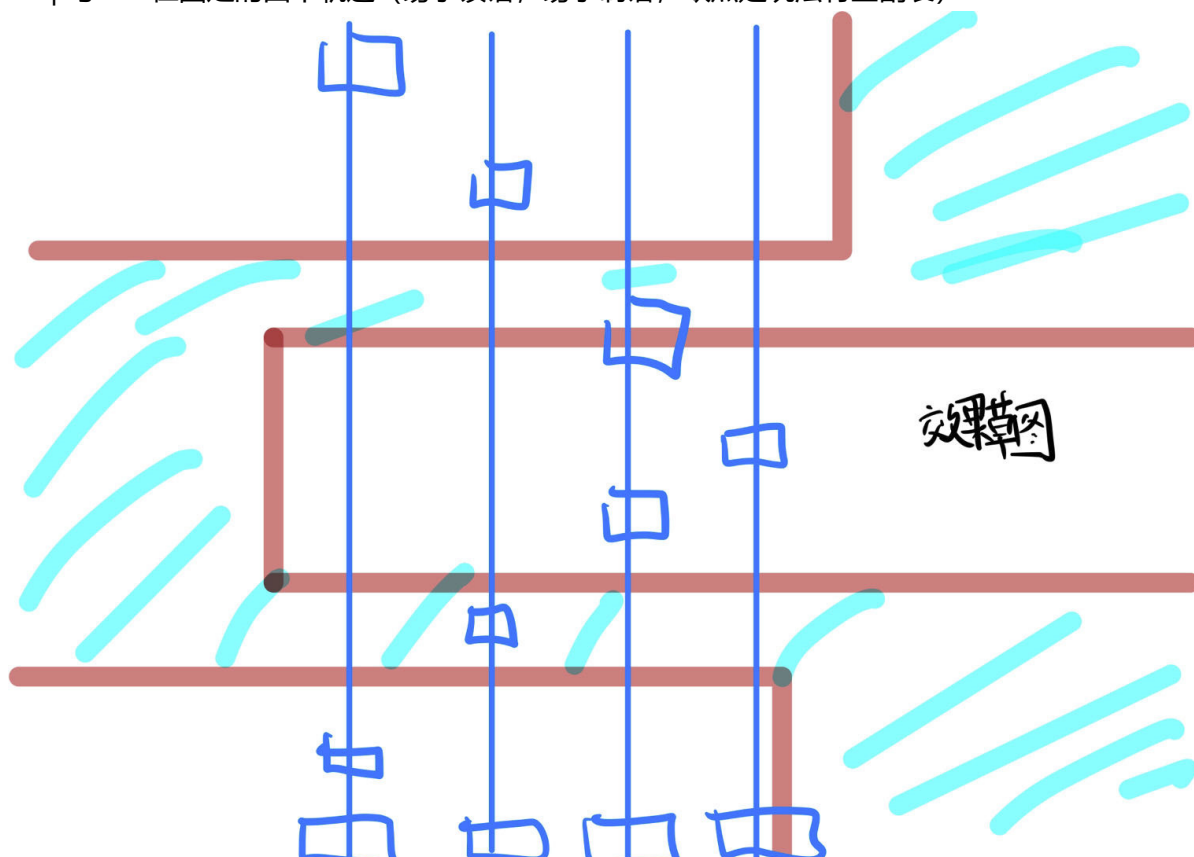


QT homework

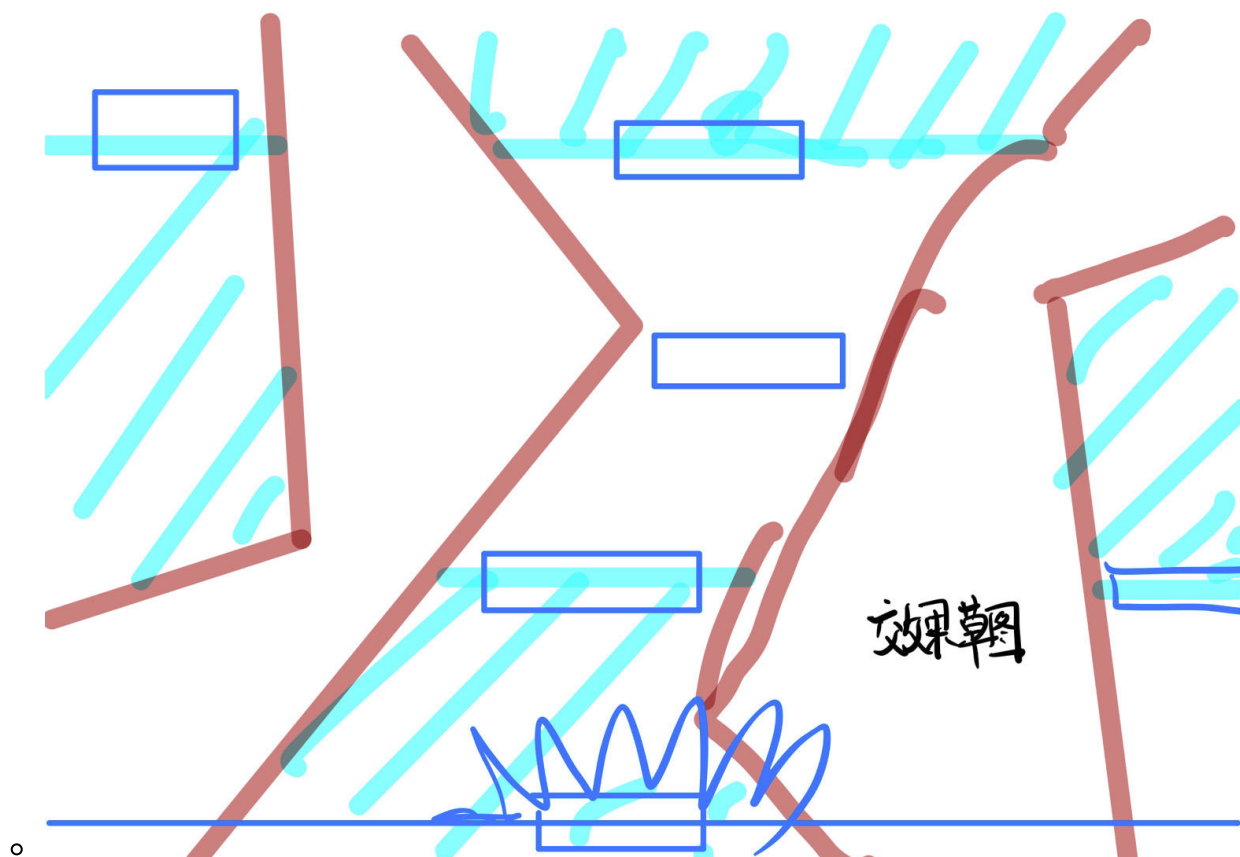
一个想法

关于玩法

- 左手控制键盘，打击tap/hold
- 右手控制鼠标，保证鼠标/人物处于蓝色区域（加分），无色区域，不在红色区域（扣血）
- 方案a：tap与hold在固定的四个轨道（易于读谱，易于制谱，缺点是玩法有些割裂）



- 方案b：tap与hold在区域里（不易于制谱.....）



关于铺面

- 由于编辑可视化制铺工具十分困难，且鸡肋。可以考虑使用arcade铺面进行转谱
- 具体做法以后再讨论吧.....
- 关于arcaea铺面格式: <https://wiki.arcaea.cn/index.php?title=谱面格式&action=edit>
- 关于arcade下载: <https://www.schwarzer.wang/mug#arcade>
- 关于arcade教程: <https://www.bilibili.com/video/BV177411b7QH>

其他细节

- 开始界面
 - 开始游玩
 - 看板娘qwq
 - 设置
 - 调节延迟
 - 调节音量，背景亮度
 - etc.....
- 进入游戏
 - 选曲
 - 不同难度
 - 隐藏?
 - mod (简单模式? 严判模式?)
- 游玩
 - 暂停界面
 - 重新开始
 - 继续
 - 返回

- 结算界面
 - acc
 - 成绩
 - 返回
 - 看板娘qwq
- 其他.....