PUP_CRM_2020 开发笔记

偶然在 B 站上看到了 Helen 老师主讲的谷粒在线教育项目课程,惊喜地发现前端居然也用了 vueelement-admin 框架。决定跟随视频敲一遍代码,同步实现 PUP CRM 2020 项目。该课程总计 22 天。涉及内容广泛,除 PUP CRM 2020 所必需的内容外,其他部分仅完成课程代码。

课程第一天说了一些项目相关的业务背景、技术应用基础知识,重点介绍了 MybatisPlus 框架。建立项目从第 2 天开始。

Day 02 - 后端项目创建 (2020-9-7)

一、项目环境搭建

(一) 工程结构 (TODO)

参考视频项目,将 PUP CRM 2020 项目结构搭建好。先这么抄过来,总体架构是这样,随着项目推进,逐步修改。

蓝色的表示已经建立的。

- crm: 根目录 (父工程), 管理?? 个子模块:
- canal_client**: canal数据库表同步模块(统计同步数据)**
 - 。 common: 公共模块父节点
 - ■ common_util: 工具类模块,所有模块都可以依赖于它
 - service_base: service **服务的** base 包,包含 service **服务的公共配置类,所有** service 模块依赖于它
 - spring_security: 认证与授权模块,需要认证授权的service服务依赖于它
 - 。 infrastructure**: 基础服务模块父节点**
 - 。 api_gateway: api网关服务
 - o service: api 接口服务父节点
 - 。 service_sys: 系统管理 api 接口服务(字典,字典分类,行政区划,高校,产品,丛 书,经销商等基础数据)
 - service_academy: 二级院校管理 api 接口服务
 - service_teacher: 教师管理 api 接口服务
 - service_apply: 样书管理 api 接口服务
 - service_activity: 活动管理 api 接口服务
 - service_flow: 教材流向管理 api 接口服务
 - service_report: 阿里云oss api 接口服务
 - service_acl: 用户权限管理 api 接口服务 (用户管理、角色管理和权限管理等)
 - service_statistics: 统计报表api接口服务
 - service_cms: cms api接口服务
 - service_sms: 短信api接口服务
 - service_trade: 订单和支付相关api接口服务
 - service_ucenter: 会员api接口服务
 - service_vod: 视频点播api接口服务

(二) 创建父工程 crm

1、创建 Spring Boot 项目

使用 Spring Initializr 快速初始化一个 Spring Boot 项目,其中,JDK 选择 8。

Group: cn.pup

Artifact: crm

2、删除 src 目录

这个项目是用来做依赖管理的,而且只管理版本号,以便子模块可以按需加载依赖并统一版本,所以可以删除 crm 下的 src 文件夹。

3、配置 SpringBoot 版本

考虑到版本的兼容性,计划所有依赖的版本都严格按照视频项目。其中 Spring Boot 的版本选择为 **2.2.1.RELEASE**。这个需要先用 Spring Initializr 创建后,到 POM 文件中修改。

4、配置 pom 依赖版本号

删除所有的 dependencies 和 properties,将下面的版本参数加入到 POM 文件中。

1	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>
2	<java.version>1.8</java.version>
3	<mybatis-plus.version>3.3.1</mybatis-plus.version>
4	<velocity.version>2.0</velocity.version>
5	<swagger.version>2.7.0</swagger.version>
6	<aliyun.oss.version>3.1.0</aliyun.oss.version>
7	<jodatime.version>2.10.1</jodatime.version>
8	<commons-fileupload.version>1.3.1</commons-fileupload.version>
9	<commons-io.version>2.6</commons-io.version>
10	<commons-lang.version>3.9</commons-lang.version>
11	httpclient.version
12	<jwt.version>0.7.0</jwt.version>
13	<aliyun-java-sdk-core.version>4.3.3</aliyun-java-sdk-core.version>
14	<aliyun-java-sdk-vod.version>2.15.2</aliyun-java-sdk-vod.version>
15	<aliyun-sdk-vod-upload.version>1.4.11</aliyun-sdk-vod-upload.version>
16	<fastjson.version>1.2.28</fastjson.version>
17	<gson.version>2.8.2</gson.version>
18	<json.version>20170516</json.version>
19	<commons-dbutils.version>1.7</commons-dbutils.version>
20	<canal.client.version>1.1.0</canal.client.version>
21	<docker.image.prefix>zx</docker.image.prefix>
22	<alibaba.easyexcel.version>2.1.1</alibaba.easyexcel.version>
23	<apache.xmlbeans.version>3.1.0</apache.xmlbeans.version>
24	

