

Contents

0.1 UnitTypes 1

UnitTypes

类型类

命名空间

Enum

函数

函数

```
1 const UnitType::set & allMacroTypes ()
2 const UnitType::set & allUnitTypes ()
3 int maxUnitHeight ()
4 int maxUnitWidth ()
```

变量

变量

```
1 constexpr UnitType & AllUnits {Enum::AllUnits}
2 constexpr UnitType & Buildings {Enum::Buildings}
3 constexpr UnitType & Factories {Enum::Factories}
4 constexpr UnitType & Men {Enum::Men}
5 constexpr UnitType & None {Enum::None}
6 constexpr UnitType & Unknown {Enum::Unknown}
```

变量 (人族地面单位)

```

1 constexpr UnitType Terran_Firebat {Enum::Terran_Firebat}
2 constexpr UnitType Terran_Ghost {Enum::Terran_Ghost}
3 constexpr UnitType Terran_Goliath {Enum::Terran_Goliath}
4 constexpr UnitType Terran_Marine {Enum::Terran_Marine}
5 constexpr UnitType Terran_Medic {Enum::Terran_Medic}
6 constexpr UnitType Terran_SCV {Enum::Terran_SCV}
7 constexpr UnitType Terran_Siege_Tank_Siege_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode}
8 constexpr UnitType Terran_Siege_Tank_Tank_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode}
9 constexpr UnitType Terran_Vulture {Enum::Terran_Vulture}
10 constexpr UnitType Terran_Vulture_Spider_Mine {Enum::Terran_Vulture_Spider_Mine}

```

变量 (人族空中单位)

```

1 constexpr UnitType Terran_Battlecruiser {Enum::Terran_Battlecruiser}
2 constexpr UnitType Terran_Dropship {Enum::Terran_Dropship}
3 constexpr UnitType Terran_Nuclear_Missile {Enum::Terran_Nuclear_Missile}
4 constexpr UnitType Terran_Science_Vessel {Enum::Terran_Science_Vessel}
5 constexpr UnitType Terran_Valkyrie {Enum::Terran_Valkyrie}
6 constexpr UnitType Terran_Wraith {Enum::Terran_Wraith}

```

变量 (人族英雄单位)

```

1 constexpr UnitType Hero_Alban_Schezar {Enum::Hero_Alban_Schezar}
2 constexpr UnitType Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
3 constexpr UnitType Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
4 constexpr UnitType Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
5 constexpr UnitType Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
6 constexpr UnitType Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
7 constexpr UnitType Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
8 constexpr UnitType Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
9 constexpr UnitType Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
10 constexpr UnitType Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
11 constexpr UnitType Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
12 constexpr UnitType Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
13 constexpr UnitType Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
14 constexpr UnitType Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
15 constexpr UnitType Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
16 constexpr UnitType Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}

```

变量 (人族建筑)

```

1 constexpr UnitType Terran_Academy {Enum::Terran_Academy}
2 constexpr UnitType Terran_Armory {Enum::Terran_Armory}
3 constexpr UnitType Terran_Barracks {Enum::Terran_Barracks}
4 constexpr UnitType Terran_Bunker {Enum::Terran_Bunker}
5 constexpr UnitType Terran_Command_Center {Enum::Terran_Command_Center}
6 constexpr UnitType Terran_Engineering_Bay {Enum::Terran_Engineering_Bay}
7 constexpr UnitType Terran_Factory {Enum::Terran_Factory}
8 constexpr UnitType Terran_Missile_Turret {Enum::Terran_Missile_Turret}
9 constexpr UnitType Terran_Refinery {Enum::Terran_Refinery}
10 constexpr UnitType Terran_Science_Facility {Enum::Terran_Science_Facility}
11 constexpr UnitType Terran_Starport {Enum::Terran_Starport}
12 constexpr UnitType Terran_Supply_Depot {Enum::Terran_Supply_Depot}

```

变量（人族附加建筑）

```
1 constexpr UnitType Terran_Comsat_Station {Enum::Terran_Comsat_Station}
2 constexpr UnitType Terran_Control_Tower {Enum::Terran_Control_Tower}
3 constexpr UnitType Terran_Covert_Ops {Enum::Terran_Covert_Ops}
4 constexpr UnitType Terran_Machine_Shop {Enum::Terran_Machine_Shop}
5 constexpr UnitType Terran_Nuclear_Silo {Enum::Terran_Nuclear_Silo}
6 constexpr UnitType Terran_Physics_Lab {Enum::Terran_Physics_Lab}
```

变量（人族特殊建筑）

```
1 constexpr UnitType Special_Crashed_Norad_II {Enum::Special_Crashed_Norad_II}
2 constexpr UnitType Special_Ion_Cannon {Enum::Special_Ion_Cannon}
3 constexpr UnitType Special_Power_Generator {Enum::Special_Power_Generator}
4 constexpr UnitType Special_Psi_Disrupter {Enum::Special_Psi_Disrupter}
```

