

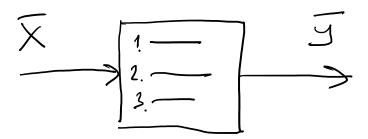
Розробка та аналіз алгоритмів

1. Вступ

- Що таке алгоритми?
- Ефективність алгоритмів
- Приклад: метод Карацуби
- Структура курсу

Що таке алгоритм?

- **Алгоритм** —набір систематизованих правил виконання обчислювального процесу, що обов'язково приводить до розв'язання певного класу задач після скінченного числа операцій
- **Алгоритм** це довільна, коректна обчислювальна процедура, на вхід якої подається деяка величина або набір величин, а результатом виконання якої є вихідна величина або набір значень



Приклад: задача сортування

$$\beta_{X}$$
: $\langle \alpha_{1}, \alpha_{2}, \ldots, \alpha_{n} \rangle$

Buxid
$$\overline{9}:\langle a_1',a_2',...,a_n'\rangle$$
, $\alpha_i' \in \overline{X}$

Experiment 3 abouti

$$X = \langle 30, 5, 15, 43, 11 \rangle$$

 $Y = \langle 5, 11, 15, 30, 43 \rangle$

$$\overline{X} = \langle 1, 2, 3, 4, 5 \rangle$$

$$\overline{S} = \langle 1, 2, 3, 4, 5 \rangle$$

$$\overline{S} = \langle 1, 2, 3, 4, 5 \rangle$$

$$\overline{S} = \overline{S} = \overline{S}$$

- 1. Дискретність інформації
 - Кожний алгоритм має справу з дискретними даними: вхідними, проміжними, вихідними

- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму
 - Алгоритм виконується по кроках та при цьому на кожному кроці виконується тільки одна операція

- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму
- 3. Детермінованість алгоритму
 - Дані, які отримуються в кожний момент часу, однозначно визначаються даними, які були отримані в попередні моменти часу

- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму
- 3. Детермінованість алгоритму
- 4. Елементарність кроків алгоритму
 - Правила, за якими отримуються наступні дані з попередніх, повинні бути простими та локальними

- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму
- 3. Детермінованість алгоритму
- 4. Елементарність кроків алгоритму
- 5. Виконуваність операцій
 - В алгоритмі не повинно бути невиконуваних операцій (наприклад, «ділення на нуль»)

- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму
- 3. Детермінованість алгоритму
- 4. Елементарність кроків алгоритму
- 5. Виконуваність операцій
- 6. Скінченність алгоритму
 - Опис алгоритму повинен бути скінченним

- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму
- 3. Детермінованість алгоритму
- 4. Елементарність кроків алгоритму
- 5. Виконуваність операцій
- 6. Скінченність алгоритму
- 7. Масовість алгоритму
 - Алгоритм повинен застосовуватись для якогось (потенційно нескінченного) набору вхідних даних

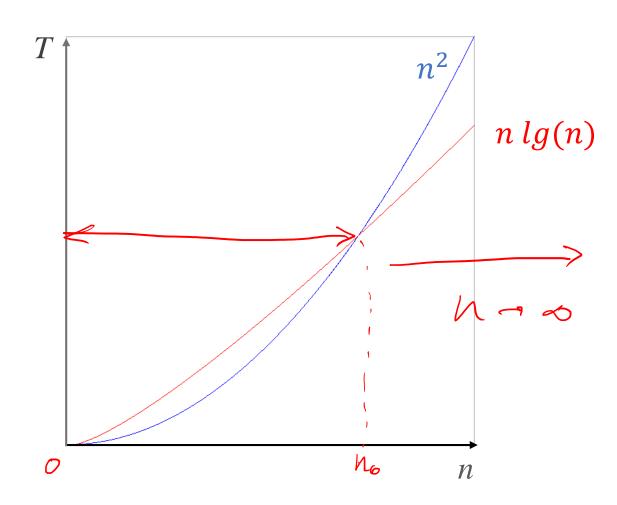
- 1. Дискретність інформації
- 2. Дискретність роботи алгоритму 🗸
- 3. Детермінованість алгоритму
- 4. Елементарність кроків алгоритму
- 5. Виконуваність операцій
- 6. Скінченність алгоритму
- 7. Масовість алгоритму

$$\overline{X} = \langle 111, 222 \rangle$$

 $5 = \langle 24642 \rangle$

Ефективність алгоритмів

Grybanne benovemen (Insertion sort) $T(n) = c_1 \cdot n^2$ Copybanne Juvien (Merge sort) $T(n) = C_2 \cdot n \cdot \log n$