5、配置 pom 依赖

使用 dependencyManagement 标签加上所需要的依赖,这里只是管理了版本,依赖并未被实际引入。

其中,注释掉的 aliyun-sdk-vod-upload 是不开源项目,后面做特殊处理。

这里发现个小问题,就是本地没有引入的版本时会显示为红色,这是因为标签里面的依赖只是管理版本,并未真正安装。在 GuLi 项目中去掉 dependencyManagement 标签后,会真正安装依赖(下载到本地),可以看见 crm 项目中的 POM 就没又红色了,再把 GuLi 的标签复原。

```
<dependencyManagement>
        <dependencies>
         <dependency>
           <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
           <artifactId>spring-cloud-dependencies</artifactId>
           <version>Hoxton.SR1</version>
           <type>pom</type>
           <scope>import</scope>
10
         </dependency>
         <dependency>
           <groupId>com.alibaba.cloud
           <artifactId>spring-cloud-alibaba-dependencies</artifactId>
           <version>2.1.0.RELEASE
           <type>pom</type>
           <scope>import</scope>
         </dependency>
         <dependency>
           <groupId>com.baomidou
           <artifactId>mybatis-plus-boot-starter</artifactId>
           <version>${mybatis-plus.version}/version>
         </dependency>
         <dependency>
           <groupId>com.baomidou
           <artifactId>mybatis-plus-generator</artifactId>
           <version>${mybatis-plus.version}/version>
         </dependency>
         <dependency>
           <groupId>org.apache.velocity</groupId>
           <artifactId>velocity-engine-core</artifactId>
           <version>${velocity.version}
         </dependency>
39
         <dependency>
           <groupId>io.springfox</groupId>
           <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
           <version>${swagger.version}/version>
         </dependency>
         <dependency>
           <groupId>io.springfox</groupId>
           <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
           <version>${swagger.version}</version>
         </dependency>
         <dependency>
           <groupId>com.aliyun.oss
           <artifactId>aliyun-sdk-oss</artifactId>
           <version>${aliyun.oss.version}
         </dependency>
```

```
<dependency>
61
           <groupId>joda-time
62
           <artifactId>joda-time</artifactId>
63
            <version>${jodatime.version}
64
          </dependency>
65
66
          <dependency>
68
           <groupId>commons-fileupload
69
           <artifactId>commons-fileupload</artifactId>
            <version>${commons-fileupload.version}/version>
          </dependency>
          <dependency>
            <groupId>commons-io
            <artifactId>commons-io</artifactId>
            <version>${commons-io.version}/version>
          </dependency>
80
          <dependency>
            <groupId>org.apache.commons</groupId>
           <artifactId>commons-lang3</artifactId>
            <version>${commons-lang.version}
          </dependency>
86
88
          <dependency>
89
           <groupId>org.apache.httpcomponents</groupId>
            <artifactId>httpclient</artifactId>
            <version>${httpclient.version}
          </dependency>
93
          <dependency>
            <groupId>io.jsonwebtoken/groupId>
            <artifactId>jjwt</artifactId>
            <version>${jwt.version}
98
          </dependency>
          <dependency>
103
            <groupId>com.aliyun
104
           <artifactId>aliyun-java-sdk-core</artifactId>
105
            <version>${aliyun-java-sdk-core.version}/version>
          </dependency>
          <dependency>
            <groupId>com.aliyun
109
            <artifactId>aliyun-java-sdk-vod</artifactId>
            <version>${aliyun-java-sdk-vod.version}/version>
          </dependency>
```

```
<dependency>
            <groupId>com.alibaba
            <artifactId>fastjson</artifactId>
            <version>${fastjson.version}/version>
          </dependency>
124
          <dependency>
            <groupId>org.json
            <artifactId>json</artifactId>
            <version>${json.version}</version>
          </dependency>
129
          <dependency>
            <groupId>com.google.code.gson
            <artifactId>gson</artifactId>
            <version>${gson.version}</version>
          </dependency>
          <dependency>
            <groupId>commons-dbutils</groupId>
            <artifactId>commons-dbutils</artifactId>
            <version>${commons-dbutils.version}
139
          </dependency>
          <dependency>
            <groupId>com.alibaba.otter
143
            <artifactId>canal.client</artifactId>
144
            <version>${canal.client.version}
          </dependency>
146
          <dependency>
148
            <groupId>com.alibaba/groupId>
149
            <artifactId>easyexcel</artifactId>
            <version>${alibaba.easyexcel.version}/version>
          </dependency>
          <dependency>
154
            <groupId>org.apache.xmlbeans
            <artifactId>xmlbeans</artifactId>
            <version>${apache.xmlbeans.version}/version>
          </dependency>
159
         </dependencies>
       </dependencyManagement>
```

(三) 创建父模块 common

1、创建模块

在 crm 下创建普通 maven 模块

Group: cn.pup

Artifact: common

2、删除src目录

3、配置pom

```
<dependencies>
        <dependency>
          <groupId>org.springframework.boot</groupId>
          <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
         <groupId>com.baomidou
10
          <artifactId>mybatis-plus-boot-starter</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>org.projectlombok</groupId>
          <artifactId>lombok</artifactId>
        </dependency>
19
        <dependency>
         <groupId>io.springfox</groupId>
          <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>io.springfox</groupId>
          <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
        </dependency>
      </dependencies>
```

(四) 创建模块 common_util

在common下创建普通 maven 模块

Group: cn.pup

Artifact: common_util

注意: 项目路径

(五) 创建模块service_base

1、创建模块

在common下创建普通 maven 模块

Group: cn.pup

Artifact: service_base

注意: 项目路径

2、配置pom

现在 service_base 模块依赖于 common_util 了。

(六) 创建父模块 service

1、创建模块

在 crm 下创建普通 maven 模块

Group: cn.pup
Artifact: service

2、删除src目录

3、配置pom

```
<dependencies>
       <dependency>
         <groupId>cn.pup
         <artifactId>service_base</artifactId>
         <version>0.0.1-SNAPSHOT
        </dependency>
       <dependency>
         <groupId>org.springframework.boot</groupId>
10
         <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
        </dependency>
       <dependency>
         <groupId>com.baomidou
         <artifactId>mybatis-plus-boot-starter</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
         <groupId>com.baomidou
         <artifactId>mybatis-plus-generator</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
         <groupId>mysql</groupId>
         <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
         <groupId>org.apache.velocity</groupId>
         <artifactId>velocity-engine-core</artifactId>
        </dependency>
       <dependency>
         <groupId>io.springfox/groupId>
```

```
<artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>io.springfox</groupId>
          <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
        </dependency>
44
        <dependency>
         <groupId>joda-time</groupId>
48
          <artifactId>joda-time</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>org.projectlombok</groupId>
          <artifactId>lombok</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>commons-fileupload
          <artifactId>commons-fileupload</artifactId>
        </dependency>
63
        <dependency>
          <groupId>org.apache.httpcomponents/groupId>
65
          <artifactId>httpclient</artifactId>
        </dependency>
66
68
        <dependency>
          <groupId>commons-io</groupId>
          <artifactId>commons-io</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>com.alibaba
          <artifactId>fastjson</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
          <groupId>org.json
80
          <artifactId>json</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
83
          <groupId>com.google.code.gson
          <artifactId>gson</artifactId>
        </dependency>
        <dependency>
88
          <groupId>org.springframework.boot</groupId>
          <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
          <scope>test</scope>
          <exclusions>
           <exclusion>
             <groupId>org.junit.vintage</groupId>
             <artifactId>junit-vintage-engine</artifactId>
94
95
           </exclusion>
```

96 </exclusions>97 </dependency>98 </dependencies>

(七) 创建模块 service_sys

在 service 下创建普通 maven 模块

Group: cn.pup

Artifact: service_sys

注意: 项目路径

这个模块就是一个可以独立运行的 Spring Boot 项目了

到此为止,项目的基本结构创建完成!

二、创建系统管理微服务

(一) 数据库设计 (TODO)

1、数据库

创建数据库: pup_crm_2020

2、数据表

- 系统管理模块
- ✓ 字典分类表: sys_dictionary_category
- □ 字典表
-
- 信息管理模块
- □ 二级院校表
- □ 教师表
- □ 教材流向表
- 样书管理模块
- □ 样书表
- □ 样书明细表
- 活动管理模块
- □ 巡展表
- □巡展院校表
- □ 会议表
- □会议通讯录表
- 业务管理模块
- □日报表
- □周报表
- 查询统计模块
- □各种视图?