变量（神族地面单位）

```
1 constexpr UnitType Protoss_Archon {Enum::Protoss_Archon}
2 constexpr UnitType Protoss_Dark_Archon {Enum::Protoss_Dark_Archon}
3 constexpr UnitType Protoss_Dark_Templar {Enum::Protoss_Dark_Templar}
4 constexpr UnitType Protoss_Dragoon {Enum::Protoss_Dragoon}
5 constexpr UnitType Protoss_High_Templar {Enum::Protoss_High_Templar}
6 constexpr UnitType Protoss_Probe {Enum::Protoss_Probe}
7 constexpr UnitType Protoss_Reaver {Enum::Protoss_Reaver}
8 constexpr UnitType Protoss_Scarab {Enum::Protoss_Scarab}
9 constexpr UnitType Protoss_Zealot {Enum::Protoss_Zealot}
```

变量（神族空中单位）

```
1 constexpr UnitType Protoss_Arbiter {Enum::Protoss_Arbiter}
2 constexpr UnitType Protoss_Carrier {Enum::Protoss_Carrier}
3 constexpr UnitType Protoss_Corsair {Enum::Protoss_Corsair}
4 constexpr UnitType Protoss_Interceptor {Enum::Protoss_Interceptor}
5 constexpr UnitType Protoss_Observer {Enum::Protoss_Observer}
6 constexpr UnitType Protoss_Scout {Enum::Protoss_Scout}
7 constexpr UnitType Protoss_Shuttle {Enum::Protoss_Shuttle}
```

变量 (神族英雄单位)

```

1 constexpr UnitType Hero_Aldaris {Enum::Hero_Aldaris}
2 constexpr UnitType Hero_Artanis {Enum::Hero_Artanis}
3 constexpr UnitType Hero_Danimoth {Enum::Hero_Danimoth}
4 constexpr UnitType Hero_Dark_Templar {Enum::Hero_Dark_Templar}
5 constexpr UnitType Hero_Fenix_Dragon {Enum::Hero_Fenix_Dragon}
6 constexpr UnitType Hero_Fenix_Zealot {Enum::Hero_Fenix_Zealot}
7 constexpr UnitType Hero_Gantrithor {Enum::Hero_Gantrithor}
8 constexpr UnitType Hero_Mojo {Enum::Hero_Mojo}
9 constexpr UnitType Hero_Raszagal {Enum::Hero_Raszagal}
10 constexpr UnitType Hero_Tassadar {Enum::Hero_Tassadar}
11 constexpr UnitType Hero_Tassadar_Zeratul_Archon {Enum::Hero_Tassadar_Zeratul_Archon}
12 constexpr UnitType Hero_Warbringer {Enum::Hero_Warbringer}
13 constexpr UnitType Hero_Zeratul {Enum::Hero_Zeratul}

```

变量 (神族建筑)

```

1 constexpr UnitType Protoss_Arbiter_Tribunal {Enum::Protoss_Arbiter_Tribunal}
2 constexpr UnitType Protoss_Assimilator {Enum::Protoss_Assimilator}
3 constexpr UnitType Protoss_Citadel_of_Adun {Enum::Protoss_Citadel_of_Adun}
4 constexpr UnitType Protoss_Cybernetics_Core {Enum::Protoss_Cybernetics_Core}
5 constexpr UnitType Protoss_Fleet_Beacon {Enum::Protoss_Fleet_Beacon}
6 constexpr UnitType Protoss_Forge {Enum::Protoss_Forge}
7 constexpr UnitType Protoss_Gateway {Enum::Protoss_Gateway}
8 constexpr UnitType Protoss_Nexus {Enum::Protoss_Nexus}
9 constexpr UnitType Protoss_Observatory {Enum::Protoss_Observatory}
10 constexpr UnitType Protoss_Photon_Cannon {Enum::Protoss_Photon_Cannon}
11 constexpr UnitType Protoss_Pylon {Enum::Protoss_Pylon}
12 constexpr UnitType Protoss_Robotics_Facility {Enum::Protoss_Robotics_Facility}
13 constexpr UnitType Protoss_Robotics_Support_Bay {Enum::Protoss_Robotics_Support_Bay}
14 constexpr UnitType Protoss_Shield_Battery {Enum::Protoss_Shield_Battery}
15 constexpr UnitType Protoss_Stargate {Enum::Protoss_Stargate}
16 constexpr UnitType Protoss_Templar_Archives {Enum::Protoss_Templar_Archives}

```

变量 (神族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Khaydarin_Crystal_Form {Enum::Special_Khaydarin_Crystal_Form}
2 constexpr UnitType Special_Protoss_Temple {Enum::Special_Protoss_Temple}
3 constexpr UnitType Special_Stasis_Cell_Prison {Enum::Special_Stasis_Cell_Prison}
4 constexpr UnitType Special_Warp_Gate {Enum::Special_Warp_Gate}
5 constexpr UnitType Special_XelNaga_Temple {Enum::Special_XelNaga_Temple}
```

变量 (虫族地面单位)

