입 사 지 원 서

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 지원부문 | 채용공고상 직무 분야 | 희망연봉 | 회사 내규에 따름 | 사진  (3개월 이내 촬영한 정장사진) |
|  | | | |
| 1. 인적사항 | | | |
| 성명 | 임재욱 | 생년월일 | 1995.09.11 |
| E-MAIL | wodnr4135529@naver.com | 전화번호 | 010-5135-5299 |
| 주소 | 서울시 용산구 청파동1가 89-17 401호 | | |

2. 학력 및 교육사항

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 학교 | 학과 | 졸업구분 |
| 2014. 03 ~ 2022. 07 | 강서대학교 | 세무회계 학과 | 졸업 |
| 2012. 03 ~ 2014. 02 | 마산제일고등학교 | 인문계열 | 졸업 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육기간(총)** | **2023.08.23 ~ 2024. 02.28** | **교육시간** | **963시간** |
| **교육기관** | **코리아IT아카데미** | **교육과정명** | **[K-digital] (핀테크) Spring 및 Ai 기반 핀테크 프로젝트 구축** |
| **교육내용** | | | |
| - Java 개념과 기초이론부터 응용하여 다양한 실무 예제를 통한 실습을 진행  - HTML, CSS로 기초 적인 웹 환경을 만든 후 JSP를 배우면서 웹페이지에서 데이터를 입력받아 데이터베이스 연동을 통해 로그인, 회원가입 기능과 게시판 구현  - JavaScript와 Jquery를 각각 사용한 브라우저를 제어하는 방법과 fetch, Ajax를 이용한 비동기 방식으로 데이터를 주고받는 실습 진행  - Spring Framework를 이용해서 MVC 패턴으로 게시판 구현 | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 언어/프로그램/장비/기술 등 | 활용 가능 기술 |
| JAVA | - 추상클래스와 인터페이스 개념숙지  - Sever와 client의 socket을 이용한 네트워크 연결이 가능  - Thread를 구현하여 멀티 채팅 프로그램 제작 가능 |
| Jsp | - ORACLE과 연동하여 데이터 입출력 가능  - Request와 response를 사용하여 입력받은 정보를 가져오기 및 보내기 가능  - Cookie와 session의 차이점과 사용방법 숙지  - Get 방식과 Post 방식의 차이점, 요청과 처리 숙지  - Sevlet을 활용한 mv2 방식의 간단한 게시판 제작 가능 |
| OracleDB | - OracleDB의 설치와 환경설정 및 sever(Tomcat)연동 가능  - 기본적인 SQL문 사용가능(DDL, DML) |
| HTML, CSS  JavaScript, jQurey | - 웹 퍼블리싱 가능  - JavaScript, Ajax를 이용하여 페이징 처리 및 데이터 비동기 통신 가능 |

1. 병역 및 기타사항

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 병역 | 만기전역 | 군별 | 해병대 | 계급 | 병장 | 기간 | 2015.04 ~ 2017.01 | 병과 | 전포병 |

2. 자격 및 면허사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 자격/면허명 | 취득일 | 발행처 |
| 운전면허 1종 보통 | 2014. 02 | 창원지방경찰청장 |
| ERP 회계 정보관리사 2급 | 18.12.11 | [한국생산성본부](https://www.kpc.or.kr/) |
| ERP 인사 정보관리사 2급 | 18.12.11 | [한국생산성본부](https://www.kpc.or.kr/) |

