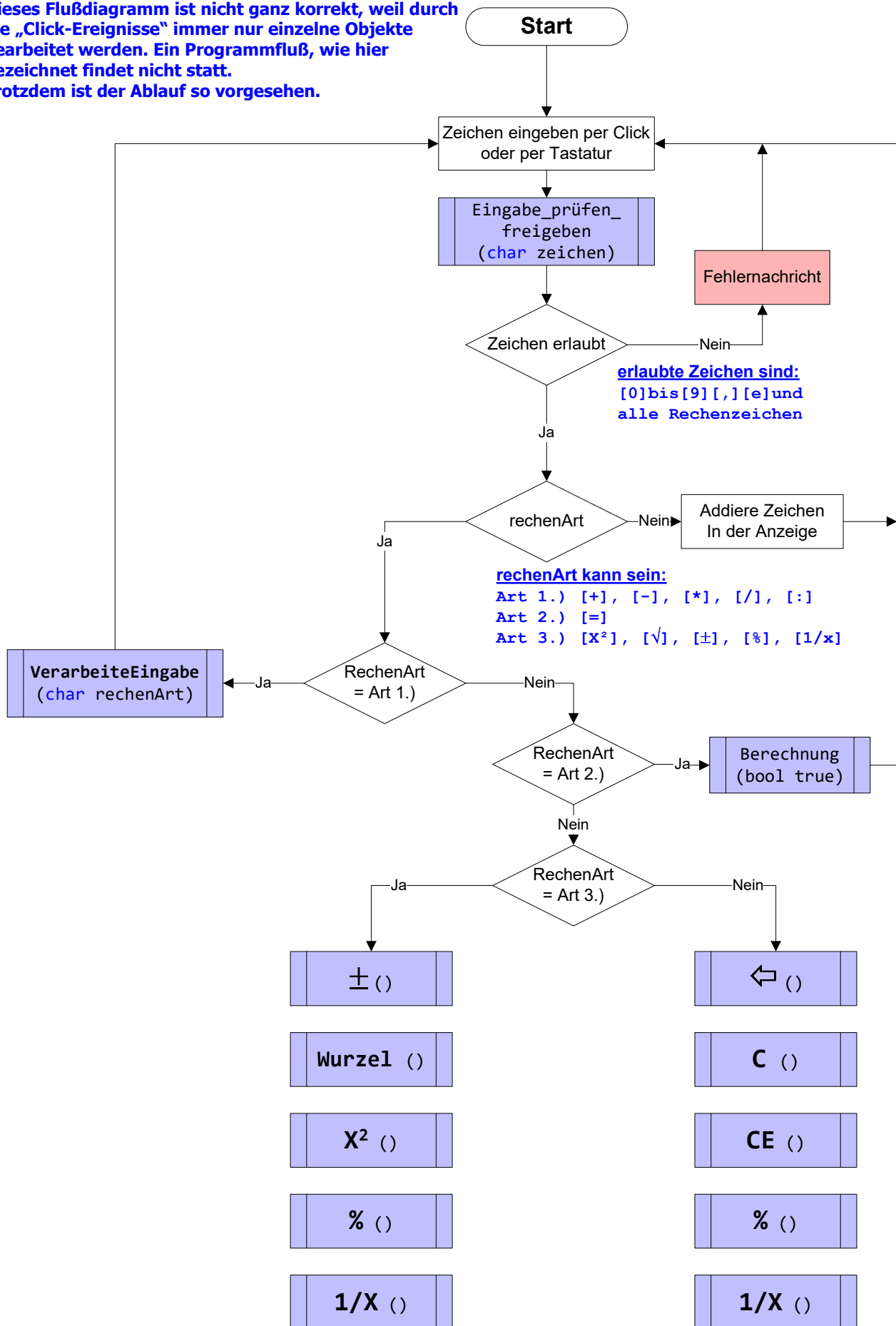


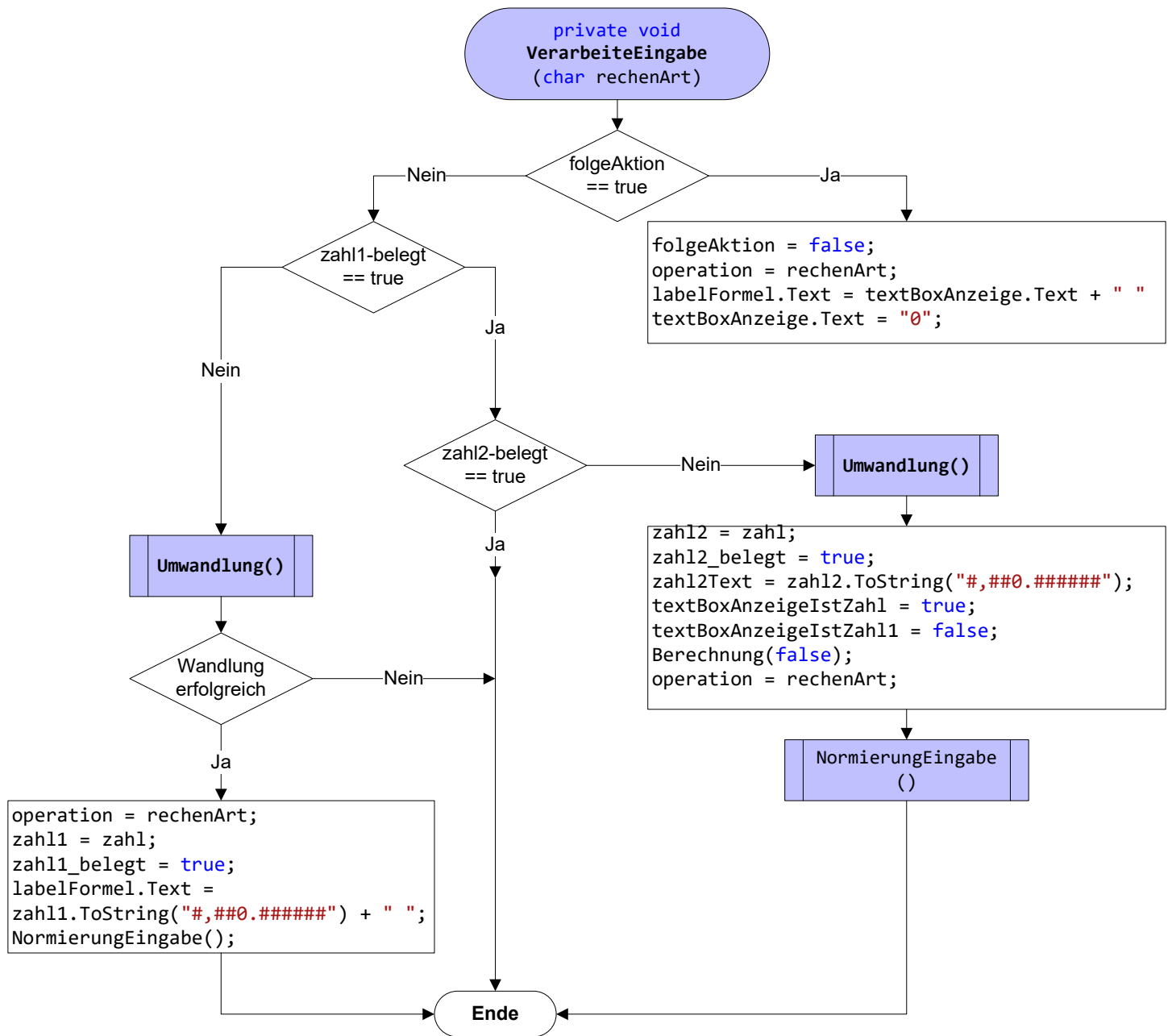
Dieses Flußdiagramm ist nicht ganz korrekt, weil durch die „Click-Ereignisse“ immer nur einzelne Objekte bearbeitet werden. Ein Programmfluß, wie hier gezeichnet findet nicht statt. Trotzdem ist der Ablauf so vorgesehen.