```
1 constexpr UnitType Zerg_Broodling {Enum::Zerg_Broodling}
2 constexpr UnitType Zerg_Defiler {Enum::Zerg_Defiler}
3 constexpr UnitType Zerg_Drone {Enum::Zerg_Drone}
4 constexpr UnitType Zerg_Egg {Enum::Zerg_Egg}
5 constexpr UnitType Zerg_Hydralisk {Enum::Zerg_Hydralisk}
6 constexpr UnitType Zerg_Infested_Terran {Enum::Zerg_Infested_Terran}
7 constexpr UnitType Zerg_Larva {Enum::Zerg_Larva}
8 constexpr UnitType Zerg_Lurker {Enum::Zerg_Lurker}
9 constexpr UnitType Zerg_Lurker_Egg {Enum::Zerg_Lurker_Egg}
10 constexpr UnitType Zerg_Ultralisk {Enum::Zerg_Ultralisk}
11 constexpr UnitType Zerg_Zergling {Enum::Zerg_Zergling}
```

变量 (虫族空中单位)

```
1 constexpr UnitType Zerg_Cocoon {Enum::Zerg_Cocoon}
2 constexpr UnitType Zerg_Devourer {Enum::Zerg_Devourer}
3 constexpr UnitType Zerg_Guardian {Enum::Zerg_Guardian}
4 constexpr UnitType Zerg_Mutalisk {Enum::Zerg_Mutalisk}
5 constexpr UnitType Zerg_Overlord {Enum::Zerg_Overlord}
6 constexpr UnitType Zerg_Queen {Enum::Zerg_Queen}
7 constexpr UnitType Zerg_Scourge {Enum::Zerg_Scourge}
```

变量（虫族英雄单位）

```

1 constexpr UnitType Hero_Devouring_One {Enum::Hero_Devouring_One}
2 constexpr UnitType Hero_Hunter_Killer {Enum::Hero_Hunter_Killer}
3 constexpr UnitType Hero_Infested_Duran {Enum::Hero_Infested_Duran}
4 constexpr UnitType Hero_Infested_Kerrigan {Enum::Hero_Infested_Kerrigan}
5 constexpr UnitType Hero_Kukulza_Guardian {Enum::Hero_Kukulza_Guardian}
6 constexpr UnitType Hero_Kukulza_Mutalisk {Enum::Hero_Kukulza_Mutalisk}
7 constexpr UnitType Hero_Matriarch {Enum::Hero_Matriarch}
8 constexpr UnitType Hero_Torrasque {Enum::Hero_Torrasque}
9 constexpr UnitType Hero_Unclean_One {Enum::Hero_Unclean_One}
10 constexpr UnitType Hero_Yggdrasill {Enum::Hero_Yggdrasill}

```

变量（虫族建筑）

```

1 constexpr UnitType Zerg_Creep_Colony {Enum::Zerg_Creep_Colony}
2 constexpr UnitType Zerg_Defiler_Mound {Enum::Zerg_Defiler_Mound}
3 constexpr UnitType Zerg_Evolution_Chamber {Enum::Zerg_Evolution_Chamber}
4 constexpr UnitType Zerg_Extractor {Enum::Zerg_Extractor}
5 constexpr UnitType Zerg_Greater_Spire {Enum::Zerg_Greater_Spire}
6 constexpr UnitType Zerg_Hatchery {Enum::Zerg_Hatchery}
7 constexpr UnitType Zerg_Hive {Enum::Zerg_Hive}
8 constexpr UnitType Zerg_Hydralisk_Den {Enum::Zerg_Hydralisk_Den}
9 constexpr UnitType Zerg_Infested_Command_Center {Enum::Zerg_Infested_Command_Center}
10 constexpr UnitType Zerg_Lair {Enum::Zerg_Lair}
11 constexpr UnitType Zerg_Nydus_Canal {Enum::Zerg_Nydus_Canal}
12 constexpr UnitType Zerg_Queens_Nest {Enum::Zerg_Queens_Nest}
13 constexpr UnitType Zerg_Spawning_Pool {Enum::Zerg_Spawning_Pool}
14 constexpr UnitType Zerg_Spire {Enum::Zerg_Spire}
15 constexpr UnitType Zerg_Spore_Colony {Enum::Zerg_Spore_Colony}
16 constexpr UnitType Zerg_Sunken_Colony {Enum::Zerg_Sunken_Colony}
17 constexpr UnitType Zerg_Ultralisk_Cavern {Enum::Zerg_Ultralisk_Cavern}

```



提示

传播菌毯并变形为虫族防御建筑。

变量 (虫族特殊建筑)