- 权限管理模块□ 用户表
- 角色表
- □ 权限表

(二) 数据库设计规约

注意: 数据库设计规约并不是数据库设计的严格规范, 根据不同团队的不同要求设计。

本项目参考《阿里巴巴Java开发手册》: 五、MySQL数据库

- 1、库名与应用名称尽量一致
- 2、表名、字段名必须使用小写字母或数字,禁止出现数字开头,
- 3、表名不使用复数名词
- 4、表的命名最好是加上"业务名称_表的作用"。如,edu_teacher
- 5、表必备三字段: id, gmt_create, gmt_modified
- 6、单表行数超过 500 万行或者单表容量超过 2GB, 才推荐进行分库分表。 说明: 如果预计三年后的数据量根本达不到这个级别,请不要在创建表时就分库分表。
- 7、表达是与否概念的字段,必须使用 is_xxx 的方式命名,数据类型是 unsigned tinyint (1 表示是,0表示否)。

说明:任何字段如果为非负数,必须是 unsigned。

注意: POJO 类中的任何布尔类型的变量,都不要加 is 前缀。数据库表示是与否的值,使用 tinyint 类型,坚持 is_xxx 的 命名方式是为了明确其取值含义与取值范围。

正例:表达逻辑删除的字段名 is_deleted, 1 表示删除, 0 表示未删除。

- 8、小数类型为 decimal,禁止使用 float 和 double。说明: float 和 double 在存储的时候,存在精度损失的问题,很可能在值的比较时,得到不正确的结果。如果存储的数据范围超过 decimal 的范围,建议将数据拆成整数和小数分开存储。
- 9、如果存储的字符串长度几乎相等,使用 char 定长字符串类型。
- 10、varchar 是可变长字符串,不预先分配存储空间,长度不要超过 5000,如果存储长度大于此值,定义字段类型为 text,独立出来一张表,用主键来对应,避免影响其它字段索引效率。
- 11、唯一索引名为 uk 字段名(unique key);普通索引名则为 idx 字段名(index)。

说明: uk_即 unique key; idx_即 index 的简称

12、不得使用外键与级联,一切外键概念必须在应用层解决。外键与级联更新适用于单机低并发,不适合分布式、高并发集群;级联更新是强阻塞,存在数据库更新风暴的风险;外键影响数据库的插入速度。

还可以参照《58到家数据库30条军规》。作者:沈剑

(三) Mybatis Plus 代码生成器

视频中是先创建,逐步实践后优化,这里则先做准备,最后创建代码生成器,只需要运行一次(但是下次增加了表,还是得运行,回头研究一下,只针对一个表生成的办法)

1、创建 BaseEntity (Super Class)

在 service_base 中创建 BaseEntity 类,里面包含了所有表都有的属性(id,gmtCreate,gmtModified)。

```
package cn.pup.crm.service.base.model;
10
      @EqualsAndHashCode(callSuper = false)
      @Accessors(chain = true)
      public class BaseEntity implements Serializable {
        private static final long serialVersionUID=1L;
        @ApiModelProperty(value = "ID")
        @TableId(value = "id", type = IdType.ASSIGN_ID)
19
        private String id;
20
        @ApiModelProperty(value = "创建时间")
        @TableField(fill = FieldFill.INSERT)
        private Date gmtCreate;
25
       @ApiModelProperty(value="更新时间")
        @TableField(fill = FieldFill.INSERT_UPDATE)
        private Date gmtModified;
28
```

相关注解的说明

• @Data

相当于@Getter @Setter @RequiredArgsConstructor @ToString @EqualsAndHashCode这5个注解的合集。

启用 lombok,可以只写属性,其他的 setter 和 getter 等方法都自动生成。

- @EqualsAndHashCode(callSuper = false)
- 1. 此注解会生成equals(Object other)和 hashCode()方法。
- 2. 它默认使用非静态,非瞬态的属性
- 3. 可通过参数exclude排除一些属性
- 4. 可通过参数of指定仅使用哪些属性
- 5. 它默认仅使用该类中定义的属性且不调用父类的方法
- 6. 可通过callSuper=true解决上一点问题。让其生成的方法中调用父类的方法。
- @Accessors(chain = true)
- 1. 使用fluent属性, getter和setter方法的方法名都是属性名, 且setter方法返回当前对象
- 2. 使用chain属性, setter方法返回当前对象

3. 使用prefix属性, getter和setter方法会忽视属性名的指定前缀 (遵守驼峰命名)

2、创建代码生成器

在 service_sys 的 test 目录中创建代码生成器 CodeGenerator 类。放在 test 文件夹可以在构建项目时排除掉。

```
package cn.pup.crm.service.sys;
      public class CodeGenerator {
       public void genCode() {
         String prefix = ""; // 数据库前缀 检查是否需要修改
         String moduleName = "sys"; // 模块名称 检查是否需要修改
16
         AutoGenerator mpg = new AutoGenerator();
20
         GlobalConfig gc = new GlobalConfig();
         String projectPath = System.getProperty("user.dir");
         gc.setOutputDir(projectPath + "/src/main/java");
23
         gc.setAuthor("Howard.Ge");
         gc.setOpen(false); //生成后是否打开资源管理器
         gc.setFileOverride(false); //重新生成时文件是否覆盖
         gc.setServiceName("%sService"); //去掉Service接口的首字母I
         gc.setIdType(IdType.ASSIGN_ID); //主键策略
         gc.setDateType(DateType.ONLY_DATE);//定义生成的实体类中日期类型
29
30
         gc.setSwagger2(true); //开启Swagger2模式
         mpg.setGlobalConfig(gc);
         DataSourceConfig dsc = new DataSourceConfig();
34
35
         dsc.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/pup_crm_2020?serverTimezone=GMT%2B8"); //检查是否需要修改
         dsc.setDriverName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
         dsc.setUsername("root");
         dsc.setPassword("Dashu123"); //检查是否需要修改
         dsc.setDbType(DbType.MYSQL);\\
39
40
         mpg.setDataSource(dsc);
42
         PackageConfig pc = new PackageConfig();
         pc.setModuleName(moduleName); //模块名 检查是否需要修改
44
         pc.setParent("cn.pup.crm.service"); // 父包名 检查是否需要修改
         pc.setController("controller");
         pc.setEntity("entity");
         pc.setService("service");
         pc.setMapper("mapper");
         mpg.setPackageInfo(pc);
50
```

```
//5、策略配置
         StrategyConfig strategy = new StrategyConfig();
         strategy.setNaming(NamingStrategy.underline_to_camel); //数据库表映射到实体的命名策略
         strategy.setTablePrefix(moduleName + "_"); //设置表前缀不生成
         strategy.setColumnNaming(NamingStrategy.underline_to_camel); //数据库表字段映射到实体的命名策略
         strategy.setEntityLombokModel(true); // lombok 模型 @Accessors(chain = true) setter链式操作
59
         strategy.setLogicDeleteFieldName("is_deleted"); //逻辑删除字段名
         strategy.setEntityBooleanColumnRemoveIsPrefix(true); //去掉布尔值的is_前缀
62
64
         TableFill gmtCreate = new TableFill("gmt_create", FieldFill.INSERT);
         TableFill gmtModified = new TableFill("gmt_modified", FieldFill.INSERT_UPDATE);
         ArrayList<TableFill> tableFills = new ArrayList<>();
         tableFills.add(gmtCreate);
68
         tableFills.add(gmtModified);
         strategy.set Table Fill List (table Fills);\\
69
         strategy.setRestControllerStyle(true); //restful api风格控制器
         strategy.setControllerMappingHyphenStyle(true); //url中驼峰转连字符
         mpg.setStrategy(strategy);
         strategy.setSuperEntityClass("cn.pup.crm.service.base.model.BaseEntity"); //提供公共属性的父类,检查是
         strategy.setSuperEntityColumns("id", "gmt_create", "gmt_modified"); //公共属性, 检查是否需要修改
80
         mpg.execute();
84
```

