

 Der Emulator ist rein als Software zu betrachten, welches das "echte" Gegenstück simuliert. Somit können wir Beispielsweise Linux oder Dos auf einem anderen Computer mit anderer Architektur laufen lassen. Auch ältere Videospielekonsolen können auf PCs mit Emulatoren simuliert werden. Schlüsselsatz: Keine Hardware, rein Software.

 Die Virtuelle Maschine wird mit der Hardware des PCs ausgeführt. Das bedeutet die VM bildet die Hardware eines Rechners nach. Ich habe mir das wie eine Matroschka Puppe vorgestellt.



Scenario	Beschreibung			
Hardware und Software getrennt behandeln	Beim testen von Software, um Schäden an der Hardware zu vermeiden.			
Ressourcennutzung	Das verteilen vieler Systeme auf einem, mit leistungsstarker Hardware, damit können auch ältere Systeme mit neuer HW laufen.			
Software Testen	Software einer anderen Maschine kann auf der Hauptmaschine getestet werden.			
Cloning	Kopien von dem System unbegrenzt kopieren und auf anderen Geräten abspielen			



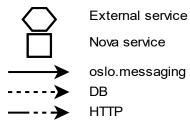
Der Snapshot ist eine Kopie der gesamten VM laufenden zum Zeitpunkt der Kopie. Diese Kopie kann als Wiederherstellungsknoten benutzt werden oder verbreitet werden.

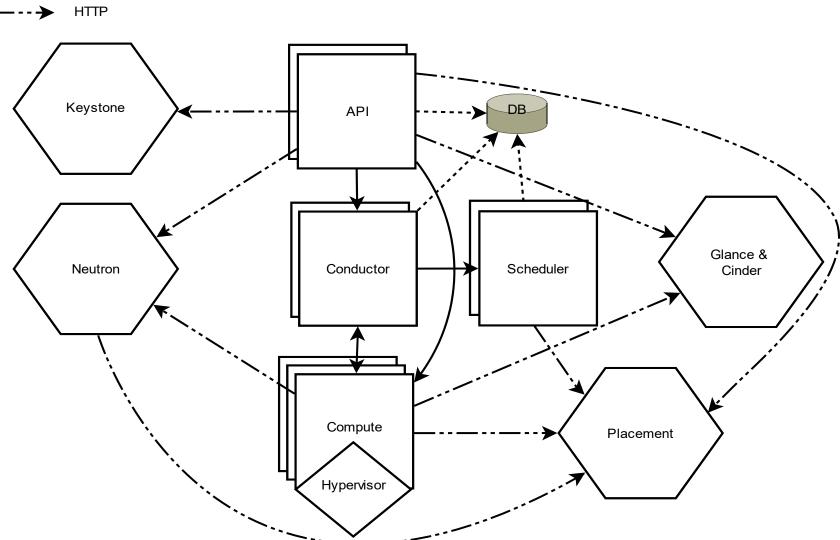
(Siehe Video: Das erstellen eines Snapshots, während DSL auf meiner VM läuft.)



- Mit virtuellen Netzwerken werden beliebig viele Rechner, Server und VMs über das Internet verbunden. Zur Bewerkstelligung werden keine Kabeln benutzt sondern Tools wie Switches und Adapter.
- VPN (Virtual Private Network):
  - Gesicherte Verbindung zu einem Intranet oder Netzwerk über das Internet.
- VLAN (Virtual Local Area Network):
  - Fasst ausgewählte Geräte zusammen und isoliert sie in ein lokales Netzwerk. Damit kann man die ausgewählten Teilnehmer beobachten.
- VXLAN (Virtual Extensible Local Area Network):
  - Eine Erweiterung von VLAN womit alle Geräte und ein ganzes Netzwerk virtualisiert wird.

- Dashboard:
  - Die UI zum verwalten des Systems
- API:
- REST API, empfängt HTTP requests und kommuniziert über die oslo.messaging queue oder HTTP
- Keystone:
  - API Client Authentifizierung, Service Discovery über OpenStack's Identity API]
- Network:
  - IP Verteilung und VLAN Verwaltung
- Conductor:
  - Kann als Datenbank genutzt werden und Anfragen verwalten
- Compute:
  - Verwaltet Kommunikation zwischen VMs und Hypervisor
- Hypervisor:
  - Trennschicht zwischen VM und Hardware und VM Verwaltung
- Glance & Cinder:
  - Cinder Virtueller Blockspeicher
  - Glance erstellt Images von VMs
- Scheduler:
  - Verwaltet die Instanzen f
    ür die Hosts
- DB:
- SQL Datenbank und Speicher







HOCHSCHULE FURTWANGEN UNIVERSITY



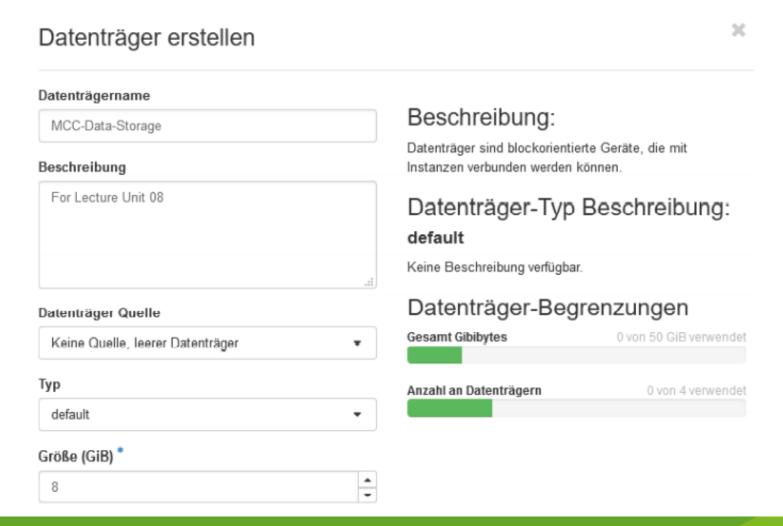
1. Mit meiner VM und Ubuntu die Instanz erzeugen:

I Eintrag wird angezeigt

Instanzname	Abbildname	IP-Adresse	Variante	bwCloud Hostname	Schlüsselpaar	Status		Verfügbarkeitszone
Le08	Ubuntu 20.04	192.52.35.97	m1.tiny	9c66d0bb-4156-41e1-b84b-b8340bfe5f13.fr.bw-cloud-instance.org	muh	Aktiv	=^	nova



2. Datenträger erzeugt und verbunden





3. HTTPS Regel in der Security-Group erstellen

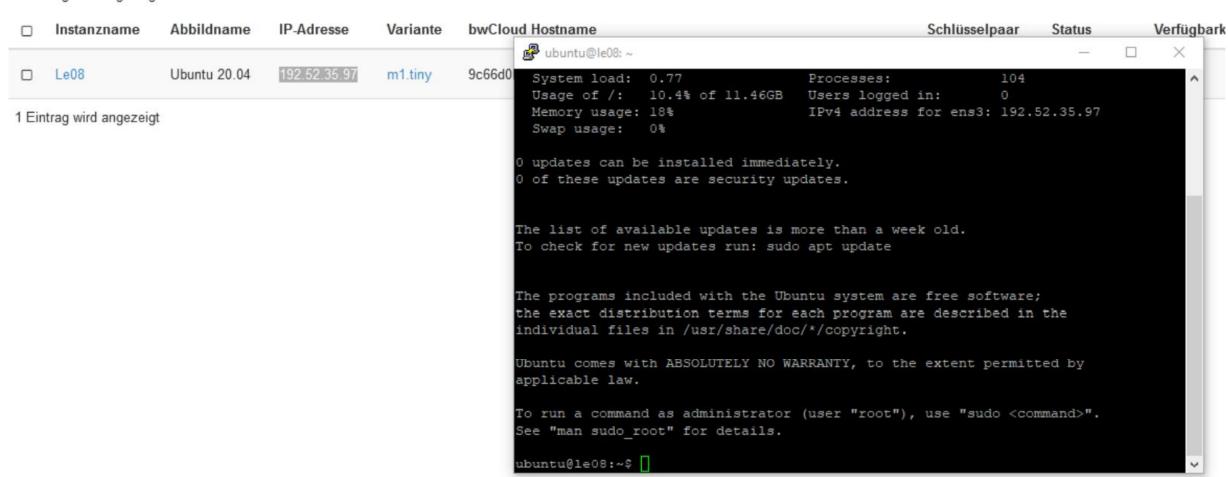
Richtung	Netzwerktyp	IP-Protokoll	Port-Bereich
Austritt	IPv4	Jede(s)	Jede(s)
Austritt	IPv6	Jede(s)	Jede(s)
Eintritt	IPv4	TCP	443 (HTTPS)

<sup>3</sup> Einträge werden angezeigt



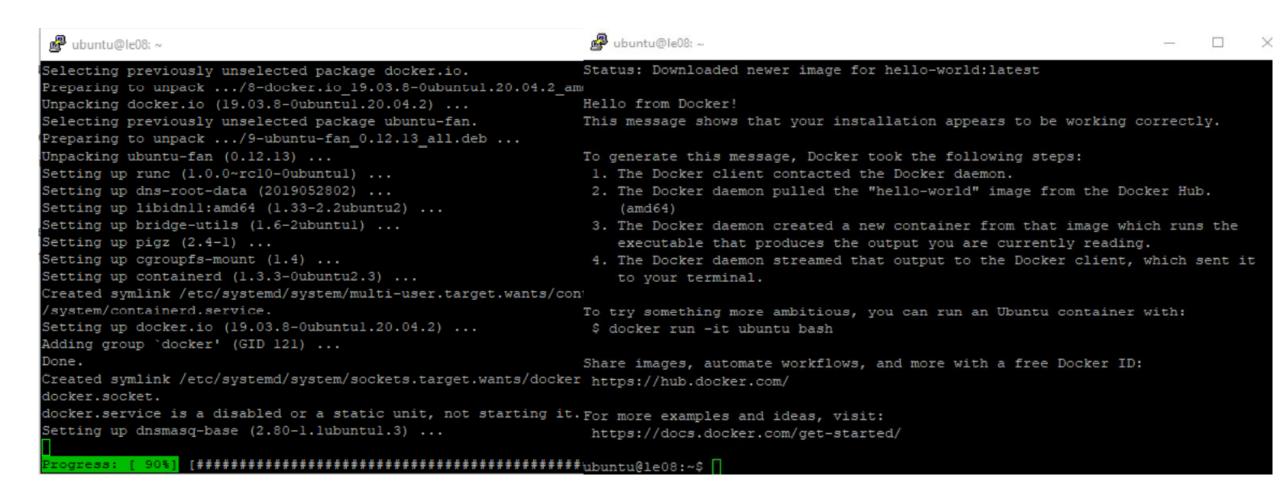
#### 4. Login SSH

1 Eintrag wird angezeigt





#### 5. Package downloaden und Hello World vom Docker laufen lassen





6. MariaDB als Host user angelegt und erster Start ohne Domain Setup

#### Zugriff über eine nicht vertrauenswürdige Domain

Bitte kontaktiere Deinen Administrator. Wenn Du Administrator bist, bearbeite die "trusted\_domains"-Einstellung in config/config.php. Siehe Beispiel in config/config.sample.php.

Weitere Informationen zur Konfiguration finden sich in der Dokumentation.



