

Baum
- anzahlBlaetter: int
+ Baum(anzahlBlaetter: int) + photosynthese(): void + zeichnen(): void

Quader
- laenge: double - breite: double - hoehe: double
+ Quader(laenge: double, breite: double, hoehe: double) + berechneFlaeche(): double + berechneVolumen(): double + zeichnen(): void

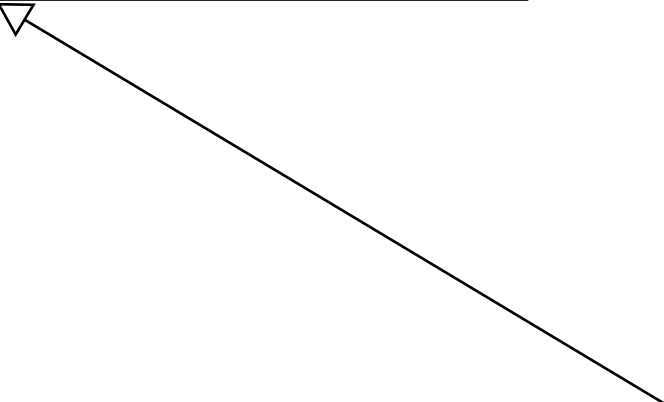
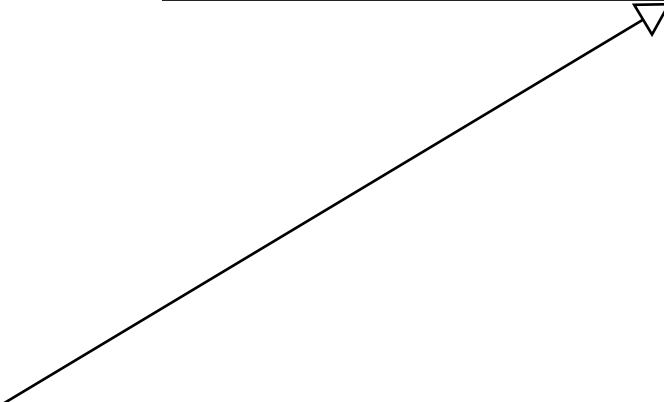
Rechteck
- laenge: double - breite: double
+ Rechteck(laenge: double, breite: double) + berechneFlaeche(): double + berechneVolumen(): double + zeichnen(): void

Baum
- anzahlBlaetter: int
+ Baum(anzahlBlaetter: int) + photosynthese(): void + zeichnen(): void

Figur
- laenge: double - breite: double
+ Figur(laenge: double, breite: double) + berechneFlaeche(): double

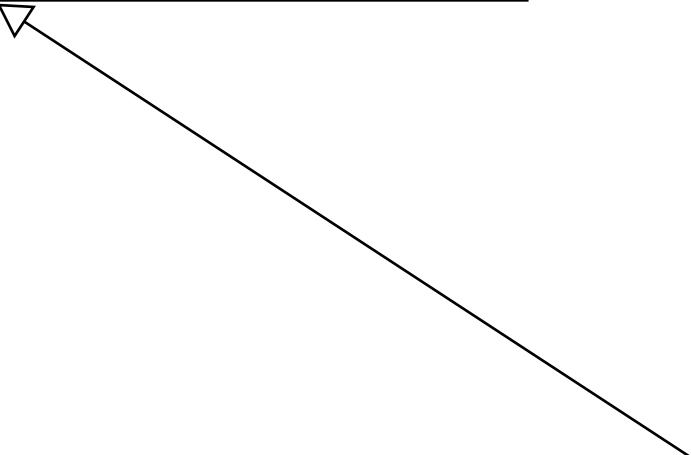
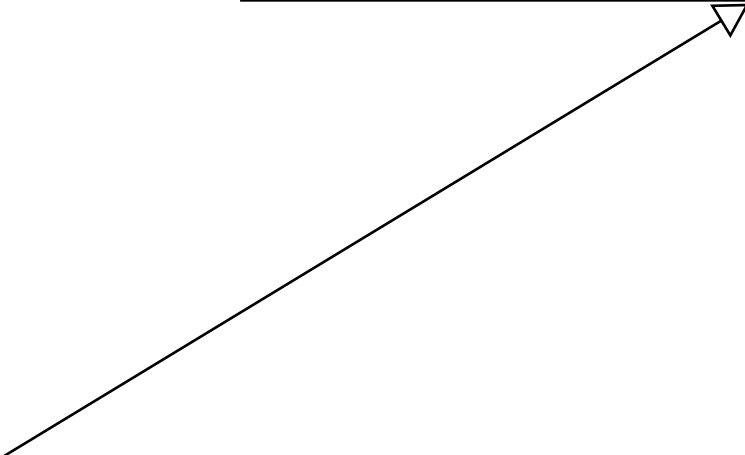
Rechteck
+ Rechteck(laenge: double, breite: double) + berechneVolumen(): double + zeichnen(): void

Quader
- hoehe: double
+ Quader(laenge: double, breite: double, hoehe: double) + berechneVolumen(): double + zeichnen(): void



Baum
- anzahlBlaetter: int
+ Baum(anzahlBlaetter: int) + photosynthese(): void + zeichnen(): void

<i>Figur</i> {abstract}
- laenge: double - breite: double
+ Figur(laenge: double, breite: double) + berechneFlaeche(): double + <i>berechneVolumen(): double</i> + <i>zeichnen(): void</i>



Rechteck
+ Rechteck(laenge: double, breite: double) + berechneVolumen(): double + zeichnen(): void

Quader
- hoehe: double
+ Quader(laenge: double, breite: double, hoehe: double) + berechneVolumen(): double + zeichnen(): void

