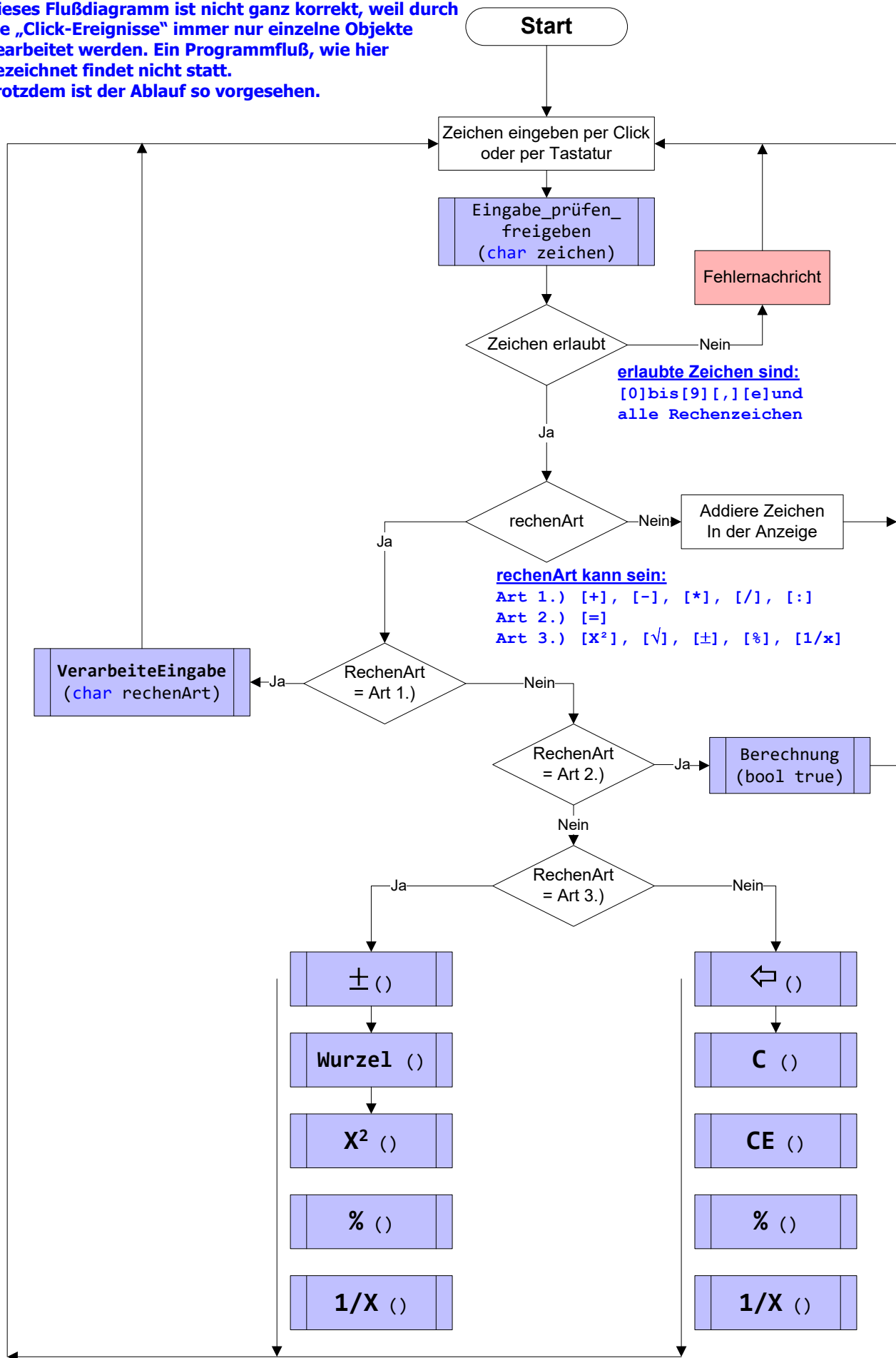


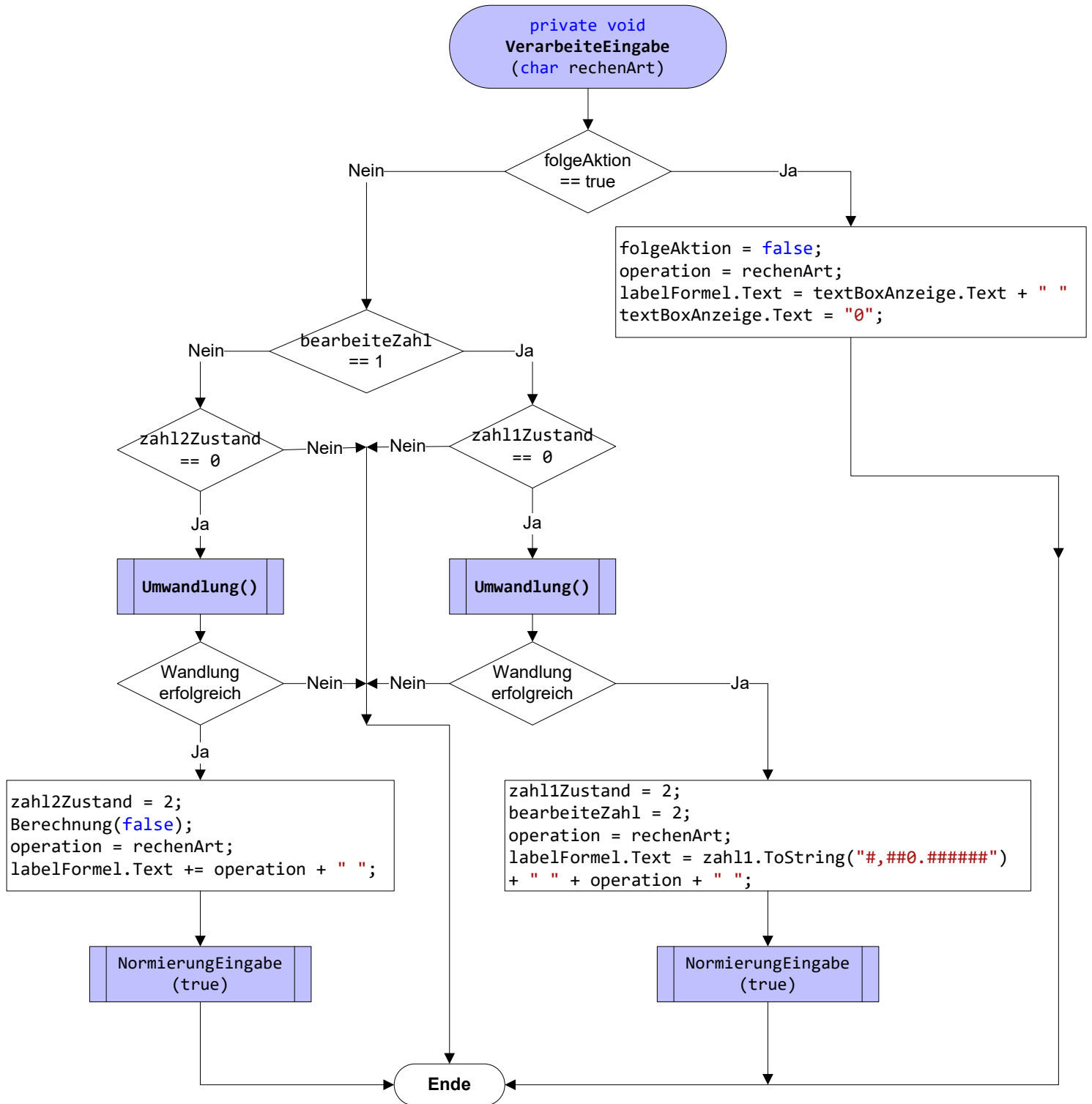
Dieses Flußdiagramm ist nicht ganz korrekt, weil durch die „Click-Ereignisse“ immer nur einzelne Objekte bearbeitet werden. Ein Programmfluß, wie hier gezeichnet findet nicht statt. Trotzdem ist der Ablauf so vorgesehen.

