

期末專案發想：AI 說書人（TTS + LLM + Gradio）

發想動機

在練習英文聽力的過程中，常常會遇到一個問題：**教材內容不夠有趣，導致缺乏動力繼續學習。**

有時候雖然找得到聽力素材，但主題跟自己的興趣落差太大，聽不下去。那有可能**直接讓 AI 生成自己感興趣的題材**，再用自然的語音唸出來，幫助自己練習聽力呢？

因此，我決定開發一個互動平台，**讓使用者輸入任何感興趣的主題或關鍵詞，AI 就能生成故事並唸出來**，變成一個專屬的英文聽力教材。

專案目標

本專案希望結合大型語言模型（LLM）與語音合成技術（TTS），建立一個互動式平台，使用者只需輸入提示詞（prompt），即可自動生成一段英文小故事，並透過 TTS 技術將其朗讀出來，幫助使用者進行英文聽力練習。

預期技術架構

1. **語言模型（LLM）**：使用如 OpenAI 的 LLaMA 或 Groq API 等語言模型，自動根據使用者輸入的提示詞（prompt）生成英文小故事。
2. **語音合成（TTS）**：利用如 Spark-TTS 或 HuggingFace 上的 TTS 模型（如 Bark、ESPnet）將文字內容轉為自然語音。
3. **前端互動介面（Gradio）**：透過 Gradio 提供簡易網頁介面，讓使用者可以輸入 prompt、收聽故事、甚至下載音檔。

功能設計

- 使用者輸入提示詞（例如："A cat who learns to fly"）
- 系統自動生成一段約 100~300 字的英文故事
- 語音模型將故事轉換為語音，播放給使用者聆聽
- 提供重播、下載音檔與重新產生故事的按鈕