

Contents

UnitTypes

类型类

命名空间

Enum

函数

函数

```
1 const UnitType::set & allMacroTypes ()  
2 const UnitType::set & allUnitTypes ()  
3 int maxUnitHeight ()  
4 int maxUnitWidth ()
```

变量

变量

```
1 constexpr UnitType & AllUnits {Enum::AllUnits}  
2 constexpr UnitType & Buildings {Enum::Buildings}  
3 constexpr UnitType & Factories {Enum::Factories}  
4 constexpr UnitType & Men {Enum::Men}  
5 constexpr UnitType & None {Enum::None}  
6 constexpr UnitType & Unknown {Enum::Unknown}
```

变量 (人族地面单位)

```

1 constexpr UnitType Terran_Firebat {Enum::Terran_Firebat}
2 constexpr UnitType Terran_Ghost {Enum::Terran_Ghost}
3 constexpr UnitType Terran_Goliath {Enum::Terran_Goliath}
4 constexpr UnitType Terran_Marine {Enum::Terran_Marine}
5 constexpr UnitType Terran_Medic {Enum::Terran_Medic}
6 constexpr UnitType Terran_SCV {Enum::Terran_SCV}
7 constexpr UnitType Terran_Siege_Tank_Siege_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode}
8 constexpr UnitType Terran_Siege_Tank_Tank_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode}
9 constexpr UnitType Terran_Vulture {Enum::Terran_Vulture}
10 constexpr UnitType Terran_Vulture_Spider_Mine {Enum::Terran_Vulture_Spider_Mine}

```

变量 (人族空中单位)

```

1 constexpr UnitType Terran_Battlecruiser {Enum::Terran_Battlecruiser}
2 constexpr UnitType Terran_Dropship {Enum::Terran_Dropship}
3 constexpr UnitType Terran_Nuclear_Missile {Enum::Terran_Nuclear_Missile}
4 constexpr UnitType Terran_Science_Vessel {Enum::Terran_Science_Vessel}
5 constexpr UnitType Terran_Valkyrie {Enum::Terran_Valkyrie}
6 constexpr UnitType Terran_Wraith {Enum::Terran_Wraith}

```

变量（人族英雄单位）

```
1 constexpr UnitType Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
2 constexpr UnitType Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
3 constexpr UnitType Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
4 constexpr UnitType Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
5 constexpr UnitType Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
6 constexpr UnitType Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
7 constexpr UnitType Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
8 constexpr UnitType Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
9 constexpr UnitType Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
10 constexpr UnitType Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
11 constexpr UnitType Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
12 constexpr UnitType Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
13 constexpr UnitType Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
14 constexpr UnitType Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
15 constexpr UnitType Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
16 constexpr UnitType Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}
```

变量（人族建筑）

```
1 constexpr UnitType Terran_Academy {Enum::Terran_Academy}
2 constexpr UnitType Terran_Armory {Enum::Terran_Armory}
3 constexpr UnitType Terran_Barracks {Enum::Terran_Barracks}
4 constexpr UnitType Terran_Bunker {Enum::Terran_Bunker}
5 constexpr UnitType Terran_Command_Center {Enum::Terran_Command_Center}
6 constexpr UnitType Terran_Engineering_Bay {Enum::Terran_Engineering_Bay}
7 constexpr UnitType Terran_Factory {Enum::Terran_Factory}
8 constexpr UnitType Terran_Missile_Turret {Enum::Terran_Missile_Turret}
9 constexpr UnitType Terran_Refinery {Enum::Terran_Refinery}
10 constexpr UnitType Terran_Science_Facility {Enum::Terran_Science_Facility}
11 constexpr UnitType Terran_Starport {Enum::Terran_Starport}
12 constexpr UnitType Terran_Supply_Depot {Enum::Terran_Supply_Depot}
```

变量 (人族附加建筑)

```
1 constexpr UnitType Terran_Comsat_Station {Enum::Terran_Comsat_Station}
2 constexpr UnitType Terran_Control_Tower {Enum::Terran_Control_Tower}
3 constexpr UnitType Terran_Covert_Ops {Enum::Terran_Covert_Ops}
4 constexpr UnitType Terran_Machine_Shop {Enum::Terran_Machine_Shop}
5 constexpr UnitType Terran_Nuclear_Silo {Enum::Terran_Nuclear_Silo}
6 constexpr UnitType Terran_Physics_Lab {Enum::Terran_Physics_Lab}
```

变量 (人族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Crashed_Norad_II {Enum::Special_Crashed_Norad_II}
2 constexpr UnitType Special_Ion_Cannon {Enum::Special_Ion_Cannon}
3 constexpr UnitType Special_Power_Generator {Enum::Special_Power_Generator}
4 constexpr UnitType Special_Psi_Disrupter {Enum::Special_Psi_Disrupter}
```

变量 (神族地面单位)

```
1 constexpr UnitType Protoss_Archon {Enum::Protoss_Archon}
2 constexpr UnitType Protoss_Dark_Archon {Enum::Protoss_Dark_Archon}
3 constexpr UnitType Protoss_Dark_Templar {Enum::Protoss_Dark_Templar}
4 constexpr UnitType Protoss_Dragoon {Enum::Protoss_Dragoon}
5 constexpr UnitType Protoss_High_Templar {Enum::Protoss_High_Templar}
6 constexpr UnitType Protoss_Probe {Enum::Protoss_Probe}
7 constexpr UnitType Protoss_Reaver {Enum::Protoss_Reaver}
8 constexpr UnitType Protoss_Scarab {Enum::Protoss_Scarab}
9 constexpr UnitType Protoss_Zealot {Enum::Protoss_Zealot}
```

变量 (神族空中单位)

```
1 constexpr UnitType Protoss_Arbiter {Enum::Protoss_Arbiter}
2 constexpr UnitType Protoss_Carrier {Enum::Protoss_Carrier}
3 constexpr UnitType Protoss_Corsair {Enum::Protoss_Corsair}
4 constexpr UnitType Protoss_Interceptor {Enum::Protoss_Interceptor}
5 constexpr UnitType Protoss_Observer {Enum::Protoss_Observer}
6 constexpr UnitType Protoss_Scout {Enum::Protoss_Scout}
7 constexpr UnitType Protoss_Shuttle {Enum::Protoss_Shuttle}
```

变量 (神族英雄单位)

```

1 constexpr UnitType Hero_Aldaris {Enum::Hero_Aldaris}
2 constexpr UnitType Hero_Artanis {Enum::Hero_Artanis}
3 constexpr UnitType Hero_Danimoth {Enum::Hero_Danimoth}
4 constexpr UnitType Hero_Dark_Templar {Enum::Hero_Dark_Templar}
5 constexpr UnitType Hero_Fenix_Dragon {Enum::Hero_Fenix_Dragon}
6 constexpr UnitType Hero_Fenix_Zealot {Enum::Hero_Fenix_Zealot}
7 constexpr UnitType Hero_Gantrithor {Enum::Hero_Gantrithor}
8 constexpr UnitType Hero_Mojo {Enum::Hero_Mojo}
9 constexpr UnitType Hero_Raszagal {Enum::Hero_Raszagal}
10 constexpr UnitType Hero_Tassadar {Enum::Hero_Tassadar}
11 constexpr UnitType Hero_Tassadar_Zeratul_Archon {Enum::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon}
12 constexpr UnitType Hero_Warbringer {Enum::Hero_Warbringer}
13 constexpr UnitType Hero_Zeratul {Enum::Hero_Zeratul}

```

变量 (神族建筑)

```

1 constexpr UnitType Protoss_Arbiter_Tribunal {Enum::Protoss_Arbiter_Tribunal}
2 constexpr UnitType Protoss_Assimilator {Enum::Protoss_Assimilator}
3 constexpr UnitType Protoss_Citadel_of_Adun {Enum::Protoss_Citadel_of_Adun}
4 constexpr UnitType Protoss_Cybernetics_Core {Enum::Protoss_Cybernetics_Core}
5 constexpr UnitType Protoss_Fleet_Beacon {Enum::Protoss_Fleet_Beacon}
6 constexpr UnitType Protoss_Forge {Enum::Protoss_Forge}
7 constexpr UnitType Protoss_Gateway {Enum::Protoss_Gateway}
8 constexpr UnitType Protoss_Nexus {Enum::Protoss_Nexus}
9 constexpr UnitType Protoss_Observatory {Enum::Protoss_Observatory}
10 constexpr UnitType Protoss_Photon_Cannon {Enum::Protoss_Photon_Cannon}
11 constexpr UnitType Protoss_Pylon {Enum::Protoss_Pylon}
12 constexpr UnitType Protoss_Robotics_Facility {Enum::Protoss_Robotics_Facility}
13 constexpr UnitType Protoss_Robotics_Support_Bay {Enum::Protoss_Robotics_Support_Bay}
14 constexpr UnitType Protoss_Shield_Battery {Enum::Protoss_Shield_Battery}
15 constexpr UnitType Protoss_Stargate {Enum::Protoss_Stargate}
16 constexpr UnitType Protoss_Templar_Archives {Enum::Protoss_Templar_Archives}

```

变量 (神族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Khaydarin_Crystal_Form {Enum::Special_Khaydarin_Crystal_Form}
2 constexpr UnitType Special_Protoss_Temple {Enum::Special_Protoss_Temple}
3 constexpr UnitType Special_Stasis_Cell_Prison {Enum::Special_Stasis_Cell_Prison}
4 constexpr UnitType Special_Warp_Gate {Enum::Special_Warp_Gate}
5 constexpr UnitType Special_XelNaga_Temple {Enum::Special_XelNaga_Temple}
```

变量 (虫族地面单位)

```
1 constexpr UnitType Zerg_Broodling {Enum::Zerg_Broodling}
2 constexpr UnitType Zerg_Defiler {Enum::Zerg_Defiler}
3 constexpr UnitType Zerg_Drone {Enum::Zerg_Drone}
4 constexpr UnitType Zerg_Egg {Enum::Zerg_Egg}
5 constexpr UnitType Zerg_Hydralisk {Enum::Zerg_Hydralisk}
6 constexpr UnitType Zerg_Infested_Terran {Enum::Zerg_Infested_Terran}
7 constexpr UnitType Zerg_Larva {Enum::Zerg_Larva}
8 constexpr UnitType Zerg_Lurker {Enum::Zerg_Lurker}
9 constexpr UnitType Zerg_Lurker_Egg {Enum::Zerg_Lurker_Egg}
10 constexpr UnitType Zerg_Ultralisk {Enum::Zerg_Ultralisk}
11 constexpr UnitType Zerg_Zergling {Enum::Zerg_Zergling}
```

变量 (虫族空中单位)

```
1 constexpr UnitType Zerg_Cocoon {Enum::Zerg_Cocoon}
2 constexpr UnitType Zerg_Devourer {Enum::Zerg_Devourer}
3 constexpr UnitType Zerg_Guardian {Enum::Zerg_Guardian}
4 constexpr UnitType Zerg_Mutalisk {Enum::Zerg_Mutalisk}
5 constexpr UnitType Zerg_Overlord {Enum::Zerg_Overlord}
6 constexpr UnitType Zerg_Queen {Enum::Zerg_Queen}
7 constexpr UnitType Zerg_Scourge {Enum::Zerg_Scourge}
```

变量（虫族英雄单位）

```

1 constexpr UnitType Hero_Devouring_One {Enum::Hero_Devouring_One}
2 constexpr UnitType Hero_Hunter_Killer {Enum::Hero_Hunter_Killer}
3 constexpr UnitType Hero_Infested_Duran {Enum::Hero_Infested_Duran}
4 constexpr UnitType Hero_Infested_Kerrigan {Enum::Hero_Infested_Kerrigan}
5 constexpr UnitType Hero_Kukulza_Guardian {Enum::Hero_Kukulza_Guardian}
6 constexpr UnitType Hero_Kukulza_Mutalisk {Enum::Hero_Kukulza_Mutalisk}
7 constexpr UnitType Hero_Matriarch {Enum::Hero_Matriarch}
8 constexpr UnitType Hero_Torrasque {Enum::Hero_Torrasque}
9 constexpr UnitType Hero_Unclean_One {Enum::Hero_Unclean_One}
10 constexpr UnitType Hero_Yggdrasill {Enum::Hero_Yggdrasill}