3、执行代码生成器

所有实体类都继承了BaseEntity, XxxServiceImpl 继承了 ServiceImpl 类,并且 Mybatis Plus 为我们在 ServiceImpl 中注入了 baseMapper。其他的参照生成器中的策略检查是否正确。

4、修改 entity 包中的 (部分) 实体

引入缺少的 @TableField 的包。

到目前为止,项目只针对 sys_dictionary_category 一张表进行了生成,计划 Day 02 全部完成后,将系统管理的相关表的 api 接口补充完整。

(四) 启动应用程序

1、创建 application.yml 文件

在 service_sys 中的 src\main\resources 下创建 application.yml。

```
1 server:
2 port: 8010 # 服务端口
3
4 spring:
5 profiles:
```

2、创建 SpringBoot 配置文件

在 service_base 中创建 cn.pup.crm.service.base.config 包并在其中创建 MybatisPlusConfig 类。

3、创建 SpringBoot 启动类

在 cn.pup.crm.service.sys 中创建启动类 ServiceSysApplication,扫描 cn.pup.crm

4、运行启动类

查看控制台 8110 端口是否成功启动

(五) 字典分类列表 API

1、编写字典分类管理接口

因为这个管理接口是面向后端管理员而非前端用户的,所以在 cn.pup.crm.service.edu.controller 包中创建 admin 包,专门供后台管理使用。然后将字典管理的 Controller 移到 admin 包中。

修改 DictionaryCategoryController 的 @RequestMapping 注解中的路径,在前面添加 "/admin"。

```
package cn.pup.crm.service.sys.controller.admin;

@RestController

@RequestMapping("/admin/sys/dictionary-category")

public class DictionaryCategoryController {

@Autowired

private DictionaryCategoryService dictionaryCategoryService;

@GetMapping("list")

public List<DictionaryCategory> listAll() {

return dictionaryCategoryService.list();

}

}
```

2、统一返回的json时间格式

默认情况下json时间格式带有时区,并且是世界标准时间,和我们的时间差了八个小时在application.yml中设置

```
1 #spring:
2 jackson: #返回json的全局时间格式
3 date-format: yyyy-MM-dd HH:mm:ss
4 time-zone: GMT+8
```

所有实体类中的所有的 Date 属性添加数据类型转换,可以覆盖全局配置(包括 BaseEntity 类)

```
1 @JsonFormat(timezone = "GMT+8", pattern = "yyyy-MM-dd")
```

3、重启程序

访问: http://localhost:8010/admin/sys/dictionary-category/list 查看结果 json 数据,可以看到显示格式和时区都正常了。

字典分类还需要有其他的 API,改变一下视频笔记的顺序,先弄 Swagger,然后建立 API 并使用 Swagger 进行测试。

(六) 配置 Swagger

Swagger 是一个规范和完整的框架,用于生成、描述、调用和可视化 RESTful 风格的 Web 服务。官网: https://swagger.io/

前后端分离开发模式中,api文档是最好的沟通方式,具有以下优势。

- 及时性(接口变更后,能够及时准确地通知相关前后端开发人员)
- 规范性 (并且保证接口的规范性,如接口的地址,请求方式,参数及响应格式和错误信息)
- 一致性(接口信息一致,不会出现因开发人员拿到的文档版本不一致,而出现分歧)
- 可测性(直接在接口文档上进行测试,以方便理解业务)

前后端分离开发的一般步骤如下:

- 前端工程师编写接口文档 (使用swagger2编辑器或其他接口生成工具)
- 交给后端工程师

- 根据swagger文档编写后端接口
- 最终根据生成的swagger文件进行接口联调

1. 添加依赖

在 common 中添加依赖。

```
1  <!--swagger-->
2  <dependency>
3   <groupId>io.springfox</groupId>
4   <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
5   </dependency>
6   <dependency>
7   <groupId>io.springfox</groupId>
8   <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
9   </dependency>
```

2. 创建 Swagger 配置类

在 service_base 中创建 Swagger2Config 类。

```
package cn.pup.crm.service.base.config;
      public class Swagger2Config {
        public Docket webApiConfig(){
          return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
              .groupName("webApi")
             .apiInfo(webApiInfo())
             .select()
             .paths(Predicates.and(PathSelectors.regex("/api/.*")))\\
             .build();
        public Docket adminApiConfig(){
          return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
              .groupName("adminApi")
             . apiInfo(adminApiInfo()) \\
             .select()
              .paths(Predicates.and(PathSelectors.regex("/admin/.*")))
              .build();
        private Apilnfo webApilnfo(){
29
          return new ApiInfoBuilder()
              .title("网站-API文档")
              .description("本文档描述了网站微服务接口定义")
             .version("1.0")
             .contact(new Contact("Howard.Ge", "http://pup.cn", "ghh@pup.cn"))
              .build();
```

```
private Apilnfo adminApilnfo(){
return new ApilnfoBuilder()
.title("后台管理系统-API文档")
.description("本文档描述了后台管理系统微服务接口定义")
.version("1.0")
.contact(new Contact("Howard.Ge", "http://pup.cn", "ghh@pup.cn"))
.build();
}
```

3. 重启服务查看接口

http://localhost:8010/swagger-ui.html

3. 常见注解

(1) API 模型

entity的实体类中可以添加一些自定义设置,例如:

定义样例数据

```
1 @ApiModelProperty(value = "创建时间", example = "2019-01-01 8:00:00")
2 @TableField(fill = FieldFill.INSERT)
3 private Date gmtCreate;
4 
5 @ApiModelProperty(value = "更新时间", example = "2010-01-01")
6 @TableField(fill = FieldFill.INSERT_UPDATE)
7 private Date gmtModified;
```

(2) 定义接口说明和参数说明

• 定义在类上: @Api

定义在方法上: @ApiOperation定义在参数上: @ApiParam

```
package cn.pup.crm.service.sys.controller.admin;

@Api(description = "字典分类管理")

@RestController

@RequestMapping("/admin/sys/dictionary-category")

public class DictionaryCategoryController {

@Autowired

private DictionaryCategoryService dictionaryCategoryService;

@ApiOperation("所有字典分类列表")

@GetMapping("list")

public List~DictionaryCategory> listAll() {

return dictionaryCategoryService.list();

}

@ApiOperation(value = "根据 ID 删除字典分类", notes = "逻辑删除")

@DeleteMapping("remove/{id}")

public boolean removeById(@ApiParam(value = "字典分类ID", required = true) @PathVariable String id) {

return dictionaryCategoryService.removeById(id);

}

22

23

}
```

(七) 逻辑删除 API

1、添加删除方法

在 TeacherController 添加 removeById 方法

```
1  @DeleteMapping("remove/{id}")
2  public boolean removeById(@PathVariable String id){
3   return teacherService.removeById(id);
4  }
```

