

Supuesto que el edificio tiene n plantas $[0, n-1]$ y que inicialmente está parado en la planta 0 se pide:

1. Proporcionar el estado de datos que se requiera, dando valor inicial de estos

a : planta en la que se encuentra ubicado el ascensor. Inicialmente, $a = 0$.

2. Proporcionar la tabla acciones

EVENTOS	ESTADOS				
	0	1	2	3	4
abrirPuerta(p)	()	ANP	ANP	ANP	ANP
cerrarPuerta(p)	-	()	-	-	-
abrirCabina(i)	-	-	-	-	()
cerrarCabina(i)	-	-	()	-	-
aPlanta(p)	-	-	-	$a = p$	-
pulsarBotón(p)	$\rightarrow a$	ANP	ANP	ANP	ANP
llamar(p)	$\rightarrow a$	ANP	ANP	ANP	ANP

La solución que proporciono, solo utiliza una sola variable que indica la planta en la que se encuentra el ascensor. Las acciones `abrirPuerta(p)`, `cerrarPuerta(p)`, `abrirCabina(i)` y `cerrarCabina(i)` no devuelven nada, entodo caso, igual el piso en el que se encuentra el ascensor, pero he optado por no poner nada. Tanto `pulsarBotón(p)` y `llamar(p)` devuelven la planta donde se encuentra el ascensor, en ambas, se debe comprobar que el parámetro ' p ' pasado este entre $[0, n-1]$ de no ser así, es decir, si p es $p < 0$ y $p \geq n$ se deberá lanzar una excepción.

Por último el evento `aPlanta(p)`, es el que modifica la variable ' a ' creada para almacenar la planta en la que se encuentra el ascensor, ' a ' contendrá el valor ' p ' pasado como parámetro.