```

变量（虫族建筑）

```

1 constexpr UnitType Zerg_Creep_Colony {Enum::Zerg_Creep_Colony}
2 constexpr UnitType Zerg_Defiler_Mound {Enum::Zerg_Defiler_Mound}
3 constexpr UnitType Zerg_Evolution_Chamber {Enum::Zerg_Evolution_Chamber}
4 constexpr UnitType Zerg_Extractor {Enum::Zerg_Extractor}
5 constexpr UnitType Zerg_Greater_Spire {Enum::Zerg_Greater_Spire}
6 constexpr UnitType Zerg_Hatchery {Enum::Zerg_Hatchery}
7 constexpr UnitType Zerg_Hive {Enum::Zerg_Hive}
8 constexpr UnitType Zerg_Hydralisk_Den {Enum::Zerg_Hydralisk_Den}
9 constexpr UnitType Zerg_Infested_Command_Center {Enum::Zerg_Infested_Command_Center}
10 constexpr UnitType Zerg_Lair {Enum::Zerg_Lair}
11 constexpr UnitType Zerg_Nydus_Canal {Enum::Zerg_Nydus_Canal}
12 constexpr UnitType Zerg_Queens_Nest {Enum::Zerg_Queens_Nest}
13 constexpr UnitType Zerg_Spawning_Pool {Enum::Zerg_Spawning_Pool}
14 constexpr UnitType Zerg_Spire {Enum::Zerg_Spire}
15 constexpr UnitType Zerg_Spore_Colony {Enum::Zerg_Spore_Colony}
16 constexpr UnitType Zerg_Sunken_Colony {Enum::Zerg_Sunken_Colony}
17 constexpr UnitType Zerg_Ultralisk_Cavern {Enum::Zerg_Ultralisk_Cavern}

```



提示

传播菌毯并变形为虫族防御建筑。

变量 (虫族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Cerebrate {Enum::Special_Cerebrate}
2 constexpr UnitType Special_Cerebrate_Daggoth {Enum::Special_Cerebrate_Daggoth}
3 constexpr UnitType Special_Mature_Chrysalis {Enum::Special_Mature_Chrysalis}
4 constexpr UnitType Special_Overmind {Enum::Special_Overmind}
5 constexpr UnitType Special_Overmind_Cocoon {Enum::Special_Overmind_Cocoon}
6 constexpr UnitType Special_Overmind_With_Shell {Enum::Special_Overmind_With_Shell}
```

变量 (中立生物)

```
1 constexpr UnitType Critter_Bengalaas {Enum::Critter_Bengalaas}
2 constexpr UnitType Critter_Kakaru {Enum::Critter_Kakaru}
3 constexpr UnitType Critter_Ragnasaur {Enum::Critter_Ragnasaur}
4 constexpr UnitType Critter_Rhynadon {Enum::Critter_Rhynadon}
5 constexpr UnitType Critter_Scantid {Enum::Critter_Scantid}
6 constexpr UnitType Critter_Ursadon {Enum::Critter_Ursadon}
```

变量 (资源)

```
1 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field {Enum::Resource_Mineral_Field}
2 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field_Type_2 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_2}
3 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field_Type_3 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_3}
4 constexpr UnitType Resource_Vespene_Geyser {Enum::Resource_Vespene_Geyser}
```

变量 (技能)

```
1 constexpr UnitType Spell_Dark_Swarm {Enum::Spell_Dark_Swarm}
2 constexpr UnitType Spell_Disruption_Web {Enum::Spell_Disruption_Web}
3 constexpr UnitType Spell_Scanner_Sweep {Enum::Spell_Scanner_Sweep}
```


变量 (航标)

```
1 constexpr UnitType Special_Protoss_Beacon {Enum::Special_Protoss_Beacon}
2 constexpr UnitType Special_Protoss_Flag_Beacon {Enum::Special_Protoss_Flag_Beacon}
3 constexpr UnitType Special_Terran_Beacon {Enum::Special_Terran_Beacon}
4 constexpr UnitType Special_Terran_Flag_Beacon {Enum::Special_Terran_Flag_Beacon}
5 constexpr UnitType Special_Zerg_Beacon {Enum::Special_Zerg_Beacon}
6 constexpr UnitType Special_Zerg_Flag_Beacon {Enum::Special_Zerg_Flag_Beacon}
```

变量 (增益)

```
1 constexpr UnitType Powerup_Data_Disk {Enum::Powerup_Data_Disk}
2 constexpr UnitType Powerup_Flag {Enum::Powerup_Flag}
3 constexpr UnitType Powerup_Khalis_Crystal {Enum::Powerup_Khalis_Crystal}
4 constexpr UnitType Powerup_Khaydarin_Crystal {Enum::Powerup_Khaydarin_Crystal}
5 constexpr UnitType Powerup_Mineral_Cluster_Type_1 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_1}
6 constexpr UnitType Powerup_Mineral_Cluster_Type_2 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_2}
7 constexpr UnitType Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1}
8 constexpr UnitType Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2}
9 constexpr UnitType Powerup_Psi_Emitter {Enum::Powerup_Psi_Emitter}
10 constexpr UnitType Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1}
11 constexpr UnitType Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2}
12 constexpr UnitType Powerup_Uraj_Crystal {Enum::Powerup_Uraj_Crystal}
13 constexpr UnitType Powerup_Young_Chrysalis {Enum::Powerup_Young_Chrysalis}
14 constexpr UnitType Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1}
15 constexpr UnitType Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2}
```

变量 (陷阱)

```
1 constexpr UnitType Special_Floor_Gun_Trap {Enum::Special_Floor_Gun_Trap}
2 constexpr UnitType Special_Floor_Missile_Trap {Enum::Special_Floor_Missile_Trap}
3 constexpr UnitType Special_Right_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Flame_Trap}
4 constexpr UnitType Special_Right_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Missile_Trap}
5 constexpr UnitType Special_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Wall_Flame_Trap}
6 constexpr UnitType Special_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Wall_Missile_Trap}
```

变量 (门)

```
1 constexpr UnitType Special_Pit_Door {Enum::Special_Pit_Door}
2 constexpr UnitType Special_Right_Pit_Door {Enum::Special_Right_Pit_Door}
3 constexpr UnitType Special_Right_Upper_Level_Door {Enum::Special_Right_Upper_Level_Door}
4 constexpr UnitType Special_Upper_Level_Door {Enum::Special_Upper_Level_Door}
```

变量 (特殊)

```
1 constexpr UnitType Special_Cargo_Ship {Enum::Special_Cargo_Ship}
2 constexpr UnitType Special_Floor_Hatch {Enum::Special_Floor_Hatch}
3 constexpr UnitType Special_Independant_Starport {Enum::Special_Independant_Starport}
4 constexpr UnitType Special_Map_Revealer {Enum::Special_Map_Revealer}
5 constexpr UnitType Special_Mercenary_Gunship {Enum::Special_Mercenary_Gunship}
6 constexpr UnitType Special_Start_Location {Enum::Special_Start_Location}
```

详细描述

包含 **UnitTypes** 的命名空间。

参见

- **UnitType**

函数文档

allMacroTypes()

```
1 const UnitType::set& BWAPI::UnitTypes::allMacroTypes ()
```

获取所有宏观单位类型 (**macro unit types**) 的集合。

宏观单位类型是一种虚拟的单位类型，被某些函数使用。这些类型包括：所有单位 (**AllUnits**)、步兵 (**Men**)、建筑 (**Buildings**) 和工厂 (**Factories**)。这些类型的作用是与《**Broodwar**》中使用的相同类型匹配，也可以在 **StarEdit** 地图编辑器中看到。

返回值

- **UnitSizeType::set**: 一个包含所有宏观单位类型的常量集合。

allUnitTypes()

```
1 const UnitType::set& BWAPl::UnitTypes::allUnitTypes ()
```

获取所有已定义的单位类型的集合。



返回值

- **UnitSizeType::set**: 一个包含所有可用单位类型的常量集合。

maxUnitHeight()

```
1 int BWAPl::UnitTypes::maxUnitHeight ()
```

从所有单位的集合中获取最大单位高度。

用于内部高效地搜索单位位置。



返回值

- **int**: 所有单位类型的最大高度，以像素为单位。

maxUnitWidth()

```
1 int BWAPl::UnitTypes::maxUnitWidth ()
```

从所有单位的集合中获取最大单位宽度。

用于内部高效地搜索单位位置。



返回值

- **int**: 所有单位类型的最大宽度，以像素为单位。

变量文档

AllUnits()

```
1 constexpr UnitType BWAPl::UnitTypes::AllUnits {Enum::AllUnits}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有单位类型的统计数据。

Buildings()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Buildings {Enum::Buildings}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有建筑的统计数据。

Factories()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Factories {Enum::Factories}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有能够生产单位的建筑的统计数据。

Men()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Men {Enum::Men}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有可移动的非建筑单位的统计数据。

None()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::None {Enum::None}
```

Unknown()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Unknown {Enum::Unknown}
```

变量（人族地面单位）文档

Terran_Firebat()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Firebat {Enum::Terran_Firebat}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Firebat*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：50
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：360 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 前置建筑：
 - 人族兵营（Terran Barracks）
 - 人族军械库（Terran Academy）
- 由以下建筑生成：人族兵营（Terran Barracks）
- 属性：有机单位（Organic）

Terran_Ghost()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Ghost {Enum::Terran_Ghost}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Ghost*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：45
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：25 矿，75 气，占用 2 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：175
- 摧毁得分：350
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle
- 空中武器：C 10 Canister Rifle
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
 - 核弹（Nuclear Strike）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
 - 视觉植入（Ocular Implants）
 - 莫比乌斯反应堆（Moebius Reactor）

Terran_Ghost()

- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族军械库 (Terran Academy)
 - 人族隐秘行动 (Terran Covert Ops)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_Goliath()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Goliath {Enum::Terran_Goliath}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Goliath*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：125
- 护甲：1
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：100 矿，50 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮 (Twin Autocannons)
- 空中武器：地狱火导弹包 (Hellfire Missile Pack)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
 - 卡戎助推器 (Charon Boosters)
- 前置建筑：
 - 人族工厂 (Terran Factory)
 - 人族军械库 (Terran Armory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

Terran_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Marine {Enum::Terran_Marine}
```

人族一级单位。

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Marine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：360 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪 (Gauss Rifle)
- 空中武器：高斯步枪 (Gauss Rifle)
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂 (Stim Packs)
- 升级：
 - U-238 弹药 (U 238 Shells)
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_Medic()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Medic {Enum::Terran_Medic}
```

人族一级单位。

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Marine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：60
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：250
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 能力：
 - 恢复 (Restoration)
 - 光学迷彩 (Optical Flare)
 - 治疗 (Healing)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 卡多克反应堆 (Caduceus Reactor)
- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族军械库 (Terran Academy)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_SCV()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_SCV {Enum::Terran_SCV}
```

人族工人单位。



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_SCV`

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：60
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最大速度：4.92
- 加速度：67
- 停止距离：12227
- 转向半径：40
- 地面武器：等离子切割器 (Fusion Cutter)
- 单位大小：23x23 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：32
- 视野范围：224
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 前置建筑：
 - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 由以下建筑生成：人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 属性：有机单位 (Organic)、机械单位 (Mechanical)、工人单位 (Worker)

Terran_Siege_Tank_Siege_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode}
```

人族工人单位。



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::TerranSiegeTankSiegeMode`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：60
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：250
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 能力：
 - 恢复（Restoration）
 - 光学迷彩（Optical Flare）
 - 治疗（Healing）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 卡多克反应堆（Caduceus Reactor）

Terran_Siege_Tank_Siege_Mode()

- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族军械库 (Terran Academy)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_Siege_Tank_Tank_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranSiegeTankTankMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：150
- 护甲：1
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮（Arclite Cannon）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 前置建筑：
 - 人族工厂（Terran Factory）
 - 人族机械车间（Terran Machine Shop）
- 由以下建筑生成：人族工厂（Terran Factory）
- 属性：机械单位（Mechanical）

Terran_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Vulture {Enum::Terran_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Vulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：80
- 护甲：0
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：75 矿，0 气，占用 4 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：150
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
 - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
 - 离子推进器 (Ion Thrusters)
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

Terran_Vulture_Spider_Mine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Vulture_Spider_Mine {Enum::Terran_Vulture_Spider_Mine}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Vulture_Spider_Mine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：1 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：25
- 最大速度：16
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：127
- 地面武器：蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 单位大小：15x15 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 搜索范围：96
- 视野范围：96
- 属性：
 - 无特殊属性

