

# CC1620

# Desenvolvimento

# Web

Prof. Isaac  
Prof. Fagner

# Projeto

Desenvolvimento de um  
site com jogo embarcado





# Projeto

- A ideia é fazer um **site para promover um jogo**
- Uma das páginas do site deve ter um **jogo funcional**
- O jogo tem **tema livre!** Use a criatividade!
  - Não pode fazer os jogos: *snake*, *breakout* ou *pong*
- O jogo não precisa ser espetacular. Mas precisa ser original!

# Definições

- O site deve conter 3 páginas:
  - A página principal, falando sobre o jogo de forma detalhada
  - Uma página com informações sobre os desenvolvedores: breve currículo, nome, RA e e-mail
  - Uma página com o **jogo embarcado** e com a explicação de como se joga. Deixe claro os comandos necessários para se jogar e qual é o objetivo do jogo.

# Definições

- Todas as páginas devem ter **menu** com *link* para todas as páginas
- Todas as páginas devem ter **folhas de estilo** (CSS)



# Definições do jogo

- O jogo deve começar quando um botão for pressionado
- O jogo deve ser feito com a tag **<canvas>**
- Deve ser desenvolvido com HTML / CSS / JavaScript
- Projeto individual ou em dupla





# Critério de avaliação do projeto

- Estrutura da página
- Estilos utilizados
- Originalidade do site e do jogo ↑
- Sintaxe e organização dos códigos
- Funcionamento do jogo (jogabilidade) ↑
- Aplicação de novos conceitos e adaptações



Partes mais significativas da nota!



## Critério de avaliação do projeto

- Não copie códigos integralmente da internet!
- Não copie o projeto de outro grupo!
- Qualquer plágio receberá nota zero!





# Sugestão de estrutura

- Utilize **funções** para te ajudar a organizar o código
- Algumas sugestões:
  - `main()`
  - `atualiza()`
  - `desenha()`
  - `movimenta()`



# Entrega

- A entrega deverá ser feita pelo Moodle
- Se o trabalho for feito em dupla, **ambos** devem enviar o projeto
- Enviar somente **um arquivo zipado** contendo todos os arquivos (.html, .css, .js, imagens, etc.)

**Data limite para envio: Ver moodle.**