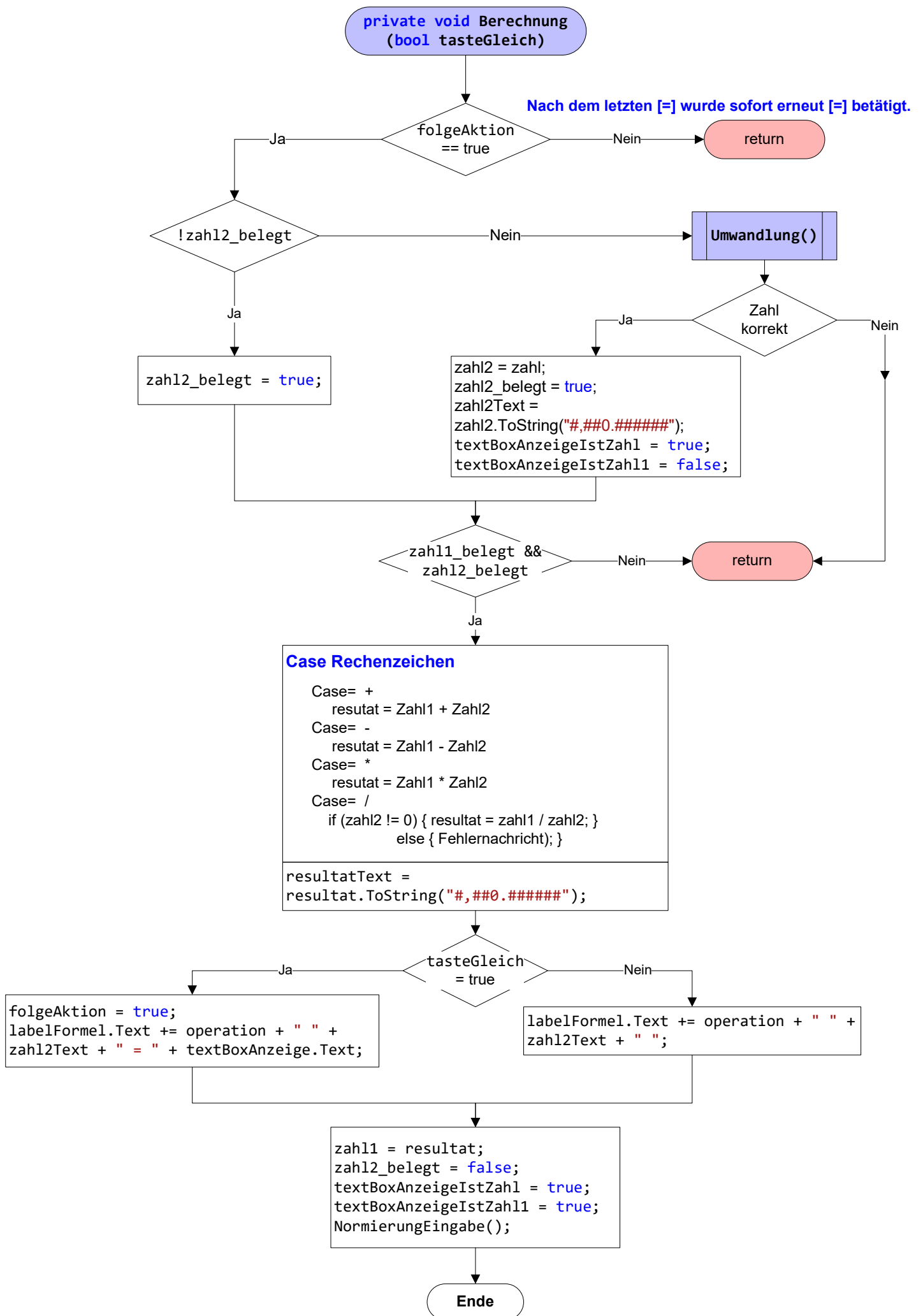


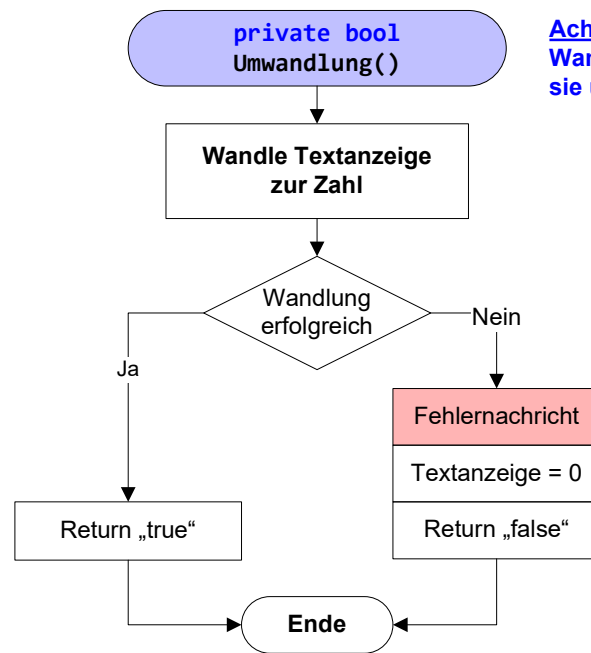
Bei der Eingabe wird auch überprüft, ob die erlaubten Eingabezeichen für eine Zahl in einer korrekten Reihenfolge kommen.

Dies erfolgt in `Eingabe_prüfen_freigeben(char zeichen)`

Die Voraussetzung für diese Reihenfolgeprüfung wird in `NormierungEingabe()` geschaffen.

