

# Contents

0.1 UnitTypes . . . . . 1

## UnitTypes

类型类

命名空间

Enum

函数

函数

```
1 const UnitType::set & allMacroTypes ()
2 const UnitType::set & allUnitTypes ()
3 int maxUnitHeight ()
4 int maxUnitWidth ()
```

变量

变量

```
1 constexpr UnitType & AllUnits {Enum::AllUnits}
2 constexpr UnitType & Buildings {Enum::Buildings}
3 constexpr UnitType & Factories {Enum::Factories}
4 constexpr UnitType & Men {Enum::Men}
5 constexpr UnitType & None {Enum::None}
6 constexpr UnitType & Unknown {Enum::Unknown}
```

### 变量 (人族地面单位)

```

1 constexpr UnitType Terran_Firebat {Enum::Terran_Firebat}
2 constexpr UnitType Terran_Ghost {Enum::Terran_Ghost}
3 constexpr UnitType Terran_Goliath {Enum::Terran_Goliath}
4 constexpr UnitType Terran_Marine {Enum::Terran_Marine}
5 constexpr UnitType Terran_Medic {Enum::Terran_Medic}
6 constexpr UnitType Terran_SCV {Enum::Terran_SCV}
7 constexpr UnitType Terran_Siege_Tank_Siege_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode}
8 constexpr UnitType Terran_Siege_Tank_Tank_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode}
9 constexpr UnitType Terran_Vulture {Enum::Terran_Vulture}
10 constexpr UnitType Terran_Vulture_Spider_Mine {Enum::Terran_Vulture_Spider_Mine}

```

### 变量 (人族空中单位)

```

1 constexpr UnitType Terran_Battlecruiser {Enum::Terran_Battlecruiser}
2 constexpr UnitType Terran_Dropship {Enum::Terran_Dropship}
3 constexpr UnitType Terran_Nuclear_Missile {Enum::Terran_Nuclear_Missile}
4 constexpr UnitType Terran_Science_Vessel {Enum::Terran_Science_Vessel}
5 constexpr UnitType Terran_Valkyrie {Enum::Terran_Valkyrie}
6 constexpr UnitType Terran_Wraith {Enum::Terran_Wraith}

```

### 变量 (人族英雄单位)

```

1 constexpr UnitType Hero_Alban_Schezar {Enum::Hero_Alban_Schezar}
2 constexpr UnitType Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
3 constexpr UnitType Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
4 constexpr UnitType Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
5 constexpr UnitType Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
6 constexpr UnitType Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
7 constexpr UnitType Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
8 constexpr UnitType Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
9 constexpr UnitType Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
10 constexpr UnitType Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
11 constexpr UnitType Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
12 constexpr UnitType Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
13 constexpr UnitType Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
14 constexpr UnitType Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
15 constexpr UnitType Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
16 constexpr UnitType Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}

```

### 变量 (人族建筑)

```

1 constexpr UnitType Terran_Academy {Enum::Terran_Academy}
2 constexpr UnitType Terran_Armory {Enum::Terran_Armory}
3 constexpr UnitType Terran_Barracks {Enum::Terran_Barracks}
4 constexpr UnitType Terran_Bunker {Enum::Terran_Bunker}
5 constexpr UnitType Terran_Command_Center {Enum::Terran_Command_Center}
6 constexpr UnitType Terran_Engineering_Bay {Enum::Terran_Engineering_Bay}
7 constexpr UnitType Terran_Factory {Enum::Terran_Factory}
8 constexpr UnitType Terran_Missile_Turret {Enum::Terran_Missile_Turret}
9 constexpr UnitType Terran_Refinery {Enum::Terran_Refinery}
10 constexpr UnitType Terran_Science_Facility {Enum::Terran_Science_Facility}
11 constexpr UnitType Terran_Starport {Enum::Terran_Starport}
12 constexpr UnitType Terran_Supply_Depot {Enum::Terran_Supply_Depot}

```

### 变量（人族附加建筑）

```

1 constexpr UnitType Terran_Comsat_Station {Enum::Terran_Comsat_Station}
2 constexpr UnitType Terran_Control_Tower {Enum::Terran_Control_Tower}
3 constexpr UnitType Terran_Covert_Ops {Enum::Terran_Covert_Ops}
4 constexpr UnitType Terran_Machine_Shop {Enum::Terran_Machine_Shop}
5 constexpr UnitType Terran_Nuclear_Silo {Enum::Terran_Nuclear_Silo}
6 constexpr UnitType Terran_Physics_Lab {Enum::Terran_Physics_Lab}

```

### 变量（人族特殊建筑）

```

1 constexpr UnitType Special_Crashed_Norad_II {Enum::Special_Crashed_Norad_II}
2 constexpr UnitType Special_Ion_Cannon {Enum::Special_Ion_Cannon}
3 constexpr UnitType Special_Power_Generator {Enum::Special_Power_Generator}
4 constexpr UnitType Special_Psi_Disrupter {Enum::Special_Psi_Disrupter}

```

### 变量（神族地面单位）

```

1 constexpr UnitType Protoss_Archon {Enum::Protoss_Archon}
2 constexpr UnitType Protoss_Dark_Archon {Enum::Protoss_Dark_Archon}
3 constexpr UnitType Protoss_Dark_Templar {Enum::Protoss_Dark_Templar}
4 constexpr UnitType Protoss_Dragoon {Enum::Protoss_Dragoon}
5 constexpr UnitType Protoss_High_Templar {Enum::Protoss_High_Templar}
6 constexpr UnitType Protoss_Probe {Enum::Protoss_Probe}
7 constexpr UnitType Protoss_Reaver {Enum::Protoss_Reaver}
8 constexpr UnitType Protoss_Scarab {Enum::Protoss_Scarab}
9 constexpr UnitType Protoss_Zealot {Enum::Protoss_Zealot}

```

### 变量（神族空中单位）

```

1 constexpr UnitType Protoss_Arbiter {Enum::Protoss_Arbiter}
2 constexpr UnitType Protoss_Carrier {Enum::Protoss_Carrier}
3 constexpr UnitType Protoss_Corsair {Enum::Protoss_Corsair}
4 constexpr UnitType Protoss_Interceptor {Enum::Protoss_Interceptor}
5 constexpr UnitType Protoss_Observer {Enum::Protoss_Observer}
6 constexpr UnitType Protoss_Scout {Enum::Protoss_Scout}
7 constexpr UnitType Protoss_Shuttle {Enum::Protoss_Shuttle}

```

### 变量 (神族英雄单位)

```

1 constexpr UnitType Hero_Aldaris {Enum::Hero_Aldaris}
2 constexpr UnitType Hero_Artanis {Enum::Hero_Artanis}
3 constexpr UnitType Hero_Danimoth {Enum::Hero_Danimoth}
4 constexpr UnitType Hero_Dark_Templar {Enum::Hero_Dark_Templar}
5 constexpr UnitType Hero_Fenix_Dragon {Enum::Hero_Fenix_Dragon}
6 constexpr UnitType Hero_Fenix_Zealot {Enum::Hero_Fenix_Zealot}
7 constexpr UnitType Hero_Gantrithor {Enum::Hero_Gantrithor}
8 constexpr UnitType Hero_Mojo {Enum::Hero_Mojo}
9 constexpr UnitType Hero_Raszagal {Enum::Hero_Raszagal}
10 constexpr UnitType Hero_Tassadar {Enum::Hero_Tassadar}
11 constexpr UnitType Hero_Tassadar_Zeratul_Archon {Enum::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon}
12 constexpr UnitType Hero_Warbringer {Enum::Hero_Warbringer}
13 constexpr UnitType Hero_Zeratul {Enum::Hero_Zeratul}

