

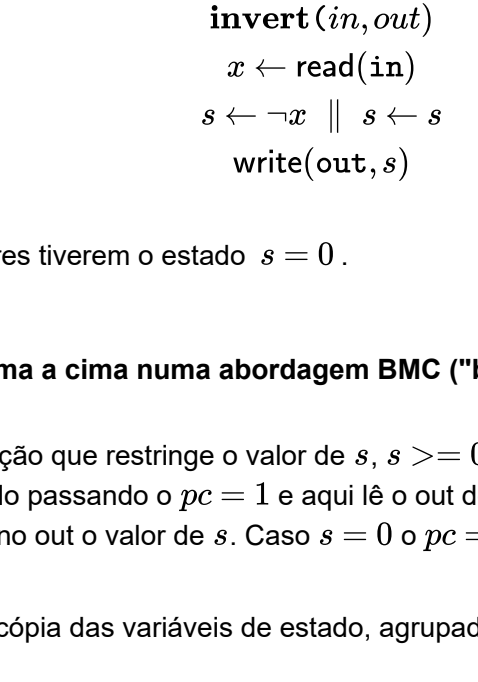
Trabalho 3

Orlando
Filipe Barbosa a77252
Hugo Ferreira a78555

```
In [1]: from a3 import *
```

Problema 1

O seguinte sistema dinâmico denota 4 inversores (A, B, C, D) que têm um bit num canal input e escrevem num canal output uma transformação desse bit.



Cada inversor tem um bit s de estado, e é regido pelas seguintes transformações.

$\text{invert}(in, out)$
 $x \leftarrow \text{read}(in)$
 $s \leftarrow \neg x$ $s \leftarrow s$
 $\text{write}(out, s)$

O sistema termina quando todos os inversores tiverem o estado $s = 0$.

Construir um FOTS que descreve o sistema a cima numa abordagem BMC ("bounded model checker").

Definimos cada inversor com uma pré condição que restringe o valor de s , $s \geq 0$. Começamos com um ciclo while com $pc = 0$ que testa se $s = 0$. Caso seja então entramos no ciclo passando o $pc = 1$ e aqui lê o out do inversor antecessor na iteração anterior, efetua a operação $s \leftarrow \neg s$ e de seguida escreve no out o valor de s . Caso $s = 0$ o $pc = 2$ e passa para o estado final sfp .

Criamos agora a função que cria a i -ésima cópia das variáveis de estado, agrupadas num dicionário que nos permite aceder às mesmas pelo nome.

Define-se as variáveis pc que indica o comando que, em cada momento, está disponível para executar, s o bit, in como *Input* do inversor e out como *output* do inversor.

```
In [2]: def declare(i,x):
    state = {}
    state['pc'] = Int('pc'+state(i)+str(x))
    state['s'] = Int('s'+state(i)+str(x))
    state['in'] = Int('in'+state(i)+str(x))
    state['out'] = Int('out'+state(i)+str(x))
    return state

Define-se então a função init que declara o estado inicial do programa. O pc tem de começar no comando 0 e o valor do bit s, in e out encontra-se no intervalo entre 0 e 1.
```

$$pc = 0 \wedge (s = 1 \vee s = 0) \wedge out = s \wedge 0 \leq in \leq 1$$

```
In [3]: def init(state):
    return And(state['pc'] == 0, Or(state['s'] == 1, state['s'] == 0), state['out'] == state['s'], state['in'] >= 0, state['in'] <= 1)

As transições possíveis no FOTS são caracterizadas pelo seguinte predicado, onde são usadas as variáveis já declaradas anteriormente, mas a variável outAnt que é o out na iteração anterior do inversor que se liga ao atual e out1, out2 que são os output das restantes inversores. Precisamos de saber o output de todos os inversores para saber se todos os valores de  $s = 0$  e então terminar o programa:
( $pc = 0 \wedge ((s = 0 \wedge out1 = 0 \wedge out2 = 0 \wedge outAnt = 0) \implies pc' = 2) \vee ((s = 0 \vee out1 = 0 \vee out2 = 0 \vee outAnt = 0) \implies pc' = 1) \wedge s' = s \wedge out' = s' \wedge in' = outAnt$ )
```

