李沛

C++开发T程师

联系电话: 15111389808 邮箱: 1158296762@qq.com



个人优势

- **◆**2 份 **C/C++实习经验**, 近 2 年的 C++项目经验, **熟悉市面上主流的 C++技术**;
- ◆熟悉常用 C++新特性和常用的 STL; 熟悉常用的数据结构与算法,力扣刷题 200+; 熟悉多进程、多线程等操作系统原理; 熟悉 TCP/UDP 等网络协议和 Socket 编程; 熟悉单例、工厂设计模式; 熟悉 SQLite 数据库的使用; 掌握常用的构建或代码管理工具, 比如: CMake, QMake、Git/SVN;
- ◆熟悉 Qt 常用控件,Model/View 模式,信号与槽机制,语言家,自定义控件以及 QSS 样式;
- ◆熟悉 Windows C/C++开发, 掌握 Linux 下的 Socket 编程、多进程/线程编程, 对于大型项目能快速上手, 具备 C++、Qt 的实际项目开发经验; 有客户端开发经验和后台服务器开发经验;
 - ◆具备 bug 的**定位和快速解决能力与项目主人翁意识**;具备**产品思维**,有**预研、设计、开发、优化和重构**的全盘经验;
 - ◆熟悉使用常用开发工具:如 VS,QtDesign,QtLinguist,CMakeGUI,Gsit,Jenkins,XMind等;
 - ◆GitHub 地址: https://github.com/HHH-CHN17/CloudMeeting

教育经历

湖南科技大学

计算机科学与技术

24 届应届生

主修课程:线性代数(93),数字逻辑与数字系统(92),**计算机网络(92)**,普通物理学(92),操**作系统(90)**,

C 语言程序设计 (90) ,数据结构 (87) ,数据挖掘 (84) ,汇编语言程序设计 (84)

荣誉奖项:校武装部优秀标兵(4次),校优秀学生,校二等奖学金,校优秀志愿者,院三好学生

所获证书: CET-4 (512, 口试成绩 B)

实习经历

深圳迎凯生物科技有限公司

C++Qt 开发工程师

2023.11-2024.02

- ◆负责公司旗下核心产品 Shine i8000 全自动化学发光免疫分析仪的日常迭代,开发;
- ◆运用 Model/View 框架开发交叉污染清洗功能的客户端界面,负责交叉污染数据在中控的转发以及在服务端的存储, 并开发检查库对最终的周期指令进行检查。优化了之前不合理的数据传输方式,彻底解除实验中的污染难题;
- ◆负责样本,质控,校准测试作废功能的开发,并在后续的优化中优化了原先需要对数据库进行两次 io 操作的代码逻辑,新的逻辑无需查询即可实现该功能,有效地保证了系统运行效率;
 - ◆负责**日志打印级别的实时调整**,使用者在无需重启软件的情况下即可实时调整日志打印级别;
- ◆实习期间主动学习了 QMake,智能指针,常用架构模式和设计模式,并在力扣上刷了 200 题左右,极大程度提升了自己的编程思维以及对 C++的认知,在实习项目上的代码量在 2w 行左右,荣获公司月度"最佳实习生";

深圳麦风科技有限公司

C++开发工程师(实习)

2023.07-2023.09

- ◆负责 Fixppo 的日常迭代和 LockWiper 的开发,以及两者的多语言翻译文件发布;
- ◆独立设计了 LockWiper 中功能模块并解决其中的 bug;
- ◆在实习期内主动学习,独立完成了计算器,UltraRepair 复刻,公共组件库的使用这三个 demo,并主动学习了 Cmake, STL, C++11 常用特性,受到导师,项目经理,部门长等一致好评;

项目经历

Shine i8000 交叉污染功能开发

(实习项目)

2023.12-2024.02

- **项目介绍**: Shine i8000 是当今体外诊断行业测试速度最快的全自动化学发光免疫分析系统,单机检测速度高达 900 测试/小时,4 台联机速度可达 3,600 测试/小时,10 分钟内出首结果,精密度 CV 值≤3%,可满足中大型医学实验室对高通量检测仪器的需求。
- **个人工作**: 负责该系统的交叉污染清洗功能**客户端**+**服务端**业务逻辑的实现,以及**二次代码优化**;通过自定义污染对(一对一,一对多,多对一),污染源类型,清洗液类型,清洗次数,彻底解除实验过程中的污染难题;并适配 Shine i1000, i2000, i8000 **三种机型**,同时满足在 Shine i8000 上**一根样本针,两根试剂针**的**四联机**测试。

● 主要技术: QT 编程、Model/View 框架、QMake、多线程编程/网络编程、传输数据的协议封装和解析、状态机、消息队列、回调函数、SQLite 数据库使用、时序图、逻辑流程图、C-S 设计架构、MVC 设计架构、单例设计模式、代码重构、C++新特性。

• 主要工作:

- 1. **预研**:完成 Shine i8000 客户端,服务端代码逻辑,业务逻辑的预研;整个化学发光免疫分析系统的自定义网络通信协议,线程转发协议,周期指令协议的预研;
 - 2. 设计: 完成解决方案的部分设计文档, 用 UML 绘制了逻辑流程图与程序时序图;
- 3. **开发**: 客户端:交叉污染系统设置、**Model/View 框架**显示污染对、交叉污染对设置、**eventfilter** 切换显示已选择项目、自定义网络通信协议的使用。服务端:QMake 的使用、**线程转发协议**的使用,**SQLite** 数据库的使用,**周期指令**排序结果的修改、复杂业务逻辑的验证。
- 4. 代码优化:在编辑污染对的时候,需要切换显示已选择的项目,如果采取信号与槽的方式实现,会导致代码冗余度很高,通过研究,最终采用了 eventfilter 过滤需要处理的事件,最大程度地精简代码,增加了自己对 Qt 中的事件处理机制的了解;污染对在后端的存储过程中时,由于以往的数据管理不规范,导致前后端的代码耦合度过高,占用的消息 ID 数量过多,代码可读性差;通过研究公司的通信协议,网络通信方式以及线程间通信方式,制定了全新的代码规范,有效增加的代码的可维护性。

Shine i8000 测试作废功能开发

(实习项目)

2023.11-2023.12

- **个人工作**:负责该系统的样本,质控,校准的测试作废功能**客户端+服务端**业务逻辑的实现,以及**二次代码优化**;并适配 Shine i1000, i2000, i8000 **三种机型**,同时满足在 Shine i8000 上**一根样本针,两根试剂针**的**四联机**测试。
- **主要技术**: QT 编程、QMake、多线程编程/网络编程、传输数据的协议封装和解析、状态机、消息队列、回调函数、SQLite 数据库使用、时序图、逻辑流程图、C-S 设计架构、MVC 设计架构、单例设计模式、代码重构、C++新特性。

• 主要工作:

- 1. **预研**:完成 Shine i8000 样本,质控,校准业务逻辑的预研;整个化学发光免疫分析系统的自定义网络通信协议,线程转发协议,周期指令协议的预研;
 - 2. **设计**: 完成解决方案的部分设计文档, 用 UML 绘制了逻辑流程图与程序时序图;
- 3. **开发**: 客户端:测试作废开关、按钮、**SQLite** 数据库的使用、自定义网络通信协议的使用。服务端:QMake 的使用、线程转发协议的使用、样本、质控、校准测试创建时部分关键字的存储、在任意时刻作废测试的验证。
- 4. **重构与优化**: 在服务端进行测试作废时,客户端需要提供预备作废的样本唯一名和项目名,按照原有逻辑,获取样本唯一名时需要对数据库进行两次 io 操作,这大大加深了系统的运行负担和代码冗余度,通过后续阅读样本、质控、校准测试申请的代码,**重构**了测试作废的代码逻辑,新的逻辑无需 io 操作即可实现该功能,大大**提高了系统运行的效率**。

基于 Qt+Linux 的云会议平台

(开源项目,项目负责人)

2024.01-2024.02

- **项目介绍**:基于对 Shine i8000 整体架构的理解,实现类腾讯会议功能的**客户端**以及 **Linux 服务器**,客户端主要功能有创建或加入会议室,开启视频或语音交流,日志打印,网络通信;服务端主要功能有消息转发,房间处理,用户处理;
 - ◆ 个人工作: 负责项目自定义网络协议设计, 负责客户端所有功能开发;
 - 主要技术: Qt 编程、网络编程、多线程编程、互斥锁、信号量、网络字节序、Tcp 粘包/拆包、泛型编程、日志打印;
 - 丰要工作:
- 1. 依据对 Shine i8000 的理解,自主设计网络协议,泛型编程来处理网络收发、视频帧传输、消息发送、消息接收等过程,解决了 **Tcp 粘包/ 拆包**的问题;
- 2. 视频帧传输属于高频触发内容,故设计多个收发队列缓冲线程频繁阻塞问题,保证**音画同步**,并使用互斥锁/信号量保证**线程同步**;
 - 3. 为了方便调试,结合对 Shine i8000 的理解采用了**可变参数长度**编写日志打印功能;

音乐播放器搜索引擎

(开源项目)

2022.08-2022.09

- **项目介绍**:基于 C++和 QT 的桌面应用程序,用于播放音乐文件。提供显示波形图,搜索,播放、暂停、换肤、调整音量等:
 - 个人工作:负责音频数据的可视化。
 - 主要技术: Qt 编程、平滑滤波、音频处理、文件操作、CMake、MVC 设计架构。
- **主要工作**: 将 wav 文件转换为 UI 上的音乐波形图。通过阅读论文发现,将音乐文件中每 160bit 中波峰和波谷之间的数据做**平滑滤波**之后,能够大大减少图形处理计算量,解决了图形细节过多导致波形拉伸和缩放卡顿的问题。学习到了音乐文件基本构成和处理,在做平滑滤波时,对于参数调整测试的步骤学习到了一定经验。