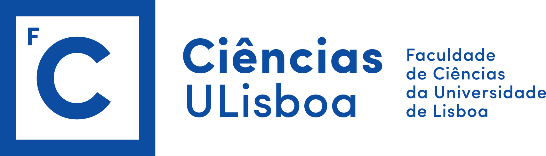
****

Aplicações e Serviços na Web  
(2016/2017)

Relatório de projeto semestral

# Identificação

* **Grupo** 004
* **Alunos**:
  + Ana Catarina Sousa, nº 48301
  + Hugo Curado, nº 48761
  + Pedro Neto, nº 48758

# Número de horas de trabalho

* Ana Catarina Sousa, 2 horas
* Hugo Curado, 4 horas
* Pedro Neto, 2 horas

# Contextualização

Este relatório corresponde ao projeto semestral de ASW do ano letivo de 2016/2017, e tem como objetivo ser suporte físico para avaliação da aplicação web.

* **Etapa do trabalho**: 4ª etapa
* **Acesso à aplicação**:
  + **URL principal**: <http://appserver-01.di.fc.ul.pt/~asw004/projeto>
  + **URL de administração:** <http://appserver-01.di.fc.ul.pt/~asw004/projeto/admin>
* **Tabela de utilizadores de teste**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Username** | **Password** |
| robot001 | Rob07 |
| my\_name | my\_password |
| mr.funny | 9gag |

* **Instruções para aceder e correr os serviços web de utilizadores de teste**:
  + **Exemplo de URI serviço InfoPartida.**
  + http://appserver-01.alunos.di.fc.ul.pt/~asw004/projeto/SOAP/IpajSoapClient/InfoPartida?id=60
  + **Exemplo de URI serviço ApostaJogo.**
  + **Instruções para correr o cliente.**
  + Para correr o cliente basta alterar os campos do exemplo para os pretendidos.

# Trabalho realizado

# Foi implementado o final do jogo recorrendo ao serviço web fornecido, foi realizado um servidor usando a biblioteca nuSOAP que é um controlador do codeigniter. Este servidor fornece 2 web services, InfoPartida e ApostaJogo. Para alem disto foi criado também um cliente deste servidor sendo este tambem um controlador que acede aos recursos do web service.

# Ferramentas utilizadas

# Biblioteca nuSOAP

# Discriminação de funcionalidades

**Ponto 1.**

* Web Sevice InfoPartida(ID) em que o utilizador questione o estado de um determinado jogo.[100%]

**Ponto 2.**

* WebService ApostaJogo(ID, username, password, jogada, valor) Neste Web Service o utilizador poderá fazer uma jogada ("check", "fold", "raise") num determinado jogo (ID). O campo valor é opcional e apenas é usado no caso de a jogada ser "raise".[100%]

**Ponto 3.**

* Cliente desses web services em php(codeigniter)[100%]