**Chapter\_06\_연결 리스트 I**

**- 특정 항에 insert를 하려면 그 이전 노드를 가리키는 pre 포인터가 필요하다는데 그건 어떻게 알아내지?**

연결 리스트에서 고정되어 있는 포인터는 head 포인터밖에 없다. 따라서 pre = head라고 하고, pre = pre -> link 를 여러 번 이용하여 원하는 인덱스까지 찾아가는 방법밖에는 없어보인다. 책에서 만든 함수들은 직접 사용하라고 만든 것이 아닌, 메커니즘을 생각해 보자는 의미인 듯싶다.

**- 왜 insert, delete등의 함수의 반환형이 void가 아닐까?**

만약 가장 앞의 값을 지우거나, 가장 앞에 추가하지만 않는다면 void 형태로 함수값을 반환하지 않아도 상관 없을 것 같다. 그렇지만 가장 앞 순서에 추가하거나 지우게 된다면 head포인터가 가리키는 것이 달라지게 된다. 이럴 경우 함수내에서 head값을 바꾸려면 이중 포인터를 이용해야 하는데 이 책에서는 이중 포인터를 사용하지 않는다고 했고, 그러려면 head = insert()의 형태로 head포인터의 값을 바꿔주어야 한다. 따라서 이 경우에는 반환값이 필요해진다.