

Configure

- General
- Gestion de code source
- Ce qui déclenche le build
- Environnements de Build
- Build Steps
- Actions à la suite du build

General

Enabled

Description

[Plain text]

Prévisualisation

☒ Ce build a des paramètres

Paramètre String

Nom

DOCKER_IMAGE

Valeur par défaut

Description

L'image docker à utiliser pour déployer l'application dans le serveur staging

[Plain text] Prévisualisation

☐ Trim the string

Ajouter un paramètre

- ☐ Commit agent's Docker container
- ☐ Define a Docker template
- ☐ Supprimer les anciens builds
- ☐ Throttle builds
- ☐ Exécuter des builds simultanément si nécessaire
- ☐ Restreindre où le projet peut être exécuté

Avancé

Gestion de code source

- ☒ Aucune
- ☐ Git

Ce qui déclenche le build

- ☐ Déclencher les builds à distance (Par exemple, à partir de scripts)
- ☐ Construire après le build sur d'autres projets
- ☐ Construire périodiquement

- ☐ Enable Artifactory trigger
- ☐ Scrutation de l'outil de gestion de version ?

Environnements de Build

- ☐ Delete workspace before build starts
- ☐ Use secret text(s) or file(s) ?
- ☐ Provide Configuration files ?
- ☐ Send files or execute commands over SSH before the build starts ?
- ☐ Send files or execute commands over SSH after the build runs ?
- ☐ Add timestamps to the Console Output
- ☐ Ant/Ivy-Artifactory Integration
- ☐ Generic-Artifactory Integration
- ☐ Gradle-Artifactory Integration
- ☐ Inspect build log for published build scans
- ☐ Maven3-Artifactory Integration
- ☐ Préparer l'environnement pour SonarQube Scanner ?
- ☐ Terminate a build if it's stuck
- ☐ With Ant ?

Build Steps

Send files or execute commands over SSH ?

SSH Publishers

SSH Server

Name ?

Staging Server

Avancé ▾

Transfers

Transfer Set

Source files ?

Remove prefix ?

Remote directory ?

Exec command ?

`docker rm -f webapp || 0`
`docker run -d --name webapp -p 8080:8080 ${DOCKER_IMAGE}`

All of the transfer fields (except for Exec timeout) support substitution of [Jenkins environment variables](#)

Avancé ▾

Add Transfer Set

Add Server

Avancé ▾

Ajouter une étape au build ▾

Actions à la suite du build

Ajouter une action après le build ▾

Sauver

Apply