2、在 Swagger 页面中测试删除

三、非业务功能统一处理

(一) 统一返回数据格式

项目中我们会将响应封装成json返回,一般我们会将所有接口的数据格式统一, 使前端(iOS Android, Web)对数据的操作更加一致、轻松。

统一返回数据格式没有固定的格式,只要能描述清楚返回的数据状态以及要返回的具体数据就可以。一般情况下,会包含状态码、返回消息、数据这几部分内容。例如,我们的系统要求返回的基本数据格式如下:

1. 列表

```
1 {
2    "success": true,
3    "code": 20000,
4    "message": "成功",
5    "data": {
6     "items": [
7         {
8               "id": "1",
9               "name": "刘德华",
10               "intro": "毕业于师范大学数学系,热爱教育事业,执教数学思维6年有余"
11         }
12         ]
13         }
14     }
```

2. 分页

```
1 {
2     "success": true,
3     "code": 20000,
4     "message": "成功",
5     "data": {
6      "total": 17,
7     "rows": [
8      {
9          "id": "1",
10          "name": "刘德华",
11          "intro": "毕业于师范大学数学系,热爱教育事业,执教数学思维6年有余"
12     }
13     ]
```

```
14 }
15 }
```

3. 没有返回数据

```
1 {
2 "success": true,
3 "code": 20000,
4 "message": "成功",
5 "data": {}
6 }
```

4. 失败

```
1 {
2 "success": false,
3 "code": 20001,
4 "message": "失败",
5 "data": {}
6 }
```

因此,我们定义统一结果

```
1 {
2 "success": "布尔", // 响应是否成功
3 "code": "数字", // 响应码
4 "message": "字符串", // 返回消息
5 "data": "HashMap" // 返回数据, 放在键值对中
6 }
```

(二) 定义统一返回结果

1、创建返回码定义枚举类

在 common_util 中创建包: cn.pup.crm.common.base.result, 并在其中创建两个类:

• 枚举类 (定义返回码): ResultCodeEnum.java

(代码后补)

• 结果类: R.java

```
private Map<String, Object> data = new HashMap<String, Object>();
        public R(){}
         public static R ok(){
          Rr = new R();
          r.setSuccess(ResultCodeEnum.SUCCESS.getSuccess());
24
          r.setCode(ResultCodeEnum.SUCCESS.getCode());\\
          r.set Message (Result Code Enum. SUCCESS. get Message ()); \\
          return r;
28
        public static R error(){
          Rr = new R();
          r.setSuccess(ResultCodeEnum.UNKNOWN_REASON.getSuccess());
          r.setCode(ResultCodeEnum.UNKNOWN\_REASON.getCode());\\
          r.setMessage(ResultCodeEnum.UNKNOWN_REASON.getMessage());
          return r;
        public static R setResult(ResultCodeEnum resultCodeEnum){
          Rr = new R();
39
          r.setSuccess(resultCodeEnum.getSuccess());\\
          r.setCode(resultCodeEnum.getCode());
          r.setMessage(resultCodeEnum.getMessage());
          return r;
        public R success(Boolean success){
          this.setSuccess(success);
          return this;
        public R message(String message){
          this.set Message (message);\\
          return this;
54
         public R code(Integer code){
          this.setCode(code);
          return this;
59
         public R data(String key, Object value){
          this.data.put(key, value);
61
          return this;
63
64
         public R data(Map<String, Object> map){
          this.setData(map);
          return this;
68
69
```

2、修改 Controller 中的返回结果

```
1 @ApiOperation("所有字典分类列表")
2 @GetMapping("list")
3 public R listAll() {
4 List<DictionaryCategory> list = dictionaryCategoryService.list();
5 return R.ok().data("items", list).message("获取字典分类列表成功。");
6 }
7
8 @ApiOperation(value = "根据 ID 删除字典分类", notes = "逻辑删除")
9 @DeleteMapping("remove/{id}")
10 public R removeByld(@ApiParam(value = "字典分类ID", required = true) @PathVariable String id) {
11 boolean result = dictionaryCategoryService.removeByld(id);
12 return result ? R.ok().message("删除成功") : R.ok().message("数据不存在");
13 }
```

3、重启测试

(三)分页

1、分页 Controller 方法

在 DictionaryCategoryController 中添加分页方法

```
1 @ApiOperation("分页字典分类列表")
2 @GetMapping("list/{page}}/{limit}")
3 public R listPage(@ApiParam(value = "当前页码", required = true) @PathVariable Long page,
4 @ApiParam(value = "每页记录数", required = true) @PathVariable Long limit){
5
6 Page<DictionaryCategory> pageParam = new Page<>(page, limit);
7 IPage<DictionaryCategory> pageModel = dictionaryCategoryService.page(pageParam);
8 List<DictionaryCategory> records = pageModel.getRecords();
9 long total = pageModel.getTotal();
10 return R.ok().data("total", total).data("rows", records);
11 }
```

2、Swagger 中测试

(四)条件查询

实际上就是每个实体类列表页的筛选表单包含的字段作为条件。采用查询对象的方式,便于前台数据包装。在 service_sys 中创建包 cn.pup.crm.service.sys.entity.vo,里面的查询类命名格式为 实体名+QueryVo

根据字典分类名称 name,字典分类代码 code、创建时间 gmtCreate、最后修改时间 gmtModified 查询。

1、创建查询对象

(DictionaryCategoryQueryVo)

2、修改 service

接口

```
package cn.pup.crm.service.sys.service;

public interface DictionaryCategoryService extends IService<DictionaryCategory> {
    IPage<DictionaryCategory> selectPage(Long page, Long limit, DictionaryCategoryQueryVo dictionaryCategoryQueryVo);
}
```

实现

```
package cn.pup.crm.service.sys.service.impl;
      public class DictionaryCategoryServiceImpl extends ServiceImpl<DictionaryCategoryMapper, DictionaryCategory>
      implements DictionaryCategoryService {
        public IPage<DictionaryCategory> selectPage(Long page, Long limit, DictionaryCategoryQueryVo
      dictionaryCategoryQueryVo) {
          Page<DictionaryCategory> pageParam = new Page<>(page, limit);
          QueryWrapper<DictionaryCategory> queryWrapper = new QueryWrapper<>();
          queryWrapper.orderByAsc("sort");
          if (dictionaryCategoryQueryVo == null) {
            return baseMapper.selectPage(pageParam, queryWrapper);
29
30
          String name = dictionaryCategoryQueryVo.getName();
```

```
String code = dictionaryCategoryQueryVo.getCode();
          String gmtCreateBegin = dictionaryCategoryQueryVo.getGmtCreateBegin();
          String gmtCreateEnd = dictionaryCategoryQueryVo.getGmtCreateEnd();
          String gmtModifiedBegin = dictionaryCategoryQueryVo.getGmtModifiedBegin();
          String gmtModifiedEnd = dictionaryCategoryQueryVo.getGmtModifiedEnd();
39
40
          if (!StringUtils.isEmpty(name)) {
42
            queryWrapper.like("name", name);
44
          if (!StringUtils.isEmpty(code)) {
            queryWrapper.like("code", code);
48
          if (!StringUtils.isEmpty(gmtCreateBegin)) {
            queryWrapper.ge("gmtCreate", gmtCreateBegin);
          if (!StringUtils.isEmpty(gmtCreateEnd)) {
            queryWrapper.le("gmtCreate", gmtCreateEnd);
          if \ (!StringUtils.isEmpty(gmtModifiedBegin)) \ \{\\
            queryWrapper.ge("gmtModified", gmtModifiedBegin);
          if (!StringUtils.isEmpty(gmtModifiedEnd)) {
            queryWrapper.le("gmtModified", gmtModifiedEnd);
58
60
          return baseMapper.selectPage(pageParam, queryWrapper);
62
```