3. 포트폴리오 주소

|  |  |
| --- | --- |
| 노션 |  |
| 깃허브 |  |
| 티스토리 | https://jwcos.tistory.com/ |

자 기 소 개 서

|  |  |
| --- | --- |
| **1) 지원동기** | 내용을 요약하여 소제목 작성 |
| **개발자는 개인의 실력도 중요하지만 팀과 의사소통을 하고 조화를 이루며 프로젝트를 진행하는 것이 중요하다고 생각합니다. 코딩을 알기 전엔 무작정 내가 컴퓨터를 좋아하니까 혼자 열심히 하면 될 거라는 생각을 가지고 있었지만 코딩을 배워갈수록 팀을 꾸려 프로젝트를 진행한다면 더더욱 의사소통이 중요하다는 것을 느꼈습니다.** | |
| **2) 성장과정** | **유능한 개발자로 성장하기위해 노력할 것입니다.** |
| **유능한 개발자로 성장하기위해 노력할 것입니다.**  **제가 생각하는 유능한 개발자는 개인의 코딩 실력은 물론이고 팀원들과의 의사소통과 원만한 관계를 가지는 것이 중요하다고 느꼈습니다. 코딩에 대한 제 생각은 첫번째 프로젝트 전 후로 나뉘었습니다. 코딩을 배우기 전 그리고 첫 프로젝트를 시작 하기전에는 기술과 언어만 배우려고 노력했고 그것이 개인의 성장하는데 도움이 된다고 생각했습니다. 하지만 첫번째 프로젝트를 시작하고 팀원들을 꾸려서 아이디어 회의부터 시작하면서 혼자서 공부하는 것이 아닌 개발의 즐거움을 느끼기 시작했습니다. 첫번째 프로젝트는 4명에서 함께 하였고 리더를 정하고 서로 많은 아이디어를 주고 받았습니다. 다들 첫 프로젝트다 보니 필수적이지만 비교적 간단한 쇼핑몰 프로젝트를 진행 하였고 저는 상품에 대한 리뷰와 마이페이지에서의 정보 수정, 상품 페이지 정리 등을 맡았습니다. 제가 맡은 역할을 해내야 하는 것은 물론이고 제가 부족한 부분은 팀원이 채워주고 팀원이 부족한 부분은 제가 채워주고, 그래도 막히는 부분은 다 같이 고민해보며 한달의 시간을 보냈습니다. 한달이란 시간이 시작은 막막했고 과정이 머리아플때도 있었지만 완성된 결과물을 보니 뿌듯하고 성취감이 크게 느껴졌습니다. 오히려 이때는 아쉬운 부분이 보이고 시간이 더 있었다면 더 잘 할 수 있었을 것이라는 자신감도 생겼습니다. 그래서 저는 개발자로서 개인의 실력은 물론 팀원과의 소통과 팀원을 복돋아 줄 수 있는 개발자가 되겠다고 다짐했습니다.** | |
| **3) 성격의 장단점** | **내용을 요약하여 소제목 작성** |
| **저의 큰 장점은 어디서든 잘 적응한다는 것입니다. 학창시절이나 군대, 아르바이트를 하며 어디서든지 사람들과 잘 지냈고 분위기에 잘 녹아들어 트러블이 한번도 일어난 적이 없습니다. 보기엔 착해서 일수도 있고 무던해보여서 일수도 있지만 제가 생각할땐 이해심이 깊어서 이렇게 해도 이럴수 있지, 저렇게 해도 저럴수있지 라고 생각이 들어서 트러블이 일어날 일이 없었던 것 같습니다. 또 가리는 것 없이 좋아하기 때문입니다. 운동하는 것 축구,농구 등 팀 스포츠, 탁구, 테니스, 볼링 같은 개인 스포츠 그리고 오목, 바둑, 장기와 각종 보드게임들도 좋아하고 게임도 종종 하고, 영화, 책, tv 보는 것도 좋아해서 다양한 친구들과 어울릴 수 있었고, 대화도 잘 통하고 잘 지냈던 것 같습니다.**    **때문에 또 제가 생각하는 장점은 운동신경이나 체력이 좋은 것입니다. 개발자라면 컴퓨터 앞에 오랜시간 앉아 있어야 합니다. 대부분의 사람들에겐 목 허리 팔목 등 많은 부담이 간다고 생각하고 저라고 예외는 아닐거라고 생각합니다. 하지만 비교적 체력이 좋아서 남들보다 오래 앉아있어도 힘들지 않고 작업을 할 수 있고, 꾸준한 운동으로 몸이 상할 걱정은 안되는 것 같습니다.**    **그리고 책임감이 강하고 솔직합니다. 저는 제가 해야할일 맡은 일은 제가 꼭 해야 마음이 편안합니다. 프로젝트 중 리액트와 스프링부트 오라클DB를 연결 하려고 할때 몇번을 시도해도 실패를 해서 답답하고 스트레스도 받았지만 팀원에게 너가 해 하고 넘긴다는 생각은 전혀 안했습니다.**  **단점은 승부욕이 강한것입니다.** | |
| **4) 입사 후 포부** | **유능한 개발자로의 성장을 꿈꾸며 지금 가진 열정을 이 회사에 쏟아보고싶습니다.** |
| **제가 생각하는 유능한 개발자로의 성장을 꿈꾸며 지금 가진 열정을 이 회사에 쏟아보고싶습니다.**  **당연하지만 회사는 직원에게 이유없이 큰 연봉을 주지않는다고 생각합니다. 그래서 저는 제가 연봉에 걸맞는 혹은 그 이상을 책임감을 가지고 제 가치를 증명하고 싶습니다. 신입으로의 목표는 밥 값하는 신입입니다. 분명 처음은 쉽지 않을 것이라고 생각합니다. 하지만 제가 목표로하는 개발자가 되기위해 항상 지금에 안주하지 않고 공부하여 실력이 나날이 늘고 또 늘 그랬듯 잘 적응하여 회사에 좋은 영향을 미칠 수 있는 사람이 되고싶습니다. 그래서 두번째 목표는 좋은 영향을 미치는 선배가 되는 것입니다. 아직 입사도 안하고 선배 이야기는 지나칠 수 있다고 생각하지만 실력과 좋은 기운을 가진 좋은 선배가 될 것을 항상 생각하고 있습니다. 그리고 세번째 목표는 올바른 선택을 하는 책임자가 되는 것 입니다. 신입일때 열심히 공부하고 배우고 선배가 됐을 때 후배들과 프로젝트를 잘 진행하고 책임을 져야 하는 위치에 올랐을 때 항상 올바른 선택을 하기위해 노력하고 또 사람들은 제 선택을 믿어줄 그런 사람이 되는 것이 목표입니다.** | |