Apontadores para funções

- Mecanismo que permite passar como argumento de uma função um ponteiro para outra função
- Declaração do apontador:

```
tipo (* ptr_para_funcao) (parâmetros_da_funcao)
```

Exemplo:

```
#include <stdio.h>
int Quadrado(int x)
{ return x*x; }
int Dobro(int x)
{ return 2*x; }
int Abs(int x)
{ return x<0? -x:x; }
void Imprime_Especial ( int (* funcao)(int), int n)
{ printf("Resultado: %d\n", funcao(n)); }
main ()
 /* Declaração de variável local do tipo apontador para
    função */
 int (* f)(int);
 int valor;
  printf("Introduza um valor inteiro");
  scanf("%d", &valor);
 if (valor < 0)
   f = Abs;
 else
   if (valor <=100)
    f = Quadrado:
   else
    f = Dobro:
 Imprime Especial(f, valor);
}
```