```
1 constexpr UnitType Special_Cerebrate {Enum::Special_Cerebrate}
2 constexpr UnitType Special_Cerebrate_Daggoth {Enum::Special_Cerebrate_Daggoth}
3 constexpr UnitType Special_Mature_Chrysalis {Enum::Special_Mature_Chrysalis}
4 constexpr UnitType Special_Overmind {Enum::Special_Overmind}
5 constexpr UnitType Special_Overmind_Cocoon {Enum::Special_Overmind_Cocoon}
6 constexpr UnitType Special_Overmind_With_Shell {Enum::Special_Overmind_With_Shell}
```

变量 (中立生物)

```
1 constexpr UnitType Critter_Bengalaas {Enum::Critter_Bengalaas}
2 constexpr UnitType Critter_Kakaru {Enum::Critter_Kakaru}
3 constexpr UnitType Critter_Ragnasaur {Enum::Critter_Ragnasaur}
4 constexpr UnitType Critter_Rhynadon {Enum::Critter_Rhynadon}
5 constexpr UnitType Critter_Scantid {Enum::Critter_Scantid}
6 constexpr UnitType Critter_Ursadon {Enum::Critter_Ursadon}
```

变量 (资源)

```
1 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field {Enum::Resource_Mineral_Field}
2 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field_Type_2 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_2}
3 constexpr UnitType Resource_Mineral_Field_Type_3 {Enum::Resource_Mineral_Field_Type_3}
4 constexpr UnitType Resource_Vespene_Geyser {Enum::Resource_Vespene_Geyser}
```

变量 (技能)

```
1 constexpr UnitType Spell_Dark_Swarm {Enum::Spell_Dark_Swarm}
2 constexpr UnitType Spell_Disruption_Web {Enum::Spell_Disruption_Web}
3 constexpr UnitType Spell_Scanner_Sweep {Enum::Spell_Scanner_Sweep}
```


变量 (航标)

```
1 constexpr UnitType Special_Protoss_Beacon {Enum::Special_Protoss_Beacon}
2 constexpr UnitType Special_Protoss_Flag_Beacon {Enum::Special_Protoss_Flag_Beacon}
3 constexpr UnitType Special_Terran_Beacon {Enum::Special_Terran_Beacon}
4 constexpr UnitType Special_Terran_Flag_Beacon {Enum::Special_Terran_Flag_Beacon}
5 constexpr UnitType Special_Zerg_Beacon {Enum::Special_Zerg_Beacon}
6 constexpr UnitType Special_Zerg_Flag_Beacon {Enum::Special_Zerg_Flag_Beacon}
```

变量 (增益)

```
1 constexpr UnitType Powerup_Data_Disk {Enum::Powerup_Data_Disk}
2 constexpr UnitType Powerup_Flag {Enum::Powerup_Flag}
3 constexpr UnitType Powerup_Khalis_Crystal {Enum::Powerup_Khalis_Crystal}
4 constexpr UnitType Powerup_Khaydarin_Crystal {Enum::Powerup_Khaydarin_Crystal}
5 constexpr UnitType Powerup_Mineral_Cluster_Type_1 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_1}
6 constexpr UnitType Powerup_Mineral_Cluster_Type_2 {Enum::Powerup_Mineral_Cluster_Type_2}
7 constexpr UnitType Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_1}
8 constexpr UnitType Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2 {Enum::Powerup_Protoss_Gas_Orb_Type_2}
9 constexpr UnitType Powerup_Psi_Emitter {Enum::Powerup_Psi_Emitter}
10 constexpr UnitType Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_1}
11 constexpr UnitType Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2 {Enum::Powerup_Terran_Gas_Tank_Type_2}
12 constexpr UnitType Powerup_Uraj_Crystal {Enum::Powerup_Uraj_Crystal}
13 constexpr UnitType Powerup_Young_Chrysalis {Enum::Powerup_Young_Chrysalis}
14 constexpr UnitType Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_1}
15 constexpr UnitType Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2 {Enum::Powerup_Zerg_Gas_Sac_Type_2}
```

变量 (陷阱)

```
1 constexpr UnitType Special_Floor_Gun_Trap {Enum::Special_Floor_Gun_Trap}
2 constexpr UnitType Special_Floor_Missile_Trap {Enum::Special_Floor_Missile_Trap}
3 constexpr UnitType Special_Right_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Flame_Trap}
4 constexpr UnitType Special_Right_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Right_Wall_Missile_Trap}
5 constexpr UnitType Special_Wall_Flame_Trap {Enum::Special_Wall_Flame_Trap}
6 constexpr UnitType Special_Wall_Missile_Trap {Enum::Special_Wall_Missile_Trap}
```

变量 (门)

```
1 constexpr UnitType Special_Pit_Door {Enum::Special_Pit_Door}
2 constexpr UnitType Special_Right_Pit_Door {Enum::Special_Right_Pit_Door}
3 constexpr UnitType Special_Right_Upper_Level_Door {Enum::Special_Right_Upper_Level_Door}
4 constexpr UnitType Special_Upper_Level_Door {Enum::Special_Upper_Level_Door}
```

变量 (特殊)

