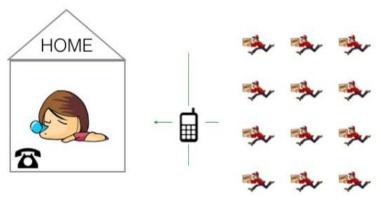


好处: 不占用CPU宝贵的时间片

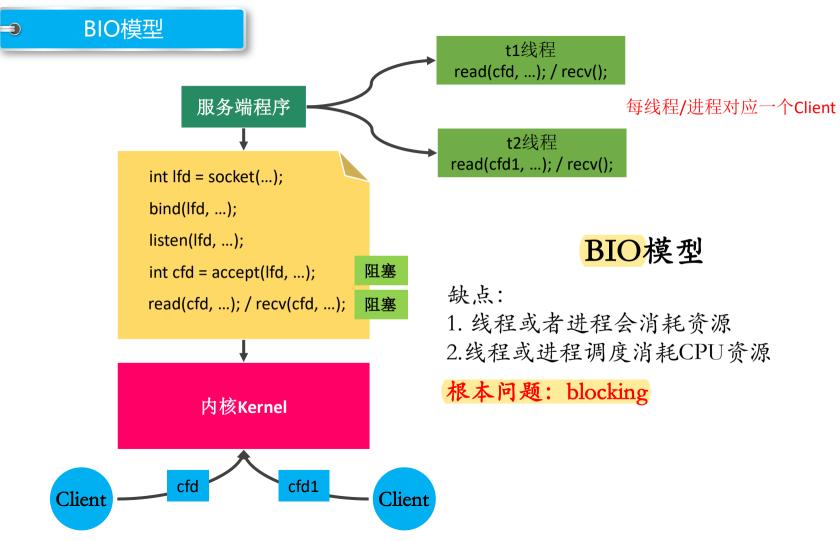
缺点: 同一时刻只能处理一个操作,效率低

多线程或者多进程解决



缺点:

- 1. 线程或者进程会消耗资源
- 2.线程或进程调度消耗CPU资源



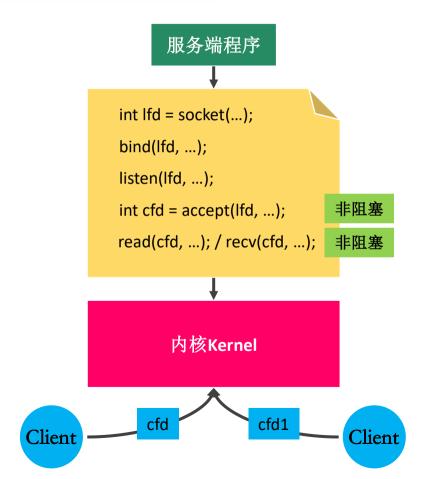
非阻塞, 忙轮询



优点: 提高了程序的执行效率

缺点: 需要占用更多的CPU和系统资源

使用IO多路转接技术select/poll/epoll



NIO模型

1W Client

每循环内 O(n) 系统调用

● IO多路转接技术

第一种: select/poll



select代收员比较懒,她只会告诉你有几个快递到了,但是哪个快递,你需要挨个遍历一遍。

IO多路转接技术

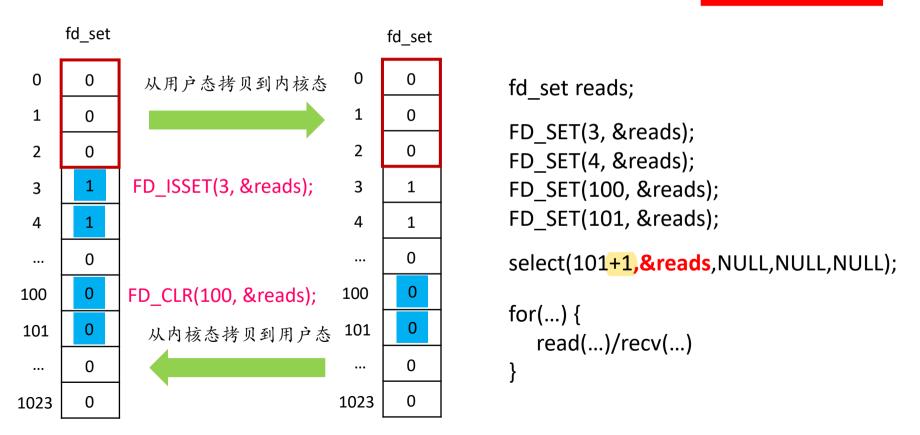
第二种: epoll



epoll代收快递员很勤快,她不仅会告诉你有几个快递到了,还会告诉你是哪个快递公司的快递

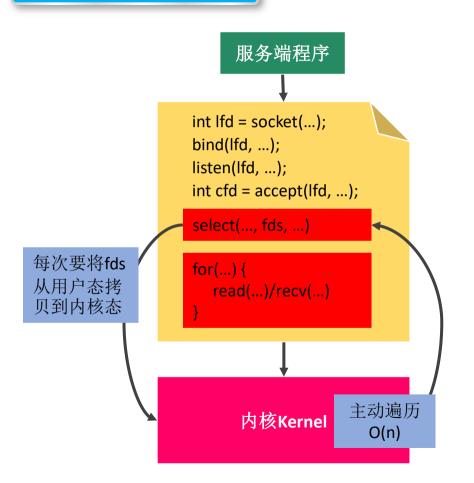
客户端A,B,C,D连接到服务器分别对应文件描述符3,4,100,101

A,B发送了数据



```
服务端程序
               int Ifd = socket(...);
               bind(lfd, ...);
               listen(lfd, ...);
 多路
               int cfd = accept(lfd, ...);
复用器
               select(..., fds, ...)
                                  O(1) <
               for(...) {
                 read(...)/recv(...) O(m)
                      内核Kernel
```

```
int select(int nfds,
       fd set *readfds,
       fd set *writefds,
       fd set *exceptfds,
       struct timeval *timeout);
FD SET(int fd, fd set*set);
FD CLR(inr fd, fd set* set);
FD ISSET(int fd, fd set *set);
FD ZERO(fd set *set);
```



缺点:

- 1.每次调用select,都需要把fd集合从用户态拷贝到内核态,这个开销在fd很多时会很大
- 2.同时每次调用select都需要在内核遍历传递进来的所有fd,这个开销在fd很多时也很大
- 3.select支持的文件描述符数量太小了, 默认是1024
 - 4.fds集合不能重用,每次都需要重置

```
int poll(struct pollfd *fd, nfds_t nfds, int timeout);
int select(
        int nfds,
        fd_set *readfds,
        fd_set *writefds,
        fd_set *exceptfds,
        struct timeval *timeout);
```

struct pollfd {
 int fd;
 short events;
 short revents;
};

事件	常值	作为events的值	作为revents的值	说明
读事件	POLLIN	✓	✓	普通或优先带数据可读
	POLLRDNORM	✓	✓	普通数据可读
	POLLRDBAND	✓	✓	优先级带数据可读
	POLLPRI	✓	✓	高优先级数据可读
写事件	POLLOUT	✓	✓	普通或优先带数据可写
	POLLWRNORM	✓	✓	普通数据可写
	POLLWRBAND	✓	✓	优先级带数据可写
错误事件	POLLERR		✓	发生错误
	POLLHUP		✓	发生挂起
	POLLNVAL		✓	描述不是打开的文件

