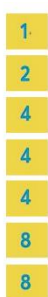
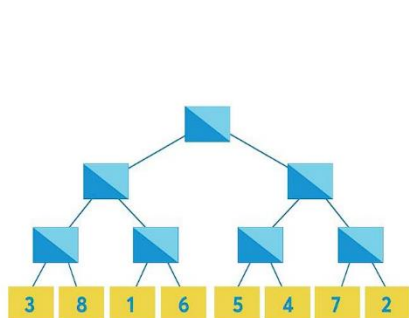


**ACTIVIDAD NO.1**

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.

La estrategia utilizada para determinar el competidor ganador, fue realizando una comparación de la cantidad de competidores y las tarjetas enumeradas de cada competidor.

1. Se evalúa cada una de las tarjetas dadas en forma horizontal, las denominaremos “recursos”, las vamos a comparar con las tarjetas que nos dan en sentido vertical, hasta que se agoten los recursos.



2. Por ejemplo, comparamos la primera pareja, empezando de izquierda a derecha, encontramos a 3 y 8, primero comparamos el 3 con los números dados en sentido vertical y vemos si son iguales, 3 ≠ cada uno de los valores verticales, si en dado casi ninguno de los valores verticales coincide con el número, se determina que no es ese número el ganador. Luego comparamos el siguiente número, en este caso es 8, y lo comparamos con los números en

vertical, y realizamos el mismo proceso que el anterior vemos si los números son iguales, 8 = cada uno de los valores verticales, en este caso si se iguala con 8 en vertical y se coloca como ganador.

3. Vamos realizando el mismo proceso con cada una de las parejas y vamos eliminando los valores verticales que ya se utilizaron.

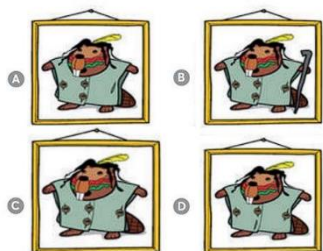
**Nota:** Se puede determinar por lógica o por los valores que se repiten, en este caso el valor vertical que más se repetía era el 4, se designa como ganador, se va realizando con cada una de las parejas.

**ACTIVIDAD NO. 2**

Castores

- Que el personaje de la foto no tenga ningún bastón
- Que todos los botones de su saco estén abotonados

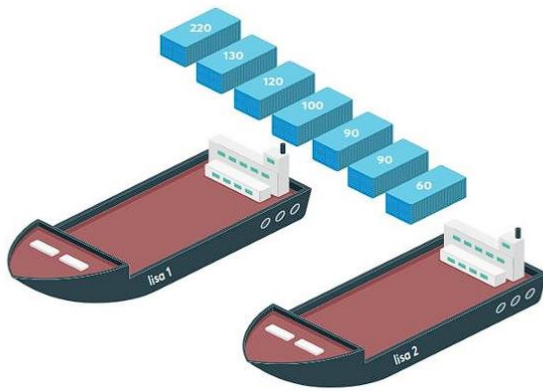
1. Que el personaje de la foto no tenga ningún bastón.
2. Que todos los botones de su saco estén abrochados.



1. Se evalúa cada uno de las imágenes con las condiciones que deben cumplirse para determinar cuál de los castores es el correcto.
2. Para ello se evalúa cada imagen, dicha imagen debe cumplir con las condiciones dadas.
3. Se descarta la B pues no cumple con 1 de las condiciones.
4. Se evalúan las siguientes imágenes y la única que coincide con lo que se pide es la imagen C. se determina como ganadora.

**Nota:** Únicamente teniendo en cuenta las condiciones se puede validar las imágenes.

## ACTIVIDAD NO. 3



Para obtener como máximo 300 k en cada barco se deben seguir los siguientes pasos.

1. Se suman los contenedores de mayor valor, los cuales son  $120+90+90=300$  kilos, cumplen con la restricción porque no pasa de los 300 y sumando los contenedores de menor valor  $130+100+60=290$  también cumple con la condición y puede cargarse sin generar ningún tipo de sobre peso en los

barcos, teniendo solo 10 de diferencia entre cada peso del barco.