

## Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón

Tecnologías y Paradigmas de la Programación Universidad de Oviedo Universidá d´Uviéu University of Oviedo

Escuela Politécnica d'Inxeniería de Xixón Polytechnic School of Engineering of Gijón

Apellidos: IGLESIAS RAMOS Nombre: HERNÁN

## Ejercicio 1 [60%]

Se pretende realizar un programa que simule el funcionamiento de un ascensor convencional¹ mediante los siguientes eventos:

EVENTO	ESPECIFICACIÓN					
abrirPuerta(p)	Abre la puerta exterior de la planta $p$ en la que está detenida la cabina del ascensor.					
cerrarPuerta(p)	Evento interno que permite cerrar la puerta exterior de la planta $p$ en la que está detenida la cabina del ascensor. Sólo si ésta está abierta.					
abrirCabina()	Evento interno que permite abrir la puerta de la cabina. Sólo si la cabina ha parado en una planta.					
cerrarCabina()	Evento interno que permite cerrar la puerta de la cabina. Sólo si la cabina se va a desplazar a otra planta y la puerta exterior de la planta en la que está parada está cerrada.					
aPlanta(p)	Evento interno que desplaza la cabina del ascensor a la planta $p$ . Se requiere que tanto la puerta exterior como la puerta de la cabina estén cerradas.					
pulsarBoton(p)	Permite indicar a un ocupante de la cabina la planta a la que quiere ir.					
llamar(p)	Alguien llama al ascensor desde la planta $p$ . Este evento se puede producir en cualquier momento, pero desde el punto de vista de funcionamiento del ascensor (que es lo que se va a simular) sólo es efectivo si la cabina está parada o instantes después de que está pare en una planta (el requerido para que la cabina se desaloje en caso de estar ocupada).					

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> La cabina del ascensor dispone de una puerta de apertura y cierre automático, que se abre cuando la cabina se detiene en una planta y se cierra justo antes de desplazarse a otra. Además, dispone de una botonera con el número de cada planta para permitir que sus ocupantes puedan indicar la planta a la que desean desplazarse. El desplazamiento de la cabina se produce bien porque alguien llama al ascensor o porque una persona ha entrado en la cabina y pulsa el botón para ir a la planta que éste indique. En ambos casos se producirá el desplazamiento de la cabina, siempre y cuando ésta tenga que ir a una planta distinta a la planta en la que se encuentra detenida.

Por otra parte, cada planta dispone de una puerta exterior que da acceso al hueco del ascensor. Estas puertas disponen de un dispositivo de seguridad que hace imposible su apertura, excepto en la planta en la que se encuentre detenida la cabina. Además, son semiautomáticas: las abre la persona que entra a la cabina del ascensor (o sale de ésta) y se cierran solas. Por defecto están cerradas.

Obsérvese que sólo hay tres eventos externos: abrirPuerta(p), pulsarBoton(p) y llamar(p), el resto son eventos internos o del sistema.

Supuesto que inicialmente la cabina del ascensor está parada en una planta p cualquiera del edificio, se pide:

80%

1. Representar el grafo de estados en formato gráfico, proporcionando la descripción de cada estado.

20%

2. Representar en grafo de estados en formato tabular indicando las acciones no permitidas (ANP). Si la tabla es acorde a la representación gráfica dada y se indican correctamente las ANP, este apartado se valorará con la misma nota (sobre 10) que el apartado previo.

Nota: tiempo para realizar el ejercicio 40 min. Entregar sólo la hoja de examen con las respuestas, este enunciado se entregará al final del examen junto con el enunciado de la parte siguiente.



## Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón

Tecnologías y Paradigmas de la Programación Universidad de Oviedo Universidá d´Uviéu University of Oviedo

Escuela Politécnica d'Inxeniería de Xixón Polytechnic School of Engineering of Gijón

Apellidos: [GLESIAS RANOS	Nombre:	HERNÁN	
---------------------------	---------	--------	--

## Ejercicio 2 [40%]

La tabla de estados correspondiente al ejercicio previo es la que se muestra a continuación:

EVENTOS	ESTADOS						
	0	1	2	3	4		
abrirPuerta(p)	1	ANP	ANP	ANP	ANP		
cerrarPuerta(p)	-	0					
abrirCabina()	-	-	-	•	0		
cerrarCabina()			3				
aPlanta(p)	-	-	-	4	-		
pulsarBoton(p)	2	ANP	ANP	ANP	ANP		
llamar(p)	2	ANP	ANP	ANP	ANP		

Supuesto que el edificio tiene n plantas ([0, n-1]) y que inicialmente está parado en la planta 0, se pide:

15%

1. Proporcionar el estado de datos que se requiera, dando el valor inicial de éstos.

60%

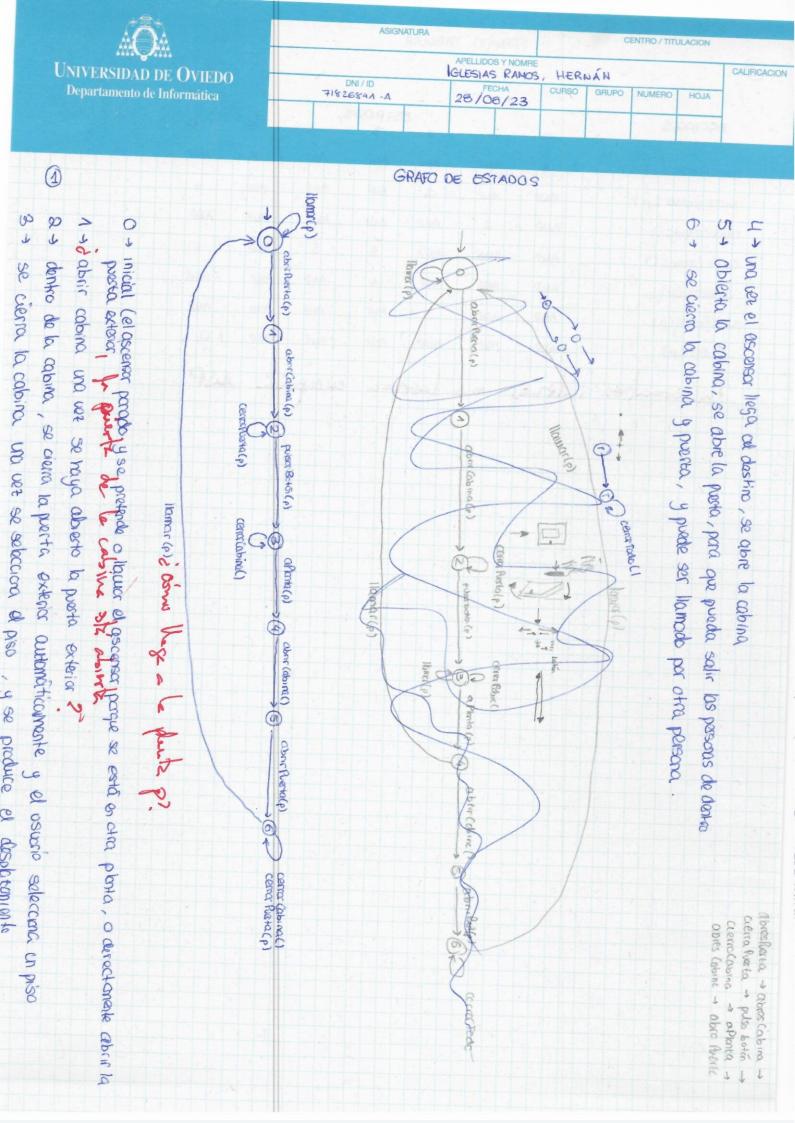
2. Proporcionar la tabla de acciones.

15%

3. Si el edificio es de n=10 plantas, realizar la traza para la siguiente secuencia de eventos: abrirPuerta(0), cerrarPuerta(0), pulsarBoton(7), cerrarCabina(), aPlanta(7), abrirCabina(), abrirPuerta(7), cerrarPuerta(7).