```

### 变量 (神族建筑)

```

1 constexpr UnitType Protoss_Arbiter_Tribunal {Enum::Protoss_Arbiter_Tribunal}
2 constexpr UnitType Protoss_Assimilator {Enum::Protoss_Assimilator}
3 constexpr UnitType Protoss_Citadel_of_Adun {Enum::Protoss_Citadel_of_Adun}
4 constexpr UnitType Protoss_Cybernetics_Core {Enum::Protoss_Cybernetics_Core}
5 constexpr UnitType Protoss_Fleet_Beacon {Enum::Protoss_Fleet_Beacon}
6 constexpr UnitType Protoss_Forge {Enum::Protoss_Forge}
7 constexpr UnitType Protoss_Gateway {Enum::Protoss_Gateway}
8 constexpr UnitType Protoss_Nexus {Enum::Protoss_Nexus}
9 constexpr UnitType Protoss_Observatory {Enum::Protoss_Observatory}
10 constexpr UnitType Protoss_Photon_Cannon {Enum::Protoss_Photon_Cannon}
11 constexpr UnitType Protoss_Pylon {Enum::Protoss_Pylon}
12 constexpr UnitType Protoss_Robotics_Facility {Enum::Protoss_Robotics_Facility}
13 constexpr UnitType Protoss_Robotics_Support_Bay {Enum::Protoss_Robotics_Support_Bay}
14 constexpr UnitType Protoss_Shield_Battery {Enum::Protoss_Shield_Battery}
15 constexpr UnitType Protoss_Stargate {Enum::Protoss_Stargate}
16 constexpr UnitType Protoss_Templar_Archives {Enum::Protoss_Templar_Archives}

```

### 变量 (神族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Khaydarin_Crystal_Form {Enum::Special_Khaydarin_Crystal_Form}
2 constexpr UnitType Special_Protoss_Temple {Enum::Special_Protoss_Temple}
3 constexpr UnitType Special_Stasis_Cell_Prison {Enum::Special_Stasis_Cell_Prison}
4 constexpr UnitType Special_Warp_Gate {Enum::Special_Warp_Gate}
5 constexpr UnitType Special_XelNaga_Temple {Enum::Special_XelNaga_Temple}
```

### 变量 (虫族地面单位)

```
1 constexpr UnitType Zerg_Broodling {Enum::Zerg_Broodling}
2 constexpr UnitType Zerg_Defiler {Enum::Zerg_Defiler}
3 constexpr UnitType Zerg_Drone {Enum::Zerg_Drone}
4 constexpr UnitType Zerg_Egg {Enum::Zerg_Egg}
5 constexpr UnitType Zerg_Hydralisk {Enum::Zerg_Hydralisk}
6 constexpr UnitType Zerg_Infested_Terran {Enum::Zerg_Infested_Terran}
7 constexpr UnitType Zerg_Larva {Enum::Zerg_Larva}
8 constexpr UnitType Zerg_Lurker {Enum::Zerg_Lurker}
9 constexpr UnitType Zerg_Lurker_Egg {Enum::Zerg_Lurker_Egg}
10 constexpr UnitType Zerg_Ultralisk {Enum::Zerg_Ultralisk}
11 constexpr UnitType Zerg_Zergling {Enum::Zerg_Zergling}
```

### 变量 (虫族空中单位)

```
1 constexpr UnitType Zerg_Cocoon {Enum::Zerg_Cocoon}
2 constexpr UnitType Zerg_Devourer {Enum::Zerg_Devourer}
3 constexpr UnitType Zerg_Guardian {Enum::Zerg_Guardian}
4 constexpr UnitType Zerg_Mutalisk {Enum::Zerg_Mutalisk}
5 constexpr UnitType Zerg_Overlord {Enum::Zerg_Overlord}
6 constexpr UnitType Zerg_Queen {Enum::Zerg_Queen}
7 constexpr UnitType Zerg_Scourge {Enum::Zerg_Scourge}
```

### 变量（虫族英雄单位）

```

1 constexpr UnitType Hero_Devouring_One {Enum::Hero_Devouring_One}
2 constexpr UnitType Hero_Hunter_Killer {Enum::Hero_Hunter_Killer}
3 constexpr UnitType Hero_Infested_Duran {Enum::Hero_Infested_Duran}
4 constexpr UnitType Hero_Infested_Kerrigan {Enum::Hero_Infested_Kerrigan}
5 constexpr UnitType Hero_Kukulza_Guardian {Enum::Hero_Kukulza_Guardian}
6 constexpr UnitType Hero_Kukulza_Mutalisk {Enum::Hero_Kukulza_Mutalisk}
7 constexpr UnitType Hero_Matriarch {Enum::Hero_Matriarch}
8 constexpr UnitType Hero_Torrasque {Enum::Hero_Torrasque}
9 constexpr UnitType Hero_Unclean_One {Enum::Hero_Unclean_One}
10 constexpr UnitType Hero_Yggdrasill {Enum::Hero_Yggdrasill}

```

### 变量（虫族建筑）

```

1 constexpr UnitType Zerg_Creep_Colony {Enum::Zerg_Creep_Colony}
2 constexpr UnitType Zerg_Defiler_Mound {Enum::Zerg_Defiler_Mound}
3 constexpr UnitType Zerg_Evolution_Chamber {Enum::Zerg_Evolution_Chamber}
4 constexpr UnitType Zerg_Extractor {Enum::Zerg_Extractor}
5 constexpr UnitType Zerg_Greater_Spire {Enum::Zerg_Greater_Spire}
6 constexpr UnitType Zerg_Hatchery {Enum::Zerg_Hatchery}
7 constexpr UnitType Zerg_Hive {Enum::Zerg_Hive}
8 constexpr UnitType Zerg_Hydralisk_Den {Enum::Zerg_Hydralisk_Den}
9 constexpr UnitType Zerg_Infested_Command_Center {Enum::Zerg_Infested_Command_Center}
10 constexpr UnitType Zerg_Lair {Enum::Zerg_Lair}
11 constexpr UnitType Zerg_Nydus_Canal {Enum::Zerg_Nydus_Canal}
12 constexpr UnitType Zerg_Queens_Nest {Enum::Zerg_Queens_Nest}
13 constexpr UnitType Zerg_Spawning_Pool {Enum::Zerg_Spawning_Pool}
14 constexpr UnitType Zerg_Spire {Enum::Zerg_Spire}
15 constexpr UnitType Zerg_Spore_Colony {Enum::Zerg_Spore_Colony}
16 constexpr UnitType Zerg_Sunken_Colony {Enum::Zerg_Sunken_Colony}
17 constexpr UnitType Zerg_Ultralisk_Cavern {Enum::Zerg_Ultralisk_Cavern}

```



提示

传播菌毯并变形为虫族防御建筑。

### 变量 (虫族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Cerebrate {Enum::Special_Cerebrate}
2 constexpr UnitType Special_Cerebrate_Daggoth {Enum::Special_Cerebrate_Daggoth}
3 constexpr UnitType Special_Mature_Chrysalis {Enum::Special_Mature_Chrysalis}
4 constexpr UnitType Special_Overmind {Enum::Special_Overmind}
5 constexpr UnitType Special_Overmind_Cocoon {Enum::Special_Overmind_Cocoon}
6 constexpr UnitType Special_Overmind_With_Shell {Enum::Special_Overmind_With_Shell}
```

### 变量 (中立生物)

```
1 constexpr UnitType Critter_Bengalaas {Enum::Critter_Bengalaas}
2 constexpr UnitType Critter_Kakaru {Enum::Critter_Kakaru}
3 constexpr UnitType Critter_Ragnasaur {Enum::Critter_Ragnasaur}
4 constexpr UnitType Critter_Rhynadon {Enum::Critter_Rhynadon}
5 constexpr UnitType Critter_Scantid {Enum::Critter_Scantid}
6 constexpr UnitType Critter_Ursadon {Enum::Critter_Ursadon}
```

### 变量 (资源)

```
1 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field {Enum::Resource_Mineral_Field}
2 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field_Type_2 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_2}
3 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field_Type_3 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_3}
4 constexpr UnitType Resource_Vespene_Geyser {Enum::Resource_Vespene_Geyser}
```

### 变量 (技能)

```
1 constexpr UnitType Spell_Dark_Swarm {Enum::Spell_Dark_Swarm}
2 constexpr UnitType Spell_Disruption_Web {Enum::Spell_Disruption_Web}
3 constexpr UnitType Spell_Scanner_Sweep {Enum::Spell_Scanner_Sweep}
```



## 变量 (航标)

```
1 constexpr UnitType Special_Protoss_Beacon {Enum::Special_Protoss_Beacon}
2 constexpr UnitType Special_Protoss_Flag_Beacon {Enum::Special_Protoss_Flag_Beacon}
3 constexpr UnitType Special_Terran_Beacon {Enum::Special_Terran_Beacon}
4 constexpr UnitType Special_Terran_Flag_Beacon {Enum::Special_Terran_Flag_Beacon}
5 constexpr UnitType Special_Zerg_Beacon {Enum::Special_Zerg_Beacon}
6 constexpr UnitType Special_Zerg_Flag_Beacon {Enum::Special_Zerg_Flag_Beacon}
```