```
1 constexpr UnitType Special_Cargo_Ship {Enum::Special_Cargo_Ship}
2 constexpr UnitType Special_Floor_Hatch {Enum::Special_Floor_Hatch}
3 constexpr UnitType Special_Independant_Starport {Enum::Special_Independant_Starport}
4 constexpr UnitType Special_Map_Revealer {Enum::Special_Map_Revealer}
5 constexpr UnitType Special_Mercenary_Gunship {Enum::Special_Mercenary_Gunship}
6 constexpr UnitType Special_Start_Location {Enum::Special_Start_Location}
```

详细描述

包含 `UnitTypes` 的命名空间。

参见

- `UnitType`

函数文档

`allMacroTypes()`

```
1 const UnitType::set& BWAPI::UnitTypes::allMacroTypes ()
```

获取所有宏观单位类型 (`macro unit types`) 的集合。

宏观单位类型是一种虚拟的单位类型，被某些函数使用。这些类型包括：所有单位 (`AllUnits`)、步兵 (`Men`)、建筑 (`Buildings`) 和工厂 (`Factories`)。这些类型的作用是与《`Broodwar`》中使用的相同类型匹配，也可以在 `StarEdit` 地图编辑器中看到。

返回值

- `UnitSizeType::set`: 一个包含所有宏观单位类型的常量集合。

allUnitTypes()

```
1 const UnitType::set& BWAPl::UnitTypes::allUnitTypes ()
```

获取所有已定义的单位类型的集合。



返回值

- **UnitSizeType::set**: 一个包含所有可用单位类型的常量集合。

maxUnitHeight()

```
1 int BWAPl::UnitTypes::maxUnitHeight ()
```

从所有单位的集合中获取最大单位高度。

用于内部高效地搜索单位位置。



返回值

- **int**: 所有单位类型的最大高度，以像素为单位。

maxUnitWidth()

```
1 int BWAPl::UnitTypes::maxUnitWidth ()
```

从所有单位的集合中获取最大单位宽度。

用于内部高效地搜索单位位置。



返回值

- **int**: 所有单位类型的最大宽度，以像素为单位。

变量文档

AllUnits()

```
1 constexpr UnitType BWAPl::UnitTypes::AllUnits {Enum::AllUnits}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有单位类型的统计数据。

Buildings()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Buildings {Enum::Buildings}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有建筑的统计数据。

Factories()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Factories {Enum::Factories}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有能够生产单位的建筑的统计数据。

Men()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Men {Enum::Men}
```

一种特殊的宏类型，用于获取所有可移动的非建筑单位的统计数据。

None()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::None {Enum::None}
```

Unknown()

```
1 constexpr UnitType BWAPI::UnitTypes::Unknown {Enum::Unknown}
```

变量（人族地面单位）文档

Terran_Firebat()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Firebat {Enum::Terran_Firebat}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Firebat*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：50
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：360 帧
- 建造得分：100
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 前置建筑：
 - 人族兵营（Terran Barracks）
 - 人族军械库（Terran Academy）
- 由以下建筑生成：人族兵营（Terran Barracks）
- 属性：有机单位（Organic）

Terran_Ghost()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Ghost {Enum::Terran_Ghost}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Ghost*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：45
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：25 矿，75 气，占用 2 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：175
- 摧毁得分：350
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle
- 空中武器：C 10 Canister Rifle
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：288
- 能力：
 - 锁定 (Lockdown)
 - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
 - 核弹 (Nuclear Strike)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
 - 视觉植入 (Ocular Implants)
 - 莫比乌斯反应堆 (Moebius Reactor)

Terran_Ghost()

- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族军械库 (Terran Academy)
 - 人族隐秘行动 (Terran Covert Ops)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_Goliath()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Goliath {Enum::Terran_Goliath}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Goliath*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：125
- 护甲：1
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：100 矿，50 气，占用 4 人口
- 建造时间：600 帧
- 建造得分：200
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮 (Twin Autocannons)
- 空中武器：地狱火导弹包 (Hellfire Missile Pack)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
 - 卡戎助推器 (Charon Boosters)
- 前置建筑：
 - 人族工厂 (Terran Factory)
 - 人族军械库 (Terran Armory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

Terran_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Marine {Enum::Terran_Marine}
```

人族一级单位。

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Marine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：360 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪 (Gauss Rifle)
- 空中武器：高斯步枪 (Gauss Rifle)
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂 (Stim Packs)
- 升级：
 - U-238 弹药 (U 238 Shells)
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_Medic()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Medic {Enum::Terran_Medic}
```

人族一级单位。

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Marine*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：60
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：250
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 能力：
 - 恢复（Restoration）
 - 光学迷彩（Optical Flare）
 - 治疗（Healing）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 卡多克反应堆（Caduceus Reactor）
- 前置建筑：
 - 人族兵营（Terran Barracks）
 - 人族军械库（Terran Academy）
- 由以下建筑生成：人族兵营（Terran Barracks）
- 属性：有机单位（Organic）