变量（人族空中单位）文档

Terran_Battlecruiser()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Battlecruiser {Enum::Terran_Battlecruiser}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Battlecruiser*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 能量值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：400 矿，300 气，占用 12 人口
- 建造时间：2000 帧
- 建造得分：1200
- 摧毁得分：2400
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
 - 巨神反应堆（Colossus Reactor）
- 前置建筑：
 - 人族星际港（Terran Starport）
 - 人族控制塔（Terran Control Tower）
 - 人族物理实验室（Terran Physics Lab）
- 由以下建筑生成：人族星际港（Terran Starport）
- 属性：飞行单位（Flyer）、机械单位（Mechanical）

Terran_Dropship()

1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Dropship {Enum::Terran_Dropship}



参见

- Race::getTransport

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Dropship*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：150
- 护甲：1
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：100 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：300
- 摧毁得分：600
- 最大速度：5.47
- 加速度：17
- 停止距离：37756
- 转向半径：20
- 单位大小：49x37 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 运输空间提供：8
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 前置建筑：
 - 人族星际港（Terran Starport）
 - 人族控制塔（Terran Control Tower）
- 由以下建筑生成：人族星际港（Terran Starport）
- 属性：飞行单位（Flyer）、机械单位（Mechanical）

Terran_Nuclear_Missile()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Nuclear_Missile {Enum::Terran_Nuclear_Missile}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Nuclear_Missile*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，200 气，占用 16 人口
- 建造时间：1500 帧
- 建造得分：800
- 最大速度：33.33
- 加速度：33
- 停止距离：1103213
- 转向半径：127
- 单位大小：15x29 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：96
- 前置建筑：
 - 人族核弹发射井（Terran Nuclear Silo）
- 由以下建筑生成：人族核弹发射井（Terran Nuclear Silo）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 不可摧毁（Invincible）

Terran_Science_Vessel()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Science_Vessel {Enum::Terran_Science_Vessel}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranScienceVessel*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：100 矿，225 气，占用 4 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：625
- 摧毁得分：1250
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
 - 防御矩阵（Defensive Matrix）
 - 辐射（Irradiate）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 泰坦反应堆（Titan Reactor）
- 前置建筑：
 - 人族星际港（Terran Starport）
 - 人族控制塔（Terran Control Tower）
 - 人族科学设施（Terran Science Facility）

Terran_Science_Vessel()

- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

Terran_Valkyrie()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Valkyrie {Enum::Terran_Valkyrie}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Valkyrie*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 护甲：2
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：250 矿，125 气，占用 6 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最大速度：6.6
- 加速度：65
- 停止距离：21901
- 转向半径：30
- 空中武器：光环火箭 x 4 (Halo Rockets x 4)
- 单位大小：49x37 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族星际港 (Terran Starport)
 - 人族军械库 (Terran Armory)
 - 人族控制塔 (Terran Control Tower)
- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

Terran_Wraith()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Wraith {Enum::Terran_Wraith}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Wraith*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：120
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
 - 阿波罗反应堆 (Apollo Reactor)
- 前置建筑：
 - 人族星际港 (Terran Starport)
- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)

Terran_Science_Vessel()

- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

变量（人族英雄单位）文档

Hero_Alan_Schezar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroAlanSchezar*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：800
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮（Twin Autocannons Alan Schezar）
- 空中武器：地狱火导弹包（Hellfire Missile Pack Alan Schezar）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Alexei_Stukov()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Alexei_Stukov*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定 (Lockdown)
 - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Arcturus_Mengsk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Arcturus_Mengsk*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1000
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮 (ATS Laser Battery Hero)
- 空中武器：反空激光炮 (ATA Laser Battery Hero)
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeTankMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮（Arclite Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeSiegeMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：0
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：阿克隆冲击炮（Arclite Shock Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Gerard_DuGalle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGerardDuGalle*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Gui_Montag()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGuiMontag*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：160
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：720 帧
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower Gui Montag x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Hyperion()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroHyperion*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hyperion）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hyperion）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Jim_Raynor_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroJimRaynorMarine*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 空中武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Jim_Raynor_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroJimRaynorVulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：150 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：300
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade Jim Raynor)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
 - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Magellan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Magellan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：800
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：50 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2500
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
 - 防御矩阵（Defensive Matrix）
 - 辐射（Irradiate）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 探测器（Detector）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Norad_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Norad_II*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Samir_Duran()

```
1 constexpr UnitType Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Samir_Duran*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Sarah_Kerrigan()

```
1 constexpr UnitType Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Sarah_Kerrigan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Tom_Kazansky()

```
1 constexpr UnitType Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Tom_Kazansky*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：500
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：400 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers Tom Kazansky)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles Tom Kazansky)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Terran_Civilian()

```
1 constexpr UnitType Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Civilian*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：0 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

变量（人族英雄单位）文档

Hero_Alan_Schezar()

```
1 constexpr UnitType Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Alan_Schezar*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：800
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮（Twin Autocannons Alan Schezar）
- 空中武器：地狱火导弹包（Hellfire Missile Pack Alan Schezar）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Alexei_Stukov()

```
1 constexpr UnitType Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Alexei_Stukov*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Arcturus_Mengsk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Arcturus_Mengsk*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1000
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮 (ATS Laser Battery Hero)
- 空中武器：反空激光炮 (ATA Laser Battery Hero)
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeTankMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮（Arclite Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeSiegeMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：0
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：阿克隆冲击炮（Arclite Shock Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Gerard_DuGalle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGerardDuGalle*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Gui_Montag()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGuiMontag*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：160
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：720 帧
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower Gui Montag x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Hyperion()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroHyperion*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hyperion）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hyperion）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Jim_Raynor_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroJimRaynorMarine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪 (Gauss Rifle Jim Raynor)
- 空中武器：高斯步枪 (Gauss Rifle Jim Raynor)
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂 (Stim Packs)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Jim_Raynor_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroJimRaynorVulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：150 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：300
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade Jim Raynor)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
 - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Magellan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Magellan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：800
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：50 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2500
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
 - 防御矩阵（Defensive Matrix）
 - 辐射（Irradiate）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 探测器（Detector）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Norad_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroNoradII*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Samir_Duran()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroSamirDuran*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 锁定 (Lockdown)
 - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Sarah_Kerrigan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroSarahKerrigan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Tom_Kazansky()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroTomKazansky*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：500
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：400 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers Tom Kazansky)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles Tom Kazansky)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Terran_Civilian()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranCivilian*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：0 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

变量（人族建筑）

Terran_Academy()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Academy {Enum::Terran_Academy}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Academy*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：600
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：150 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：85x57 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族兵营（Terran Barracks）
 - 人族 SCV（Terran SCV）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑（Building）

Terran_Armory()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Armory {Enum::Terran_Armory}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Armory*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：96x55 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族 SCV (Terran SCV)
 - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑 (Building)

Terran_Barracks()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Barracks {Enum::Terran_Barracks}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Barracks*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：105x73 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族 SCV (Terran SCV)
 - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
 - 建筑 (Building)

Terran_Bunker()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Bunker {Enum::Terran_Bunker}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Bunker*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：350
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 最高速度：0
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：65x41 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 提供运输空间：4
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族 SCV (Terran SCV)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑 (Building)

Terran_Command_Center()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Command_Center {Enum::Terran_Command_Center}
```



参见

- `Race::getCenter`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_Command_Center`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：1500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：400 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 提供补给：20
- 建造得分：400
- 摧毁得分：1200
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：117x83 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
 - 人族 SCV（Terran SCV）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 资源储存建筑（ResourceDepot）
 - 飞行建筑（FlyingBuilding）
 - 建筑（Building）

Terran_Engineering_Bay()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Engineering_Bay {Enum::Terran_Engineering_Bay}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranEngineeringBay*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：125 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：65
- 摧毁得分：195
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：97x61 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族 SCV（Terran SCV）
 - 人族指挥中心（Terran Command Center）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 飞行建筑（FlyingBuilding）
 - 建筑（Building）

Terran_Factory()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Factory {Enum::Terran_Factory}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Factory*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1250
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：600
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：113x81 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族 SCV (Terran SCV)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
 - 建筑 (Building)

Terran_Missile_Turret()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Missile_Turret {Enum::Terran_Missile_Turret}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Missile_Turret*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：75 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 转弯半径：40
- 空中武器：长矢导弹 (Longbolt Missile)
- 单位大小：33x49 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 前置建筑：
 - 人族 SCV (Terran SCV)
 - 人族工程湾 (Terran Engineering Bay)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 侦测单位 (Detector)
 - 建筑 (Building)

Terran_Refinery()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Refinery {Enum::Terran_Refinery}
```

建造于瓦斯矿井（Vespene Geyser）之上。

提示

当该建筑建造于瓦斯矿井之上时，矿井的单位类型会被替换为当前建筑的类型。当该建筑被摧毁时，其类型会被瓦斯矿井类型替换。

参见

- `Race::getRefinery`
- `UnitTypes::Resource_Vespene_Geyser`
- `UnitTypes::Enum::Terran_Refinery`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_Refinery`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 最高速度：0
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：113x64 像素；4x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族 SCV（Terran SCV）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：

Terran_Science_Facility()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Science_Facility {Enum::Terran_Science_Facility}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Science_Facility*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：850
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：275
- 摧毁得分：825
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：97x77 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
 - 人族 SCV (Terran SCV)
 - 人族星港 (Terran Starport)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
 - 建筑 (Building)

Terran_Starport()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Starport {Enum::Terran_Starport}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_starport*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1300
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1050 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：600
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：97x79 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
 - 人族 SCV (Terran SCV)
 - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
 - 建筑 (Building)

Terran_Supply_Depot()

1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Supply_Depot {Enum::Terran_Supply_Depot}



参见

- Race::getSupplyProvider

对应于 *UnitTypes::Enum::TerranSupplyDepot*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 提供补给：16
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：77x49 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族 SCV (Terran SCV)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑 (Building)

变量（人族附加建筑）

Terran_Comsat_Station()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Comsat_Station {Enum::Terran_Comsat_Station}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::TerranComsatStation*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：69x42 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 技能：扫描（Scanner Sweep）
- 前置建筑：
 - 人族指挥中心（Terran Command Center）
 - 人族学院（Terran Academy）
- 由以下建筑生成：人族指挥中心（Terran Command Center）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 附加建筑（Addon）
 - 建筑（Building）

Terran_Control_Tower()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Control_Tower {Enum::Terran_Control_Tower}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::TerranControlTower*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：76x47 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族星港（Terran Starport）
- 由以下建筑生成：人族星港（Terran Starport）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 附加建筑（Addon）
 - 建筑（Building）

Terran_Covert_Ops()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Covert_Ops {Enum::Terran_Covert_Ops}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranCovertOps*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：76x47 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族科学设施 (Terran Science Facility)
- 由以下建筑生成：人族科学设施 (Terran Science Facility)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 附加建筑 (Addon)
 - 建筑 (Building)

Terran_Machine_Shop()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Machine_Shop {Enum::Terran_Machine_Shop}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranMachineShop*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：71x49 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族工厂（Terran Factory）
- 由以下建筑生成：人族工厂（Terran Factory）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 附加建筑（Addon）
 - 建筑（Building）

Terran_Nuclear_Silo()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Nuclear_Silo {Enum::Terran_Nuclear_Silo}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranNuclearSilo*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：600
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：69x42 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
 - 人族科学设施 (Terran Science Facility)
 - 人族隐秘行动中心 (Terran Covert Ops)
- 由以下建筑生成：人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 附加建筑 (Addon)
 - 建筑 (Building)

Terran_Physics_Lab()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Physics_Lab {Enum::Terran_Physics_Lab}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranPhysicsLab*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：600
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：76x47 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
 - 人族科学设施（Terran Science Facility）
- 由以下建筑生成：人族科学设施（Terran Science Facility）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 附加建筑（Addon）
 - 建筑（Building）

变量（人族特殊建筑）

Special_Crashed_Norad_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Crashed_Norad_II {Enum::Special_Crashed_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::SpecialCrashedNoradI*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：5000
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑（Building）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）
- 前置建筑：无（根据所给信息未提及前置建筑，此处假设无）
- 由以下建筑生成：无（根据所给信息未提及生成建筑，此处假设无）

Special_Ion_Cannon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Ion_Cannon {Enum::Special_Ion_Cannon}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: SpecialIonCannon*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：2000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：5000
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑（Building）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）
- 前置建筑：无（根据现有信息未提及前置建筑）
- 由以下建筑生成：无（根据现有信息未提及生成建筑）

Special_Power_Generator()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Power_Generator {Enum::Special_Power_Generator}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: SpecialPowerGenerator*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：800
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：600
- 单位大小：120x72 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑（Building）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）
- 前置建筑：无（根据所给信息未提及前置建筑，此处按无处理）
- 由以下建筑生成：无（根据所给信息未提及生成建筑，此处按无处理）

