

## Part B (Time 30 minutes.)

- ฟังก์ชันต่าง ๆ ให้เขียนแบบ **Recursive** เท่านั้น ห้ามใช้ loop ถ้าไม่เขียนด้วย **recursion** จะได้ 0 คะแนนในข้อนั้น ๆ
- อนุญาตให้ใช้ เมธอดของลิสต์ได้แค่ **isEmpty, length, head, tail, ::, ++** เท่านั้น ใครใช้เกินมา จะได้ 0 คะแนนในข้อนั้น ๆ
- อนุญาตให้สร้างลิสต์โดยใช้ **List(สมาชิก1,สมาชิก2,...)** ได้
- ไม่อนุญาตให้ **access** ลิสต์ด้วย **index**
- เขียนเมธอดใหม่เองจากเมธอดพื้นฐานที่อนุญาตข้างต้นได้
- ให้แยกหนึ่งข้อต่อหนึ่งไฟล์ ตั้งชื่อไฟล์ตามข้อ เช่น **Question01.scala**
- ในแต่ละข้อให้เขียน **main** เพื่อทดสอบได้ตามใจ อาจารย์จะตรวจโดยใช้ **main** ของอาจารย์เอง (มี **main** ตัวอย่างให้ใช้ได้)
- การส่ง ส่ง โดยเอาไฟล์ของทั้งสองข้อ zip ส่งทาง **MyCourseville** ของ **Part B** นี้ ตั้งชื่อโดยใช้ **ID\_PartB.zip**

1. (5 คะแนน) จงเขียนฟังก์ชัน `def swapPair(l:List[Int]): List[Int] = {`  
ฟังก์ชันนี้ รับ `l` ซึ่งเป็นลิสต์ของ `integer` เข้ามา

รีเทิร์นลิสต์ ที่เกิดจากการสลับสมาชิกสองตัวที่อยู่ติดกัน (ถ้าไม่มีคู่ให้สลับก็ไม่ต้องเปลี่ยนอะไร)

- ถ้าไม่ใช้ **tail recursion** จะได้อย่างมาก 3.5 คะแนนเท่านั้น

ตัวอย่าง เมธอด `main` ถ้าได้ถูกต้อง จะได้ output เป็น `true` ทุกบรรทัด

```
def main(args: Array[String]): Unit = {  
  val list1 = List()  
  val list2 = List(22)  
  val list3 = List(1,2,3)  
  val list4 = List(1,2,3,4)  
  val list5 = List(1,2,3,4,5)  
  val list6 = List(1,2,3,4,5,6)  
  
  println(swapPair(list1) == List())  
  println(swapPair(list2) == List(22))  
  println(swapPair(list3) == List(2,1,3))  
  println(swapPair(list4) == List(2,1,4,3))  
  println(swapPair(list5) == List(2,1,4,3,5))  
  println(swapPair(list6) == List(2,1,4,3,6,5))  
}
```

2. (5 คะแนน) จงเขียนฟังก์ชัน `def partialMap(l:List[String])(f1:String => String) (f2: String => Boolean):`  
`List[String] = {`  
ฟังก์ชันนี้ รับ พารามิเตอร์ สามชุด (ไม่ใช่พารามิเตอร์สามตัวนะ สามชุด)

- ลิสต์ของสตริง
- ฟังก์ชัน `f1` ที่เปลี่ยนสตริง เป็นอีกสตริงหนึ่ง
- ฟังก์ชัน `f2` ที่รับสตริงแล้วรีเทิร์น `true` หรือ `false`

สิ่งที่ฟังก์ชันนี้ทำ คือ รีเทิร์น ลิสต์ของสตริง ที่เกิดจากการ ใช้ ฟังก์ชัน `f1` บนสตริงในลิสต์แต่ละตัวที่ฟังก์ชัน `f2` เป็นจริง (ถ้าสตริงตัวไหนที่ ใช้ `f2` แล้วได้ `false` สตริงตัวนั้นจะไม่ถูกเปลี่ยน)

- ถ้าไม่ใช้ **tail recursion** จะได้อย่างมาก 3.5 คะแนนเท่านั้น

ตัวอย่างโค้ดใน `main` เป็นดังข้างล่างนี้ (ยาวหน่อยนะ) ถ้าได้ถูกต้องจะรันออกมาได้ `true` ทั้งหมด

```
def main(args: Array[String]): Unit = {  
  val list1 = List()  
  val list2 = List("2a")  
  val list3 = List("1","baby","2","3","shark")
```

Part B (Time 30 minutes.)

```
val list4 = List("anya","yor","loid","franky")

def fChange1(x: String):String={
  return x + "yy"
}

def fChange2(x:String):String={
  return x + "punch"
}

def cond1(s: String):Boolean={
  return s.length == 1
}

def cond2(s: String):Boolean={
  return s.length >= 4
}

def cond3(s: String):Boolean={
  return s.contains("a")
}

def cond4(s: String):Boolean={
  return !s.contains("a")
}

val p1 = partialMap(list1)(fChange1)(_) //empty list and "yy"
val p2 = partialMap(list2)(fChange1)(_) // one data and "yy"
val p3 = partialMap(list3)(fChange2)(_)
val p4 = partialMap(list4)(fChange2)(_)

println(p1(cond1) == List())
println(p2(cond1) == List("2a"))
println(p2(cond3) == List("2ayy"))
println(p3(cond1) == List("1punch","baby","2punch","3punch","shark"))
println(p3(cond3) == List("1","babypunch","2","3","sharkpunch"))
println(p4(cond2) == List("anyapunch","yor","loidpunch","frankypunch"))
println(p4(cond4) == List("anya","yorpunch","loidpunch","franky"))
}
```