目录

[1测试项目概述 2](#_Toc1541)

[1.1项目概述 2](#_Toc21501)

[1.2编写目的 2](#_Toc3671)

[1.3参考资料 2](#_Toc9970)

[2测试回顾 2](#_Toc10456)

[2.1测试环境 2](#_Toc6135)

[2.2 正式环境 2](#_Toc9303)

[3测试统计分析 3](#_Toc13640)

[3.1整体统计 3](#_Toc29528)

[3.2测试bug统计 3](#_Toc15200)

[3.3测试bug分析 3](#_Toc18193)

[3.4遗留问题清单 3](#_Toc31059)

测试项目概述[4测试整体总结 3](#_Toc8313)

[4.1模板评价 3](#_Toc30581)

[4.2测试结果 4](#_Toc15019)

[5总结建议 4](#_Toc20537)

[5.1项目总结 4](#_Toc2797)

# 

# 1测试项目概述

1.1项目概述

**架构：**

前端：html、css、ajax

后端：nodejs、solidity、web3

数据库：MySQL

**用户功能：**

注册、登录

发布任务：

1. 图片上传
2. 任务介绍
3. 任务详情描述
4. 任务时间
5. 完成任务所能得的币
6. 电话号码
7. 距离

主页任务展示，主页接单按钮

社区距离定位，通过寻找附近五公里内的任务

发布任务的集合：

1. 任务名字
2. 任务id
3. Help币
4. 任务接收情况
5. 任务完成情况

个人信息：

1. metamask账号
2. 该账户的余额

**管理员功能：**

- 登录（固定账号密码：admin）

- 查看所有用户

- 查看任务信息

- 查看账户信息

- 删除/修改信息

- 分页功能

1.2编写目的

通过测试来寻找出项目所错在的问题，完善项目功能，了解项目缺陷，解决项目的bug，对该产品项目的测试过程进行总结，通过好的测试质量来完善项目问题。

1.3参考资料

1. Github网站
2. CSDN搜索
3. 哔哩哔哩视频观看
4. Web3文档
5. solidity文档
6. 以前所写过的一些东西

# 2测试回顾

2.1测试环境

1、 服务器：windows 10、

2、 服务器配置：16核CPU+16GB内存+512GB硬盘

3、 技术框架：windows 10+ nodejs+ html+ mysql+solidity、ajax、·web3

2.2 正式环境

1、操作系统：Windows10

2、服务器配置：16核CPU+16GB内存+512GB硬盘

3、技术框架：windows 10+ nodejs+ html+ mysql+solidity、ajax、·web3

4、操作工具：Postman、vscode、remix

# 3测试统计分析

3.1整体统计

测试从2022年6月5日开始到2022年5月6结束，共持续 2 天，一共发现 Bug 有4 个，其中致命 bug 有 0 个，严重 bug 有 0 个，中级 bug 有 3 个，轻微 bug 有 0 个。目前已解决 bug 为 0 个， bug 解决率为 0 %，无致命和严重 bug 遗留，上线时没有遗留中级及以上 bug 。

3.2测试bug统计

1. 定位没办法双方定位，只是一个简单的距离判断
2. 账户登入后还可以反复更改matemask无法确定关联一个账号
3. 注册发币是该账户没有币无法给账户进行发币任务

3.3遗留问题清单

能解决的问题，能力范围内的都尽量解决了，还存在部分问题不会解决

# 4测试整体总结

4.1模板评价

整体测试模板完好，测试功能就较全

4.2测试结果

大致整体测试通过，功能实现完整，测试中还存在一些问题，大致问题已经描述

# 5总结建议

5.1项目总结

该项目稍微缺陷，部分功能没得到实现，主题功能完整。