## Semana 5

## Actividad No. 1

1. Preparar cereal con café

#### Inicio

- 1. Debe agregarse agua a un recipiente.
- 2. Debe ponerse a calentar el agua
- 3. Se prepara ambos recipientes, tanto para el café como para el cereal.
- 4. En ambos recipientes debe prepararse la mezcla, para el café, una cucharada de café en polvo y azúcar, y para el cereal una cucharada y media de leche en polvo
- 5. Esperar a que el agua hierva.
- 6. Agregar el agua caliente a los recipientes con las mezclas previamente realizadas
- 7. Con una cuchara mover para que las mezclas se unifiquen.
- 8. Posteriormente se le agregan los cereales al recipiente con leche.
- 9. A disfrutar del desayuno

### Fin

2. Ruta de Belén

### Inicio – Pregunta No. 1

- 1. Para responder la pregunta No.1 debe analizarse la gráfica dada.
- 2. Pregunta a cuantos kilómetros se encuentra su escuela, es sencillo.
- 3. El problema nos dice que, de su casa, camina a la estación de tren 2 km.
- 4. Luego a la estación más cercana a su escuela 8 km
- 5. Finalmente, a llega a su escuela caminando 2 km, dando como resultado 14 km de distancia.

### Inicio – Pregunta No. 2

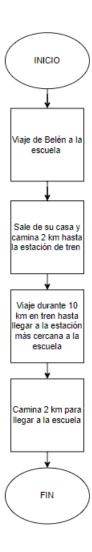
- 1. El gráfico plantea que Belén camina por 4 km en 20 minutos
- 2. Se sabe que en 1 hora hay 60 minutos, posteriormente debe pasarme los 20 minutos que camina.
- 3. Los 20 minutos que camina deben dividirse entre 60 (cantidad de minutos en 1 hora), dando como resultado 0.33 horas.
- 4. Dado el resultado 6.06 km/h

### Inicio - Pregunta No. 3

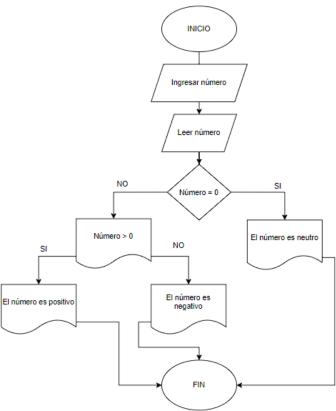
- 1. Se sabe que Belén se moviliza en tren durante 10 km durante 10 minutos.
- 2. Se sabe que en 1 hora hay 60 minutos, posteriormente debe pasarme los 10 minutos que va en tren.
- Los 10 minutos deben pasarse a horas dando como resultado 0.17 horas.
  Para calcular la velocidad se utiliza la siguiente fórmula V = d / t
- 4. Distancia 10 km / 0.17 horas = 58.82 km/h.

# Actividad No. 2

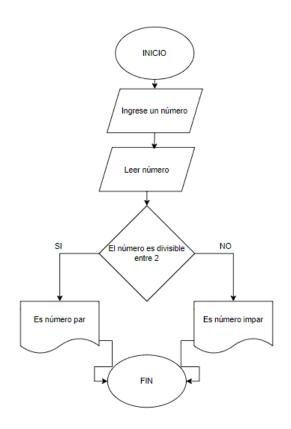
1. Belén llegue a la escuela



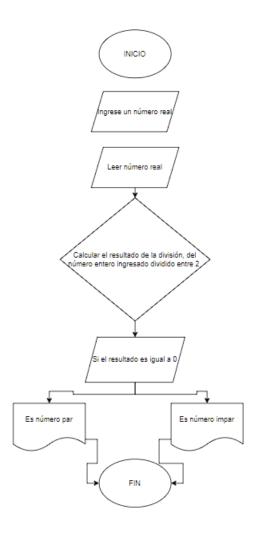
# 2. Positivo, negativo o neutro



# 3. Par o impar



### 4. Primo o no



# **Actividad No. 3**

Comportamiento de un reloj que muestre: "Horas: minutos: segundos"

- 1. 24 horas, 60 minutos y 60 segundos
- 2. Cuando en el contador de segundos se alcancen los 60 segundos debe cambiar el minuto, en el contador de minuto al llegar a los 60 minutos, debe cambiarse a horas, al llegar las 24 horas, vuelve a iniciar el ciclo.

## PENSAMIENTO COMPUTACIONAL (PRACTICA)

# 3. Diagrama de flujo

