Test plan:

Test suite 1:

Test case 1:

De besturing van de auto functioneert zoals gewenst

1. De auto kan vooruit
2. De auto kan achteruit
3. De auto kan draaien
4. De auto kan niet draaien als ie stilstaat

Benodigdheden voor tests:

* Auto

Stappenplan:

* Start Unity
* Controleren van keybindings
* Testen van de beweging vooruit, achteruit en draaien
* Als het functioneert: yippie het werkt
* Als het niet functioneert: begin bovenaan

Test case 2:

Collision detection

1. Kan de auto buiten de baan
2. Kunnen de auto’s botsen
3. Kunnen de auto’s tegen de koe botsen
4. Wordt de auto sneller door de booster
5. Detecteert de auto de startlijn/checkpoint

Stappenplan:

* Start unity
* Controleren op collision tussen de auto’s
* Controleren op collision met de rand van de baan
* Controleren op collision met de koe
* Controleren op detectie van de booster
* Controleer op de teller van checkpoints/lap count
* Als het niet functioneerd begin bovenaan