## 变量 (增益)

```
1 constexpr UnitType Powerup_Data_Disk {Enum::Powerup_Data_Disk}
2 constexpr UnitType Powerup_Flag {Enum::Powerup_Flag}
3 constexpr UnitType Powerup_Khalis_Crystal {Enum::Powerup_Khalis_Crystal}
4 constexpr UnitType Powerup_Khaydarin_Crystal {Enum::Powerup_Khaydarin_Crystal}
5 constexpr UnitType Powerup_Mineral_Cluster_Type_1 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_1}
6 constexpr UnitType Powerup_Mineral_Cluster_Type_2 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_2}
7 constexpr UnitType Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1}
8 constexpr UnitType Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2}
9 constexpr UnitType Powerup_Psi_Emitter {Enum::Powerup_Psi_Emitter}
10 constexpr UnitType Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1}
11 constexpr UnitType Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2}
12 constexpr UnitType Powerup_Uraj_Crystal {Enum::Powerup_Uraj_Crystal}
13 constexpr UnitType Powerup_Young_Chrysalis {Enum::Powerup_Young_Chrysalis}
14 constexpr UnitType Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1}
15 constexpr UnitType Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2}
```

## 变量 (陷阱)

```
1 constexpr UnitType Special_Floor_Gun_Trap {Enum::Special_Floor_Gun_Trap}
2 constexpr UnitType Special_Floor_Missile_Trap {Enum::Special_Floor_Missile_Trap}
3 constexpr UnitType Special_Right_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Flame_Trap}
4 constexpr UnitType Special_Right_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Missile_Trap}
5 constexpr UnitType Special_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Wall_Flame_Trap}
6 constexpr UnitType Special_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Wall_Missile_Trap}
```

## 变量 (门)

```
1 constexpr UnitType Special_Pit_Door {Enum::Special_Pit_Door}
2 constexpr UnitType Special_Right_Pit_Door {Enum::Special_Right_Pit_Door}
3 constexpr UnitType Special_Right_Upper_Level_Door {Enum::Special_Right_Upper_Level_Door}
4 constexpr UnitType Special_Upper_Level_Door {Enum::Special_Upper_Level_Door}
```

## 变量 (特殊)

```
1 constexpr UnitType Special_Cargo_Ship {Enum::Special_Cargo_Ship}
2 constexpr UnitType Special_Floor_Hatch {Enum::Special_Floor_Hatch}
3 constexpr UnitType Special_Independant_Starport {Enum::Special_Independant_Starport}
4 constexpr UnitType Special_Map_Revealer {Enum::Special_Map_Revealer}
5 constexpr UnitType Special_Mercenary_Gunship {Enum::Special_Mercenary_Gunship}
6 constexpr UnitType Special_Start_Location {Enum::Special_Start_Location}
```

## 详细描述

包含 **UnitTypes** 的命名空间。

## 参见

- **UnitType**

## 函数文档

### allMacroTypes()

```
1 const UnitType::set& BWAPI::UnitTypes::allMacroTypes ()
```

获取所有宏观单位类型 (**macro unit types**) 的集合。

宏观单位类型是一种虚拟的单位类型，被某些函数使用。这些类型包括：所有单位 (**AllUnits**)、步兵 (**Men**)、建筑 (**Buildings**) 和工厂 (**Factories**)。这些类型的作用是与《**Broodwar**》中使用的相同类型匹配，也可以在 **StarEdit** 地图编辑器中看到。

## 返回值

- **UnitSizeType::set**: 一个包含所有宏观单位类型的常量集合。

## allUnitTypes()

```
1 const UnitType::set& BWAPl::UnitTypes::allUnitTypes ()
```

获取所有已定义的单位类型的集合。



返回值

- **UnitSizeType::set**: 一个包含所有可用单位类型的常量集合。

## maxUnitHeight()

```
1 int BWAPl::UnitTypes::maxUnitHeight ()
```

从所有单位的集合中获取最大单位高度。

用于内部高效地搜索单位位置。



返回值

- **int**: 所有单位类型的最大高度，以像素为单位。

## maxUnitWidth()

```
1 int BWAPl::UnitTypes::maxUnitWidth ()
```

从所有单位的集合中获取最大单位宽度。

用于内部高效地搜索单位位置。



返回值

- **int**: 所有单位类型的最大宽度，以像素为单位。

## 变量文档

### AllUnits()

```
1 constexpr UnitType BWAPl::UnitTypes::AllUnits {Enum::AllUnits}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有单位类型的统计数据。

## Buildings()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Buildings {Enum::Buildings}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有建筑的统计数据。

## Factories()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Factories {Enum::Factories}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有能够生产单位的建筑的统计数据。

## Men()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Men {Enum::Men}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有可移动的非建筑单位的统计数据。

## None()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::None {Enum::None}
```

## Unknown()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Unknown {Enum::Unknown}
```

## 变量（人族地面单位）文档

### Terran\_Firebat()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Firebat {Enum::Terran_Firebat}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Firebat*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：50
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：360 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
  - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 前置建筑：
  - 人族兵营（Terran Barracks）
  - 人族军械库（Terran Academy）
- 由以下建筑生成：人族兵营（Terran Barracks）
- 属性：有机单位（Organic）

## Terran\_Ghost()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Ghost {Enum::Terran_Ghost}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Ghost*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：45
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：25 矿，75 气，占用 2 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：175
- 摧毁得分：350
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle
- 空中武器：C 10 Canister Rifle
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 能力：
  - 锁定 (Lockdown)
  - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
  - 核弹 (Nuclear Strike)
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
  - 视觉植入 (Ocular Implants)
  - 莫比乌斯反应堆 (Moebius Reactor)

## Terran\_Ghost()

- 前置建筑：
  - 人族兵营 (Terran Barracks)
  - 人族军械库 (Terran Academy)
  - 人族隐秘行动 (Terran Covert Ops)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

## Terran\_Goliath()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Goliath {Enum::Terran_Goliath}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Goliath*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：125
- 护甲：1
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：100 矿，50 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮 (Twin Autocannons)
- 空中武器：地狱火导弹包 (Hellfire Missile Pack)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
  - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
  - 卡戎助推器 (Charon Boosters)
- 前置建筑：
  - 人族工厂 (Terran Factory)
  - 人族军械库 (Terran Armory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)



## Terran\_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Marine {Enum::Terran_Marine}
```

人族一级单位。

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Marine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：360 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪 (Gauss Rifle)
- 空中武器：高斯步枪 (Gauss Rifle)
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
  - 兴奋剂 (Stim Packs)
- 升级：
  - U-238 弹药 (U 238 Shells)
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 前置建筑：
  - 人族兵营 (Terran Barracks)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

## Terran\_Medic()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Medic {Enum::Terran_Medic}
```

人族一级单位。

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Marine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：60
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：250
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 能力：
  - 恢复 (Restoration)
  - 光学迷彩 (Optical Flare)
  - 治疗 (Healing)
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 卡多克反应堆 (Caduceus Reactor)
- 前置建筑：
  - 人族兵营 (Terran Barracks)
  - 人族军械库 (Terran Academy)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

## Terran\_SCV()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_SCV {Enum::Terran_SCV}
```

人族工人单位。



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_SCV`

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：60
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最大速度：4.92
- 加速度：67
- 停止距离：12227
- 转向半径：40
- 地面武器：等离子切割器 (Fusion Cutter)
- 单位大小：23x23 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：32
- 视野范围：224
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 前置建筑：
  - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 由以下建筑生成：人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 属性：有机单位 (Organic)、机械单位 (Mechanical)、工人单位 (Worker)