Приклад: ефективність алгоритмів

Justing sort

$$C_1 = 2$$
 $n = 10^4$
 $T(n) \approx 2.3 \ Dne$
 $T(n) \approx 2000 \ Correct

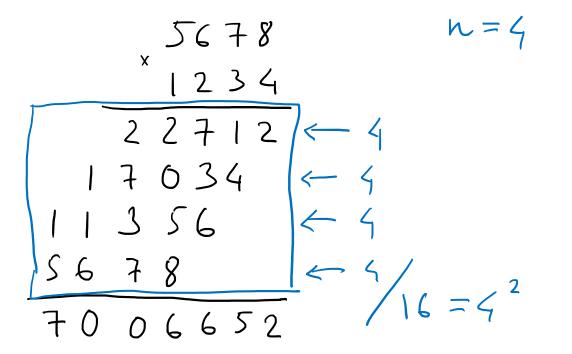
 $T(n) \approx 2000 \ Correct$
 $T(n) \approx 2000 \ Correct

 $T(n) \approx 2000 \ Correct$
 $T(n) \approx 2000 \ Correct$
 $T(n) \approx 2000 \ Correct$$$

Задача множення цілих чисел

$$\chi_1 = 5678$$

 $\chi_2 = 1234$



$$T(n) = h^2$$

Золоте правило розробника алгоритмів

«Можливо найбільш важливим принципом для гарного розробника алгоритмів є відмова від того, щоб бути задоволеним результатом»

Аго, Гопкрофт, Ульман, «Розробка та аналіз комп'ютерних алгоритмів», 1974

Задача множення цілих чисел

$$X_{1} = 5678$$
 $X_{1} = 10^{1/2} \cdot \alpha + b$
 $X_{2} = 10^{1/2} \cdot C + d$

$$X_1 \cdot X_2 = (10^{\frac{1}{2}} \cdot a + b) \cdot (10^{\frac{1}{2}} \cdot c + d) =$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc) + bd$$

$$= 10^{\frac{1}{2}} (ac) + 10^{\frac{1}{2}} \cdot (ad) + bc$$

Метод Карацуби

$$(a+b)\cdot(c+d) = ac + ad + bc + bd$$

$$ad + bc = (a+b)\cdot(c+d) - ac - bd$$

$$\sim \frac{1}{2}$$

$$X_i \cdot X_2 = 10^7 \cdot ac + 10^{7/2} \cdot \left[(a+b) \cdot (c+d) - ac - bd \right] + bd$$

$$T(n) = 3n \log_2 3 \approx 3n^{1.585}$$

Навіщо вивчати алгоритми?

- Щоб вміти більш ефективно розв'язувати складні задачі
- Для розвинення власних якостей програміста
- Щоб успішно проходити співбесіди в найкращі ІТ-компанії
- Заради цікавості та інтелектуальної насолоди

Структура курсу

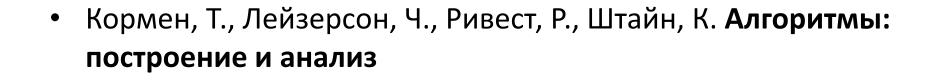
- Тривалість: 9 тижнів
- Кожного тижня:
 - Відео-лекції до 2 годин
 - Практичні завдання
 - Теоретичні тести
- Наприкінці курсу фінальний іспит

Структура курсу

- Алгоритми та обчислення
 - Аналіз алгоритмів
 - Метод декомпозиції. Рекурентні співвідношення
 - Швидке сортування. Порядкові статистики
 - Лінійне сортування
- Структури даних
 - Елементарні структури даних
 - Піраміди
 - Хеш-таблиці
 - Бінарні дерева пошуку
- Графи
 - Обхід графів
 - Пошук найкоротших шляхів в графах.

Рекомендована література

Algorithms



 Dasgupta, Sanjoy; Papadimitriou, Christos; Vazirani, Umesh (2006) Algorithms

Sedgewick, Robert; Wayne, Kevin (2011) Algorithms

 J. Kleinberg, E. Tardos. Algorithm Design. Addison Wesley, 2005