routage
 - Authorisation, etc...

Il existe plusieurs variantes du model MVC. En général, ces variantes se basent toujours sur la séparation des données, de la logique et de l'interface.

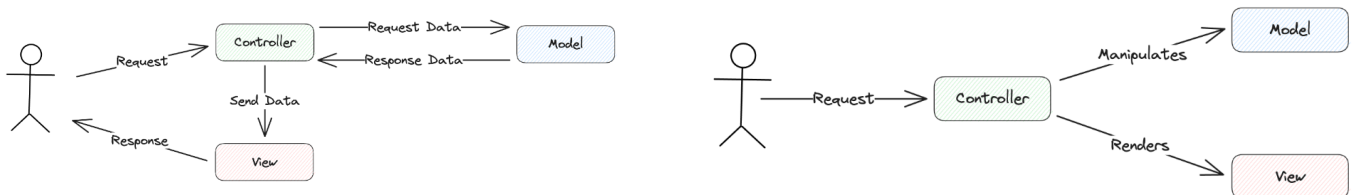
2. Structure de base

La structure classique du modèle MVC peut-être schématisée de la manière suivante



2.1. Structure alternative

Il existe aussi d'autres structures plus ou moins similaires



2.2. Pattern d'organisation

Le MVC est souvent vu comme un pattern d'architecture alors qu'il s'agit plus d'un pattern d'organisation car cela permet d'organiser le code.

Ainsi, les développeurs peuvent facilement trouver le code associé à une fonctionnalité spécifique, ce qui améliore la maintenabilité de l'application.