3、修改 controller

修改 DictionaryCategoryController 中的 listPage 方法:增加参数 DictionaryCategoryQueryVo dictionaryCategoryQueryVo,非必选

dictionaryCategoryService.page 修改成 dictionaryCategoryService.selectPage,并传递teacherQueryVo参数。

```
1 @ApiOperation("分页字典分类列表")
2 @GetMapping("list/{page}}/{limit}")
3 public R listPage(@ApiParam(value = "当前页码", required = true) @PathVariable Long page,
4 @ApiParam(value = "每页记录数", required = true) @PathVariable Long limit,
5 @ApiParam(value = "字典分类查询对象") DictionaryCategoryQueryVo dictionaryCategoryQueryVo){
6
7 IPage<DictionaryCategory> pageModel = dictionaryCategoryService.selectPage(page, limit, dictionaryCategoryQueryVo);
8 List<DictionaryCategory> records = pageModel.getRecords();
9 long total = pageModel.getTotal();
10
11 return R.ok().data("total", total).data("rows", records);
12 }
```

4、Swagger 中测试

发现只能查英文,不能查中文!需要依次检查下面几个地方:

· application.yml

```
1 url: jdbc:mysql://localhost:3306/pup_crm_2020?
serverTimezone=GMT%2B8&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&useSSL=false
```

其中的 useUnicode=true 和 characterEncoding=UTF-8 不能少,注意大小写。

• 数据库属性

```
1 CREATE DATABASE pup_crm_2020
2 CHARACTER SET utf8mb4
3 COLLATE utf8mb4_general_ci;
```

• idea 的设置

在 settings 中搜索 encoding, 统统改成 UTF-8。

(五) 自动填充

在 service_base 中创建包: cn.pup.crm.service.base.handler 并在其中创建自动填充处理类: CommonMetaObjectHandler

```
package cn.pup.crm.service.base.handler;

@Component

public class CommonMetaObjectHandler implements MetaObjectHandler {

@Override

public void insertFill(MetaObject metaObject) {

this.setFieldValByName("gmtCreate", new Date(), metaObject);

this.setFieldValByName("gmtModified", new Date(), metaObject);

}

@Override

public void updateFill(MetaObject metaObject) {

this.setFieldValByName("gmtModified", new Date(), metaObject);

}

this.setFieldValByName("gmtModified", new Date(), metaObject);

}
```

(六) 定义新增和修改 API

在 service_sys 中新增 controller 方法。

1、新增

新增的时候,id 如果不为空则直接赋值(有重复的会报错),id为空值 null 或者空字符串的时候才会自动生成。自动填充的时间字段不会受传入对象的影响,会依据规则自动填入。

```
1 @ApiOperation("新增字典分类")
2 @PostMapping("save")
3 public R save(@ApiParam(value = "字典分类对象", required = true) @RequestBody DictionaryCategory dictionaryCategory) {
4 boolean result = dictionaryCategoryService.save(dictionaryCategory);
5 return result ? R.ok().message("保存成功"): R.error().message("保存失败");
6 }
```

2、根据 id 修改

```
1     @ApiOperation("更新字典分类")
2     @PutMapping("update")
3     public R updateByld(@ApiParam(value = "字典分类对象", required = true) @RequestBody DictionaryCategory dictionaryCategory) {
4         boolean result = dictionaryCategoryService.updateByld(dictionaryCategory);
5         if (result) {
6             return R.ok().message("修改成功");
7         } else {
8             return R.error().message("数据不存在");
9         }
10     }
```

3、根据 id 获取字典分类信息

```
1 @ApiOperation("根据id获取字典分类信息")
2 @GetMapping("get/{id}")
3 public R getById(@ApiParam(value = "字典分类ID", required = true) @PathVariable String id) {
4     DictionaryCategory dictionaryCategory = dictionaryCategoryService.getById(id);
5     if (dictionaryCategory != null) {
6         return R.ok().data("item", dictionaryCategory);
7     } else {
8         return R.error().message("数据不存在");
9     }
10 }
```

(七) 统一异常处理

我们想让异常结果也显示为统一的返回结果对象,并且统一处理系统的异常信息,那么需要统一异常处理

1、创建统一异常处理器

在 service-base 中的 handler 包中,创建统一异常处理类: GlobalExceptionHandler.java:

```
package com.atguigu.guli.service.base.handler;

@ControllerAdvice
public class GlobalExceptionHandler {

@ExceptionHandler(Exception.class)
@ResponseBody
public R error(Exception e) {
    e.printStackTrace();
    return R.error();
}
```

2、添加异常处理方法

在 Global Exception Handler. java 中添加下面的异常处理方法。

(1) 处理 SQL 语法错误产生的 BadSqlGrammarException 异常。

```
1  @ExceptionHandler(BadSqlGrammarException.class)
2  @ResponseBody
3  public R error(BadSqlGrammarException e){
4    e.printStackTrace();
5    return R.setResult(ResultCodeEnum.BAD_SQL_GRAMMAR);
6  }
```

(2) 处理由于输入非法的 json 参数产生的 HttpMessageNotReadableException 异常

```
1  @ExceptionHandler(HttpMessageNotReadableException.class)
2  @ResponseBody
3  public R error(HttpMessageNotReadableException e){
4     e.printStackTrace();
5     return R.setResult(ResultCodeEnum.JSON_PARSE_ERROR);
6  }
```

3、自定义异常

TODO

(八) 统一日志处理

1、什么是日志

通过日志查看程序的运行过程,运行信息,异常信息等

2、配置日志级别

日志记录器 (Logger) 的行为是分等级的。如下表所示:

分为: FATAL、ERROR、WARN、INFO、DEBUG

默认情况下, spring boot从控制台打印出来的日志级别只有INFO及以上级别, 可以配置日志级别

```
1 # 设置日志级别
2 logging:
3 level:
4 root: ERROR
```