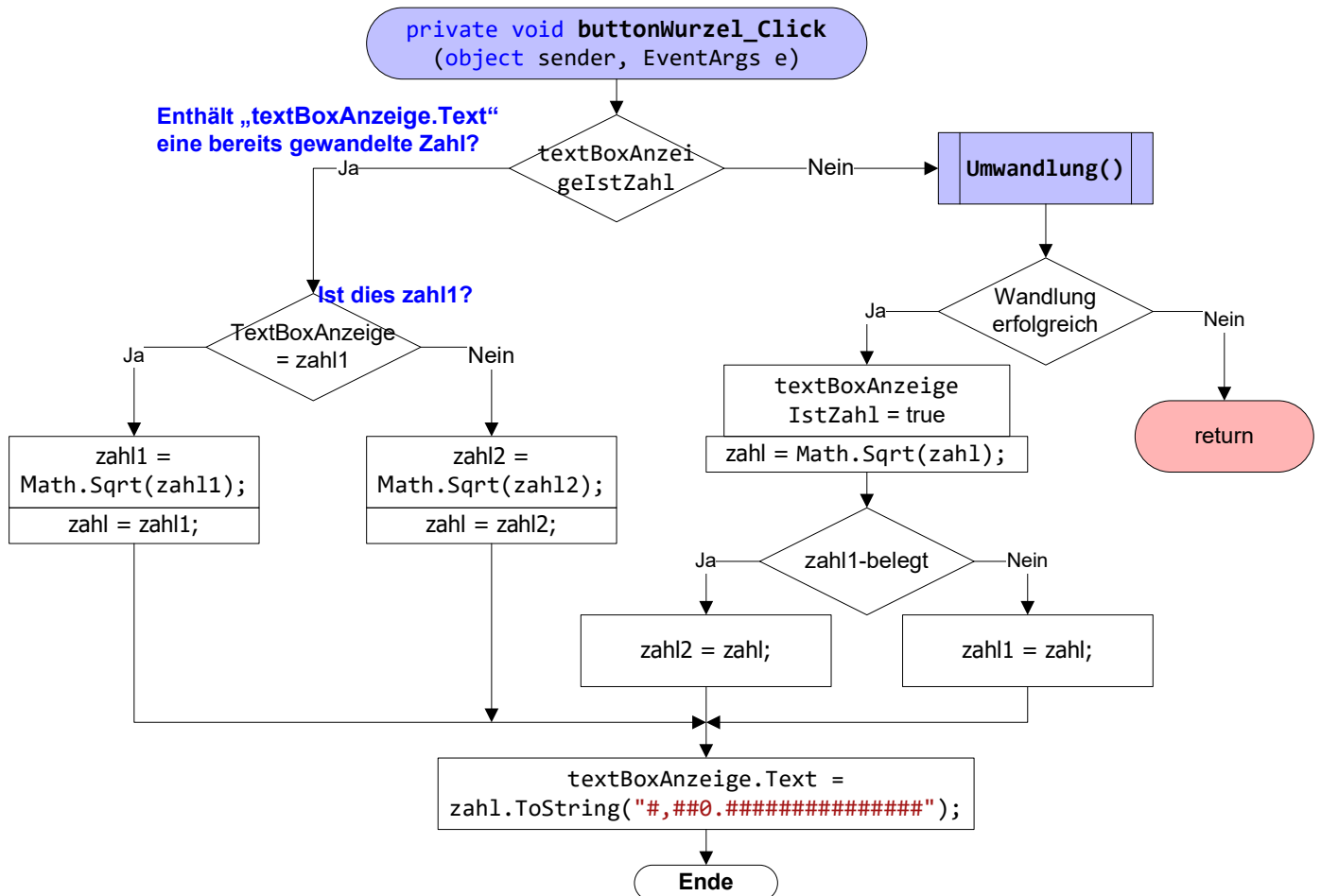