$$\begin{aligned} & \vee \\ & (pc = 1 \wedge pc' = 0 \wedge ((s' = s) \vee (outAnt = 1 \implies s' = 0 \wedge outAnt = 0 \implies s' = 1)) \wedge out' = s' \wedge in' = outAnt) \\ & \vee \\ & (pc = 2 \wedge pc' = 2 \wedge s' = s \wedge out' = s' \wedge in' = in) \end{aligned}$$

```
In [4]: def trans(curr,prox,outAnt, out1, out2):
    t1 = And(curr['pc'] == 0, If(And(curr['s'] == 0, out1 == 0, out2 == 0, outAnt == 0), prox['pc'] == 2, prox['pc'] == 1))
    prox['out'] = prox['s'], prox['in'] = outAnt
    t2 = And(curr['pc'] == 1, prox['pc'] == 0, Or(prox['s'] == curr['s'], If(outAnt == 1, prox['s'] == 0, prox['s'] == 1)), prox['in'] = outAnt)
    t3 = And(curr['pc'] == 2, prox['s'] == curr['s'], prox['pc'] == 2, prox['out'] = prox['s'], prox['in'] = curr['in'])
    return Or(t1,t2,t3)

Criamos agora a função de ordem superior gera_traco que, para quatro estados (um para cada inversor), gera uma cópia das variáveis do sistema, um predicado que define o estado inicial, outro que adiciona pares de transições entre pares de estados e um número n que define o tamanho do traco.
```

```
In [13]: def gera_traco(declare,init,trans,n):
    s = Solver()
    state0 = [declare(i,0) for i in range(n)]
    state1 = [declare(i,1) for i in range(n)]
    state2 = [declare(i,2) for i in range(n)]
    state3 = [declare(i,3) for i in range(n)]
    s.add(init(state0[0]))
    s.add(init(state1[0]))
    s.add(init(state2[0]))
    s.add(init(state3[0]))
    for i in range(n-1):
        s.add(trans(state0[i],state0[i+1],state3[i]['s'],state1[i]['s'],state2[i]['s']))
        s.add(trans(state1[i],state1[i+1],state0[i]['s'],state2[i]['s'],state3[i]['s']))
        s.add(trans(state2[i],state2[i+1],state1[i]['s'],state0[i]['s'],state3[i]['s']))
        s.add(trans(state3[i],state3[i+1],state2[i]['s'],state0[i]['s'],state1[i]['s']))
    if s.check() == sat:
        m = s.model()
        for i in range(n):
            print("Iteração",i+1)
            print("InversorA")
            for x in state0[i]:
                print(x,"=",m[state0[i][x]])
            print("InversorB")
            for x in state1[i]:
                print(x,"=",m[state1[i][x]])
            print("InversorC")
            for x in state2[i]:
                print(x,"=",m[state2[i][x]])
            print("InversorD")
            for x in state3[i]:
                print(x,"=",m[state3[i][x]])
            print("\n")

gera_traco(declare,init,trans,10)

Iteração 1
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1
InversorB
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1
InversorC
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1

Iteração 2
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 3
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 4
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 5
InversorA
pc = 0
s = 0
in = 1
out = 0
InversorB
pc = 0
s = 0
in = 1
out = 0
InversorC
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 6
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 0
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 0
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 0
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 0

Iteração 7
InversorA
pc = 0
s = 0
in = 1
out = 0
InversorB
pc = 0
s = 0
in = 1
out = 0
InversorC
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 8
InversorA
pc = 1
s = 0
in = 1
out = 0
InversorB
pc = 1
s = 0
in = 1
out = 0
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 9
InversorA
pc = 0
s = 0
in = 1
out = 0
InversorB
pc = 0
s = 0
in = 1
out = 0
InversorC
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 10
InversorA
pc = 1
s = 0
in = 1
out = 0
InversorB
pc = 1
s = 0
in = 1
out = 0
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
```

Verificar por *k*-induction invariantes.

Implementamos de seguida o método *kinduction_always* para verificar invariantes por *k*-indução. Começamos por usar o *declare*, *init* e *trans* definidos anteriormente. De seguida adicionamos ao solver o contrário do que queremos testar e se então o modelo der *sat* essa propriedade não é respeitada no programa para os *k* estados. Se o teste a cima der válido (dar *unsat*) testamos então para *k* + 1 estados para provar totalmente o invariante.

```
In [6]: def kinduction_always(declare,init,trans,inv,k):
    s = Solver()
    state0 = [declare(i,0) for i in range(k)]
    state1 = [declare(i,1) for i in range(k)]
    state2 = [declare(i,2) for i in range(k)]
    state3 = [declare(i,3) for i in range(k)]
    s.add(init(state0[0]))
    s.add(init(state1[0]))
    s.add(init(state2[0]))
    s.add(init(state3[0]))
    s.add(And([trans(state0[i],state0[i+1],state3[i]['s'],state1[i]['s'],state2[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(And([trans(state1[i],state1[i+1],state0[i]['s'],state2[i]['s'],state3[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(And([trans(state2[i],state2[i+1],state1[i]['s'],state0[i]['s'],state3[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(And([trans(state3[i],state3[i+1],state2[i]['s'],state0[i]['s'],state1[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(Or([Not(inv(state0[i])) for i in range(k)]))
    s.add(Or([Not(inv(state1[i])) for i in range(k)]))
    s.add(Or([Not(inv(state2[i])) for i in range(k)]))
    s.add(Or([Not(inv(state3[i])) for i in range(k)]))
    if s.check() == sat:
        print("O invariante é falso num dos primeiros",k,'estados.')
        return
    assert(s.check() == unsat)
    s = Solver()
    state0 = [declare(i,0) for i in range(k+1)]
    state1 = [declare(i,1) for i in range(k+1)]
    state2 = [declare(i,2) for i in range(k+1)]
    state3 = [declare(i,3) for i in range(k+1)]
    s.add(init(state0[0]))
    s.add(init(state1[0]))
    s.add(init(state2[0]))
    s.add(init(state3[0]))
    s.add(And([trans(state0[i],state0[i+1],state3[i]['s'],state1[i]['s'],state2[i]['s']) for i in range(k)]))
    s.add(And([trans(state1[i],state1[i+1],state0[i]['s'],state2[i]['s'],state3[i]['s']) for i in range(k)]))
    s.add(And([trans(state2[i],state2[i+1],state1[i]['s'],state0[i]['s'],state3[i]['s']) for i in range(k)]))
    s.add(And([trans(state3[i],state3[i+1],state2[i]['s'],state0[i]['s'],state1[i]['s']) for i in range(k)]))
    s.add(Or([Not(inv(state0[i])) for i in range(k+1)]))
    s.add(Or([Not(inv(state1[i])) for i in range(k+1)]))
    s.add(Or([Not(inv(state2[i])) for i in range(k+1)]))
    s.add(Or([Not(inv(state3[i])) for i in range(k+1)]))
    if s.check() == sat:
        print("Não é possível provar o invariante com",k,'indução.')
        return
    assert(s.check() == unsat)
    print("Propriedade válida!")

De seguida testa-se se o valor do s está correto de acordo com o pc que o programa se encontra, caso  $pc = 1$  o  $s = 1$ , e se  $pc = 0$  o  $s = 0$  ou  $s = 1$ .
```

```
In [7]: def em_execucao(state):
    return Or(If(state['pc'] == 1, state['s'] == 1, state['s'] >= 0), If(state['pc'] == 0, state['s'] <= 1, state['s'] >= 0))

kinduction_always(declare,init,trans,em_execucao,10)

Propriedade válida!
```

