Projet: Reconstruction d'une database

eliak https://uers

incode_starter_setup')); and registers support for various Work

2024-2025

CapECL2 Marif Taha & Garcia Pierre

Explication du code

La première partie du code consiste en la connexion à une database préexistante, la création d'une DB (database), puis la création de tables dans cette nouvelle DB qui seront complétés par des fichiers CSV : L'ensemble de ces étapes se caractérisent par les 4 fonctions suivantes :

```
\hbox{-get\_connexion} \\
```

- -create_database
- -create table
- -fill_table

La seconde partie consiste à la mise en place d'une interface tkinter qui permet à l'utilisateur d'explorer la database qu'il a créé au travers de requêtes SQL.

Exécution du programme :

Modules à installer: pandas, sql alchemy, pillow, tkinter.

A Télécharger: les deux logos de l'OM et des JO en png dispos dans le fichier

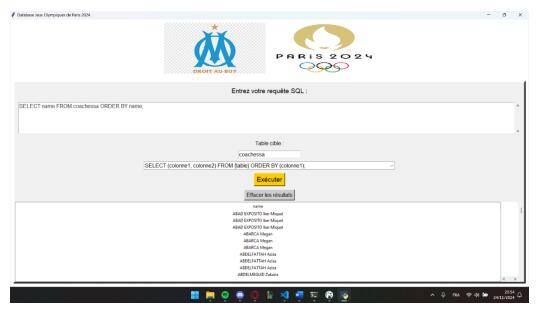
DATA JO / Les fichiers CSV de remplissage

L'exécution du programme consiste à :

- 1- Indiquer les informations de connexion et se connecter au server grâce à la fonction get_connexion en indiquant dans celle-ci le nom de la database préexistante de connexion (ici cinéma)
- 2- Appeler la fonction create_database en indiquant le nom de la database souhaitée afin de créer celle-ci
- 3- Se connecter à cette nouvelle database grâce à get_connexion en indiquant le nom de la nouvelle database

- 4- Appeler les fonctions create_table et fill_table en indiquant pour **les deux** d'abord le chemin d'accès du CSV qui remplira la table souhaitée puis le nom que l'on souhaite donner à la table.
- 5- Ainsi notre database et notre table ont été créés, il ne reste plus qu'à les explorer au travers de l'interface graphique qui permet de faire les requêtes SQL que l'on souhaite ou bien choisir certaines prédéfinies dans le menu. Veillez à bien indiquer le chemin d'accès des logos dans le init__ de l'interface graphique, dans les deux lignes indiquées. Pour faciliter la lecture on peut élargir chaque colonne à l'aide du curseur comme ci-dessous :





6- Le script « droitdbeaver » permet de se donner les droits de faire des requêtes SQL sur le serveur local DBeaver il suffit d'indiquer le nom de la table souhaitée à l'endroit indiquer dans le code

Lien du Github contenant tous les fichiers nécessaires :

https://github.com/HFCItasi/Projet