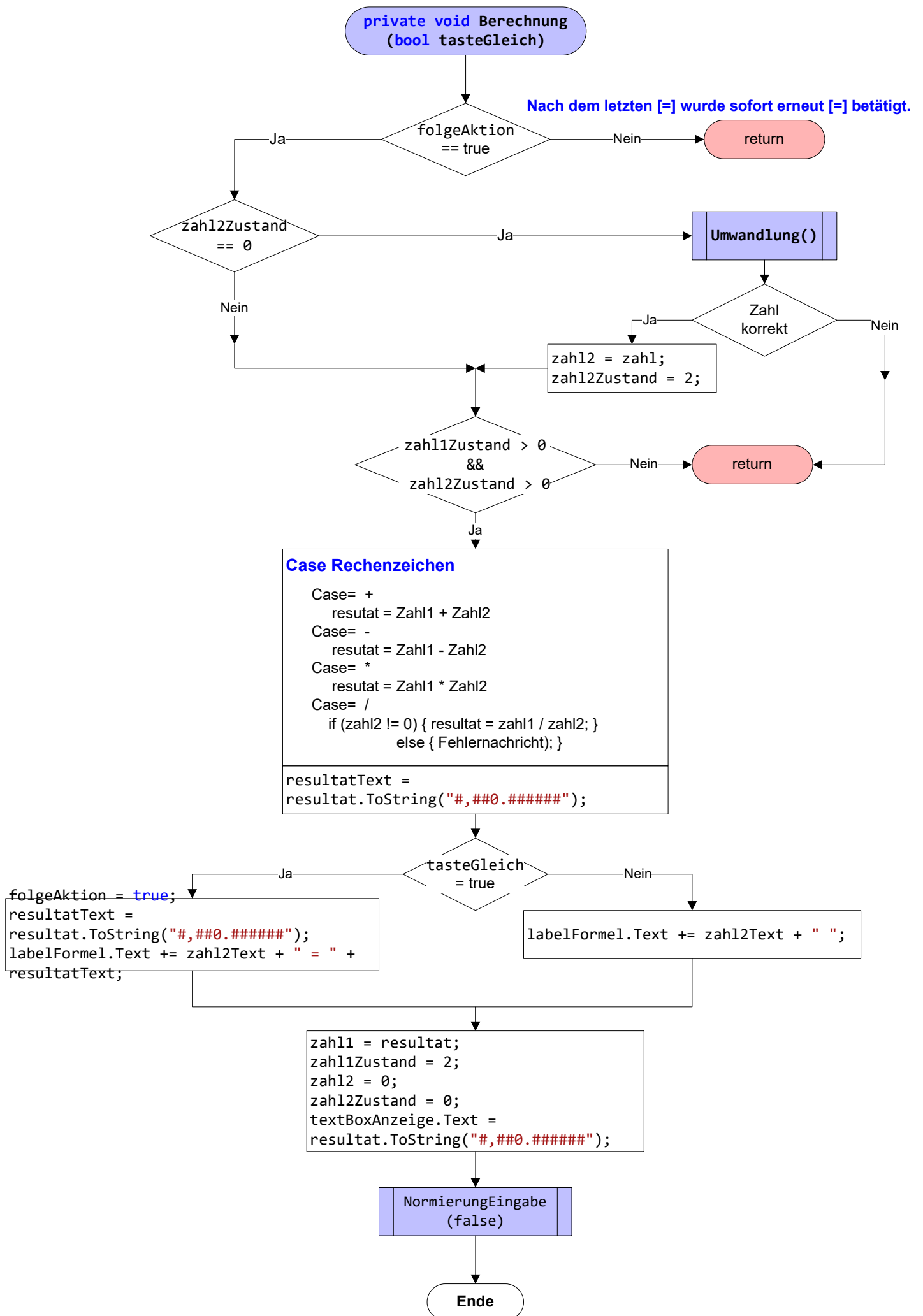


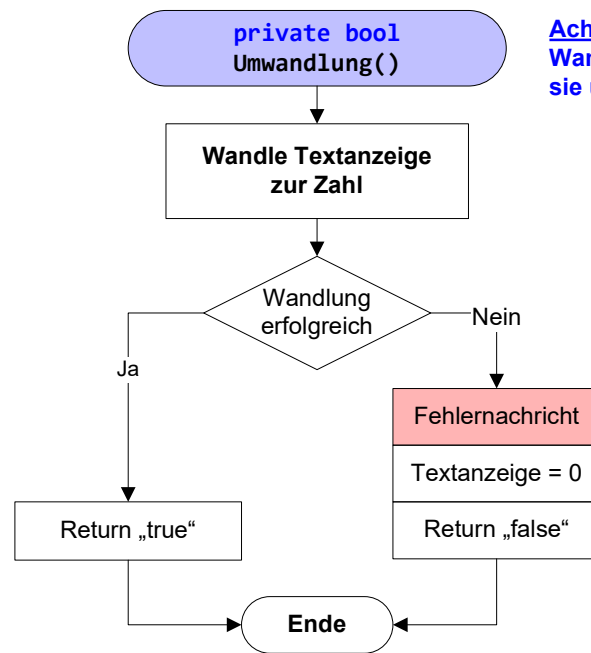
Bei der Eingabe wird auch überprüft, ob die erlaubten Eingabezeichen für eine Zahl in einer korrekten Reihenfolge kommen.

Dies erfolgt in `Eingabe_prüfen_freigeben(char zeichen)`

Die Voraussetzung für diese Reihenfolgeprüfung wird in `NormierungEingabe()` geschaffen.







Achtung:
Wandlungen sollten nur erfolgen, wenn
sie unvermeidbar sind !!!

Bei „Sonderberechnungen“ ist es von Vorteil zu wissen, ob die in der Anzeige dargestellte Zahl bereits gewandelt wurde. In diesem Fall wird nicht gewandelt, sondern mit der Zahl weitergerechnet. Dies erhöht besonders beim Wurzelziehen die Genauigkeit. Dabei muss ebenfalls bekannt sein, ob es sich um zahl1 oder zahl2 handelt.

