

# Didaktischer Jahresplan

Abteilung: Informationstechnik Industrie

Ausbildungsberuf: Fachinformatiker/in Anwendungsentwicklung

Ausbildungsjahr: 1

Unterrichtsform: Blockunterricht

Bildungsgangleitung: Frau Dresen

Fach: Anwendungsentwicklung			
Lernfeld: models.FieldOfLearning@3f7df001			
Anforderungssituation: null			
Lernsituation: DB: Grafische Benutzeroberflächen	Dauer: 6UStd	ID: 15	
Für die Verwaltung der Geo-Datenbank soll eine grafische Benutzeroberfläche eingesetzt werden. Die HHBK Consulting GmbH erhält den Auftrag verschiedene grafische Oberflächen auf diesen Einsatz hin zu untersuchen und in einer abschließenden Präsentation dem Management die Vor- und Nachteile der jeweiligen Oberflächen darzustellen und eine abschließende Empfehlung auszusprechen.			
Die Auszubildenden			
verwenden technische Dokumentationen installieren verschiedene grafische Oberflächen für die Verwendung mit MySQL üben den Umgang mit unterschiedlichen grafischen Oberflächen stellen in einer Powerpoint Präsentation die Unterschiede der grafischen Benutzeroberflächen gegenüber erstellen eine Entscheidungsvorlage			
Die Auszubildenden			
üben den Umgang mit Technischen Dokumentationen vertiefen ihre Systemkenntnisse durch die Installation und Einrichtung der Programme üben den Umgang mit Microsoft Powerpoint erstellen einen geeigneten Kriterienkatalog zur Erfassung und Bewertung der Unterschiede erstellen eine Entscheidungsvorlage			
Vor- und Nachteile von grafische Benutzeroberflächen			
Vergleich GUI&#39;s:			
PHPMyAdmin HeidiSQL MySQL Workbench			
LF6 Projekt:			
Programmierung eines Sudoku Spiels in C mit Anbindung einer SQLite Datenbank			

Moodle-Kurs : FA x J1 LF6 DB Prog

Die verwendeten grafischen Benutzeroberflächen PHPMyAdmin, HeidiSQL und MySQL Workbench werden über den Moodle-Kurs zur Verfügung gestellt.

Hinweis: Das in diesem Unterrichtsblock auch das Projekt "Entwurf und Programmierung des Strategiespieles Sudoku" (LS6.4) durchgeführt wird, reduziert sich die Anzahl der UStd.