Testamos de seguida se quando o inversor termina ($pc = 2$) o s é 0.

```
In [8]: def termina_quando_s0(state):
    return (If(state['pc'] == 2, state['s'] == 0, state['s'] >= 0))

kinduction_always(declare,init,trans, termina_quando_s0,10)

Propriedade válida!
```

Verificar em que condições o sistema termina.

Agora para testar em que condições o programa termina em *k* iterações criamos o *bmc_eventually* que vai de encontro à versão *kinduction_always* mas agora adicionamos logo a propriedade que queremos que aconteça e o programa dá o estado inicial e restantes iterações para conseguir cumprir essa propriedade.

```
In [18]: def bmc_eventually(declare,init,trans,prop,k):
    s = Solver()
    state0 = [declare(i,0) for i in range(k)]
    state1 = [declare(i,1) for i in range(k)]
    state2 = [declare(i,2) for i in range(k)]
    state3 = [declare(i,3) for i in range(k)]
    s.add(init(state0[0]))
    s.add(init(state1[0]))
    s.add(init(state2[0]))
    s.add(init(state3[0]))
    s.add(And([trans(state0[i],state0[i+1],state3[i]['s'],state1[i]['s'],state2[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(And([trans(state1[i],state1[i+1],state0[i]['s'],state2[i]['s'],state3[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(And([trans(state2[i],state2[i+1],state1[i]['s'],state0[i]['s'],state3[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(And([trans(state3[i],state3[i+1],state2[i]['s'],state0[i]['s'],state1[i]['s']) for i in range(k-1)]))
    s.add(Or([prop(state0[i]) for i in range(k)]))
    s.add(Or([prop(state1[i]) for i in range(k)]))
    s.add(Or([prop(state2[i]) for i in range(k)]))
    s.add(Or([prop(state3[i]) for i in range(k)]))
    if s.check() == sat:
        m = s.model()
        for i in range(k):
            print("Iteração",i+1)
            print("InversorA")
            for x in state0[i]:
                print(x,"=",m[state0[i][x]])
            print("InversorB")
            for x in state1[i]:
                print(x,"=",m[state1[i][x]])
            print("InversorC")
            for x in state2[i]:
                print(x,"=",m[state2[i][x]])
            print("InversorD")
            for x in state3[i]:
                print(x,"=",m[state3[i][x]])
            print("\n")
        print("Termina com",k,'iterações!')
        return
    assert(s.check() == unsat)
    print("Não Termina com",k,'iterações!')

Criamos a propriedade cuja inevitabilidade queremos que se verifique, que neste caso é o programa terminar e para isso queremos que para os 4 inversores  $pc = 2$ .
```

```
In [17]: def termina_pc2(state):
    return state['pc']==2

bmc_eventually(declare,init,trans,termina,10)

Iteração 1
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1
InversorB
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1
InversorC
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 0
out = 1

Iteração 2
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 3
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 4
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 5
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 6
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 7
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 8
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 9
InversorA
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 0
s = 1
in = 1
out = 1

Iteração 10
InversorA
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorB
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorC
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1
InversorD
pc = 1
s = 1
in = 1
out = 1

Termina com 10 iterações!
```

```
In [ ] :
```