**База даних**

Таблиці для всіх параметрів вікторини: текст питання, варіанти відповідей (пов’язана з питанням один до багатьох), правильні відповіді (пов’язана з питанням один до одного), теорія – пояснення для користувача (пов’язана з питанням один до одного), тема (пов’язана з питанням один до одного), складність (пов’язана з питанням один до одного), таблиця рекордів, таблиця користувачів.

**Алгоритми введення інформації**

Введення всієї необхідної інформації та занесення її у базу даних (передача у відповідні методи), перевірка на валідність.

Авторизація?

**Алгоритми проходження вікторини**

Вибір питань з переліку за темою та розподілення по складності, проходження вікторини з накопиченням балів, розрахунок успішності проходження, вивід результатів та теорії правильної відповіді.

**Графічний інтерфейс**

Розробка гарного та зрозумілого графічного інтерфейсу WPF, визначення відображення питання (RadioButton чи кнопки).

**Тестування та обробка помилок**

Визначення вразливих місць програми та проведення тестування мануальне чи Unit?