Special_Psi_Disrupter()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Psi_Disrupter {Enum::Special_Psi_Disrupter}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Special_Psi_Disrupter*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：2000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：1000 矿，400 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：3600
- 单位大小：150x86 像素；5x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
- 前置建筑：无 (根据现有信息未提及前置建筑)
- 由以下建筑生成：无 (根据现有信息未提及生成建筑)

变量（神族地面单位）

Protoss_Archon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Archon {Enum::Protoss_Archon}
```

对应于 `UnitTypes::Enum::Protoss_Archon` 以下是对该单位信息的整理：

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：10
- 护盾值：350
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：0 矿，0 气，占用 8 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：700
- 摧毁得分：1400
- 最高速度：4.92
- 加速度：160
- 停止距离：5120
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能冲击波（Psionic Shockwave）
- 空中武器：灵能冲击波（Psionic Shockwave）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：96
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 前置建筑：
 - 神族高阶圣堂武士（Protoss High Templar）
- 由以下单位生成：2 个神族高阶圣堂武士（2 x Protoss High Templar）
- 属性：未提及（根据所给信息，Attributes 后无内容）

Protoss_Dark_Archon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Dark_Archon {Enum::Protoss_Dark_Archon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossDarkArchon*

- 种族：神族（Protoss）
 - 生命值：25
 - 护盾值：200
 - 能量值：200
 - 护甲：1
 - 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
 - 成本：0 矿，0 气，占用 8 人口
 - 建造时间：300 帧
 - 建造得分：650
 - 摧毁得分：1300
 - 最高速度：4.92
 - 加速度：160
 - 停止距离：5120
 - 转弯半径：40
 - 单位大小：32x32 像素；1x1 格
 - 单位尺寸类型：大型（Large）
 - 所需空间：4
 - 搜索范围：224
 - 视野范围：320
 - 技能：
 - 心灵控制（Mind Control）
 - 反馈（Feedback）
 - 大漩涡（Maelstrom）
 - 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
 - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
 - 阿古斯护身符（Argus Talisman）
 - 前置建筑：
 - 神族黑暗圣堂武士（Protoss Dark Templar）
-
- 由以下单位生成：2 个神族黑暗圣堂武士（2 x Protoss Dark Templar）
 - 属性：无

Protoss_Dark_Templar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Dark_Templar {Enum::Protoss_Dark_Templar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossDarkTemplar*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：80
- 护盾值：40
- 护甲：1
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：125 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：325
- 摧毁得分：650
- 最高速度：4.92
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：折跃之刃（Warp Blades）
- 单位大小：24x26 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 技能：
 - 融合成黑暗执政官（Dark Archon Meld）
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 前置建筑：
 - 神族兵营（Protoss Gateway）
 - 神族圣堂武士档案馆（Protoss Templar Archives）
- 由以下建筑生成：神族兵营（Protoss Gateway）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 永久隐形（PermanentCloak）

Protoss_Dragoon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Dragoon {Enum::Protoss_Dragoon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss_Dragoon*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100
- 护盾值：80
- 护甲：1
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：125 矿，50 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：250
- 摧毁得分：500
- 最高速度：5
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：相位干扰器（Phase Disruptor）
- 空中武器：相位干扰器（Phase Disruptor）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
 - 奇点充能（Singularity Charge）
- 前置建筑：
 - 神族兵营（Protoss Gateway）
 - 神族控制核心（Protoss Cybernetics Core）
- 由以下建筑生成：神族兵营（Protoss Gateway）
- 属性：

Protoss_High_Templar()

```
1 BWAPl::UnitTypes::Protoss_High_Templar {Enum::Protoss_High_Templar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossHighTemplar*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：40
- 护盾值：40
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：50 矿，150 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最高速度：3.2
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 单位大小：24x24 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 技能：
 - 灵能风暴 (Psionic Storm)
 - 幻象 (Hallucination)
 - 执政官折跃 (Archon Warp)
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
 - 凯达琳护符 (Khaydarin Amulet)
- 前置建筑：
 - 神族兵营 (Protoss Gateway)
 - 神族圣堂武士档案馆 (Protoss Templar Archives)

- 由以下建筑生成：神族兵营 (Protoss Gateway)

- 属性：

- 有机单位 (Organic)

Protoss_Probe()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Probe {Enum::Protoss_Probe}
```



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossProbe`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：20
- 护盾值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最高速度：4.92
- 加速度：67
- 停止距离：12227
- 转弯半径：40
- 地面武器：粒子束（Particle Beam）
- 单位大小：23x23 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 前置建筑：
 - 神族主基地（Protoss Nexus）
- 由以下建筑生成：神族主基地（Protoss Nexus）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 机械单位（Robotic）
 - 工蜂（Worker）

Protoss_Reaver()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Reaver {Enum::Protoss_Reaver}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossReaver*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 100
- 护盾值: 80
- 护甲: 0
- 护甲升级: 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本: 200 矿, 100 气, 占用 8 人口
- 建造时间: 1050 帧
- 建造得分: 400
- 摧毁得分: 800
- 最高速度: 1.78
- 加速度: 1
- 停止距离: 1
- 转弯半径: 20
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 所需空间: 4
- 搜索范围: 256
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
 - 沙虫伤害 (Scarab Damage)
 - 掠夺者容量 (Reaver Capacity)
- 前置建筑:
 - 神族机械支持舱 (Protoss Robotics Support Bay)
 - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 由以下建筑生成: 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 机械单位 (Robotic)

Protoss_Scarab()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Scarab {Enum::Protoss_Scarab}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Scarab*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：20
- 护盾值：10
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：15 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：105 帧
- 最高速度：16
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 地面武器：沙虫 (Scarab)
- 单位大小：5x5 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 搜索范围：96
- 视野范围：160
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 前置建筑：
 - 神族掠夺者 (Protoss Reaper)
- 由以下建筑生成：神族掠夺者 (Protoss Reaper)
- 属性：
 - 无敌 (Invincible)
 - 机械单位 (Mechanical)

Protoss_Zealot()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Zealot {Enum::Protoss_Zealot}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protosszealot*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：60
- 护甲：1
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：100 矿，0 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能之刃 x 2 (Psi Blades x 2)
- 单位大小：23x19 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
 - 腿部增强 (Leg Enhancements)
- 前置建筑：
 - 神族兵营 (Protoss Gateway)
- 由以下建筑生成：神族兵营 (Protoss Gateway)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)

变量（神族空中单位）

Protoss_Arbiter()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Arbiter {Enum::Protoss_Arbiter}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss_Arbiter*

- 种族：神族（Protoss）
 - 生命值：200
 - 护盾值：150
 - 能量值：200
 - 护甲：1
 - 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
 - 成本：100 矿，350 气，占用 8 人口
 - 建造时间：2400 帧
 - 建造得分：1025
 - 摧毁得分：2050
 - 最高速度：5
 - 加速度：33
 - 停止距离：24824
 - 转弯半径：40
 - 地面武器：相位干扰加农炮（Phase Disruptor Cannon）
 - 空中武器：相位干扰加农炮（Phase Disruptor Cannon）
 - 单位大小：44x44 像素；2x2 格
 - 单位尺寸类型：大型（Large）
 - 所需空间：无明确提及（推测可能按人口 8 对应）
 - 搜索范围：0
 - 视野范围：288
 - 技能：
 - 召回（Recall）
 - 静止立场（Stasis Field）
 - 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
 - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
-
- 凯达琳水晶核（Khaydarin Core） < 第 96 页 >
 - 前置建筑：
 - 神族星门（Protoss Stargate）

Protoss_Carrier()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Carrier {Enum::Protoss_Carrier}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossCarrier*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：300
- 护盾值：150
- 护甲：4
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：350 矿，250 气，占用 12 人口
- 建造时间：2100 帧
- 建造得分：950
- 摧毁得分：1900
- 最高速度：3.33
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：20
- 单位大小：64x64 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：256
- 视野范围：352
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
 - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
 - 航母容量（Carrier Capacity）
- 前置建筑：
 - 神族星门（Protoss Stargate）
 - 神族舰队航标（Protoss Fleet Beacon）
- 由以下建筑生成：神族星门（Protoss Stargate）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）

Protoss_Corsair()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Corsair {Enum::Protoss_Corsair}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Corsair*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：80
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最高速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 空中武器：中子耀斑 (Neutron Flare)
- 单位大小：36x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 技能：
 - 干扰网 (Disruption Web)
- 升级项目：
 - 阿古斯宝石 (Angus Jewel)
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 前置建筑：
 - 神族星门 (Protoss Stargate)
- 由以下建筑生成：神族星门 (Protoss Stargate)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

Protoss_Interceptor()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Interceptor {Enum::Protoss_Interceptor}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Interceptor*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 40
- 护盾值: 40
- 护甲: 0
- 护甲升级: 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本: 25 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间: 300 帧
- 建造得分: 30
- 摧毁得分: 60
- 最高速度: 13.33
- 加速度: 427
- 停止距离: 13640
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 脉冲加农炮 (Pulse Cannon)
- 空中武器: 脉冲加农炮 (Pulse Cannon)
- 单位大小: 16x16 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 192
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 前置建筑:
 - 神族航母 (Protoss Carrier)
- 由以下建筑生成: 神族航母 (Protoss Carrier)
- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

Protoss_Observer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Observer {Enum::Protoss_Observer}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Observer*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：40
- 护盾值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：25 矿，75 气，占用 2 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：225
- 摧毁得分：450
- 最高速度：3.33
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：20
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 升级项目：
 - 重力推进器 (Gravitic Boosters)
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 传感器阵列 (Sensor Array)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 前置建筑：
 - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
 - 神族观测站 (Protoss Observatory)
- 由以下建筑生成：神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 机械单位 (Robotic)
 - 侦测单位 (Detector)
 - 永久隐形 (PermanentCloak)

Protoss_Scout()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Scout {Enum::Protoss_Scout}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss_Scout*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：150
- 护盾值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：275 矿，125 气，占用 6 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：650
- 摧毁得分：1300
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 地面武器：双光子爆能枪 (Dual Photon Blasters)
- 空中武器：反物质导弹 (Anti Matter Missiles)
- 单位大小：36x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
 - 主脑传感器 (Apial Sensors)
 - 重力推进器 (Gravitic Thrusters)
- 前置建筑：
 - 神族星门 (Protoss Stargate)
- 由以下建筑生成：神族星门 (Protoss Stargate)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

Protoss_Shuttle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Shuttle {Enum::Protoss_Shuttle}
```



参见

- `Race::getTransport`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossShuttle`

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 80
- 护盾值: 60
- 护甲: 1
- 护甲升级: 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本: 200 矿, 0 气, 占用 4 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 200
- 摧毁得分: 400
- 最高速度: 4.43
- 加速度: 17
- 停止距离: 37756
- 转弯半径: 20
- 单位大小: 40x32 像素; 2x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 提供运输空间: 8
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
 - 重力驱动 (Gravitic Drive)
- 前置建筑:
 - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 由以下建筑生成: 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 机械单位 (Robotic)

变量（神族英雄单位）

Hero_Aldaris()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Aldaris {Enum::Hero_Aldaris}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Aldaris*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：80
- 护盾值：300
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：100 矿，300 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最高速度：3.2
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能攻击（Psi Assault）
- 单位大小：24x24 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Artanis()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Artanis {Enum::Hero_Artanis}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Artanis*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：250
- 护盾值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：600 矿，300 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2400
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 地面武器：阿塔尼斯的双光子爆能枪（Dual Photon Blasters Artanis）
- 空中武器：阿塔尼斯的反物质导弹（Anti Matter Missiles Artanis）
- 单位大小：36x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
 - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Danimoth()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Danimoth {Enum::Hero_Danimoth}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Danimoth*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：600
- 护盾值：500
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：50 矿，1000 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4100
- 最高速度：5
- 加速度：33
- 停止距离：24824
- 转弯半径：40
- 地面武器：达尼莫斯的相位干扰加农炮 (Phase Disruptor Cannon Danimoth)
- 空中武器：达尼莫斯的相位干扰加农炮 (Phase Disruptor Cannon Danimoth)
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 技能：
 - 召回 (Recall)
 - 静止立场 (Stasis Field)
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Dark_Templar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Dark_Templar {Enum::Hero_Dark_Templar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroDarkTemplar*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：40
- 护盾值：80
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：150 矿，150 气，占用 2 人口
- 建造时间：750 帧
- 摧毁得分：400
- 最高速度：4.92
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：英雄的折跃之刃 (Warp Blades Hero)
- 单位大小：24x26 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)
 - 永久隐形 (PermanentCloak)