## Terran\_Siege\_Tank\_Siege\_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode}
```

人族工人单位。



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::TerranSiegeTankSiegeMode`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：60
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：250
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 能力：
  - 恢复（Restoration）
  - 光学迷彩（Optical Flare）
  - 治疗（Healing）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 卡多克反应堆（Caduceus Reactor）

### Terran\_Siege\_Tank\_Siege\_Mode()

- 前置建筑：
  - 人族兵营 (Terran Barracks)
  - 人族军械库 (Terran Academy)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

## Terran\_Siege\_Tank\_Tank\_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranSiegeTankTankMode*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：150
- 护甲：1
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮 (Arclite Cannon)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
  - 坦克攻城模式 (Tank Siege Mode)
- 升级：
  - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
  - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 前置建筑：
  - 人族工厂 (Terran Factory)
  - 人族机械车间 (Terran Machine Shop)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

## Terran\_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Vulture {Enum::Terran_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Vulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：80
- 护甲：0
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：75 矿，0 气，占用 4 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：150
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
  - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
  - 离子推进器 (Ion Thrusters)
  - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
  - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 前置建筑：
  - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

## Terran\_Vulture\_Spider\_Mine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Vulture_Spider_Mine {Enum::Terran_Vulture_Spider_Mine}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Vulture\_Spider\_Mine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：1 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：25
- 最大速度：16
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：127
- 地面武器：蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 单位大小：15x15 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 搜索范围：96
- 视野范围：96
- 属性：
  - 无特殊属性



## 变量（人族空中单位）文档

### Terran\_Battlecruiser()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Battlecruiser {Enum::Terran_Battlecruiser}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Battlecruiser*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 能量值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：400 矿，300 气，占用 12 人口
- 建造时间：2000 帧
- 建造得分：1200
- 摧毁得分：2400
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
  - 巨神反应堆（Colossus Reactor）
- 前置建筑：
  - 人族星际港（Terran Starport）
  - 人族控制塔（Terran Control Tower）
  - 人族物理实验室（Terran Physics Lab）
- 由以下建筑生成：人族星际港（Terran Starport）
- 属性：飞行单位（Flyer）、机械单位（Mechanical）

## Terran\_Dropship()

1 BWAPI::UnitTypes::Terran\_Dropship {Enum::Terran\_Dropship}



参见

- Race::getTransport

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Dropship*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：150
- 护甲：1
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：100 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：300
- 摧毁得分：600
- 最大速度：5.47
- 加速度：17
- 停止距离：37756
- 转向半径：20
- 单位大小：49x37 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 运输空间提供：8
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 前置建筑：
  - 人族星际港（Terran Starport）
  - 人族控制塔（Terran Control Tower）
- 由以下建筑生成：人族星际港（Terran Starport）
- 属性：飞行单位（Flyer）、机械单位（Mechanical）

## Terran\_Nuclear\_Missile()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Nuclear_Missile {Enum::Terran_Nuclear_Missile}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Nuclear\_Missile*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，200 气，占用 16 人口
- 建造时间：1500 帧
- 建造得分：800
- 最大速度：33.33
- 加速度：33
- 停止距离：1103213
- 转向半径：127
- 单位大小：15x29 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：96
- 前置建筑：
  - 人族核弹发射井（Terran Nuclear Silo）
- 由以下建筑生成：人族核弹发射井（Terran Nuclear Silo）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 不可摧毁（Invincible）

## Terran\_Science\_Vessel()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Science_Vessel {Enum::Terran_Science_Vessel}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranScienceVessel*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：100 矿，225 气，占用 4 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：625
- 摧毁得分：1250
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
  - 防御矩阵（Defensive Matrix）
  - 辐射（Irradiate）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 泰坦反应堆（Titan Reactor）
- 前置建筑：
  - 人族星际港（Terran Starport）
  - 人族控制塔（Terran Control Tower）
  - 人族科学设施（Terran Science Facility）

## Terran\_Science\_Vessel()

- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 探测器 (Detector)

## Terran\_Valkyrie()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Valkyrie {Enum::Terran_Valkyrie}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Valkyrie*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 护甲：2
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：250 矿，125 气，占用 6 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最大速度：6.6
- 加速度：65
- 停止距离：21901
- 转向半径：30
- 空中武器：光环火箭 x 4 (Halo Rockets x 4)
- 单位大小：49x37 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
  - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 前置建筑：
  - 人族星际港 (Terran Starport)
  - 人族军械库 (Terran Armory)
  - 人族控制塔 (Terran Control Tower)
- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)

## Terran\_Wraith()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Wraith {Enum::Terran_Wraith}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Wraith*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：120
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
  - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
  - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
  - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
  - 阿波罗反应堆 (Apollo Reactor)
- 前置建筑：
  - 人族星际港 (Terran Starport)
- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)

## Terran\_Science\_Vessel()

- 属性:
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)



## 变量（人族英雄单位）文档

### Hero\_Alan\_Schezar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroAlanSchezar*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：800
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮（Twin Autocannons Alan Schezar）
- 空中武器：地狱火导弹包（Hellfire Missile Pack Alan Schezar）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
  - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Alexei\_Stukov()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Alexei\_Stukov*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 锁定 (Lockdown)
  - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Arcturus\_Mengsk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Arcturus\_Mengsk*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1000
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮 (ATS Laser Battery Hero)
- 空中武器：反空激光炮 (ATA Laser Battery Hero)
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
  - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Edmund\_Duke\_Tank\_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeTankMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮（Arclite Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
  - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
  - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
  - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Edmund\_Duke\_Siege\_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeSiegeMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：0
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：阿克隆冲击炮（Arclite Shock Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
  - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
  - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Gerard\_DuGalle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGerardDuGalle*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮 (ATS Laser Battery Hero)
- 空中武器：反空激光炮 (ATA Laser Battery Hero)
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 大和炮 (Yamato Gun)
- 升级：
  - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
  - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Gui\_Montag()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGuiMontag*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：160
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：720 帧
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower Gui Montag x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
  - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Hyperion()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroHyperion*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hyperion）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hyperion）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）



## Hero\_Jim\_Raynor\_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroJimRaynorMarine*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 空中武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
  - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Jim\_Raynor\_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroJimRaynorVulture*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：150 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：300
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷（Fragmentation Grenade Jim Raynor）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型（Medium）
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
  - 蜘蛛雷（Spider Mines）
- 升级：
  - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
  - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Magellan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Magellan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：800
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：50 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2500
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
  - 防御矩阵（Defensive Matrix）
  - 辐射（Irradiate）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 探测器（Detector）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Norad\_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Norad\_II*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Samir\_Duran()

```
1 constexpr UnitType Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Samir\_Duran*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 锁定（Lockdown）
  - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Sarah\_Kerrigan()

```
1 constexpr UnitType Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Sarah\_Kerrigan*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 锁定 (Lockdown)
  - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Tom\_Kazansky()

```
1 constexpr UnitType Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Tom\_Kazansky*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：400 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光（Burst Lasers Tom Kazansky）
- 空中武器：双子导弹（Gemini Missiles Tom Kazansky）
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
  - 隐形领域（Cloaking Field）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Terran\_Civilian()

```
1 constexpr UnitType Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Civilian*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：0 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)



## 变量（人族英雄单位）文档

### Hero\_Alan\_Schezar()

