# UNIVERSIDAD DE LEÓN

# FACULTAD DE COMPUTACIÓN



**“Diseño de página web”**

Trabajo cuatrimestral de la materia de

**LENGUAJE ENSAMBLADOR**

Presenta:

**64584 - MORENO RAMOS ERIK ENRIQUE**

Grupo:

**701-9**

# Catedrático:

**ISC. SILVIA MERCEDES JUAREZ CONSTANTINO**

###### León, Gto. 12 de diciembre de 2023

### Documentación de carrusel de imágenes

El carrusel de imágenes es una funcionalidad implementada para mostrar visualmente una serie de imágenes de forma dinámica y atractiva

Estructura HTML:

Se utiliza un contenedor (<div>) con la clase carousel que activa la funcionalidad del carrusel. Este contenedor contiene una serie de elementos <div> con la clase carousel-item, cada uno representando una imagen del carrusel.

CSS:

La clase carousel slide habilita el deslizamiento automático. El estilo CSS adicional personaliza la apariencia, como el color de fondo y el diseño de cuadrícula.

Diseño Responsivo:

La estructura de cuadrícula (display: grid) en CSS organiza las imágenes en dos columnas para una presentación ordenada. El espacio (gap) entre las imágenes y los márgenes superior e inferior aseguran un diseño agradable.

JavaScript: Mostrar el Nombre del Archivo:

Se añaden eventos JavaScript onmouseover y onmouseout a cada imagen. Al pasar el mouse sobre una imagen, se activa una función que muestra el nombre del archivo mediante una alerta. Al salir del mouse, se puede definir una función opcional.

Interactividad del Usuario:

El carrusel ofrece una experiencia interactiva al permitir que el usuario controle el desplazamiento de las imágenes y proporciona información adicional al pasar sobre ellas.