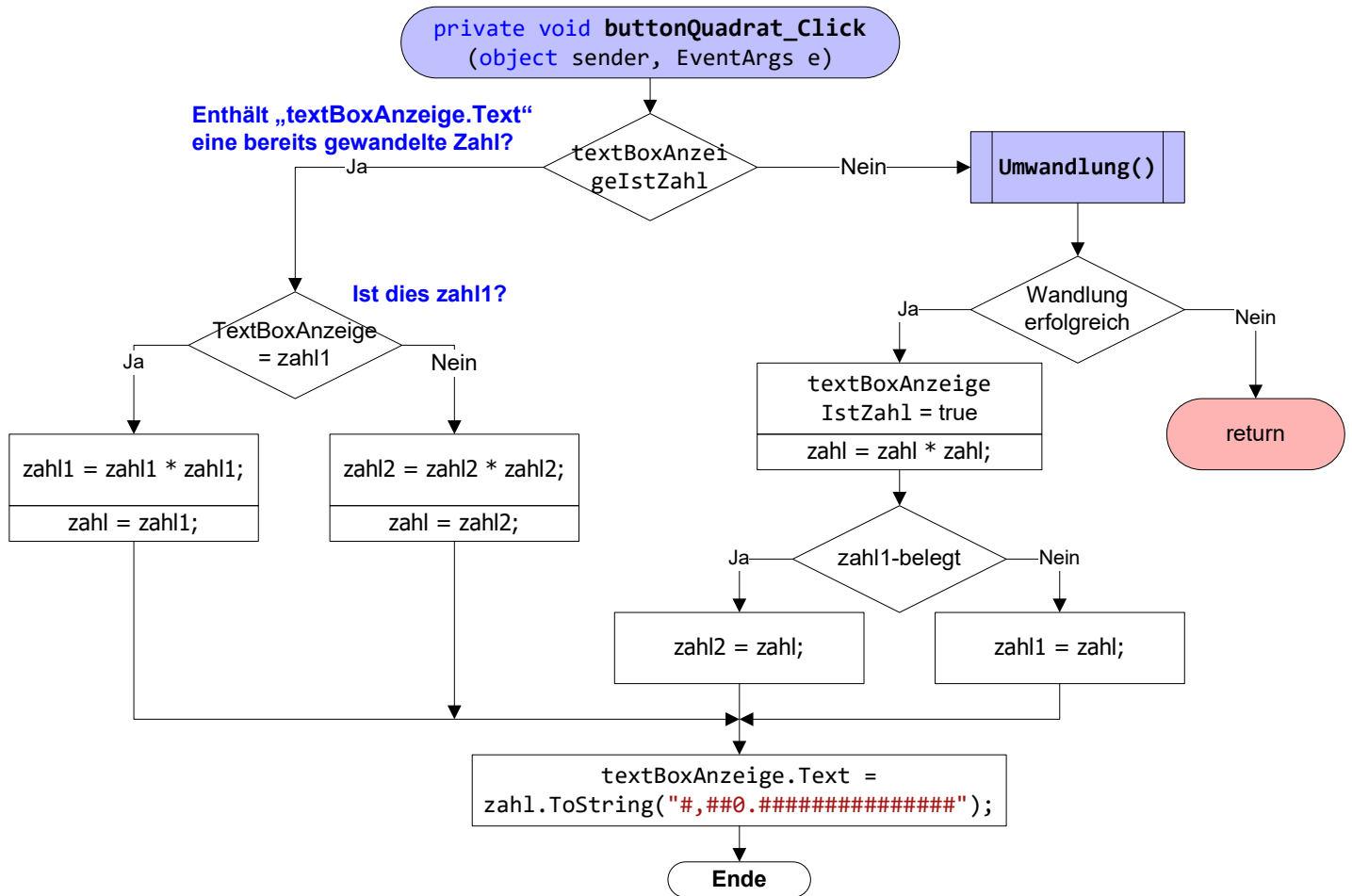