```
1 constexpr UnitType Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Alan\_Schezar*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：800
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮（Twin Autocannons Alan Schezar）
- 空中武器：地狱火导弹包（Hellfire Missile Pack Alan Schezar）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
  - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Alexei\_Stukov()

```
1 constexpr UnitType Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Alexei\_Stukov*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 锁定（Lockdown）
  - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Arcturus\_Mengsk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Arcturus\_Mengsk*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：1000
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Edmund\_Duke\_Tank\_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeTankMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮（Arclite Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
  - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
  - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
  - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Edmund\_Duke\_Siege\_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeSiegeMode*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：0
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：阿克隆冲击炮 (Arclite Shock Cannon Edmund Duke)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 坦克攻城模式 (Tank Siege Mode)
- 升级：
  - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
  - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Gerard\_DuGalle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGerardDuGalle*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Gui\_Montag()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGuiMontag*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：160
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：720 帧
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower Gui Montag x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
  - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Hyperion()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroHyperion*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hyperion）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hyperion）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）



## Hero\_Jim\_Raynor\_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroJimRaynorMarine*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 空中武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
  - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
  - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
  - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Jim\_Raynor\_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroJimRaynorVulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：150 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：300
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade Jim Raynor)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
  - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
  - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
  - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Magellan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Magellan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：800
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：50 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2500
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
  - 防御矩阵（Defensive Matrix）
  - 辐射（Irradiate）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 探测器（Detector）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Norad\_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroNoradII*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 山岚炮（Yamato Gun）
- 升级：
  - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
  - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Samir\_Duran()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HerosamirDuran*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
  - 锁定 (Lockdown)
  - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Sarah\_Kerrigan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroSarahKerrigan*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
  - 锁定 (Lockdown)
  - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
  - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Tom\_Kazansky()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroTomKazansky*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：500
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：400 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers Tom Kazansky)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles Tom Kazansky)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
  - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
  - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
  - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Terran\_Civilian()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranCivilian*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：0 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 升级：
  - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)



## 变量（人族建筑）

### Terran\_Academy()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Academy {Enum::Terran_Academy}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Academy*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：600
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：150 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：85x57 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族兵营（Terran Barracks）
  - 人族 SCV（Terran SCV）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 建筑（Building）

## Terran\_Armory()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Armory {Enum::Terran_Armory}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Armory*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：96x55 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族 SCV (Terran SCV)
  - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Barracks()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Barracks {Enum::Terran_Barracks}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Barracks*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：105x73 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族 SCV (Terran SCV)
  - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Bunker()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Bunker {Enum::Terran_Bunker}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Bunker*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：350
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 最高速度：0
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：65x41 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 提供运输空间：4
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
  - 人族兵营 (Terran Barracks)
  - 人族 SCV (Terran SCV)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Command\_Center()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Command_Center {Enum::Terran_Command_Center}
```



参见

- `Race::getCenter`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_Command_Center`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：1500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：400 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 提供补给：20
- 建造得分：400
- 摧毁得分：1200
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：117x83 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
  - 人族 SCV（Terran SCV）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 资源储存建筑（ResourceDepot）
  - 飞行建筑（FlyingBuilding）
  - 建筑（Building）

## Terran\_Engineering\_Bay()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Engineering_Bay {Enum::Terran_Engineering_Bay}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranEngineeringBay*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：125 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：65
- 摧毁得分：195
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：97x61 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族 SCV（Terran SCV）
  - 人族指挥中心（Terran Command Center）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 飞行建筑（FlyingBuilding）
  - 建筑（Building）

## Terran\_Factory()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Factory {Enum::Terran_Factory}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_Factory*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1250
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：600
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：113x81 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族兵营 (Terran Barracks)
  - 人族 SCV (Terran SCV)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Missile\_Turret()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Missile_Turret {Enum::Terran_Missile_Turret}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Missile\_Turret*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：75 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 转弯半径：40
- 空中武器：长矢导弹 (Longbolt Missile)
- 单位大小：33x49 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 前置建筑：
  - 人族 SCV (Terran SCV)
  - 人族工程湾 (Terran Engineering Bay)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 侦测单位 (Detector)
  - 建筑 (Building)



## Terran\_Refinery()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Refinery {Enum::Terran_Refinery}
```

建造于瓦斯矿井（Vespene Geyser）之上。

### 提示

当该建筑建造于瓦斯矿井之上时，矿井的单位类型会被替换为当前建筑的类型。当该建筑被摧毁时，其类型会被瓦斯矿井类型替换。

### 参见

- `Race::getRefinery`
- `UnitTypes::Resource_Vespene_Geyser`
- `UnitTypes::Enum::Terran_Refinery`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_Refinery`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 最高速度：0
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：113x64 像素；4x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族 SCV（Terran SCV）
- 由以下建筑生成：人族 SCV（Terran SCV）
- 属性：

## Terran\_Science\_Facility()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Science_Facility {Enum::Terran_Science_Facility}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranScienceFacility*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：850
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：275
- 摧毁得分：825
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：97x77 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
  - 人族 SCV (Terran SCV)
  - 人族星港 (Terran Starport)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Starport()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Starport {Enum::Terran_Starport}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran\_starport*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：1300
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1050 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：600
- 最高速度：1
- 加速度：33
- 停止距离：2763
- 转弯半径：27
- 单位大小：97x79 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 前置建筑：
  - 人族 SCV (Terran SCV)
  - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 飞行建筑 (FlyingBuilding)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Supply\_Depot()

1 BWAPI::UnitTypes::Terran\_Supply\_Depot {Enum::Terran\_Supply\_Depot}



参见

- Race::getSupplyProvider

对应于 *UnitTypes::Enum::TerranSupplyDepot*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 提供补给：16
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：77x49 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族 SCV (Terran SCV)
- 由以下建筑生成：人族 SCV (Terran SCV)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑 (Building)

## 变量（人族附加建筑）

### Terran\_Comsat\_Station()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Comsat_Station {Enum::Terran_Comsat_Station}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran\_Comsat\_Station*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：69x42 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 技能：扫描（Scanner Sweep）
- 前置建筑：
  - 人族指挥中心（Terran Command Center）
  - 人族学院（Terran Academy）
- 由以下建筑生成：人族指挥中心（Terran Command Center）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 附加建筑（Addon）
  - 建筑（Building）

## Terran\_Control\_Tower()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Control_Tower {Enum::Terran_Control_Tower}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::TerranControlTower*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：76x47 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族星港（Terran Starport）
- 由以下建筑生成：人族星港（Terran Starport）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 附加建筑（Addon）
  - 建筑（Building）

## Terran\_Covert\_Ops()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Covert_Ops {Enum::Terran_Covert_Ops}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranCovertOps*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：76x47 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族科学设施 (Terran Science Facility)
- 由以下建筑生成：人族科学设施 (Terran Science Facility)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 附加建筑 (Addon)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Machine\_Shop()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Machine_Shop {Enum::Terran_Machine_Shop}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranMachineShop*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：750
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：71x49 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 附加建筑 (Addon)
  - 建筑 (Building)



## Terran\_Nuclear\_Silo()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Nuclear_Silo {Enum::Terran_Nuclear_Silo}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranNuclearSilo*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：600
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：100 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：69x42 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
  - 人族科学设施 (Terran Science Facility)
  - 人族隐秘行动中心 (Terran Covert Ops)
- 由以下建筑生成：人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 附加建筑 (Addon)
  - 建筑 (Building)

## Terran\_Physics\_Lab()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Physics_Lab {Enum::Terran_Physics_Lab}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranPhysicsLab*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：600
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：50 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：76x47 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 前置建筑：
  - 人族科学设施（Terran Science Facility）
- 由以下建筑生成：人族科学设施（Terran Science Facility）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 附加建筑（Addon）
  - 建筑（Building）

## 变量（人族特殊建筑）

### Special\_Crashed\_Norad\_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Crashed_Norad_II {Enum::Special_Crashed_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::SpecialCrashedNoradI*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：700
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：5000
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 建筑（Building）
  - 特殊建筑（SpecialBuilding）
- 前置建筑：无（根据所给信息未提及前置建筑，此处假设无）
- 由以下建筑生成：无（根据所给信息未提及生成建筑，此处假设无）

## Special\_Ion\_Cannon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Ion_Cannon {Enum::Special_Ion_Cannon}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: SpecialIonCannon*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：2000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：5000
- 单位大小：96x64 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 建筑（Building）
  - 特殊建筑（SpecialBuilding）
- 前置建筑：无（根据现有信息未提及前置建筑）
- 由以下建筑生成：无（根据现有信息未提及生成建筑）

## Special\_Power\_Generator()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Power_Generator {Enum::Special_Power_Generator}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: SpecialPowerGenerator*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：800
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：200 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：600
- 单位大小：120x72 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑 (Building)
  - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
- 前置建筑：无 (根据所给信息未提及前置建筑，此处按无处理)
- 由以下建筑生成：无 (根据所给信息未提及生成建筑，此处按无处理)

## Special\_Psi\_Disrupter()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Psi_Disrupter {Enum::Special_Psi_Disrupter}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Special\_Psi\_Disrupter*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：2000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：1000 矿，400 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：3600
- 单位大小：150x86 像素；5x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑 (Building)
  - 特殊建筑 (SpecialBuilding)
- 前置建筑：无 (根据现有信息未提及前置建筑)
- 由以下建筑生成：无 (根据现有信息未提及生成建筑)

## 变量（神族地面单位）

## Protoss\_Archon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Archon {Enum::Protoss_Archon}
```

