

Projecto da disciplina

Pretende-se que os alunos realizem uma aplicação web para implementarem o jogo de Poker Texas Hold'em.

- Regras em Inglês: https://en.wikipedia.org/wiki/Texas_hold_'em
- Regras em Português (Brasileiro): https://pt.wikipedia.org/wiki/Texas_hold_'em

O propósito final da aplicação deve ser um site que permita que vários utilizadores registados possam jogar Poker entre si. No registo cada jogador terá direito a uma verba (fictícia, obviamente) de €500.00, dinheiro esse que servirá para as apostas virtuais. A aplicação deverá permitir várias partidas simultaneamente. O número de jogadores por partida deverá ser entre 2 e 9. Cada jogo permitirá que os jogadores apostem de acordo com as regras e o dinheiro ganho ou perdido reflectir-se-á no saldo de cada jogador no final de cada partida.

A aplicação permitirá assim as seguintes funcionalidades

- a) Registo de jogadores. Introdução de jogadores novos e registo de jogadores já existentes;
- b) Criação de partidas. Cada jogador poderá criar uma partida nova;
- c) Entrada em partidas. Cada jogador pode saber que partidas estão a começar e solicitar a sua entrada na partida;
- d) Gestão de partidas. Os turnos de acção são geridos pela aplicação (distribuição de cartas, apostas, desistências e distribuição de dividendos) com time-outs para cada acção dos jogadores;
- e) Consulta do histórico. Cada jogador poderá saber em que partidas entrou e quanto ganhou ou perdeu em cada uma;

1ª Fase

Os alunos deverão completar toda a parte do registo de utilizadores no site de acordo com os seguintes pontos:

1. Apesar de o site poder ser visível para qualquer utilizador não registado, desde o início deve ser dada a possibilidade de fazer Login no site.
 - a. A opção de Login/Logout deve ser visível em todas as páginas do site;
2. No processo de Login, é perguntado o user name ou e-mail, seguido de uma Password que, ao ser introduzida, não deve ser mostrada. Deve ser dado desde logo a possibilidade de se registar como novo utilizador;
 - a. OPCIONAL: deve também ser dada a possibilidade de recuperar a password através de um mail enviado para o endereço de mail indicado;

- b. OPCIONAL: O registo só deve ser validado após confirmação do e-mail
- 3. No registo de novos utilizadores deve ser indicado o Nome Próprio; Apelido; e-mail; nome de utilizador (nick); Sexo (M/F); Data de Nascimento; País; Se o País for Portugal deve também ser introduzido o Concelho e Distrito.
 - a. Todos os campos devem ser validados e não devem permitir tags HTML ou caracteres estranhos;
 - b. O nick escolhido deve ser único e não podem existir dois utilizadores com o mesmo e-mail. Estas restrições devem ser activamente verificadas pela aplicação e o registo não pode prosseguir enquanto isso não suceder;
 - c. OPCIONAL – Deve ser possível a colocação de um avatar (imagem jpeg) para representação do utilizador
- 4. Deve existir uma página não acessível a partir de nenhuma outra do site, na qual seja possível os administradores fazerem login através de username e password específicos;
- 5. Os administradores têm acesso a todos os dados dos utilizadores registados, podendo ver todos os utilizadores; procurar informação usando um nick ou email;
 - a. OPCIONAL: a password dos utilizadores é guardada na base de dados encriptada e por isso não directamente compreensível pelos administradores
 - b. OPCIONAL: Os administradores podem consultar os dados dos utilizadores por país, região (concelho ou distrito) ou por faixa etária através de formulários de especificação de critérios;

O trabalho deve ser enviado por grupo no moodle, até às 23h55 do dia 19 de Março, num ficheiro ZIP com todos os ficheiros necessários para a execução da aplicação. Deverá estar presente um PDF com um relatório que contenha a descrição do trabalho realizado, ferramentas utilizadas e percentagem do trabalho concluído para cada um dos pontos acima referidos.