

SOMMAIRE

Projet Pac-Man - L'Ultime Épreuve.....	3
Description :	3
Auteurs :	3
Technologies :	3
Comment Jouer :	3
• Commandes :	3
• Objectif :	3
Exécution :	4

Projet Pac-Man - L'Ultime Épreuve

Description :

Au cœur du donjon du maître Rizotto, Kenji et Adam s'affrontent lors d'un entraînement décisif. Un seul d'entre eux pourra participer au prestigieux championnat mondial d'avaleurs de riz. Pour gagner sa place, chaque élève devra engloutir un maximum de riz à travers le pays. Le maître Rizotto départagera les candidats et choisira celui qui aura le plus impressionné. Gloire et reconnaissance attendent le vainqueur !

Auteurs :

- Kenji
- Adam
- Ilann
- Hamza
- Amin
- Kilian

Technologies :

- C++
- MinGL2

Comment Jouer :

- Commandes :

Flèche Haut : Monter
Flèche Bas : Descendre
Flèche Gauche : Aller à gauche
Flèche Droite : Aller à droite

- Objectif :

Manger le plus de riz possible tout en évitant les obstacles et les ennemis.
Le joueur ayant récolté le plus de riz remporte la partie.

Exécution :

1. Installer un compilateur C++.
2. Cloner le dépôt GitHub du projet.
3. Ouvrir le projet dans un IDE.
4. Compiler les fichiers sources.
5. Lancer l'exécutable pour jouer.