这种方式能将ERROR级别以及以上级别的日志打印在控制台上

3、Logback日志

spring boot 内部使用 Logback 作为日志实现的框架,Logback 和 log4j 非常相似。

logback相对于log4j的一些优点: https://blog.csdn.net/caisini_vc/article/details/48551287

(1) 配置logback日志

删除application.yml中的日志配置

安装idea彩色日志插件: grep console

resources 中创建 logback-spring.xml (默认日志的名字,必须是这个名字)

```
property name="CONSOLE_LOG_PATTERN"
            value="%yellow(%date{yyyy-MM-dd HH:mm:ss}) |%highlight(%-5level) |%blue(%thread)
      |%blue(%file:%line) |%green(%logger) |%cyan(%msg%n)"/>
18
        property name="FILE_LOG_PATTERN"
19
            value="%date{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} |%-5level |%thread |%file:%line |%logger |%msg%n" />
20
        property name="ENCODING"
            value="UTF-8"/>
        <appender name="CONSOLE" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
          <filter class="ch.qos.logback.classic.filter.ThresholdFilter">
28
           <level>DEBUG</level>
29
          </filter>
          <encoder>
           <Pattern>${CONSOLE_LOG_PATTERN}/Pattern>
34
           <charset>${ENCODING}</charset>
          </encoder>
        </appender>
        <appender name="INFO_FILE" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
          <filter class="ch.qos.logback.classic.filter.LevelFilter">
           <level>INFO</level>
44
           <onMatch>ACCEPT</onMatch>
           <onMismatch>DENY</onMismatch>
          <file>${log.path}/log_info.log</file>
          <encoder>
           <pattern>${FILE_LOG_PATTERN}</pattern>
50
           <charset>${ENCODING}</charset>
          </encoder>
          <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
56
           <fileNamePattern>${log.path}/info/log-info-%d{yyyy-MM-dd}.%i.log</fileNamePattern>
           <timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.SizeAndTimeBasedFNATP">
             <maxFileSize>500MB</maxFileSize>
            </timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy>
            <maxHistory>15</maxHistory>
          </rollingPolicy>
63
        </appender>
```

```
64
         <appender name="WARN_FILE" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
66
           <filter class="ch.qos.logback.classic.filter.LevelFilter">
68
             <level>WARN</level>
             <onMatch>ACCEPT</onMatch>
69
             <onMismatch>DENY</onMismatch>
           <file>${log.path}/log_warn.log</file>
             <pattern>${FILE_LOG_PATTERN}</pattern>
             <charset>${ENCODING}</charset><!-- 此处设置字符集 -->
           </encoder>
           <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
80
             <fileNamePattern>${log.path}/warn/log-warn-%d{yyyy-MM-dd}.%i.log</fileNamePattern>
             <timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.SizeAndTimeBasedFNATP">
              <maxFileSize>100MB</maxFileSize>
            </timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy>
84
85
             <maxHistory>15</maxHistory>
86
           </rollingPolicy>
         </appender>
88
89
         <appender name="ERROR_FILE" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
90
           <filter class="ch.qos.logback.classic.filter.LevelFilter">
            <level>ERROR</level>
             <onMatch>ACCEPT</onMatch>
93
            <onMismatch>DENY</onMismatch>
95
           </filter>
           <file>${log.path}/log_error.log</file>
98
           <encoder>
            <pattern>${FILE_LOG_PATTERN}</pattern>
             <charset>${ENCODING}</charset><!-- 此处设置字符集 -->
           <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
104
             <fileNamePattern>${log.path}/error/log-error-%d{yyyy-MM-dd}.%i.log</fileNamePattern>
105
             <timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.SizeAndTimeBasedFNATP">
              <maxFileSize>100MB</maxFileSize>
             </timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy>
108
109
             <maxHistory>15</maxHistory>
           </rollingPolicy>
         </appender>
         <springProfile name="dev">
           <root level="INFO">
             <appender-ref ref="CONSOLE" />
             <appender-ref ref="INFO_FILE" />
119
             <appender-ref ref="WARN_FILE" />
             <appender-ref ref="ERROR_FILE" />
120
           </root>
```

(2) 节点说明

<property> : 定义变量

• <appender> : 定义日志记录器

• o <filter> : 定义日志过滤器

。 <rollingPolicy> : 定义滚动策略

• <springProfile> : 定义日志适配的环境

• • < root> : 根日志记录器

(3) 控制日志级别

通过在开发环境设置以下 < root > 节点的 level 属性的值,调节日志的级别

```
1 <!--开发环境-->
2 <springProfile name="dev">
3 <!--可以灵活设置此处,从而控制日志的输出-->
4 <root level="DEBUG">
5 <appender-ref ref="CONSOLE" />
6 <appender-ref ref="INFO_FILE" />
7 <appender-ref ref="WARN_FILE" />
8 <appender-ref ref="ERROR_FILE" />
9 </root>
10 </springProfile>
```

在 controller 的 listAll 方法中输出如下日志,调节日志级别查看日志开启和关闭的效果(需要在 Controller 上加上 @S1f4j 注解)

```
1 log.info("所有讲师列表.....");
```

4、错误日志处理

(1) 用日志记录器记录错误日志

在 GlobalExceptionHandler 类中添加注解

修改异常输出语句

```
1 //e.printStackTrace();
2 log.error(e.getMessage());
```

运行后可以看见定义好的异常信息,但是没有打印异常堆栈信息。

(2) 输出日志堆栈信息

为了保证日志的堆栈信息能够被输出,我们需要定义工具类。在 common_util 中创建 ExceptionUtil.java 工具类。

```
package cn.pup.crm.common.base.util;
       public class ExceptionUtils {
         public static String getMessage(Exception e) {
           StringWriter sw = null;
           PrintWriter pw = null;
           try {
             sw = new StringWriter();
             pw = new PrintWriter(sw);
             e.printStackTrace(pw);
             pw.flush();
             sw.flush();
           } finally {
             if (sw != null) {
              try {
                 sw.close();
              } catch (IOException e1) {
19
                 e1.printStackTrace();
             if (pw != null) {
23
               pw.close();
           return sw.toString();
28
29
30
```

修改 GlobalExceptionHandler 中的异常输出语句

```
1  //e.printStackTrace();
2  //log.error(e.getMessage());
3  log.error(ExceptionUtils.getMessage(e));
```

(九) Knife4j 引入, 用于导出 离线 API 文档

前身 swagger-bootstrap-ui 是springfox-swagger的增强UI实现,为Java开发者在使用 Swagger 的时候,能拥有一份简洁、强大的接口文档体验。一开始项目初衷是为了写一个增强版本的Swagger 前端UI,但是随着项目的发展,面对越来越多的个性化需求,项目正式更名为knife4j,取名knife4j是希望她能像一把匕首一样小巧、轻量,并且功能强悍,更名也是希望把她做成一个为 Swagger 接口文档服务的通用性解决方案,而不仅仅只是专注于前端UI。

1. 添加依赖

在 Common 项目的 POM 文件中添加依赖

2. 添加注解

在 Swagger 的配置文件 Swagger2Config 中为类添加注解 @EnableKnife4j

3. 运行

在浏览器中输入地址: http://localhost:8010/doc.html , 可以实现 Swagger-ui 的全部功能,并且可以下载离线文档。

Day 03/04 - 前端开发准备 (2020-9-9)