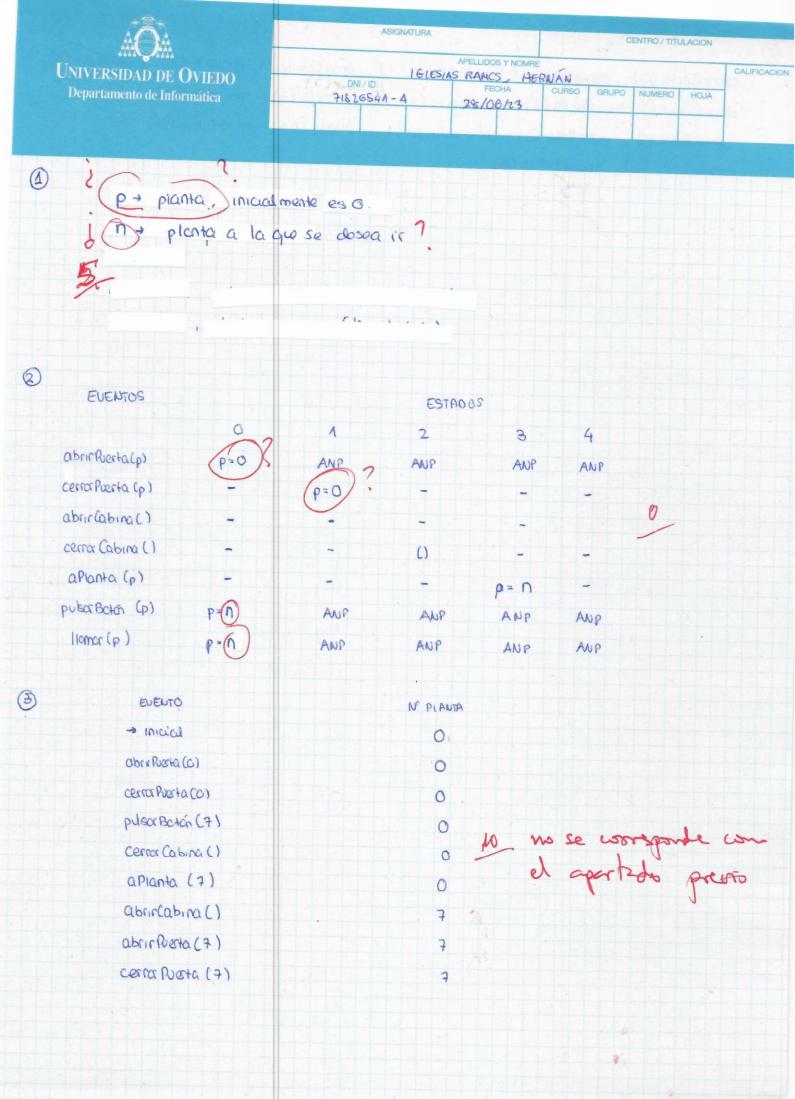
10%

4. Los eventos del apartado previo llevan la cabina del ascensor de la planta 0 a la planta 7. Entre medias, un inquilino de la planta 3 que quiere salir a la calle pulsa el botón de llamada del ascensor disponible en su planta. ¿Qué eventos tendrían lugar tras los dados en el apartado previo?



	L		
1			•
1	•	7	1
L.	۷		J
1			/

ACCIONES				ESTADO	95		
	0	1	2	3	4	5	6
abrir Puerta (p)	4	ANP	AMP	ANP	ANP	6	ANP
cerror Rossa (p)	ANP	AUP	2	ANP	ANP	AND	6
abricabing ()	AMP	2	ANP	ANP	AUP	ANP	ANP
cerror Cabina ()	ANP	AUP	ANP	3	- 5	ANP	6
aPlanta (p)	ANP	ANP	ANP	4	ANP	ANP	AUP
pulsar Boton (p)	ANP	ANP	3	ANP	ANP	ANP	ANP
Namer (p)	0	AUP	Aup	ANP	ANP	ANP	0
Los arento.	zanstui .	wo	lam	reh	except	iá A	WP



abrir Puerta (0), cerrar Puerta (0), pusar Botar (1), cerrar Cabina (1, aprinta (7), llamer (3), abrir Puerta (4), cerrar Puerta (7), aprinta (3), abrir Puerta (3), cerrar Rusta (3), pulsar Botar (c), cerrar Cabina (1, aprinta (6), abrir Cabina (1, abrir Puerta (6), cerrar Rusta (6), cerrar Rusta (6), cerrar Rusta (6), cerrar Rusta (6).