

Rapport de Projet BDR

Cseres Leonard, Laydu Aude, Gerber Tristan

October 18, 2024

Contents

Introduction	2
1. Cahier des charges	2
1.1 Objectif de l'application	2
1.2 Fonctionnalités principales	2
2. Conception	2
2.1 Modélisation Conceptuelle (Schéma EA)	2
2.2 Modélisation Relationnelle	2
3. Implémentation	2
3.1 Technologies Utilisées	2
3.2 Structure de l'Application	2
3.3 Requêtes SQL	2
4. Tests	2
4.1 Stratégie de Test	2
4.2 Résultats des Tests	2
5. Conclusion	3
5.1 Bilan	3
5.2 Perspectives	3
Annexes	3
A. Guide d'Installation et de Déploiement	3
B. Manuel Utilisateur	3
C. Schémas Complémentaires	3

Introduction

Présentez brièvement le projet, son contexte, et les objectifs principaux de l'application.

1. Cahier des charges

1.1 Objectif de l'application

Développer une application pour permettre aux recruteurs de gérer efficacement les processus de recrutement, incluant la gestion des candidats, des postes et des entretiens.

1.2 Fonctionnalités principales

- Gestion des candidats : ajout, modification, suppression, suivi des interactions, statut.
- Gestion des offres d'emploi : création, gestion des offres, suivi des candidatures.
- Gestion des entretiens : planification et suivi des retours.
- Suivi du processus de recrutement : vue d'ensemble des candidats par poste.
- Authentification de base pour les recruteurs.

2. Conception

2.1 Modélisation Conceptuelle (Schéma EA)

Inclure le schéma conceptuel UML de la base de données. Décrire les principales entités, attributs et relations.

2.2 Modélisation Relationnelle

Transformer le schéma conceptuel en un schéma relationnel. Décrire les tables, leurs colonnes, et les contraintes d'intégrité référentielle.

3. Implémentation

3.1 Technologies Utilisées

Lister et expliquer les technologies choisies (PostgreSQL, Java, JDBC, etc.). Justifier les choix effectués.

3.2 Structure de l'Application

Décrire la structure de l'application, y compris les principaux fichiers, répertoires, et modules.

3.3 Requêtes SQL

Inclure des exemples de requêtes SQL importantes utilisées dans l'application, ainsi que des vues, triggers, et procédures stockées.

4. Tests

4.1 Stratégie de Test

Décrire la stratégie de test adoptée : tests unitaires, tests d'intégration, et tests de validation de la base de données.

4.2 Résultats des Tests

Présenter les résultats des tests effectués, y compris les taux de couverture et les éventuels problèmes rencontrés.

5. Conclusion

5.1 Bilan

Faire un bilan du projet, en soulignant les réussites et les défis rencontrés.

5.2 Perspectives

Proposer des améliorations possibles et des perspectives pour le futur développement de l'application.

Annexes

A. Guide d'Installation et de Déploiement

Fournir des instructions détaillées pour l'installation et le déploiement de l'application.

B. Manuel Utilisateur

Inclure un manuel utilisateur pour guider les recruteurs dans l'utilisation de l'application.

C. Schémas Complémentaires

Inclure des schémas ou diagrammes supplémentaires qui pourraient être utiles pour la compréhension du projet.