对应于 `UnitTypes::Enum::Protoss_Archon` 以下是对该单位信息的整理：

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：10
- 护盾值：350
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：0 矿，0 气，占用 8 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：700
- 摧毁得分：1400
- 最高速度：4.92
- 加速度：160
- 停止距离：5120
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能冲击波（Psionic Shockwave）
- 空中武器：灵能冲击波（Psionic Shockwave）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：96
- 视野范围：256
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 前置建筑：
  - 神族高阶圣堂武士（Protoss High Templar）
- 由以下单位生成：2 个神族高阶圣堂武士（2 x Protoss High Templar）
- 属性：未提及（根据所给信息，Attributes 后无内容）

## Protoss\_Dark\_Archon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Dark_Archon {Enum::Protoss_Dark_Archon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossDarkArchon*

- 种族：神族 (Protoss)
  - 生命值：25
  - 护盾值：200
  - 能量值：200
  - 护甲：1
  - 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
  - 成本：0 矿，0 气，占用 8 人口
  - 建造时间：300 帧
  - 建造得分：650
  - 摧毁得分：1300
  - 最高速度：4.92
  - 加速度：160
  - 停止距离：5120
  - 转弯半径：40
  - 单位大小：32x32 像素；1x1 格
  - 单位尺寸类型：大型 (Large)
  - 所需空间：4
  - 搜索范围：224
  - 视野范围：320
  - 技能：
    - 心灵控制 (Mind Control)
    - 反馈 (Feedback)
    - 大漩涡 (Maelstrom)
  - 升级项目：
    - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
    - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
    - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
    - 阿古斯护身符 (Argus Talisman)
  - 前置建筑：
    - 神族黑暗圣堂武士 (Protoss Dark Templar)
- 
- 由以下单位生成：2 个神族黑暗圣堂武士 (2 x Protoss Dark Templar)
  - 属性：无



## Protoss\_Dark\_Templar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Dark_Templar {Enum::Protoss_Dark_Templar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossDarkTemplar*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：80
- 护盾值：40
- 护甲：1
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：125 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：325
- 摧毁得分：650
- 最高速度：4.92
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：折跃之刃 (Warp Blades)
- 单位大小：24x26 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 技能：
  - 融合成黑暗执政官 (Dark Archon Meld)
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 前置建筑：
  - 神族兵营 (Protoss Gateway)
  - 神族圣堂武士档案馆 (Protoss Templar Archives)
- 由以下建筑生成：神族兵营 (Protoss Gateway)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 永久隐形 (PermanentCloak)

## Protoss\_Dragoon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Dragoon {Enum::Protoss_Dragoon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss\_Dragoon*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100
- 护盾值：80
- 护甲：1
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：125 矿，50 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：250
- 摧毁得分：500
- 最高速度：5
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：相位干扰器（Phase Disruptor）
- 空中武器：相位干扰器（Phase Disruptor）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
  - 奇点充能（Singularity Charge）
- 前置建筑：
  - 神族兵营（Protoss Gateway）
  - 神族控制核心（Protoss Cybernetics Core）
- 由以下建筑生成：神族兵营（Protoss Gateway）
- 属性：

## Protoss\_High\_Templar()

```
1 BWAPl::UnitTypes::Protoss_High_Templar {Enum::Protoss_High_Templar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossHighTemplar*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：40
- 护盾值：40
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：50 矿，150 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最高速度：3.2
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 单位大小：24x24 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 技能：
  - 灵能风暴 (Psionic Storm)
  - 幻象 (Hallucination)
  - 执政官折跃 (Archon Warp)
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
  - 凯达琳护符 (Khaydarin Amulet)
- 前置建筑：
  - 神族兵营 (Protoss Gateway)
  - 神族圣堂武士档案馆 (Protoss Templar Archives)

- 由以下建筑生成：神族兵营 (Protoss Gateway)

- 属性：

- 有机单位 (Organic)

## Protoss\_Probe()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Probe {Enum::Protoss_Probe}
```



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossProbe`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：20
- 护盾值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最高速度：4.92
- 加速度：67
- 停止距离：12227
- 转弯半径：40
- 地面武器：粒子束（Particle Beam）
- 单位大小：23x23 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 前置建筑：
  - 神族主基地（Protoss Nexus）
- 由以下建筑生成：神族主基地（Protoss Nexus）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 机械单位（Robotic）
  - 工蜂（Worker）

## Protoss\_Reaver()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Reaver {Enum::Protoss_Reaver}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossReaver*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100
- 护盾值：80
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：200 矿，100 气，占用 8 人口
- 建造时间：1050 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最高速度：1.78
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：20
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
  - 沙虫伤害（Scarab Damage）
  - 掠夺者容量（Reaver Capacity）
- 前置建筑：
  - 神族机械支持舱（Protoss Robotics Support Bay）
  - 神族机械台（Protoss Robotics Facility）
- 由以下建筑生成：神族机械台（Protoss Robotics Facility）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 机械单位（Robotic）

## Protoss\_Scarab()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Scarab {Enum::Protoss_Scarab}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Scarab*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：20
- 护盾值：10
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：15 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：105 帧
- 最高速度：16
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：27
- 地面武器：沙虫（Scarab）
- 单位大小：5x5 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：96
- 视野范围：160
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 前置建筑：
  - 神族掠夺者（Protoss Reaper）
- 由以下建筑生成：神族掠夺者（Protoss Reaper）
- 属性：
  - 无敌（Invincible）
  - 机械单位（Mechanical）

## Protoss\_Zealot()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Zealot {Enum::Protoss_Zealot}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protosszealot*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：60
- 护甲：1
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：100 矿，0 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能之刃 x 2 (Psi Blades x 2)
- 单位大小：23x19 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
  - 腿部增强 (Leg Enhancements)
- 前置建筑：
  - 神族兵营 (Protoss Gateway)
- 由以下建筑生成：神族兵营 (Protoss Gateway)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)

## 变量（神族空中单位）

### Protoss\_Arbiter()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Arbiter {Enum::Protoss_Arbiter}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss\_Arbiter*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：200
- 护盾值：150
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：100 矿，350 气，占用 8 人口
- 建造时间：2400 帧
- 建造得分：1025
- 摧毁得分：2050
- 最高速度：5
- 加速度：33
- 停止距离：24824
- 转弯半径：40
- 地面武器：相位干扰加农炮（Phase Disruptor Cannon）
- 空中武器：相位干扰加农炮（Phase Disruptor Cannon）
- 单位大小：44x44 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：无明确提及（推测可能按人口 8 对应）
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 技能：
  - 召回（Recall）
  - 静止立场（Stasis Field）
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
  - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）

- 前置建筑：
  - 神族星门（Protoss Stargate）



## Protoss\_Carrier()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Carrier {Enum::Protoss_Carrier}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Carrier*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：300
- 护盾值：150
- 护甲：4
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：350 矿，250 气，占用 12 人口
- 建造时间：2100 帧
- 建造得分：950
- 摧毁得分：1900
- 最高速度：3.33
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：20
- 单位大小：64x64 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：256
- 视野范围：352
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
  - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
  - 航母容量（Carrier Capacity）
- 前置建筑：
  - 神族星门（Protoss Stargate）
  - 神族舰队航标（Protoss Fleet Beacon）
- 由以下建筑生成：神族星门（Protoss Stargate）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）

## Protoss\_Corsair()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Corsair {Enum::Protoss_Corsair}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Corsair*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：80
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最高速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 空中武器：中子耀斑 (Neutron Flare)
- 单位大小：36x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 技能：
  - 干扰网 (Disruption Web)
- 升级项目：
  - 阿古斯宝石 (Angus Jewel)
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
  - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 前置建筑：
  - 神族星门 (Protoss Stargate)
- 由以下建筑生成：神族星门 (Protoss Stargate)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)

## Protoss\_Interceptor()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Interceptor {Enum::Protoss_Interceptor}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Interceptor*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 40
- 护盾值: 40
- 护甲: 0
- 护甲升级: 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本: 25 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间: 300 帧
- 建造得分: 30
- 摧毁得分: 60
- 最高速度: 13.33
- 加速度: 427
- 停止距离: 13640
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 脉冲加农炮 (Pulse Cannon)
- 空中武器: 脉冲加农炮 (Pulse Cannon)
- 单位大小: 16x16 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 192
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
  - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 前置建筑:
  - 神族航母 (Protoss Carrier)
- 由以下建筑生成: 神族航母 (Protoss Carrier)
- 属性:
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)