Terran_SCV()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_SCV {Enum::Terran_SCV}
```

人族工人单位。



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::Terran_SCV`

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：60
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：50 矿，0 气，占用 2 人口
- 建造时间：300 帧
- 建造得分：50
- 摧毁得分：100
- 最大速度：4.92
- 加速度：67
- 停止距离：12227
- 转向半径：40
- 地面武器：等离子切割器 (Fusion Cutter)
- 单位大小：23x23 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：32
- 视野范围：224
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 前置建筑：
 - 人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 由以下建筑生成：人族指挥中心 (Terran Command Center)
- 属性：有机单位 (Organic)、机械单位 (Mechanical)、工人单位 (Worker)

Terran_Siege_Tank_Siege_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Siege_Mode}
```

人族工人单位。



参见

- `Race::getWorker`

对应于 `UnitTypes::Enum::TerranSiegeTankSiegeMode`

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：60
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，25 气，占用 2 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：125
- 摧毁得分：250
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：288
- 视野范围：288
- 能力：
 - 恢复（Restoration）
 - 光学迷彩（Optical Flare）
 - 治疗（Healing）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 卡多克反应堆（Caduceus Reactor）

Terran_Siege_Tank_Siege_Mode()

- 前置建筑：
 - 人族兵营 (Terran Barracks)
 - 人族军械库 (Terran Academy)
- 由以下建筑生成：人族兵营 (Terran Barracks)
- 属性：有机单位 (Organic)

Terran_Siege_Tank_Tank_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode {Enum::Terran_Siege_Tank_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranSiegeTankTankMode*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：150
- 护甲：1
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：350
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮 (Arclite Cannon)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式 (Tank Siege Mode)
- 升级：
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族工厂 (Terran Factory)
 - 人族机械车间 (Terran Machine Shop)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

Terran_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Vulture {Enum::Terran_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Vulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：80
- 护甲：0
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：75 矿，0 气，占用 4 人口
- 建造时间：450 帧
- 建造得分：75
- 摧毁得分：150
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
 - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
 - 离子推进器 (Ion Thrusters)
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族工厂 (Terran Factory)
- 由以下建筑生成：人族工厂 (Terran Factory)
- 属性：机械单位 (Mechanical)

Terran_Vulture_Spider_Mine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Vulture_Spider_Mine {Enum::Terran_Vulture_Spider_Mine}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Vulture_Spider_Mine*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：20
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60 (Upgrade 60)
- 成本：1 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：25
- 最大速度：16
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：127
- 地面武器：蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 单位大小：15x15 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 搜索范围：96
- 视野范围：96
- 属性：
 - 无特殊属性

变量（人族空中单位）文档

Terran_Battlecruiser()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Battlecruiser {Enum::Terran_Battlecruiser}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Battlecruiser*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：500
- 能量值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：400 矿，300 气，占用 12 人口
- 建造时间：2000 帧
- 建造得分：1200
- 摧毁得分：2400
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
 - 巨神反应堆（Colossus Reactor）
- 前置建筑：
 - 人族星际港（Terran Starport）
 - 人族控制塔（Terran Control Tower）
 - 人族物理实验室（Terran Physics Lab）
- 由以下建筑生成：人族星际港（Terran Starport）
- 属性：飞行单位（Flyer）、机械单位（Mechanical）

Terran_Dropship()

1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Dropship {Enum::Terran_Dropship}



参见

- Race::getTransport

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Dropship*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：150
- 护甲：1
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：100 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：300
- 摧毁得分：600
- 最大速度：5.47
- 加速度：17
- 停止距离：37756
- 转向半径：20
- 单位大小：49x37 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 运输空间提供：8
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 前置建筑：
 - 人族星际港（Terran Starport）
 - 人族控制塔（Terran Control Tower）
- 由以下建筑生成：人族星际港（Terran Starport）
- 属性：飞行单位（Flyer）、机械单位（Mechanical）

Terran_Nuclear_Missile()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Nuclear_Missile {Enum::Terran_Nuclear_Missile}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranNuclearMissile*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：100
- 护甲：0
- 护甲升级：升级 60（Upgrade 60）
- 成本：200 矿，200 气，占用 16 人口
- 建造时间：1500 帧
- 建造得分：800
- 最大速度：33.33
- 加速度：33
- 停止距离：1103213
- 转向半径：127
- 单位大小：15x29 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：独立（Independent）
- 搜索范围：0
- 视野范围：96
- 前置建筑：
 - 人族核弹发射井（Terran Nuclear Silo）
- 由以下建筑生成：人族核弹发射井（Terran Nuclear Silo）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 不可摧毁（Invincible）

Terran_Science_Vessel()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Science_Vessel {Enum::Terran_Science_Vessel}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: TerranScienceVessel*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 能量值：200
- 护甲：1
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：100 矿，225 气，占用 4 人口
- 建造时间：1200 帧
- 建造得分：625
- 摧毁得分：1250
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
 - 防御矩阵（Defensive Matrix）
 - 辐射（Irradiate）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 泰坦反应堆（Titan Reactor）
- 前置建筑：
 - 人族星际港（Terran Starport）
 - 人族控制塔（Terran Control Tower）
 - 人族科学设施（Terran Science Facility）