这部分视频用了两天的时间对前端知识进行了梳理。这里仅记录一下核心内容。

一、开发工具

选择 Visual Studio Code 作为开发工具(以前都用 WebStorm)。

(一) 必装扩展

- Chinese (Simplified) Language Pack
- ESLint
- Live Server
- Node.js Modules Intellisense
- Vetur
- VueHelper

(二) 推荐扩展

- Material Theme
- Debugger for Chrome
- Auto Rename Tag
- Bracket Pair Colorizer 2
- indent-rainbow
- Prettier
- vscode-icons

(三) 调整字体

管理→设置→搜索 "font", 根据需要设置字体。

(四) 开启完整的 Emmet 语法支持

管理→设置→搜索 "emmet", 启用 Emmet: Trigger Expansion On Tab

(五) 设置默认终端为 powershell

这样命令保留字会高亮。

二、Node.js

貌似没啥好记的,

三、ECMAScript 6 的基本语法

ES6相对之前的版本语法更严格,新增了面向对象的很多特性以及一些高级特性。本部分只学习项目开发中涉及到ES6的最少必要知识,方便项目开发中对代码的理解。

创建文件夹es6_pro

1、let声明变量

创建 01-let-01.js

创建 01-let-02.js

```
1 // var 可以声明多次
2 // let 只能声明一次
3 var m = 1
4 var m = 2
5 let n = 3
6 let n = 4 // Identifier 'n' has already been declared
7 console.log(m) // 2
8 console.log(n)
```

创建 01-let-03.js

```
    // var 会变量提升
    // let 不存在变量提升
    console.log(x) //undefined
    var x = 'apple'
    console.log(y) //ReferenceError: y is not defined
    let y = 'banana'
```

2、const声明常量 (只读变量)

创建 02-const.js

```
      1
      //1、声明之后不允许改变

      2
      const PI = '3.1415926'

      3
      PI = 3 // TypeError: Assignment to constant variable.

      4
      // 2、一但声明必须初始化,否则会报错

      5
      const MY_AGE // SyntaxError: Missing initializer in const declaration
```

3、解构赋值

创建 03-解构赋值-数组解构.js

解构赋值是对赋值运算符的扩展。是一种针对数组或者对象进行模式匹配,然后对其中的变量进行赋值。在代码书写上简洁且易读,语义更加清晰明了;也方便了复杂对象中数据字段获取。

```
1  //1、数组解构
2  let arr = [1, 2, 3]
3
4  // 传统
5  let a = arr[0]
6  let b = arr[1]
7  let c = arr[2]
8  console.log(a, b, c)
9
10  // ES6
11  let [x, y, z] = arr
12  console.log(x, y, z)
```

创建 03-解构赋值-对象解构.js

```
1 //2、对象解构
2 let user = {name: 'Helen', age: 18}
3 // 传统
4 let name1 = user.name
5 let age1 = user.age
6 console.log(name1, age1)
7 // ES6
8 let { name, age } = user//注意:解构的变量必须和user中的属性同名
9 console.log(name, age)
```

4、模板字符串

创建 04-模板字符串.js

模板字符串相当于加强版的字符串,用反引号`,除了作为普通字符串,还可以用来定义多行字符串,还可以在字符串中加入变量和表达式。

```
1 // 字符串插入变量和表达式。变量名写在 ${} 中,${} 中可以放入 JavaScript 表达式。
2 let name = 'Mike'
3 let age = 27
4 let info = `My Name is ${name},I am ${age+1} years old next year.`
5 console.log(info)
6 // My Name is Mike,I am 28 years old next year.
7
8 //原样输出
9 let fun = `function(){
10 console.log('hello')
11 }`
12 console.log(fun)
```

5、声明对象简写

创建 05-声明对象简写.js

```
1 let age = 12
2 let name = 'Amy'
3
4 // 传统
5 let person1 = {
6 age: age,
```

6、定义方法简写

创建 06-定义方法简写.js

7、对象拓展运算符

创建 07-对象拓展运算符.js

拓展运算符(...)用于取出参数对象所有可遍历属性然后拷贝到当前对象。

```
1 let person = {name: 'Amy', age: 15}
2  // let someone = person // 引用赋值
3 let someone = { ...person } // 对拷拷贝
4  someone.name = 'Helen'
5  console.log(person) //{name: 'Amy', age: 15}
6  console.log(someone) //{name: 'Helen', age: 15}
```

8、函数的默认参数

创建 08-函数的默认参数.js

函数在JavaScript中也是一种数据类型, JavaScript中没有方法的重载

```
1 function showInfo(name, age = 17) {
2    console.log(name + "," + age)
3    }
4    
5    // 只有在未传递参数,或者参数为 undefined 时,才会使用默认参数
6    // null 值被认为是有效的值传递。
7    showInfo("Amy", 18) // Amy,18
8    showInfo("Amy") // Amy,17
9    showInfo("Amy", undefined) // Amy,17
10    showInfo("Amy", null) // Amy, null
```

9、箭头函数

创建 09-箭头函数.js

箭头函数提供了一种更加简洁的函数书写方式。基本语法是: 参数 => 函数体``箭头函数多用于匿名函数的定义

```
      1
      let arr = ["10", "5", "40", "25", "1000"]

      2
      arr.sort()

      3
      console.log(arr)

      4
      (/上面的代码没有按照数值的大小对数字进行排序,

      6
      //要实现这一点,就必须使用一个排序函数

      7
      //若 a 小于 b,在排序后的数组中 a 应该出现在 b 之前,则返回一个小于 0 的值。

      8
      //若 a 等于 b,则返回 0。

      9
      //若 a 大于 b,则返回一个大于 0 的值。

      10
      arr.sort(function(a,b){

      11
      return a - b

      12
      })

      13
      console.log(arr)
```

使用箭头函数

```
1 //使用箭头函数
2 arr2 = arr.sort((a,b) => {
3 return a - b
4 })
```

特例

```
    1 // 当只有一行语句,并且需要返回结果时,可以省略 {},结果会自动返回。
    2 //当只有一个参数时,可以不使用圆括号
    3 arr2 = arr.sort((a,b) => a - b)
```

四、Vue 的基本语法

Vue.js 是一款流行的 JavaScript 前端框架,目的是简化 Web 开发。Vue 所关注的核心是 MVC 模式中的视图层,同时,它也能方便地获取数据更新,实现视图与模型的交互。

声明式渲染: Vue.js 的核心是一个允许采用简洁的模板语法来声明式地将数据渲染进 DOM 的系统

这里的核心思想就是没有繁琐的DOM操作,例如jQuery中,我们需要先找到div节点,获取到DOM对象,然后进行一系列的节点操作

Vue 的内容很多,这里也暂时总结与项目相关的基本语法。

创建文件夹vue_pro

- 五、axios
- 六、element-ui
- 七、NPM 包管理器
- 八、模块化
- 九、Webpack
- +, vue-element-admin
- 十一、ESLint 语法规范检查
- 十二、前端项目架构
- 十三、临时登录接口
- 十四、Vue 路由
- 十五、前端路由配置