Linux Hook

一.前言

由于Android系统与Linux系统具有较强的联系,相应的实现也十分类似,故首先实现Linux下的Hook技术用做前期练习。在Linux系统中利用Ptrace()函数可以很轻松的对相应的进程进行修改和调试。本次实现的大致流程如图。



二.Ptrace()函数介绍

1.函数原型:

long ptrace(enum __ptrace_request request,pid_t pid, void *addr,void *data); ```

ptrace 提供了一种父进程可以控制子进程运行,并可以检查和改变它的核心image。它主要用于实现断点调试。一个被跟踪的进程运行中,直到发生一个信号。则进程被中止,并且通知其父进程。在进程中止的状态下,进程的内存空间可以被读写。父进程还可以使子进程继续执行,并选择是否是否忽略引起中止的

信号。

- (1). 第一个参数决定了ptrace的行为,其值有:
- a). ptrace_attach: 跟踪指定 pid 进程。pid表示被跟踪进程。被跟踪进程将成为当前进程的子进程,并进入中止状态
- b). ptrace_getregs: 读取寄存器值,pid表示被跟踪的子进程,data为用户变量地址用于返回读到的数据。此功能将读取所有 17个基本寄存器的值。
- c). ptrace_setregs: 设置寄存器值,pid表示被跟踪的子进程,data为用户数据地址。此功能将设置所有17个基本寄存器的值。
- d). ptrace detach: 结束跟踪。 pid表示被跟踪的子进程。结束跟踪后被跟踪进程将继续执行.
- e). ptrace_cont: 继续执行。pid表示被跟踪的子进程,signal为 0则忽略引起调试进程中止的信号,若不为0则继续处理信号 signal。

以上只列出了本次测试所用到的请求, 更多请查看以下链接:

http://blog.sina.com.cn/s/blog_4ac74e9a0100n7w 1.html

(2). 第二个参数决定了ptrace所要操作的进程,第三个参数指定了操作数据的地址,第四个参数指定了数据的长度

三.应用ptrace函数

利用ptrace函数将目标函数暂停。

1.目标函数进程des.c

```
#include<stdio.h>
#include<sys/wait.h>
#include<sys/wait.h>
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
const int size=sizeof(char);
int main()
{
   int i;
   for(i = 0;i < 10;i++) {
        printf("My counter: %d \n", i);
        sleep(2);
   }
   return 0;
}</pre>
```

2.ptrace利用函数ptrace.c

```
#include <sys/ptrace.h>
#include <sys/types.h>
#include<sys/user.h>
#include<sys/reg.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
const int long_size = sizeof(long);
//这个函数用来获取rip之后三个指令的值
void getdata(pid_t child, long addr,char *str, int len)
   char *laddr:
   int i, j;
   union u {
          long val;
           char chars[long_size];
   }data;
   j = len / long_size;
   laddr = str;
   while(i < j) {
```

```
data.val = ptrace(PTRACE_PEEKDATA, child,
                        addr + i * 8, NULL);
       memcpy(laddr, data.chars, long_size);
       ++1:
       laddr += long size;
    j = len % long_size;
   if(j != 0) {
       data.val = ptrace(PTRACE_PEEKDATA, child,
                        addr + i * 8, NULL);
       memcpy(laddr, data.chars, j);
   str[len] ='\0';
   //以下函数用来设置rip之后三个指定的值
char *laddr;
   int i, j;
   union u {
         long val;
          char chars[long_size];
   }data;
   i = 0;
   j = len / long_size;
   laddr = str;
   while(i < j) {
      memcpy(data.chars, laddr, long_size);
       ptrace(PTRACE_POKEDATA, child,
             addr + i * 8, data.val);
       ++i;
      laddr += long_size;
   j = len % long_size;
   if(j != 0) {
       memcpy(data.chars, laddr, j);
       ptrace(PTRACE_POKEDATA, child,
             addr + i * 8, data.val);
    int main(int argc, char *argv[])
   pid_t traced_process;
   struct user_regs_struct regs;
   long ins;
   /* int 0x80, int3 */
   char code[] = {0xcd,0x80,0xcc,0}; //这个是实现int3中断
    char backup[4];
   if(argc != 2) {
       printf("Usage: %s <pid to be traced> ", argv[\theta]);
       exit(1):
    traced_process = atoi(argv[1]);
   printf("pid ~~ \%d \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ );
   if((ptrace(PTRACE\_ATTACH,\ traced\_process,NULL,\ NULL))!=0)
       printf("attch failed");
    wait(NULL);
   if((\texttt{ptrace}(\texttt{PTRACE\_GETREGS},\ \texttt{traced\_process},\ \texttt{NULL},\ \&\texttt{regs}))! = \emptyset)
       printf("get failed");
   /st Copy instructions into a backup variable st/
   getdata(traced_process, regs.rip, backup, 3);
   /* Put the breakpoint */
   putdata(traced_process, regs.rip, code, 3);
   /st Let the process continue and execute the int 3 instruction st/
   if((ptrace(PTRACE\_CONT,\ traced\_process,\ NULL,\ NULL))!=0)
       printf("continue failed");
    wait(NULL);
   printf("The process stopped, putting back "
          "the original instructions ");
   printf("Press <enter> to continue ");
   getchar();
   putdata(traced_process, regs.rip, backup, 3);
   /\ast Setting the rip back to the original instruction to let the process continue \!\!\!\!^\ast/
   if((ptrace(PTRACE_SETREGS, traced_process, NULL, &regs))!=0)
       printf("set reg failed");
   else
       printf("set succeed \n");
    if((ptrace(PTRACE_DETACH, traced_process,NULL, NULL))!=0)
       printf("detach failed");
   else
       printf("detach succeed \n");
```

```
return 0;
}
```

3.测试

gcc -o des des.c gcc -o ptrace ptrace.c

在终端中输入 ./des & 使得des在后台运行并且返回相应的pid,再在终端中输入sudo ./ptrace pid(des的pid)即可发现ptrace函数成功 修改了des函数的代码逻辑。在未运行ptrace函数时des函数会顺利运行直至结束,但是运行ptrace函数后des函数会发生中断。至此 结束ptrace函数的学习.

admin1@linux:~/Desktop/C|C++\$./des & admin1@linux:~/Desktop/C|C++\$ My counter: 0 My counter: 1 counter: 2 counter: 3 counter: admin1@linux: ~/Desktop/C|C++ admin1@linux:~/Desktop/C|C++\$ sudo ./ptrace 4669 pid 4669 H,=,00 0,0,0 get put The process stopped, putting back the original instructions Press <ent tinue 🔞 🖨 📵 admin1@linux: ~/Desktop/C|C++ admin1@linux:~/Desktop/C|C++\$ sudo ./ptrace 4669 4669 pid $H, = , \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ get 0,0,0 put The process stopped, putting back the original instructions Press <e tinue put $H,=,\begin{bmatrix} 0&0\\0&1 \end{bmatrix}$ set succeed detach succeed admin1@linux:~/Desktop/C|C++\$

四.Android平台上实现Hook