Hero_Fenix_Dragoon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Fenix_Dragoon {Enum::Hero_Fenix_Dragoon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroFenixDragoon*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：240
- 护盾值：240
- 护甲：3
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：300 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1000
- 最高速度：5
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：菲尼克斯的相位干扰器 (Phase Disruptor Fenix)
- 空中武器：菲尼克斯的相位干扰器 (Phase Disruptor Fenix)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：4
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Fenix_Zealot()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Fenix_Zealot {Enum::Hero_Fenix_Zealot}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Fenix_Zealot*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：240
- 护盾值：240
- 护甲：2
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：200 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：400
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：菲尼克斯的灵能之刃 x 2 (Psi Blades Fenix x 2)
- 单位大小：23x19 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Gantrithor()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gantrithor {Enum::Hero_Gantrithor}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGantrithor*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：800
- 护盾值：500
- 护甲：4
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：700 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4200 帧
- 摧毁得分：3800
- 最高速度：3.33
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：20
- 单位大小：64x64 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：256
- 视野范围：288
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
 - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Mojo()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Mojo {Enum::Hero_Mojo}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroMojo*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：400
- 护盾值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：600 矿，300 气，0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2600
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 地面武器：双光子爆能枪 (莫乔) (Dual Photon Blasters Mojo)
- 空中武器：反物质导弹 (莫乔) (Anti Matter Missiles Mojo)
- 单位大小：36x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Raszagal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Raszagal {Enum::Hero_Raszagal}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroRaszagal*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 100
- 护盾值: 60
- 能量值: 250
- 护甲: 0
- 护甲升级: 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本: 150 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间: 750 帧
- 摧毁得分: 1300
- 最高速度: 6.67
- 加速度: 67
- 停止距离: 17067
- 转弯半径: 30
- 空中武器: 中子耀斑 (Neutron Flare)
- 单位大小: 36x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 中型 (Medium)
- 搜索范围: 288
- 视野范围: 288
- 技能: 干扰网 (Disruption Web)
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
 - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Tassadar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Tassadar {Enum::Hero_Tassadar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Tassadar*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 80
- 护盾值: 300
- 能量值: 250
- 护甲: 2
- 护甲升级: 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本: 100 矿, 300 气, 0 人口
- 建造时间: 1500 帧
- 摧毁得分: 1400
- 最高速度: 3.2
- 加速度: 27
- 停止距离: 13474
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 灵能攻击 (Psi Assault)
- 单位大小: 24x24 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 所需空间: 2
- 搜索范围: 96
- 视野范围: 224
- 技能:
 - 灵能风暴 (Psionic Storm)
 - 幻象 (Hallucination)
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性:
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Tassadar_Zeratul_Archon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon {Enum::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Tassadar_Zeratul_Archon*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100
- 护盾值：800
- 护甲：3
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：0 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 摧毁得分：2800
- 最高速度：4.92
- 加速度：160
- 停止距离：5120
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能冲击波（塔达林执政官）（Psionic Shockwave TZ Archon）
- 空中武器：灵能冲击波（塔达林执政官）（Psionic Shockwave TZ Archon）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：96
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 属性：
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Warbringer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Warbringer {Enum::Hero_Warbringer}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroWarbringer*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：200
- 护盾值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：400 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最高速度：1.78
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：20
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
 - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
 - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
 - 机械蝎伤害（Scarab Damage）
 - 金甲虫载弹量（Reaver Capacity）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 机械单位（Robotic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Zeratul()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Zeratul {Enum::Hero_Zeratul}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Herozeratul*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：60
- 护盾值：400
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：100 矿，300 气，0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：800
- 最高速度：4.92
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：泽拉图的折跃之刃 (Warp Blades Zeratul)
- 单位大小：24x26 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
 - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
 - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)
 - 永久隐形 (PermanentCloak)

变量（神族建筑）

Protoss_Arbiter_Tribunal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Arbiter_Tribunal {Enum::Protoss_Arbiter_Tribunal}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss_Arbiter_Tribunal*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，150 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：450
- 摧毁得分：1350
- 单位大小：89x57 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：
 - 神族探针（Protoss Probe）
 - 神族圣堂武士档案（Protoss Templar Archives）
 - 神族星门（Protoss Stargate）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要灵能（RequiresPsi）

Protoss_Assimilator()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Assimilator {Enum::Protoss_Assimilator}
```

必须放置在瓦斯矿井（Vespene Geyser）之上。

提示

当该建筑建造于瓦斯矿井（Vespene Geyser）之上时，矿井的单位类型会被替换为当前建筑的类型。当该建筑被摧毁时，其类型会被瓦斯矿井（Vespene Geyser）类型替换。

参见

- `Race::getRefinery`
- `UnitTypes::Resource_Vespene_Geyser`

对应于 `UnitTypes::Enum::Protoss_Assimilator`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：450
- 护盾值：450
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：97x57 像素；4x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：神族探针（Protoss Probe）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 资源容器（ResourceContainer）
 - 精炼厂（Refinery）
 - 建筑单位（Building）

Protoss_Citadel_of_Adun()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Citadel_of_Adun {Enum::Protoss_Citadel_of_Adun}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Citadel_of_Adun*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：450
- 护盾值：450
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：600
- 单位大小：65×49 像素；3×2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 所需前置单位：
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族控制核心 (Protoss Cybernetics Core)
- 建造者：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Cybernetics_Core()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Cybernetics_Core {Enum::Protoss_Cybernetics_Core}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossCyberneticsCore*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：200 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：81x49 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
 - 神族兵营 (Protoss Gateway)
 - 神族探针 (Protoss Probe)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Fleet_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Fleet_Beacon {Enum::Protoss_Fleet_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Fleet_Beacon*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 500
- 护盾值: 500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 300 矿, 200 气, 0 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 350
- 摧毁得分: 1050
- 单位大小: 88x57 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族星门 (Protoss Stargate)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Forge()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Forge {Enum::Protoss_Forge}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss_Forge*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 550
- 护盾值: 550
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 600 帧
- 建造得分: 100
- 摧毁得分: 300
- 单位大小: 73x45 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族主基地 (Protoss Nexus)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Gateway()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Gateway {Enum::Protoss_Gateway}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossGateway*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 500
- 护盾值: 500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 75
- 摧毁得分: 225
- 单位大小: 97x73 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族主基地 (Protoss Nexus)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Nexus()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Nexus {Enum::Protoss_Nexus}
```



参见

- `Race::getCenter`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossNexus`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：150 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：97x73 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：
 - 神族探针（Protoss Probe）
 - 神族主基地（Protoss Nexus）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要灵能（RequiresPsi）

Protoss_Observatory()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Observatory {Enum::Protoss_Observatory}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss_Observatory*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 250
- 护盾值: 250
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 50 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间: 450 帧
- 建造得分: 175
- 摧毁得分: 525
- 单位大小: 89x45 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Photon_Cannon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Photon_Cannon {Enum::Protoss_Photon_Cannon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss_Photon_Cannon*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 地面武器：地面型光子炮台 (STS Photon Cannon)
- 空中武器：空中型光子炮台 (STA Photon Cannon)
- 单位大小：41x33 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族锻炉 (Protoss Forge)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 侦测单位 (Detector)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Pylon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Pylon {Enum::Protoss_Pylon}
```

需要放置以支持其他星灵建筑。



参见

- `Race::getSupplyProvider`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossPylon`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：300
- 护盾值：300
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：450 帧
- 提供补给：16
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：33x33 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：神族探针（Protoss Probe）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑单位（Building）

Protoss_Robotics_Facility()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Robotics_Facility {Enum::Protoss_Robotics_Facility}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossRoboticsFacility*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 500
- 护盾值: 500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 200 矿, 200 气, 0 人口
- 建造时间: 1200 帧
- 建造得分: 300
- 摧毁得分: 900
- 单位大小: 77x37 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族控制核心 (Protoss Cybernetics Core)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Robotics_Support_Bay()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Robotics_Support_Bay {Enum::Protoss_Robotics_Support_Bay}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossRoboticsSupportBay*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：450
- 护盾值：450
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：150 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：375
- 单位大小：65x53 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：
 - 神族探针（Protoss Probe）
 - 神族机械台（Protoss Robotics Facility）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要灵能（RequiresPsi）

Protoss_Shield_Battery()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Shield_Battery {Enum::Protoss_Shield_Battery}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossShieldBattery*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：200
- 护盾值：200
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：65x33 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：
 - 神族兵营（Protoss Gateway）
 - 神族探针（Protoss Probe）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要灵能（RequiresPsi）

Protoss_Stargate()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Stargate {Enum::Protoss_Stargate}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protossstargate*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 600
- 护盾值: 600
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 150 气, 0 人口
- 建造时间: 1050 帧
- 建造得分: 300
- 摧毁得分: 900
- 单位大小: 97x73 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族控制核心 (Protoss Cybernetics Core)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

Protoss_Templar_Archives()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Templar_Archives {Enum::Protoss_Templar_Archives}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossTemplarArchives*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：250
- 摧毁得分：750
- 单位大小：65x49 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
 - 神族探针 (Protoss Probe)
 - 神族阿顿之矛 (Protoss Citadel of Adun)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要灵能 (RequiresPsi)

变量（神族特殊建筑）

Special_Khaydarin_Crystal_Form()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Khaydarin_Crystal_Form {Enum::Special_Khaydarin_Crystal_Form}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Special_Khaydarin_Crystal_Form*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：250 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：2500
- 单位大小：128x96 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
 - 无敌的（Invincible）
 - 建筑单位（Building）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）

Special_Protoss_Temple()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Protoss_Temple {Enum::Special_Protoss_Temple}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Special_protoss_Temple*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：1500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：250 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：5000
- 单位大小：224x96 像素；7x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Stasis_Cell_Prison()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Stasis_Cell_Prison {Enum::Special_Stasis_Cell_Prison}
```

对应于 *UnitTypes::SpecialstasisCellprison*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 2000
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 5000
- 单位大小: 128x96 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Warp_Gate()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Warp_Gate {Enum::Special_Warp_Gate}
```

对应于 *UnitTypes::SpecialWarpGate*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：700
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：600 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2000
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_XelNaga_Temple()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_XelNaga_Temple {Enum::Special_XelNaga_Temple}
```

对应于 *UnitTypes::SpecialXelNagaTemple*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 5000
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1500 矿, 500 气, 0 人口
- 建造时间: 4800 帧
- 摧毁得分: 5000
- 单位大小: 160x98 像素; 5x4 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 属性:
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

变量（虫族地面单位）

Zerg_Broodling()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Broodling {Enum::Zerg_Broodling}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergBroodling*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：30
- 护甲：0
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：25
- 最高速度：6
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 地面武器：毒性孢子（Toxic Spores）
- 单位大小：19x19 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：160
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 虫族近战攻击（Zerg Melee Attacks）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Defiler()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Defiler {Enum::Zerg_Defiler}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergDefiler*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：80
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：50 矿，150 气，4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：225
- 摧毁得分：450
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 单位大小：27x25 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 技能：
 - 钻地（Burrowing）
 - 黑暗虫群（Dark Swarm）
 - 瘟疫（Plague）
 - 吞噬（Consume）
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 神经突触节点（Metasynaptic Node）
- 前置单位：
 - 虫族幼虫（Zerg Larva）
 - 虫族污染者巢穴（Zerg Defiler Mound）
- 建造者：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Drone()

1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Drone {Enum::Zerg_Drone}



参见

- Race::getWorker

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergDrone*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 40
- 护甲: 0
- 护甲升级: 虫族甲壳 (Zerg Carapace)
- 成本: 50 矿, 0 气, 2 人口
- 建造时间: 300 帧
- 建造得分: 50
- 摧毁得分: 100
- 最高速度: 4.92
- 加速度: 67
- 停止距离: 12227
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 刺针 (Spines)
- 单位大小: 23x23 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 所需空间: 1
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 224
- 技能: 钻地 (Burrowing)
- 升级项目: 虫族甲壳 (Zerg Carapace)
- 前置单位: 虫族幼虫 (Zerg Larva)
- 建造者: 虫族幼虫 (Zerg Larva)
- 属性:
 - 有机单位 (Organic)
 - 工蜂 (Worker)
 - 生命值可恢复 (RegeneratesHP)

