

Didaktischer Jahresplan

Abteilung: Informationstechnik Industrie

Ausbildungsberuf: Fachinformatiker/in Anwendungsentwicklung

Ausbildungsjahr: 1

Unterrichtsform: Blockunterricht

Bildungsgangleitung: Frau Dresen

Fach: Anwendungsentwicklung			
Lernfeld: models.FieldOfLearning@3f7df001			
Anforderungssituation: null			
Lernsituation: Entwurf und Programmierung des Strategiespieles "Sudoku" nach den Methoden der strukturierten Programmierung	Dauer: 27UStd	ID: 11	
<p>Auf Basis des Lastenheftes erstellen die Auszubildenden in den Stunden der Lernfelder LF2 und LF6 ein Pflichtenheft und ein Gantt-Diagramm als Basis für die Durchführung des Projektes.</p> <p>Durchführung des Unterstufenprojektes im Schwerpunktbereich Anwendungsentwicklung.</p> <p>Der Auftrag wird an mindestens zwei konkurrierende Teilteams vergeben (5-7 Personen pro Team).</p>			
<p>Die Auszubildenden ...</p> <p>fordern fachliche Unterstützung bei der Fertigstellung des Pflichtenheftes und des Ganttdiagramms ein.</p> <p>erstellen Pflichtenheft und Gantt-Diagramm.</p> <p>führen das Unterstufenprojekt auf Basis des Pflichtenheftes und des Gantt-Diagramms durch.</p> <p>erstellen eine fachgerechte technische Dokumentation.</p> <p>erstellen eine Kundendokumentation.</p> <p>lernen die IHK-Bewertungskriterien zur Bewertung einer Projektdokumentation kennen.</p> <p>schreiben eine Projektdokumentation, die sich an den IHK-Bewertungskriterien orientiert. Dabei beginnen sie mit der Gliederung.</p>			
<p>Die Auszubildenden ...</p> <p>können eine größere Programmieraufgabe im Team bearbeiten.</p> <p>können eine komplexe Aufgabe in einzelne Module zerlegen.</p> <p>können Schnittstellendefinitionen erstellen und sich an diese Vorgaben halten.</p> <p>können eine Projektdokumentation nach IHK-Richtlinien erstellen.</p>			
<p>Lastenheft und Pflichtenheft nach Balzert.</p> <p>Definition sinnvoller Arbeitspakete als Basis für das Gantt-Diagramm.</p> <p>Projektphasen nach dem erweiterten Wasserfallmodell.</p> <p>Grundlagen der Planung, Durchführung und Reflexion eines Software-Entwicklungsprojektes.</p> <p>Aufbau und Inhalte der Projektdokumentation nach IHK Richtlinien.</p>			
<p>Alle Unterrichtsmaterialien für die Lernsituation stehen auf der Moodle-Plattform zur Verfügung.</p> <p>Kursbezeichnung: FA x Einschulungsjahr LF6 J1Beispiel:</p> <p>FA 2 15 LF6 J1</p>			

1. Woche des Blocks: Unterricht nach Plan wird ausgesetzt. In LF2 und LF6 werden Pflichtenheft und Gant-Diagramm fertig gestellt und von den Lehrpersonen abgenommen. Die Auszubildenden haben 6 Tage für die Projektdurchführung zur Verfügung.

2. Woche des Blocks: Unterricht nach Plan. In LF6 werden die jeweiligen Programme von konkurrierenden Teams getestet und ggf. von den Erstellern nachgebessert.

3. Woche des Blocks: Unterricht nach Plan. In LF6 wird die Projektdokumentation in Gruppenarbeit geschrieben.

Individuelle Bewertungskriterien:

Arbeitsverhalten

Teamfähigkeit

Zuverlässigkeit

Jedes Teammitglied unterzieht sich ggf. einem kurzen Fachgespräch. Dabei erhalten die Auszubildenden die Gelegenheit, die eigenen Beiträge am Projekt hervorzuheben.

Bewertungskriterien pro Team:

Projektergebnis (Produkt, Technische- und Kunden-Dokumentation)

Projektdokumentation (nach IHK-Richtlinien)