## Protoss\_Observer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Observer {Enum::Protoss_Observer}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Observer*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：40
- 护盾值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：25 矿，75 气，占用 2 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：225
- 摧毁得分：450
- 最高速度：3.33
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：20
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 升级项目：
  - 重力推进器（Gravitic Boosters）
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 传感器阵列（Sensor Array）
  - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 前置建筑：
  - 神族机械台（Protoss Robotics Facility）
  - 神族观测站（Protoss Observatory）
- 由以下建筑生成：神族机械台（Protoss Robotics Facility）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 机械单位（Robotic）
  - 侦测单位（Detector）
  - 永久隐形（PermanentCloak）

## Protoss\_Scout()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Scout {Enum::Protoss_Scout}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss\_Scout*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：150
- 护盾值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：275 矿，125 气，占用 6 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：650
- 摧毁得分：1300
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 地面武器：双光子爆能枪（Dual Photon Blasters）
- 空中武器：反物质导弹（Anti Matter Missiles）
- 单位大小：36x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
  - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
  - 主脑传感器（Apial Sensors）
  - 重力推进器（Gravitic Thrusters）
- 前置建筑：
  - 神族星门（Protoss Stargate）
- 由以下建筑生成：神族星门（Protoss Stargate）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）

## Protoss\_Shuttle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Shuttle {Enum::Protoss_Shuttle}
```



参见

- `Race::getTransport`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossShuttle`

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 80
- 护盾值: 60
- 护甲: 1
- 护甲升级: 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本: 200 矿, 0 气, 占用 4 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 200
- 摧毁得分: 400
- 最高速度: 4.43
- 加速度: 17
- 停止距离: 37756
- 转弯半径: 20
- 单位大小: 40x32 像素; 2x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 提供运输空间: 8
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 256
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
  - 重力驱动 (Gravitic Drive)
- 前置建筑:
  - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 由以下建筑生成: 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 属性:
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 机械单位 (Robotic)

## 变量（神族英雄单位）

### Hero\_Aldaris()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Aldaris {Enum::Hero_Aldaris}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Aldaris*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：80
- 护盾值：300
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：100 矿，300 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最高速度：3.2
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：灵能攻击（Psi Assault）
- 单位大小：24x24 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Artanis()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Artanis {Enum::Hero_Artanis}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Artanis*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：250
- 护盾值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：600 矿，300 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2400
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 地面武器：阿塔尼斯的双光子爆能枪（Dual Photon Blasters Artanis）
- 空中武器：阿塔尼斯的反物质导弹（Anti Matter Missiles Artanis）
- 单位大小：36x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
  - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）



## Hero\_Danimoth()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Danimoth {Enum::Hero_Danimoth}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Danimoth*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 600
- 护盾值: 500
- 能量值: 250
- 护甲: 3
- 护甲升级: 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本: 50 矿, 1000 气, 占用 0 人口
- 建造时间: 4800 帧
- 摧毁得分: 4100
- 最高速度: 5
- 加速度: 33
- 停止距离: 24824
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 达尼莫斯的相位干扰加农炮 (Phase Disruptor Cannon Danimoth)
- 空中武器: 达尼莫斯的相位干扰加农炮 (Phase Disruptor Cannon Danimoth)
- 单位大小: 44x44 像素; 2x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 288
- 技能:
  - 召回 (Recall)
  - 静止立场 (Stasis Field)
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
  - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 属性:
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Dark\_Templar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Dark_Templar {Enum::Hero_Dark_Templar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroDarkTemplar*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：40
- 护盾值：80
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：150 矿，150 气，占用 2 人口
- 建造时间：750 帧
- 摧毁得分：400
- 最高速度：4.92
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：英雄的折跃之刃（Warp Blades Hero）
- 单位大小：24x26 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 属性：
  - 有机单位（Organic）
  - 英雄单位（Hero）
  - 永久隐形（PermanentCloak）

## Hero\_Fenix\_Dragoon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Fenix_Dragoon {Enum::Hero_Fenix_Dragoon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroFenixDragoon*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：240
- 护盾值：240
- 护甲：3
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：300 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1000
- 最高速度：5
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：菲尼克斯的相位干扰器 (Phase Disruptor Fenix)
- 空中武器：菲尼克斯的相位干扰器 (Phase Disruptor Fenix)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：4
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Fenix\_Zealot()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Fenix_Zealot {Enum::Hero_Fenix_Zealot}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroFenixZealot*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：240
- 护盾值：240
- 护甲：2
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：200 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：400
- 最高速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：40
- 地面武器：菲尼克斯的灵能之刃 x 2 (Psi Blades Fenix x 2)
- 单位大小：23x19 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Gantrithor()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gantrithor {Enum::Hero_Gantrithor}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGantrithor*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：800
- 护盾值：500
- 护甲：4
- 护甲升级：神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 成本：700 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4200 帧
- 摧毁得分：3800
- 最高速度：3.33
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：20
- 单位大小：64x64 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：256
- 视野范围：288
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族空中武器（Protoss Air Weapons）
  - 神族空中护甲（Protoss Air Armor）
- 属性：
  - 飞行单位（Flyer）
  - 机械单位（Mechanical）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Mojo()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Mojo {Enum::Hero_Mojo}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroMojo*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：400
- 护盾值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：600 矿，300 气，0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2600
- 最高速度：5
- 加速度：48
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 地面武器：双光子爆能枪 (莫乔) (Dual Photon Blasters Mojo)
- 空中武器：反物质导弹 (莫乔) (Anti Matter Missiles Mojo)
- 单位大小：36x32 像素；2x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
  - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Raszagal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Raszagal {Enum::Hero_Raszagal}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Raszagal*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：60
- 能量值：250
- 护甲：0
- 护甲升级：神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 成本：150 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间：750 帧
- 摧毁得分：1300
- 最高速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：17067
- 转弯半径：30
- 空中武器：中子耀斑 (Neutron Flare)
- 单位大小：36x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 技能：干扰网 (Disruption Web)
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族空中武器 (Protoss Air Weapons)
  - 神族空中护甲 (Protoss Air Armor)
- 属性：
  - 飞行单位 (Flyer)
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Tassadar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Tassadar {Enum::Hero_Tassadar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero\_Tassadar*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 80
- 护盾值: 300
- 能量值: 250
- 护甲: 2
- 护甲升级: 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本: 100 矿, 300 气, 0 人口
- 建造时间: 1500 帧
- 摧毁得分: 1400
- 最高速度: 3.2
- 加速度: 27
- 停止距离: 13474
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 灵能攻击 (Psi Assault)
- 单位大小: 24x24 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 小型 (Small)
- 所需空间: 2
- 搜索范围: 96
- 视野范围: 224
- 技能:
  - 灵能风暴 (Psionic Storm)
  - 幻象 (Hallucination)
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性:
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)



## Hero\_Tassadar\_Zeratul\_Archon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon {Enum::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero\_Tassadar\_Zeratul\_Archon*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 100
- 护盾值: 800
- 护甲: 3
- 护甲升级: 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本: 0 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 600 帧
- 摧毁得分: 2800
- 最高速度: 4.92
- 加速度: 160
- 停止距离: 5120
- 转弯半径: 40
- 地面武器: 灵能冲击波 (塔达林执政官) (Psionic Shockwave TZ Archon)
- 空中武器: 灵能冲击波 (塔达林执政官) (Psionic Shockwave TZ Archon)
- 单位大小: 32x32 像素; 1x1 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 所需空间: 4
- 搜索范围: 96
- 视野范围: 256
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性:
  - 英雄单位 (Hero)

## Hero\_Warbringer()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Warbringer {Enum::Hero_Warbringer}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroWarbringer*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：200
- 护盾值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
- 成本：400 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最高速度：1.78
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转弯半径：20
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
  - 神族地面武器（Protoss Ground Weapons）
  - 神族地面护甲（Protoss Ground Armor）
  - 机械蝎伤害（Scarab Damage）
  - 金甲虫载弹量（Reaver Capacity）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 机械单位（Robotic）
  - 英雄单位（Hero）

## Hero\_Zeratul()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Zeratul {Enum::Hero_Zeratul}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Herozeratul*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：60
- 护盾值：400
- 护甲：0
- 护甲升级：神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 成本：100 矿，300 气，0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：800
- 最高速度：4.92
- 加速度：27
- 停止距离：13474
- 转弯半径：40
- 地面武器：泽拉图的折跃之刃 (Warp Blades Zeratul)
- 单位大小：24x26 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：2
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
  - 神族地面武器 (Protoss Ground Weapons)
  - 神族地面护甲 (Protoss Ground Armor)
- 属性：
  - 有机单位 (Organic)
  - 英雄单位 (Hero)
  - 永久隐形 (PermanentCloak)

## 变量（神族建筑）

### Protoss\_Arbiter\_Tribunal()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Arbiter_Tribunal {Enum::Protoss_Arbiter_Tribunal}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss\_Arbiter\_Tribunal*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，150 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：450
- 摧毁得分：1350
- 单位大小：89x57 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：
  - 神族探针（Protoss Probe）
  - 神族圣堂武士档案（Protoss Templar Archives）
  - 神族星门（Protoss Stargate）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 建筑单位（Building）
  - 需要灵能（RequiresPsi）

## Protoss\_Assimilator()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Assimilator {Enum::Protoss_Assimilator}
```

