**Chapter\_05\_큐**

**- 왜 덱은 동적할당으로 만들지 않지? max\_size대신 size변수를 구조체에 넣어서 사용하면 충분히 간단할 것 같은데?**

원형 덱은 일반 배열처럼 앞에서 채워넣는 것이 아니라 front, rear변수에 따라 채워넣기 Eoansa에 동적으로 할당했다가 그 크기가 커지면 변수들이 저장되어있는 순서가 꼬이게 된다. 또한 크기를 늘려도 덱이 포화상태인지를 front, rear변수의 위치에 따라 구분하기 때문에 변수를 재설정하고, 그에 따라 저장되어있는 데이터들의 위치도 바꿔주어야 하기 때문에 스택처럼 단순히 늘릴 수 없다.