Terran_Science_Vessel()

- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 探测器 (Detector)

Terran_Valkyrie()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Valkyrie {Enum::Terran_Valkyrie}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Valkyrie*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 护甲：2
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：250 矿，125 气，占用 6 人口
- 建造时间：750 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最大速度：6.6
- 加速度：65
- 停止距离：21901
- 转向半径：30
- 空中武器：光环火箭 x 4 (Halo Rockets x 4)
- 单位大小：49x37 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 前置建筑：
 - 人族星际港 (Terran Starport)
 - 人族军械库 (Terran Armory)
 - 人族控制塔 (Terran Control Tower)
- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

Terran_Wraith()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Terran_Wraith {Enum::Terran_Wraith}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Terran_Wraith*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：120
- 能量值：200
- 护甲：0
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：150 矿，100 气，占用 4 人口
- 建造时间：900 帧
- 建造得分：400
- 摧毁得分：800
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
 - 阿波罗反应堆 (Apollo Reactor)
- 前置建筑：
 - 人族星际港 (Terran Starport)
- 由以下建筑生成：人族星际港 (Terran Starport)

Terran_Science_Vessel()

- 属性:
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)

变量（人族英雄单位）文档

Hero_Alan_Schezar()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroAlanSchezar*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：800
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮（Twin Autocannons Alan Schezar）
- 空中武器：地狱火导弹包（Hellfire Missile Pack Alan Schezar）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Alexei_Stukov()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Alexei_Stukov*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定 (Lockdown)
 - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Arcturus_Mengsk()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Arcturus_Mengsk {Enum::Hero_Arcturus_Mengsk}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Arcturus_Mengsk*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：1000
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hero）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hero）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Tank_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeTankMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：13
- 地面武器：阿克隆加农炮（Arclite Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：4
- 搜索范围：256
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode {Enum::Hero_Edmund_Duke_Siege_Mode}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroEdmundDukeSiegeMode*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：400
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：300 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：1400
- 最大速度：0
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：阿克隆冲击炮（Arclite Shock Cannon Edmund Duke）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 坦克攻城模式（Tank Siege Mode）
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Gerard_DuGalle()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gerard_DuGalle {Enum::Hero_Gerard_DuGalle}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGerardDuGalle*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮 (ATS Laser Battery Hero)
- 空中武器：反空激光炮 (ATA Laser Battery Hero)
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 大和炮 (Yamato Gun)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Gui_Montag()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Gui_Montag {Enum::Hero_Gui_Montag}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroGuiMontag*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：160
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：100 矿，50 气，占用 0 人口
- 建造时间：720 帧
- 摧毁得分：400
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：喷火器 x 3（Flame Thrower Gui Montag x 3）
- 单位大小：23x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：96
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Hyperion()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Hyperion {Enum::Hero_Hyperion}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroHyperion*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：850
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮（ATS Laser Battery Hyperion）
- 空中武器：反空激光炮（ATA Laser Battery Hyperion）
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 大和炮（Yamato Gun）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
 - 人族舰船武器（Terran Ship Weapons）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Jim_Raynor_Marine()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Marine {Enum::Hero_Jim_Raynor_Marine}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::HeroJimRaynorMarine*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：200
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：200
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 空中武器：高斯步枪（Gauss Rifle Jim Raynor）
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 兴奋剂（Stim Packs）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Jim_Raynor_Vulture()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Jim_Raynor_Vulture {Enum::Hero_Jim_Raynor_Vulture}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: HeroJimRaynorVulture*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
- 成本：150 矿, 0 气, 占用 0 人口
- 建造时间：900 帧
- 摧毁得分：300
- 最大速度：6.4
- 加速度：100
- 停止距离：14569
- 转向半径：40
- 地面武器：破片手雷 (Fragmentation Grenade Jim Raynor)
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：中型 (Medium)
- 所需空间：2
- 搜索范围：0
- 视野范围：256
- 能力：
 - 蜘蛛雷 (Spider Mines)
- 升级：
 - 人族车辆护甲 (Terran Vehicle Plating)
 - 人族车辆武器 (Terran Vehicle Weapons)
- 属性：
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Magellan()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Magellan {Enum::Hero_Magellan}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Magellan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：800
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 成本：50 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：2400 帧
- 摧毁得分：2500
- 最大速度：5
- 加速度：50
- 停止距离：5120
- 转向半径：40
- 单位大小：65x50 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 电磁脉冲冲击波（EMP Shockwave）
 - 防御矩阵（Defensive Matrix）
 - 辐射（Irradiate）
- 升级：
 - 人族舰船护甲（Terran Ship Plating）
- 属性：
 - 飞行单位（Flyer）
 - 机械单位（Mechanical）
 - 探测器（Detector）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Norad_II()

```
1 BWAPI::UnitTypes::Hero_Norad_II {Enum::Hero_Norad_II}
```