Zerg_Egg()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Egg {Enum::Zerg_Egg}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergEgg*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：200
- 护甲：10
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：25
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 搜索范围：0
- 视野范围：128
- 升级项目：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 前置单位：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 建造者：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 属性：有机单位（Organic）

Zerg_Hydralisk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Hydralisk {Enum::Zerg_Hydralisk}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ZergHydralisk*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 80
- 护甲: 0
- 护甲升级: 虫族甲壳 (Zerg Carapace)
- 成本: 75 矿, 25 气, 2 人口
- 建造时间: 420 帧
- 建造得分: 125
- 摧毁得分: 350
- 最高速度: 3.66
- 加速度: 1
- 停止距离: 1
- 转弯半径: 27
- 地面武器: 针刺 (Needle Spines)
- 空中武器: 针刺 (Needle Spines)
- 单位大小: 21x23 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 中型 (Medium)
- 所需空间: 2
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 192
- 技能: 钻地 (Burrowing)
- 升级项目:
 - 虫族甲壳 (Zerg Carapace)
 - 虫族近战攻击 (Zerg Melee Attacks)
 - 肌肉增强 (Muscular Augments)
 - 槽状脊刺 (Grooved Spines)
- 前置单位:
 - 虫族幼虫 (Zerg Larva)
 - 虫族刺蛇巢穴 (Zerg Hydralisk Den)
- 建造者: 虫族幼虫 (Zerg Larva)
- 属性:
 - 有机单位 (Organic)
 - 生命值可恢复 (RegeneratesHP)

Zerg_Infested_Terran()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Infested_Terran {Enum::Zerg_Infested_Terran}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ZergInfestedTerran*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：60
- 护甲：0
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：100 矿，50 气，2 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：400
- 最高速度：5.82
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：自杀式感染枪兵（Suicide Infested Terran）
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：160
- 技能：钻地（Burrowing）
- 升级项目：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 前置单位：虫族感染指挥中心（Zerg Infested Command Center）
- 建造者：虫族感染指挥中心（Zerg Infested Command Center）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Larva()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Larva {Enum::Zerg_Larva}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Zerg_Larva*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：25
- 护甲：10
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最高速度：0
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：20
- 单位大小：16x16 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：0
- 视野范围：128
- 升级项目：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 前置单位：虫族孵化场（Zerg Hatchery）
- 建造者：虫族孵化场（Zerg Hatchery）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Lurker()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Lurker {Enum::Zerg_Lurker}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergLurker*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：125
- 护甲：1
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：50 矿，100 气，4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：250
- 摧毁得分：500
- 最高速度：5.82
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：地下刺（Subterranean Spines）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 所需空间：4
- 搜索范围：192
- 视野范围：256
- 技能：钻地（Burrowing）
- 升级项目：
 - 虫族导弹攻击（Zerg Missile Attacks）
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 所需科技：潜伏者形态（Lurker Aspect）
- 前置单位：虫族刺蛇（Zerg Hydralisk）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Lurker_Egg()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Lurker_Egg {Enum::Zerg_Lurker_Egg}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergLurkerEgg*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：200
- 护甲：10
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：500
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 搜索范围：0
- 视野范围：128
- 升级项目：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 所需科技：潜伏者形态（Lurker Aspect）
- 前置单位：虫族刺蛇（Zerg Hydralisk）
- 建造者：虫族刺蛇（Zerg Hydralisk）
- 属性：有机单位（Organic）

Zerg_Ultralisk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Ultralisk {Enum::Zerg_Ultralisk}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ZergUltralisk*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：400
- 护甲：1
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：200 矿，200 气，8 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：650
- 摧毁得分：1300
- 最高速度：5.12
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：帝王之刃（Kaiser Blades）
- 单位大小：38x32 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 虫族近战攻击（Zerg Melee Attacks）
 - 几丁质外壳（Chitinous Plating）
 - 合成代谢（Anabolic Synthesis）
- 前置单位：
 - 虫族幼虫（Zerg Larva）
 - 虫族雷兽巢穴（Zerg Ultralisk Cavern）
- 建造者：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Zergling()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Zergling {Enum::Zerg_Zergling}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Zergzergling*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 35
- 护甲: 0
- 护甲升级: 虫族甲壳 (Zerg Carapace)
- 成本: 50 矿, 0 气, 1 人口
- 建造时间: 420 帧
- 建造得分: 25
- 摧毁得分: 50
- 最高速度: 5.49
- 加速度: 1
- 停止距离: 1
- 转弯半径: 27
- 地面武器: 爪子 (Claws)
- 单位大小: 16x16 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 所需空间: 1
- 搜索范围: 96
- 视野范围: 160
- 技能: 钻地 (Burrowing)
- 升级项目:
 - 代谢加速 (Metabolic Boost)
 - 虫族甲壳 (Zerg Carapace)
 - 虫族近战攻击 (Zerg Melee Attacks)
 - 肾上腺 (Adrenal Glands)
- 前置单位:
 - 虫族幼虫 (Zerg Larva)
 - 虫族孵化池 (Zerg Spawning Pool)
- 建造者: 虫族幼虫 (Zerg Larva)
- 属性:
 - 有机单位 (Organic)
 - 一卵双单位 (TwoUnitsInOneEgg)
 - 生命值可恢复 (RegeneratesHP)

变量（虫族空中单位）

Zerg_Cocoon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Cocoon {Enum::Zerg_Cocoon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergCocoon*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：1100
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：128
- 升级项目：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 前置单位：
 - 虫族飞龙（Zerg Mutalisk）
 - 虫族大尖塔（Zerg Greater Spire）
- 建造者：虫族飞龙（Zerg Mutalisk）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）

Zerg_Devourer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Devourer {Enum::Zerg_Devourer}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergDevourer*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：150 矿，50 气，4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：550
- 摧毁得分：1100
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 空中武器：腐蚀性酸液（Corrosive Acid）
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：224
- 视野范围：320
- 升级项目：
 - 虫族飞行单位攻击（Zerg Flyer Attacks）
 - 虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 前置单位：
 - 虫族飞龙（Zerg Mutalisk）
 - 虫族大尖塔（Zerg Greater Spire）
- 建造者：虫族飞龙（Zerg Mutalisk）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Guardian()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Guardian {Enum::Zerg_Guardian}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergGuardian*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：150
- 护甲：2
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：50 矿，100 气，4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：550
- 摧毁得分：1100
- 最高速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 地面武器：酸性孢子（Acid Spore）
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 升级项目：
 - 虫族飞行单位攻击（Zerg Flyer Attacks）
 - 虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 前置单位：
 - 虫族飞龙（Zerg Mutalisk）
 - 虫族大尖塔（Zerg Greater Spire）
- 建造者：虫族飞龙（Zerg Mutalisk）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Mutalisk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Mutalisk {Enum::Zerg_Mutalisk}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergMutalisk*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：120
- 护甲：0
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：100 矿，100 气，4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：300
- 摧毁得分：600
- 最高速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 地面武器：鞭笞者（Glave Wurm）
- 空中武器：鞭笞者（Glave Wurm）
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 虫族飞行单位攻击（Zerg Flyer Attacks）
 - 虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 前置单位：
 - 虫族幼虫（Zerg Larva）
 - 虫族尖塔（Zerg Spire）
- 建造者：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Zerg_Overlord()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Overlord {Enum::Zerg_Overlord}
```

必须研究腹囊（Ventral Sacs）才能成为运输单位。



参见

- `Race::getSupplyProvider`
- `Race::getTransport`

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergOverlord*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 提供补给：16
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最高速度：0.83
- 加速度：27
- 停止距离：840
- 单位大小：50x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 运输空间：8
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 升级项目：
 - 虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
 - 腹囊（Ventral Sacs）
 - 触角（Antennae）
 - 充气甲壳（Pneumatized Carapace）
- 前置单位：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 建造者：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 属性：

- 飞行单位（Flyer）
- 有机单位（Organic）

Zerg_Queen()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Queen {Enum::Zerg_Queen}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ZergQueen*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 200
- 护甲: 0
- 护甲升级: 虫族飞行单位甲壳 (Zerg Flyer Carapace)
- 成本: 100 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 600 帧
- 提供补给: 16
- 建造得分: 100
- 摧毁得分: 200
- 最高速度: 0.83
- 加速度: 27
- 停止距离: 840
- 单位大小: 50x50 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 运输空间: 8
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 288
- 升级项目:
 - 虫族飞行单位甲壳 (Zerg Flyer Carapace)
 - 腹囊 (Ventral Sacs)
 - 触角 (Antennae)
 - 充气甲壳 (Pneumatized Carapace)
- 前置单位: 虫族幼虫 (Zerg Larva)
- 建造者: 虫族幼虫 (Zerg Larva)
- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 有机单位 (Organic)
 - 侦测单位 (Detector)
 - 生命值可恢复 (RegeneratesHP)

Zerg_Scourge()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Scourge {Enum::Zerg_Scourge}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Zergscourge*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：25
- 护甲：0
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：25 矿，75 气，1 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最高速度：6.67
- 加速度：107
- 停止距离：13616
- 空中武器：自杀式毒刺（Suicide Scourge）
- 单位大小：24x24 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：96
- 视野范围：160
- 升级项目：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 前置单位：
 - 虫族幼虫（Zerg Larva）
 - 虫族尖塔（Zerg Spire）
- 建造者：虫族幼虫（Zerg Larva）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 一卵双单位（TwoUnitsInOneEgg）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

变量（虫族英雄单位）

Hero_Devouring_One()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Devouring_One {Enum::Hero_Devouring_One}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroDevouringOne*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：120
- 护甲：3
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：840 帧
- 摧毁得分：100
- 最高速度：5.49
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 地面武器：爪（吞噬型）（Claws Devouring One）
- 单位大小：16x16 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：160
- 技能：钻地（Burrowing）
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 虫族近战攻击（Zerg Melee Attacks）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 一卵双单位（TwoUnitsInOneEgg）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Hunter_Killer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Hunter_Killer {Enum::Hero_Hunter_Killer}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroHunterKiller*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：160
- 护甲：2
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：150 矿，50 气，0 人口
- 建造时间：780 帧
- 摧毁得分：500
- 最高速度：3.66
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 地面武器：针刺（猎杀者型）（Needle Spines Hunter Killer）
- 空中武器：针刺（猎杀者型）（Needle Spines Hunter Killer）
- 单位大小：21x23 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 技能：钻地（Burrowing）
- 升级项目：
 - 虫族导弹攻击（Zerg Missile Attacks）
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Infested_Duran()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Infested_Duran {Enum::Hero_Infested_Duran}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroInfestedDuran*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：300
- 能量：250
- 护甲：3
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：200 矿，75 气，0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：C 10 罐式步枪（感染的杜兰）（C 10 Canister Rifle Infested Duran）
- 空中武器：C 10 罐式步枪（感染的杜兰）（C 10 Canister Rifle Infested Duran）
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 技能：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
 - 吞噬（Consume）
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 人类步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Infested_Kerrigan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Infested_Kerrigan {Enum::Hero_Infested_Kerrigan}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroInfestedKerrigan*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：400
- 能量：250
- 护甲：2
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：200 矿，300 气，0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：4000
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：爪子（感染的凯瑞甘）（Claws Infested Kerrigan）
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：288
- 技能：
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
 - 诱捕（Ensnare）
 - 灵能风暴（Psionic Storm）
 - 吞噬（Consume）
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 虫族近战攻击（Zerg Melee Attacks）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Kukulza_Guardian()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Kukulza_Guardian {Enum::Hero_Kukulza_Guardian}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroKukulzaGuardian*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：400
- 护甲：4
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：100 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：2200
- 最高速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转弯半径：20
- 地面武器：酸性孢子（库库尔扎）（Acid Spore Kukulza）
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 升级项目：
 - 虫族飞行单位攻击（Zerg Flyer Attacks）
 - 虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Kukulza_Mutalisk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Kukulza_Mutalisk {Enum::Hero_Kukulza_Mutalisk}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Kukulza_Mutalisk*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：200 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：1200
- 最高速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转弯半径：40
- 地面武器：鞭笞者（库库尔扎）（Glave Wurm Kukulza）
- 空中武器：鞭笞者（库库尔扎）（Glave Wurm Kukulza）
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 虫族飞行单位攻击（Zerg Flyer Attacks）
 - 虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Matriarch()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Matriarch {Enum::Hero_Matriarch}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Matriarch*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：300
- 能量：250
- 护甲：3
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：200 矿，300 气，0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1600
- 最高速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转弯半径：40
- 单位大小：48x48 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 技能：
 - 感染（Infestation）
 - 孵化幼虫（Spawn Broodlings）
 - 诱捕（Ensnare）
 - 寄生（Parasite）
- 升级项目：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Torrasque()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Torrasque {Enum::Hero_Torrasque}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Torrasque*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：800
- 护甲：4
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：400 矿，400 气，0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：2600
- 最高速度：5.12
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：帝王之刃（托拉斯克）（Kaiser Blades Torrasque）
- 单位大小：38x32 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
 - 虫族甲壳（Zerg Carapace）
 - 虫族近战攻击（Zerg Melee Attacks）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Unclean_One()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Unclean_One {Enum::Hero_Unclean_One}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroUncleanOne*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：250
- 能量：250
- 护甲：3
- 护甲升级：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 成本：50 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：900
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 单位大小：27x25 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 所需空间：2
- 技能：
 - 钻地（Burrowing）
 - 黑暗虫群（Dark Swarm）
 - 瘟疫（Plague）
 - 吞噬（Consume）
- 升级项目：虫族甲壳（Zerg Carapace）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

Hero_Yggdrasil()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Yggdrasil {Enum::Hero_Yggdrasil}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroYggdrasil*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：1000
- 护甲：4
- 护甲升级：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 成本：200 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 提供补给：60
- 摧毁得分：400
- 最高速度：0.83
- 加速度：27
- 停止距离：840
- 转弯半径：20
- 单位大小：50x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 运输空间：8
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 升级项目：虫族飞行单位甲壳（Zerg Flyer Carapace）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 有机单位（Organic）
 - 侦测单位（Detector）
 - 英雄单位（Hero）
 - 生命值可恢复（RegeneratesHP）

变量（虫族建筑）

Zerg_Creep_Colony()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Creep_Colony {Enum::Zerg_Creep_Colony}
```

