交互大作业设计说明

要做一个应用的交互界面，不外乎就是登录界面的设计，各种主页面、各种详细页面的设计。

首先就是登录界面的设计。登录界面是用户首先会看到的页面，能否将该界面做好关乎用户对这个应用的第一印象的好坏。在我个人看来，登录界面应该做的简洁朴素，“简单粗暴”——把应用的图标和名称附上，而不能太“乱”，否则会让用户觉得头晕目眩，眼花缭乱。因此我选择简洁的蓝绿色搭配，配以应用图标背景及名称，让用户一眼记住。我采用的是一辆公交车轮廓阴影作为应用图标，用PS改变颜色，再加上两个框。点击登录系统，跳转到用户登录界面，可选择用QQ或微信登录，这里用的是该应用的注册用户登录。输入用户名和密码，点击用户头像进入系统。

进入系统后即是主页面。主页面包括城市定位、信息搜索、各种功能图标（地图、收藏、共享单车、地铁、消息、用户）。主页面色彩使用主色调绿色和白色，灰色长线用于小界面分隔，简洁明了。地图图标采用定位图标，地铁图标采用地铁轮廓，同理共享单车图标采用单车轮廓，收藏图标采用空白心形。公交的每一站都会自动给出经过的该站的路线以及公交站与用户之间的距离。路线还能被用户收藏，便于下次查看。

点击搜索框，跳转搜索页面，自动给出搜索历史。输入“北雷村”，点击箭头，便会给出北雷村路线。点击路线，进入详细页面。该页面给出用户当前所在地与路线终点以及该路线公交首班末班车和票价。页面下方自动给出公交路线地图，红色定位图标标记用户所在地。用户还可点击文件图标，查看该路线更多车辆，当即跳转其他车辆页面。

点击绿色箭头返回主页面。点击地图图标，跳转高德地图，给出当前位置。点击右上角绿色箭头，再次返回主界面。点击单车图标，则跳转共享单车页面。再次点击箭头，返回主页面，点击地铁图标，跳转城市地铁界面。

点击箭头再次返回主页面，点击用户头像，进入个人用户界面。其中包括一些娱乐功能，如能量收集，红包，积分商城，还有一些系统功能，如好评、帮助、设置等等。其中，能量任务图标用了一个小旗子，表示做任务；积分商城则采用礼物图标，明显表示对用户来说这是一个给用户提供优惠便利或礼物的功能图标；红包图标则使用红包的形式给出，开门见山；好评鼓励图标则采用点赞手势（通用的表示“very good”）；帮助反馈图标则采用铅笔和一张纸，表示让人在上面写东西；设置图标采用通用的齿轮图形；提醒图标采用闹钟形式，有着提醒时间的意思；切换城市图标则采用城市建筑轮廓。

总的来说，整个界面设计的主色调是绿色和白色，辅以黑色与灰色（间隔线），彩色很少用，不加多余色彩，简单朴素。界面的边框也留有一定空间，看起来大方。而图标设计则采用简明原则，能让用户明白该图标的大概作用。对图标的设计主要用PS软件。