必须放置在瓦斯矿井（Vespene Geyser）之上。

### 提示

当该建筑建造于瓦斯矿井（Vespene Geyser）之上时，矿井的单位类型会被替换为当前建筑的类型。当该建筑被摧毁时，其类型会被瓦斯矿井（Vespene Geyser）类型替换。

### 参见

- `Race::getRefinery`
- `UnitTypes::Resource_Vespene_Geyser`

对应于 `UnitTypes::Enum::Protoss_Assimilator`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：450
- 护盾值：450
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：97x57 像素；4x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：神族探针（Protoss Probe）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 资源容器（ResourceContainer）
  - 精炼厂（Refinery）
  - 建筑单位（Building）

## Protoss\_Citadel\_of\_Adun()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Citadel_of_Adun {Enum::Protoss_Citadel_of_Adun}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Citadel\_of\_Adun*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：450
- 护盾值：450
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：600
- 单位大小：65×49 像素；3×2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 所需前置单位：
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族控制核心 (Protoss Cybernetics Core)
- 建造者：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Cybernetics\_Core()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Cybernetics_Core {Enum::Protoss_Cybernetics_Core}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::ProtossCyberneticsCore*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：200 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 单位大小：81x49 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
  - 神族兵营 (Protoss Gateway)
  - 神族探针 (Protoss Probe)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Fleet\_Beacon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Fleet_Beacon {Enum::Protoss_Fleet_Beacon}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Fleet\_Beacon*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 500
- 护盾值: 500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 300 矿, 200 气, 0 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 350
- 摧毁得分: 1050
- 单位大小: 88x57 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族星门 (Protoss Stargate)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)



## Protoss\_Forge()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Forge {Enum::Protoss_Forge}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Forge*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 550
- 护盾值: 550
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 600 帧
- 建造得分: 100
- 摧毁得分: 300
- 单位大小: 73x45 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族主基地 (Protoss Nexus)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Gateway()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Gateway {Enum::Protoss_Gateway}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossGateway*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 500
- 护盾值: 500
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间: 900 帧
- 建造得分: 75
- 摧毁得分: 225
- 单位大小: 97x73 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族主基地 (Protoss Nexus)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Nexus()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Nexus {Enum::Protoss_Nexus}
```



参见

- `Race::getCenter`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossNexus`

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：225
- 单位大小：97x73 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族主基地 (Protoss Nexus)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Observatory()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Observatory {Enum::Protoss_Observatory}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Observatory*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 250
- 护盾值: 250
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 50 矿, 100 气, 0 人口
- 建造时间: 450 帧
- 建造得分: 175
- 摧毁得分: 525
- 单位大小: 89x45 像素; 3x2 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Photon\_Cannon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Photon_Cannon {Enum::Protoss_Photon_Cannon}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Protoss\_Photon\_Cannon*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：100
- 护盾值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：300
- 地面武器：地面型光子炮台 (STS Photon Cannon)
- 空中武器：空中型光子炮台 (STA Photon Cannon)
- 单位大小：41x33 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族锻炉 (Protoss Forge)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 侦测单位 (Detector)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Pylon()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Pylon {Enum::Protoss_Pylon}
```

需要放置以支持其他星灵建筑。



参见

- `Race::getSupplyProvider`

对应于 `UnitTypes::Enum::ProtossPylon`

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：300
- 护盾值：300
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：450 帧
- 提供补给：16
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：33x33 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：神族探针（Protoss Probe）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 建筑单位（Building）

## Protoss\_Robotics\_Facility()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Robotics_Facility {Enum::Protoss_Robotics_Facility}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossRoboticsFacility*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：200 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：300
- 摧毁得分：900
- 单位大小：77x37 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族控制核心 (Protoss Cybernetics Core)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Robotics\_Support\_Bay()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Robotics_Support_Bay {Enum::Protoss_Robotics_Support_Bay}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossRoboticsSupportBay*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：450
- 护盾值：450
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，100 气，0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：375
- 单位大小：65x53 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族机械台 (Protoss Robotics Facility)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)



## Protoss\_Shield\_Battery()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Shield_Battery {Enum::Protoss_Shield_Battery}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: ProtossShieldBattery*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：200
- 护盾值：200
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：100 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：150
- 单位大小：65x33 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾（Protoss Plasma Shields）
- 前置单位：
  - 神族兵营（Protoss Gateway）
  - 神族探针（Protoss Probe）
- 由以下单位建造：神族探针（Protoss Probe）
- 属性：
  - 机械单位（Mechanical）
  - 建筑单位（Building）
  - 需要灵能（RequiresPsi）

## Protoss\_Stargate()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Stargate {Enum::Protoss_Stargate}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protossstargate*

- 种族: 神族 (Protoss)
- 生命值: 600
- 护盾值: 600
- 护甲: 1
- 护甲升级: 升级 60 (Upgrade 60)
- 成本: 150 矿, 150 气, 0 人口
- 建造时间: 1050 帧
- 建造得分: 300
- 摧毁得分: 900
- 单位大小: 97x73 像素; 4x3 格
- 单位尺寸类型: 大型 (Large)
- 搜索范围: 0
- 视野范围: 320
- 升级项目:
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位:
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族控制核心 (Protoss Cybernetics Core)
- 由以下单位建造: 神族探针 (Protoss Probe)
- 属性:
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## Protoss\_Templar\_Archives()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Protoss_Templar_Archives {Enum::Protoss_Templar_Archives}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Protoss\_Templar\_Archives*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：500
- 护盾值：500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：150 矿，200 气，0 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：250
- 摧毁得分：750
- 单位大小：65x49 像素；3x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 升级项目：
  - 神族等离子护盾 (Protoss Plasma Shields)
- 前置单位：
  - 神族探针 (Protoss Probe)
  - 神族阿顿之矛 (Protoss Citadel of Adun)
- 由以下单位建造：神族探针 (Protoss Probe)
- 属性：
  - 机械单位 (Mechanical)
  - 建筑单位 (Building)
  - 需要灵能 (RequiresPsi)

## 变量（神族特殊建筑）

### Special\_Khaydarin\_Crystal\_Form()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Khaydarin_Crystal_Form {Enum::Special_Khaydarin_Crystal_Form}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Special\_Khaydarin\_Crystal\_Form*

- 种族：神族（Protoss）
- 生命值：100000
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：250 矿，0 气，0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：2500
- 单位大小：128x96 像素；4x3 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
  - 无敌的（Invincible）
  - 建筑单位（Building）
  - 特殊建筑（SpecialBuilding）

Special\_Protoss\_Temple()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Special_Protoss_Temple {Enum::Special_Protoss_Temple}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Special\_protoss\_Temple*

- 种族：神族 (Protoss)
- 生命值：1500
- 护甲：1
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：250 矿, 0 气, 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：5000
- 单位大小：224x96 像素; 7x3 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 属性：
  - 建筑单位 (Building)
  - 特殊建筑 (SpecialBuilding)

()

```
1
```

对应于

()

```
1
```

对应于

()

```
1
```

对应于

( )

1

对应于

( )

1

对应于

( )

1

对应于