Achtung:
Wandlungen sollten nur erfolgen, wenn
sie unvermeidbar sind !!!

Bei „Sonderberechnungen“ ist es von Vorteil zu wissen, ob die in der Anzeige dargestellte Zahl bereits gewandelt wurde. In diesem Fall wird nicht gewandelt, sondern mit der Zahl weitergerechnet. Dies erhöht besonders beim Wurzelziehen die Genauigkeit. Dabei muss ebenfalls bekannt sein, ob es sich um zahl1 oder zahl2 handelt.



Überlegungen zur Eingabesystematik

$3 + 3 = 6$
6

2 Zahlen berechnen
normal

Weiterrechnen mit Ergebnis

Beispiel $3 + 3 + 3 = 9$

Zahl 2 also 9

$3 + 3 + 3 = 9$
9

3 Zahlen berechnen
normal

$3 + 3 + 3 +$
9

Mehr als 3 Zahlen berechnen
Zwischenergebnis

$9 + 2 = 11$
11

Aktion nach Berechnung:
 $+ 2 =$

Erfolgt direkt nach einer Eingabe von [=],
wird mit dem alten Ergebnis
weitergerechnet.

$9 + 2 +$
11

Aktion nach Berechnung:
 $+ 2 +$

Erfolgt direkt nach einer Eingabe von [=],
wird mit dem alten Ergebnis
weitergerechnet.

$3 + 2 = 5$
5

Aktion nach Berechnung:
Wurzel $+ 2 =$

Erfolgt direkt nach einer Eingabe von [$\sqrt{\quad}$],
oder ähnlich,
wird mit dem alten Ergebnis
weitergerechnet, wenn im Anschluß ein
Rechenzeichen erfolgt.

$9 + 3 = 12$
12

Aktion nach Berechnung:
 $+ 9$ Wurzel $=$

Erfolgt direkt nach einer Eingabe von [$\sqrt{\quad}$],
oder ähnlich,
wird mit dem alten Ergebnis
weitergerechnet, wenn im Anschluß ein
Rechenzeichen erfolgt.

$3 + 4 = 7$
7

Aktion nach Berechnung:
 $3 + 4 =$

Altes Ergebnis wird verworfen, wenn
direkt danach kein Rechenzeichen
eingegeben wird.

Sonderaktionen

Aktion: mehrfach [=] [=]
Wurde nicht realisiert

2
4
6
usw.

1. Wird eine Zahl eingegeben, eine
Rechenart und dann [=], [=] usw.
wird die Zahl immer wieder
berechnet.

Beispiel: 2 [+] [=] ergibt 4
[=] ergibt 6
[=] ergibt 8
[=] ergibt 10
usw.

2. Wird eine Berechnung ausgeführt
und direkt danach erneut [=], wird
das Ergebnis mit der Rechenart der
vorherigen Berechnung immer
weiter berechnet.
Beispiel ähnlich 1.