**Chapter\_08\_트리**

**- 스레드 이진 트리에서 각 스레드를 직접 설정해야 한다면 너무 번거로울 것 같은데 이게 실제로 사용되나?**

스레드 트리는 수동 설정이 필수이며 꽤 번거롭다. 그만큼 효율성을 얻지만 삽입/삭제/구현 난이도 때문에 실무에서는 많이 쓰이지 않는다. 현대 컴퓨터는 스택 메모리가 충분하고, 컴파일러도 재귀 최적화가 가능해 스레드 포인터 관리가 오히려 복잡도를 증가시킨다. 따라서 실용성보다는 이론적 이해, 자료구조 수업에서 등장하는 경우가 대부분이다.

**- 균형 트리의 정확한 정의는?**

모든 노드에 대해 왼쪽 서브트리와 오른쪽 서브트리의 높이 차이가 1 이하인 트리