#### Manual de usuario.

Programa: Juego Sudoku.

versión: 1.0.0

Creado por: Helberth Cubillo Jarquin.





Inicialmente aparece un menú en el cual se encuentran las siguientes opciones:

Jugar

Configuración

Ayuda

Acerca de

Salir

**Jugar**Esta opción despliega la interfaz del juego.

| Sudoku                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Nivel: Fácil Nombre del jugador |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3                               |   | 8 |   | 1 | 4 |   |   | 9 | 1 | 2 | 3 |
|                                 |   | 2 |   | 6 |   | 1 | 7 | 4 |   |   |   |
| 7                               | 1 |   | 5 | 9 |   | 8 |   |   | 4 | 5 | 6 |
|                                 |   |   | 9 |   | 3 | 4 | 1 | 7 |   |   |   |
| 5                               | 9 |   | 2 | 4 |   | 3 |   |   | 7 | 8 | 9 |
| 4                               | 3 | 7 |   |   | 6 |   | 5 |   |   |   |   |
| 1                               |   | 5 | 4 |   |   |   | 3 | 8 |   |   |   |
|                                 | 2 |   |   | 3 | 5 | 7 |   | 1 |   |   |   |
|                                 | 4 | 3 | 6 |   | 1 |   | 9 |   |   |   |   |
| Hora Minuto: Segundos  O: 0: 0  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

### Iniciar juego



Cuando el jugador pica (clic) este botón se inicia el juego. Una vez que se inicia el juego el jugador selecciona un elemento picándolo en el panel de elementos y luego pica en la casilla de la cuadrícula en donde quiere ponerlo. El juego termina cuando el jugador llena todas las casillas de la cuadrícula, ahí para el reloj o el timer.

### Terminar juego

Terminar juego

En esta opción se le preguntará al jugador si está seguro de terminar el juego.

Si responde SI termina de inmediato el juego y se vuelve a mostrar otro juego como si estuviera entrando a la opción de Jugar.

Si responde NO sigue jugando con el mismo juego.

#### Deshacer jugada



Elimina la última jugada que se hizo dejando la casilla vacía. Puede borrar todas las jugadas que ha hecho.

# Rehacer jugada



Esta opción rehace la última jugada eliminada

#### Borrar juego



En esta opción se le preguntará al jugador si está seguro de borrar el juego.

Si responde SI vuelve a la opción de Jugar usando la misma partida, pero eliminando todas las jugadas que hizo.

Si responde NO sigue jugando con el mismo juego.

**Top 10** 



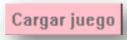
Esta opción despliega el top 10 de jugadore según el nivel de dificultad

#### Guardar juego



Esta opción guarda el juego en cualquier momento de la partida luego de haberse iniciado

# Cargar juego

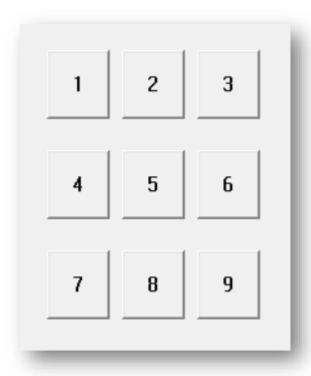


Esta opción carga la partida que se haya guardado anteriormente. Se puede usar siempre y cuando la partida no se halla iniciado.

Además de estas opciones aparece una barra en la cual debe escribirse el nombre del jugador de lo contario no se podrá iniciar el juego.



Y por último aparecerá un panel con los caracteres los cuales se irán colocando en la cuadricula del sudoku.



# Configuración



Esta opción es para indicar las condiciones con que se va a jugar. (los valores por omisión – o default- ya están previamente marcados)

### Ayuda



Esta opción desplegará el manual del usuario.

#### Acerca de



Esta opción desplegar información "Acerca del programa" donde vemos los datos del nombre del programa, la versión, la fecha de creación y el autor.

#### Salir

Esta opción se usa para salir del programa.