对应于 *UnitTypes::Zerg_Creep_Colony*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：400
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：75 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：40
- 摧毁得分：120
- 单位大小：48x48 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 建造单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要菌毯（RequiresCreep）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Zerg_Defiler_Mound()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Defiler_Mound {Enum::Zerg_Defiler_Mound}
```

对应于 *UnitTypes::Zerg_Defiler_Mound*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：850
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：150
- 摧毁得分：450
- 单位大小：97x37 像素；4x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置单位：虫族工蜂（Zerg Drone）、虫族蜂巢（Zerg Hive）
- 建造单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要菌毯（RequiresCreep）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Zerg_Evolution_Chamber()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Evolution_Chamber {Enum::Zerg_Evolution_Chamber}
```

对应于 *UnitTypes::Zerg_Evolution_Chamber*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：75 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：40
- 摧毁得分：120
- 单位大小：77x53 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置单位：虫族工蜂（Zerg Drone）、虫族孵化场（Zerg Hatchery）
- 建造单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要菌毯（RequiresCreep）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Zerg_Extractor()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Extractor {Enum::Zerg_Extractor}
```

虫族气体采集建筑

必须建造在瓦斯喷口（Vespene Geyser）上。

提示

当这种建筑在瓦斯喷口（Vespene Geyser）上建造时，瓦斯喷口的单位类型会被替换为这种类型。当它被摧毁时，这种类型会被瓦斯喷口的类型替换回去。

参见

Race :: getRefinery, UnitTypes :: Resource_Vespene_Geyser

对应于 *UnitTypes :: Zerg_Extractor*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：25
- 摧毁得分：75
- 单位大小：128x64 像素；4x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 前置单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 建造单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 资源容器（ResourceContainer）
 - 炼气建筑（Refinery）
 - 建筑单位（Building）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Zerg_Greater_Spire()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Greater_Spire {Enum::Zerg_Greater_Spire}
```

对应于 *UnitTypes::Zerg_Greater_Spire*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 1000
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 100 矿, 150 气, 0 人口
- 建造时间: 1800 帧
- 建造得分: 200
- 摧毁得分: 1350
- 单位大小: 57x57 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 前置单位: 虫族飞龙塔 (Zerg Spire)、虫族蜂巢 (Zerg Hive)
- 建造单位: 虫族飞龙塔 (Zerg Spire)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Hatchery()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Hatchery {Enum::Zerg_Hatchery}
```

传播菌毯



参见

Race::getCenter

对应于 *UnitTypes::Zerg_Hatchery*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：1250
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：300 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 提供补给：2
- 建造得分：300
- 摧毁得分：900
- 单位大小：99x65 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 前置单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 建造单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 资源建筑（ResourceDepot）
 - 建筑单位（Building）
 - 生成幼虫（ProducesLarva）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Zerg_Hive()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Hive {Enum::Zerg_Hive}
```

虫族蜂巢 (Zerg Hive)。对应于 *UnitTypes::Zerg_Hive*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 2500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 200 矿, 150 气, 0 人口
- 建造时间: 1800 帧
- 提供补给: 2
- 建造得分: 100
- 摧毁得分: 1500
- 单位大小: 99x65 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 352
- 前置单位: 虫族巢穴 (Zerg Lair)、虫族女王巢 (Zerg Queens Nest)
- 建造单位: 虫族巢穴 (Zerg Lair)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 资源建筑 (ResourceDepot)
 - 建筑单位 (Building)
 - 生成幼虫 (ProducesLarva)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Hydralisk_Den()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Hydralisk_Den {Enum::Zerg_Hydralisk_Den}
```

虫族刺蛇巢 (Zerg Hydralisk Den)。对应于 `UnitTypes::Zerg_Hydralisk_Den`

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 850
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 100 矿, 50 气, 0 人口
- 建造时间: 600 帧
- 建造得分: 100
- 摧毁得分: 300
- 单位大小: 81x57 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 前置单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)、虫族孵化池 (Zerg Spawning Pool)
- 建造单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Infested_Command_Center()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Infested_Command_Center {Enum::Zerg_Infested_Command_Center}
```



提示

可以在菌毯和非菌毯上着陆。

对应于 *UnitTypes::Zerg_Infested_Command_Center*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：1500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 建造得分：300
- 摧毁得分：900
- 最高移动速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：117x83 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 飞行建筑（FlyingBuilding）
 - 建筑单位（Building）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Zerg_Lair()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Lair {Enum::Zerg_Lair}
```

虫族巢穴 (Zerg Lair)。对应于 *UnitTypes::Zerg_Lair*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 1800
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间: 1500 帧
- 提供补给: 2
- 建造得分: 100
- 摧毁得分: 1200
- 单位大小: 99x65 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 前置单位: 虫族孵化场 (Zerg Hatchery)、虫族孵化池 (Zerg Spawning Pool)
- 建造单位: 虫族孵化场 (Zerg Hatchery)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 资源建筑 (ResourceDepot)
 - 建筑单位 (Building)
 - 生成幼虫 (ProducesLarva)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Nydus_Canal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Nydus_Canal {Enum::Zerg_Nydus_Canal}
```

用于将虫族地面单位从一个虫族传送通道传送到另一个。

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：250
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：150 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：64x64 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置单位：虫族工蜂（Zerg Drone）、虫族蜂巢（Zerg Hive）
- 建造单位：虫族工蜂（Zerg Drone）
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 建筑单位（Building）
 - 需要菌毯（RequiresCreep）
 - 自愈（RegeneratesHP）

对应于 *UnitTypes::Zerg_Nydus_Canal*

Zerg_Queens_Nest()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Queens_Nest {Enum::Zerg_Queens_Nest}
```

虫族女王巢 (Zerg Queens Nest)。对应于 *UnitTypes::Zerg_Queens_Nest*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 850
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 175
- 摧毁得分: 525
- 单位大小: 71x57 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 前置单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)、虫族巢穴 (Zerg Lair)
- 建造单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Spawning_Pool()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Spawning_Pool {Enum::Zerg_Spawning_Pool}
```

虫族孵化池 (Zerg Spawning Pool)。对应于 *UnitTypes::Zerg_Spawning_Pool*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 750
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 200 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 1200 帧
- 建造得分: 75
- 摧毁得分: 225
- 单位大小: 77x47 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 前置单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)、虫族孵化场 (Zerg Hatchery)
- 建造单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Spire()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Spire {Enum::Zerg_Spire}
```

虫族飞龙塔 (Zerg Spire)。对应于 *UnitTypes::Zerg_Spire*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 600
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 200 矿, 150 气, 0 人口
- 建造时间: 1800 帧
- 建造得分: 250
- 摧毁得分: 750
- 单位大小: 57x57 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 前置单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)、虫族巢穴 (Zerg Lair)
- 建造单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Spore_Colony()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Spore_Colony {Enum::Zerg_Spore_Colony}
```

虫族孢子菌落 (Zerg Spore Colony), 用于防御空中单位。对应于 *UnitTypes::Zerg_Spore_Colony*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 400
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 50 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 300 帧
- 建造得分: 25
- 摧毁得分: 195
- 空中武器: 追踪孢子 (Seeker Spores)
- 单位大小: 48x48 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 前置单位: 虫族进化实验室 (Zerg Evolution Chamber)、虫族菌毯殖民地 (Zerg Creep Colony)
- 建造单位: 虫族菌毯殖民地 (Zerg Creep Colony)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 探测器 (Detector)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Sunken_Colony()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Sunken_Colony {Enum::Zerg_Sunken_Colony}
```

虫族地毯菌落 (Zerg Sunken Colony), 用于防御地面单位。对应于 *UnitTypes::Zerg_Sunken_Colony*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 300
- 护甲: 2
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 50 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 300 帧
- 建造得分: 40
- 摧毁得分: 240
- 地面武器: 地下触须 (Subterranean Tentacle)
- 单位大小: 48x48 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 前置单位: 虫族孵化池 (Zerg Spawning Pool)、虫族菌毯殖民地 (Zerg Creep Colony)
- 建造单位: 虫族菌毯殖民地 (Zerg Creep Colony)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Zerg_Ultralisk_Cavern()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Zerg_Ultralisk_Cavern {Enum::Zerg_Ultralisk_Cavern}
```

虫族超兽洞穴 (Zerg Ultralisk Cavern)。对应于 *UnitTypes::Zerg_Ultralisk_Cavern*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 600
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 200 气, 0 人口
- 建造时间: 1200 帧
- 建造得分: 275
- 摧毁得分: 825
- 单位大小: 73x64 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 前置单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)、虫族蜂巢 (Zerg Hive)
- 建造单位: 虫族工蜂 (Zerg Drone)
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

变量（虫族特殊建筑）

Special_Cerebrate()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Cerebrate {Enum::Special_Cerebrate}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Cerebrate*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：1500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：0 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：0 帧
- 摧毁得分：2500
- 单位大小：73x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 探测器（Detector）
 - 建筑单位（Building）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）
 - 需要菌毯（RequiresCreep）
 - 自愈（RegeneratesHP）

Special_Cerebrate_Daggoth()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Cerebrate_Daggoth {Enum::Special_Cerebrate_Daggoth}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Cerebrate_Daggoth*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 1500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 0 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 0 帧
- 摧毁得分: 2500
- 单位大小: 73x64 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 探测器 (Detector)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Special_Mature_Chrysalis()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Mature_Chrysalis {Enum::Special_Mature_Chrysalis}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Mature_Chrysalis*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 250
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 0 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 0 帧
- 摧毁得分: 5000
- 单位大小: 64x64 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Special_Overmind()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Overmind {Enum::Special_Overmind}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Overmind*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 2500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10000
- 单位大小: 160x73 像素; 5x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 探测器 (Detector)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Special_Overmind_Cocoon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Overmind_Cocoon {Enum::Special_Overmind_Cocoon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Overmind_Cocoon*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 2500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1000 矿, 500 气, 0 人口
- 建造时间: 2400 帧
- 摧毁得分: 4000
- 单位大小: 96x64 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 探测器 (Detector)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

Special_Overmind_With_Shell()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Overmind_With_Shell {Enum::Special_Overmind_With_Shell}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Overmind_With_Shell*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 5000
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10000
- 单位大小: 160x73 像素; 5x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 探测器 (Detector)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 需要菌毯 (RequiresCreep)
 - 自愈 (RegeneratesHP)

变量（中立生物）

Critter_Bengalaas()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Critter_Bengalaas {Enum::Critter_Bengalaas}
```

对应于 *UnitTypes::Critter_Bengalaas*

- 种族：无（None）
- 生命值：60
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最高移动速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 属性：
 - 生物单位（Organic）
 - 中立单位（Neutral）
 - 小动物（Critter）

Critter_Kakaru()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Critter_Kakaru {Enum::Critter_Kakaru}
```