对应于 *UnitTypes::Enum::Hero_Norad_II*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：700
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：800 矿，600 气，占用 0 人口
- 建造时间：4800 帧
- 摧毁得分：4800
- 最大速度：2.5
- 加速度：27
- 停止距离：7585
- 转向半径：20
- 地面武器：反地面激光炮 (ATS Laser Battery Hero)
- 空中武器：反空激光炮 (ATA Laser Battery Hero)
- 单位大小：75x59 像素；2x2 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 山岚炮 (Yamato Gun)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Samir_Duran()

```
1 constexpr UnitType Hero_Samir_Duran {Enum::Hero_Samir_Duran}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Samir_Duran*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：200
- 能量值：250
- 护甲：2
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Samir Duran
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：320
- 能力：
 - 锁定 (Lockdown)
 - 人员隐形 (Personnel Cloaking)
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
 - 人族步兵武器 (Terran Infantry Weapons)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

Hero_Sarah_Kerrigan()

```
1 constexpr UnitType Hero_Sarah_Kerrigan {Enum::Hero_Sarah_Kerrigan}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Sarah_Kerrigan*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：50 矿，150 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Sarah Kerrigan
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Tom_Kazansky()

```
1 constexpr UnitType Hero_Tom_Kazansky {Enum::Hero_Tom_Kazansky}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Tom_Kazansky*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：500
- 能量值：250
- 护甲：4
- 护甲升级：人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
- 成本：400 矿，200 气，占用 0 人口
- 建造时间：1800 帧
- 摧毁得分：1600
- 最大速度：6.67
- 加速度：67
- 停止距离：21745
- 转向半径：40
- 地面武器：脉冲激光 (Burst Lasers Tom Kazansky)
- 空中武器：双子导弹 (Gemini Missiles Tom Kazansky)
- 单位大小：38x30 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型 (Large)
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 能力：
 - 隐形领域 (Cloaking Field)
- 升级：
 - 人族舰船护甲 (Terran Ship Plating)
 - 人族舰船武器 (Terran Ship Weapons)
- 属性：
 - 飞行单位 (Flyer)
 - 机械单位 (Mechanical)
 - 英雄单位 (Hero)

Terran_Civilian()

```
1 constexpr UnitType Terran_Civilian {Enum::Terran_Civilian}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Terran_Civilian*

- 种族：人族 (Terran)
- 生命值：40
- 护甲：0
- 护甲升级：人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 成本：0 矿，0 气，占用 0 人口
- 建造时间：1 帧
- 摧毁得分：10
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 单位大小：17x20 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型 (Small)
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：224
- 升级：
 - 人族步兵护甲 (Terran Infantry Armor)
- 属性：
 - 有机单位 (Organic)
 - 英雄单位 (Hero)

变量（人族英雄单位）文档

Hero_Alan_Schezar()

```
1 constexpr UnitType Hero_Alan_Schezar {Enum::Hero_Alan_Schezar}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Alan_Schezar*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：300
- 护甲：3
- 护甲升级：人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
- 成本：200 矿，100 气，占用 0 人口
- 建造时间：1200 帧
- 摧毁得分：800
- 最大速度：4.57
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：17
- 地面武器：双联自动炮（Twin Autocannons Alan Schezar）
- 空中武器：地狱火导弹包（Hellfire Missile Pack Alan Schezar）
- 单位大小：32x32 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：大型（Large）
- 所需空间：2
- 搜索范围：160
- 视野范围：256
- 升级：
 - 人族车辆护甲（Terran Vehicle Plating）
 - 人族车辆武器（Terran Vehicle Weapons）
- 属性：
 - 机械单位（Mechanical）
 - 英雄单位（Hero）

Hero_Alexei_Stukov()

```
1 constexpr UnitType Hero_Alexei_Stukov {Enum::Hero_Alexei_Stukov}
```

对应于 *UnitTypes :: Enum :: Hero_Alexei_Stukov*

- 种族：人族（Terran）
- 生命值：250
- 能量值：250
- 护甲：3
- 护甲升级：人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
- 成本：200 矿，75 气，占用 0 人口
- 建造时间：1500 帧
- 摧毁得分：700
- 最大速度：4
- 加速度：1
- 停止距离：1
- 转向半径：40
- 地面武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 空中武器：C 10 Canister Rifle Alexei Stukov
- 单位大小：15x22 像素；1x1 格
- 单位尺寸类型：小型（Small）
- 所需空间：1
- 搜索范围：0
- 视野范围：352
- 能力：
 - 锁定（Lockdown）
 - 人员隐形（Personnel Cloaking）
- 升级：
 - 人族步兵护甲（Terran Infantry Armor）
 - 人族步兵武器（Terran Infantry Weapons）
- 属性：
 - 有机单位（Organic）
 - 英雄单位（Hero）