

Exercice 1

Réécrire le code donné pour que `doInOneSecond` ne prenne plus qu'un argument, et retourne une `Promise`.

```
function doInOneSecond(arg, callback) {
  console.log(arg);
  setTimeout(callback, 500);
}

doInOneSecond("five...", function() {
  doInOneSecond("four...", function() {
    doInOneSecond("three...", function() {
      doInOneSecond("two...", function() {
        doInOneSecond("one...", function() {
          console.log("fire!!!");
        });
      });
    });
  });
});
```

Réponse

```
function doInOneSecond(arg) {
  console.log(arg);
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {
      resolve();
    }, 1000); // Utilisation de 1000 ms pour attendre une seconde
  });
}

doInOneSecond("five...")
  .then(() => doInOneSecond("four..."))
  .then(() => doInOneSecond("three..."))
  .then(() => doInOneSecond("two..."))
  .then(() => doInOneSecond("one..."))
  .then(() => {
    console.log("fire!!!");
  });
```