对应于 *UnitTypes::Critter_Kakaru*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 60
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 最高移动速度: 5
- 加速度: 16
- 停止距离: 51200
- 转弯半径: 14
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 224
- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 生物单位 (Organic)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 小动物 (Critter)

Critter_Ragnasaur()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Critter_Ragnasaur {Enum::Critter_Ragnasaur}
```

对应于 *UnitTypes::Critter_Ragnasaur*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 60
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 最高移动速度: 4
- 加速度: 1
- 停止距离: 1
- 转弯半径: 27
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 224
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 小动物 (Critter)

Critter_Rhynadon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Critter_Rhynadon {Enum::Critter_Rhynadon}
```

对应于 *UnitTypes::Critter_Rhynadon*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 60
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 最高移动速度: 4
- 加速度: 1
- 停止距离: 1
- 转弯半径: 27
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 224
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 小动物 (Critter)

Critter_Scantid()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Critter_Scantid {Enum::Critter_Scantid}
```

对应于 *UnitTypes::Critter_Scantid*

- 种族：无 (None)
- 生命值：60
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最高移动速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 属性：
 - 生物单位 (Organic)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 小动物 (Critter)

Critter_Ursadon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Critter_Ursadon {Enum::Critter_Ursadon}
```

对应于 *UnitTypes::Critter_Ursadon*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 60
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 最高移动速度: 4
- 加速度: 1
- 停止距离: 1
- 转弯半径: 27
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 224
- 属性:
 - 生物单位 (Organic)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 小动物 (Critter)

变量（资源）

Resource_Mineral_Field()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Resource_Mineral_Field {Enum::Resource_Mineral_Field}
```

对应于 *UnitTypes::Resource_Mineral_Field*

- 种族：无（None）
- 生命值：100000
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 建造得分：10
- 摧毁得分：10
- 单位大小：64x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 属性：
 - 不可摧毁（Invincible）
 - 资源容器（ResourceContainer）
 - 建筑单位（Building）
 - 中立单位（Neutral）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）
 - 矿石场地（MineralField）

Resource_Mineral_Field_Type_2()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Resource_Mineral_Field_Type_2 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_2}
```

对应于 *UnitTypes::Resource_Mineral_Field_Type_2*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 建造得分: 10
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 64x32 像素; 2x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 288
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 资源容器 (ResourceContainer)
 - 建筑单位 (Building)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 矿石场地 (MineralField)

Resource_Mineral_Field_Type_3()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Resource_Mineral_Field_Type_3 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_3}
```

对应于 *UnitTypes::Resource_Mineral_Field_Type_3*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 建造得分: 10
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 64x32 像素; 2x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 288
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 资源容器 (ResourceContainer)
 - 建筑单位 (Building)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
 - 矿石场地 (MineralField)

Resource_Vespene_Geyser()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Resource_Vespene_Geyser {Enum::Resource_Vespene_Geyser}
```

对应于 *UnitTypes::Resource_Vespene_Geyser*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 建造得分: 10
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 128x64 像素; 4x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 288
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 资源容器 (ResourceContainer)
 - 建筑单位 (Building)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

变量（技能）

Spell_Dark_Swarm()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Spell_Dark_Swarm {Enum::Spell_Dark_Swarm}
```

对应于 *UnitTypes::Spell_Dark_Swarm*

- 种族：无（None）
- 生命值：800
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：250 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 单位大小：160x160 像素；5x5 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 不可摧毁（Invincible）
 - 中立单位（Neutral）
 - 技能单位（Spell）

Spell_Disruption_Web()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Spell_Disruption_Web {Enum::Spell_Disruption_Web}
```

对应于 *UnitTypes::Spell_Disruption_Web*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 250 矿, 250 气, 0 人口
- 建造时间: 2400 帧
- 单位大小: 120x80 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 中立单位 (Neutral)
 - 技能单位 (Spell)

Spell_Scanner_Sweep()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Spell_Scanner_Sweep {Enum::Spell_Scanner_Sweep}
```

对应于 *UnitTypes::Spell_Scanner_Sweep*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：0
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：0 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 单位大小：27x31 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：独立 (Independent)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 探测器 (Detector)
 - 技能单位 (Spell)

变量（航标）

Special_Protoss_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Protoss_Beacon {Enum::Special_Protoss_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Protoss_Beacon*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100000
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 不可摧毁（Invincible）
 - 建筑单位（Building）
 - 信标（Beacon）
 - 特殊建筑（SpecialBuilding）

Special_Protoss_Flag_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Protoss_Flag_Beacon {Enum::Special_Protoss_Flag_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Protoss_Flag_Beacon*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100000
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：独立 (Independent)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 建筑单位 (Building)
 - 标志信标 (FlagBeacon)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Terran_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Terran_Beacon {Enum::Special_Terran_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Terran_Beacon*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：100000
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：50 矿，50 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：独立 (Independent)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 建筑单位 (Building)
 - 信标 (Beacon)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Terran_Flag_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Terran_Flag_Beacon {Enum::Special_Terran_Flag_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Terran_Flag_Beacon*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：100000
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：50 矿，50 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：独立 (Independent)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 建筑单位 (Building)
 - 标志信标 (FlagBeacon)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Zerg_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Zerg_Beacon {Enum::Special_Zerg_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Zerg_Beacon*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 250 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 96x64 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 建筑单位 (Building)
 - 信标 (Beacon)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Zerg_Flag_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Zerg_Flag_Beacon {Enum::Special_Zerg_Flag_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Zerg_Flag_Beacon*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 250 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 96x64 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 建筑单位 (Building)
 - 标志信标 (FlagBeacon)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

变量（增益）

Powerup_Data_Disk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Data_Disk {Enum::Powerup_Data_Disk}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Data_Disk*

- 种族：无（None）
- 生命值：800
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：160
- 属性：
 - 不可摧毁（Invincible）
 - 功能道具（Powerup）

Powerup_Flag()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Flag {Enum::Powerup_Flag}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Flag*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Khalis_Crystal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Khalis_Crystal {Enum::Powerup_Khalis_Crystal}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Khalis_Crystal*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 10000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Khaydarin_Crystal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Khaydarin_Crystal {Enum::Powerup_Khaydarin_Crystal}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Khaydarin_Crystal*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Mineral_Cluster_Type_1()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Mineral_Cluster_Type_1 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_1}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Mineral_Cluster_Type_1*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Mineral_Cluster_Type_2()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Mineral_Cluster_Type_2 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_2}
```

对应于 *UnitTypes :: Powerup_Mineral_Cluster_Type_2*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1}
```

对应于 *UnitTypes :: Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Psi_Emitter()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Psi_Emitter {Enum::Powerup_Psi_Emitter}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Psi_Emitter*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1()

1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1}

对应于 *UnitTypes::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2()

1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2}

对应于 *UnitTypes::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Uraj_Crystal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Uraj_Crystal {Enum::Powerup_Uraj_Crystal}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Uraj_Crystal*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 10000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Young_Chrysalis()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Young_Chrysalis {Enum::Powerup_Young_Chrysalis}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Young_Chrysalis*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1}
```

对应于 *UnitTypes::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2()

1 BWAPI::UnitTypes::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2}

对应于 *UnitTypes::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 160
- 属性:
 - 功能道具 (Powerup)

变量（陷阱）

Special_Floor_Gun_Trap()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Floor_Gun_Trap {Enum::Special_Floor_Gun_Trap}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Floor_Gun_Trap*

- 种族：无（None）
- 生命值：50
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：100
- 转弯半径：127
- 地面武器：双联自动炮地板陷阱（Twin Autocannons Floor Trap）
- 单位大小：64x64 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：160
- 视野范围：192
- 升级：人族载具武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 探测器（Detector）

Special_Floor_Missile_Trap()

1 BWAPI::UnitTypes::Special_Floor_Missile_Trap {Enum::Special_Floor_Missile_Trap}

对应于 *UnitTypes::Special_Floor_Missile_Trap*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 50
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 100
- 转弯半径: 20
- 地面武器: 地狱火导弹包地板陷阱 (Hellfire Missile Pack Floor Trap)
- 单位大小: 64x64 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 160
- 视野范围: 192
- 升级: 人族载具武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

Special_Right_Wall_Flame_Trap()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Right_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Flame_Trap}
```

对应于 *UnitTypes :: Special_Right_Wall_Flame_Trap*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 50
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 100
- 地面武器: 火焰喷射器墙壁陷阱 (Flame Thrower Wall Trap)
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 64
- 视野范围: 96
- 升级: 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

Special_Right_Wall_Missile_Trap()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Right_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Missile_Trap}
```

对应于 *UnitTypes :: Special_Right_Wall_Missile_Trap*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 50
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 100
- 地面武器: 地狱火导弹包墙壁陷阱 (Hellfire Missile Pack Wall Trap)
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 160
- 视野范围: 192
- 升级: 人族载具武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

Special_Wall_Flame_Trap()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Wall_Flame_Trap}
```

对应于 *UnitTypes :: Special_Wall_Flame_Trap*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 50
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 100
- 地面武器: 火焰喷射器墙壁陷阱 (Flame Thrower Wall Trap)
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 64
- 视野范围: 96
- 升级: 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

Special_Wall_Missile_Trap()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Wall_Missile_Trap}
```

对应于 *UnitTypes :: Special_Wall_Missile_Trap*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 50
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 100
- 地面武器: 地狱火导弹包墙壁陷阱 (Hellfire Missile Pack Wall Trap)
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 160
- 视野范围: 192
- 升级: 人族载具武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

变量（门）

Special_Pit_Door()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Pit_Door {Enum::Special_Pit_Door}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Pit_Door*

- 种族：无（None）
- 生命值：100000
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：1 矿，1 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 单位大小：70x38 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：32
- 属性：
 - 不可摧毁（Invincible）

Special_Right_Pit_Door()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Right_Pit_Door {Enum::Special_Right_Pit_Door}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Right_Pit_Door*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 70x38 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 32
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)

Special_Right_Upper_Level_Door()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Right_Upper_Level_Door {Enum::Special_Right_Upper_Level_Door}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Right_Upper_Level_Door*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 70x38 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 32
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)

Special_Upper_Level_Door()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Upper_Level_Door {Enum::Special_Upper_Level_Door}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Upper_Level_Door*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 70x38 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 32
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)

变量（特殊）

Special_Cargo_Ship()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Cargo_Ship {Enum::Special_Cargo_Ship}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Cargo_Ship*

- 种族：虫族（Zerg）
- 生命值：125
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 搜索范围：256
- 视野范围：256
- 属性：
 - 无

Special_Floor_Hatch()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Floor_Hatch {Enum::Special_Floor_Hatch}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Floor_Hatch*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 100000
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 摧毁得分: 10
- 单位大小: 256x128 像素; 8x4 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 224
- 属性:
 - 不可摧毁 (Invincible)

Special_Independant_Starport()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Independant_Starport {Enum::Special_Independant_Starport}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Independant_Starport*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 800
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 1 矿, 1 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 建造得分: 10
- 摧毁得分: 10
- 地面武器: 独立激光炮 (Independant Laser Battery)
- 单位大小: 64x64 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 288
- 属性:
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

Special_Map_Revealer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Map_Revealer {Enum::Special_Map_Revealer}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Map_Revealer*

- 种族: 无 (None)
- 生命值: 1
- 护甲: 0
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 0 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 1 帧
- 单位大小: 27x31 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 独立 (Independent)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)

Special_Mercenary_Gunship()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Mercenary_Gunship {Enum::Special_Mercenary_Gunship}
```

对应于 *UnitTypes::Special_Mercenary_Gunship*

- 种族: 虫族 (Zerg)
- 生命值: 125
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 100 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间: 600 帧
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 中型 (Medium)
- 搜索范围: 128
- 视野范围: 224
- 属性:
 - 无

Special_Start_Location()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Start_Location {Enum::Special_Start_Location}
```

描述：一种特殊单位用于确认玩家初始位置

该单位在游戏开始时会被移除，并被替换为该种族的资源仓库。

在使用 **BWAPI** 时，一个特殊的用例是将此值传递给 **Game::canBuildHere**。



参见

Game::canBuildHere

对应于 *UnitTypes::Special_Start_Location*

- 种族：无 (None)
- 生命值：800
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：0 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：0 帧
- 单位大小：97x65 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：独立 (Independent)
- 搜索范围：0
- 视野范围：32
- 属性：
 - 资源建筑 (ResourceDepot)
 - 建筑单位 (Building)
 - 特殊建筑 (SpecialBuilding)