1. (3 คะแนน) มีโปรแกรม ที่เขียนแบบ recursive ในภาษาหนึ่งดังนี้

```
def factorial(x: Int, acc: Int): Int ={
   if (x ==0) return acc
   return factorial(x-1,x*acc)
}
def main(args: Array[String]): Unit = {
   factorial(3,1)
}
```

•	(1.5 คะแนน) จงวาด stack frame จากการ รันตามขั้นตอน (pre-call, post-call, etc) ตามที่เรียน ณ เมื่อการรันกำลังจะ
	execute main body ของ factorial(2,3) แยกแต่ละเฟรมให้ชัดเจน วาดบนคอมพิวเตอร์เท่านั้น (ใช้ powerpoint หรือโปรแกรม

```
(שופותני מותנו בפתוני שני היידי בפתוני בפתוני
```

- (1.5) ลักษณะการใช้สแตกแบบนี้ สามารถปรับปรุงให้ใช้เนื้อที่สแตกเฟรมได้น้อยลง
  - ได้หรือไม่
  - ถ้าได้ ทำไมถึงได้
  - แล้วต้องทำอย่างไร (ให้นิสิตเสนอไอเดียมา)

```
if (x==1) return acc animum stach lac
```

9 **2.** (2 คะแนน) สมมุติว่ามีภาษาแบบจาว่า ที่มี nested เมธอดได้ ดังนี้

```
public static void main(String[] args){
                        int x = 5;
                        int y = 10;
        (5,10)
                        public void lloyd(int x){
                                   public void yor(int y){
                                                               m
                                             x = y + 1; \#
                          (61414)
                1=5 pvsh (5,4/4)
                                             anya(y-2);
                                   public void anya(int m){
                          (51412)
                                             int z = y + m;
                           (514,25)
                                             y = x + z;
                 1=11 pvsh (5,11,2,6)
                                             bond(y);
                           ($13111116)
                                              public void bond(int m){
                                                       y = m - x;
                  1 = 11-5=6 (Sib, 1116)
                                              System.out.println(x + "," +y); //line1
                                   }
                                                                5,6
                                   int m = y - x;
          pvsh (6,10,4)
                                   yor(m);
                        llovd(x+1);
push (spo)
                        System.out.println(x + "," +y ); //line2
```

• ให้ถือว่าพารามิเตอร์ของเมธอด เป็นการ declare ตัวแปร

- <u>ให้การรันเป็นแบบใช้ไดนามิกสโคป</u> ตัวแปรจะถือว่าไม่มีถ้าสโคปนั้นๆ รันเสร็จไปแล้ว
- ถามว่า line 1 กับ line 2 แต่ละ line ปริ๊นอะไรบ้าง เติมคำตอบมา

```
Line1: 516
Line2: 516
```

## 3. (3 คะแนน) มี switch statement ดังนี้

```
switch (... /*tested expression */) {
    case 51: clauseC;
        break;
    case 52:
    case 55: clauseA;
        break;
    case 53: clauseB;
        break;
    default: clauseD;
        break;
}
```

## จงเติมโค้ดด้านล่างที่เกิดจากการสร้าง assembly จาก switch statement นี้ ให้สมบูรณ์

```
T: &L3
goto L5
                                                           --tested expression = 51
L1: Clause A
                                                          52 - 53:L1
                                                  &L1
  goto L6
                                                  &L2
                                                         53
L2: Clayse B
                                                  &L4 54
                                                 &...L1 --tested expression = 55
  goto L6
L3: clauseC
                                               L5: r1 = tested expression
                                                  if r1 < ...... goto L4
  goto L6
                                                  if r1 > ..... goto L4
L4: clauseD
                                                  r1 -= ....5.1....
  goto L6
                                                  r1 = T[r1]
                                                  goto *r1
                                               L6:
```

4. (2 คะแนน) จง 🗹 เพื่อระบุว่าเกิดอะไรขึ้นกับโค้ด Java ด้านล่าง (สามารถเลือกได้มากกว่า 1 อย่างในแต่ละบรรทัด แต่ถ้าเลือกเกินจะถูกหักคะแนน) การคิดบรรทัดหนึ่ง ให้สมมุติว่าบรรทัดก่อนหน้าที่มี error นั้นโดนคอมเม้นไว้ \*\*ข้อนี้ให้อ่านโจทย์แล้วพิจารณาเอง ห้ามรันโปรแกรม ใครรันโปรแกรมจะให้ 0 \*\*\* class Robot {..} class RealRobot extends Robot {..} class FantasyRobot extends Robot {..} Robot a1, a2; RealRobot r1, r2; FantasyRobot f1, f2; Robot[] rs = new Robot[3]; a1 = new RealRobot(); a2 = new FantasyRobot(); RealRobot into FantasyRobot f1 = (FantasyRobot)a1;  $\square$  compiles OK  $\square$  compile time error  $\square$  runs OK  $\square$  runtime error a1 = a2; Both  $a_{11}a_{2}$  still Robot  $\square$  compiles OK  $\square$  compile time error  $\square$  runs OK  $\square$  runtime error f2 = (FantasyRobot)a1;  $\square$  compiles OK  $\square$  compile time error  $\square$  runs OK  $\square$  runtime error r1 = new RealRobot(); rs[0] = r1; Pear Rotat rs[1] = a1;

r2 = (RealRobot)rs[1];

 $\square$  compiles OK  $\square$  compile time error  $\square$  runs OK  $\square$  runtime error